

## Bluetooth Low energy

Le protocole a été designé par Nokia et d'autres entreprises pour répondre au besoin d'un protocole sans fil peu gourmand en énergie pour les périphériques personnels (téléphone portable, montre, casque). Nommé Wibree, il a été intégré au standard Bluetooth sous le nom *Low Energy*.

Le Bluetooth ne comprend pas seulement un protocole mais une multitude d'entre eux (BR, EDR, HS) qui ont en commun de permettre la communication (et l'échange de données) sans fil avec des périphériques personnels. Ils font partie des protocoles WPAN (réseau personnel sans fil) et leur distance d'émission est de quelques mètres jusqu'à 30 mètres.

La spécification Bluetooth 4.0, sortie en 2011, intègre le protocole LE (Low Energy) et permet au Bluetooth de toucher le marché des systèmes embarqués, fonctionnant sur batterie.

## Différences

Les autres protocoles du Bluetooth sont principalement connus et utilisés pour le transfert de contenu multimédia, que ce soit des fichiers entre ordinateurs comme de la musique avec un casque ou encore une voiture. Ils fonctionnent avec une connexion continue et un transfert en flux.

Le BLE, visant à réduire la consommation d'énergie, n'établit pas de connexion continue. L'appareil reste la plupart du temps en mode veille, pouvant émettre des annonces, dans l'attente d'une connexion qui aura pour effet d'arrêter la transmission d'annonce. Pour chaque requête reçue, une réponse pourra être renvoyée directement ou une notification mise en place périodiquement.

Les appareils BLE et Bluetooth BR/EDR ne sont pas compatibles, n'utilisant pas les mêmes technologies, protocoles et répondant à des besoins différents (voir tabl. 1).

Table 1: Cas d'utilisation et protocole Bluetooth adapté

Besoin	Flux données	Transmission données	Localisation	Réseau capteurs
<b>Appareils</b>	ordinateur, smartphone, casque, enceinte, voiture	accessoires bureautique ou fitness, équipement médical	beacon, IPS, inventaire	automatisation, surveillance, domotique
<b>Topologie</b>	point à point	point à point	diffusion (1 à N)	mesh (N à N)
<b>Technologie</b>	Bluetooth BR/EDR	Bluetooth LE	Bluetooth LE	Bluetooth LE

## Protocole

Pour permettre une interopérabilité maximale entre les appareils BLE, le standard définit 4 profils en fonction du rôle de l'appareil: Peripheral, Central, Broadcaster, Observer. Ces rôles constituent le *GAP (Generic Access Profile)*.

Chaque appareil se conformant au standard ne doit implémenter qu'un seul de ces rôles à la fois.

Le *Broadcaster* ne communique qu'avec des annonces, on ne peut pas s'y connecter. Ce mode est très populaire pour les beacons. L'*Observer* est opposé, il ne fait qu'écouter les annonces, n'établira jamais de connexion.

Le *Peripheral* et le *Central* forment la seconde paire et permettent la mise en place d'une architecture

client-serveur. Le *Peripheral* joue le rôle du serveur et est dit *esclave* du *Central* qui endosse le rôle du client et *maître*.

L'esclave transmet des annonces jusqu'à recevoir une connexion d'un maître, après quoi il arrête de s'annoncer car il ne peut être connecté qu'à un maître à la fois. Le maître écoute les annonces d'esclave (annonces connectables) pour se connecter, puis interroge ses services via le *GATT* (*Generic Attribute*).

## Couche physique

Le BLE opère dans la bande ISM 2.4GHz tout comme le Wi-Fi. Contrairement aux canaux Wi-Fi de 20MHz, le BLE découpe le spectre en 40 canaux de 2MHz (plage de 2400 à 2480MHz).

Le protocole met en place le *saut de fréquence*, consistant à changer de canal d'émission tout les laps de temps donné, pour réduire le risque de bruit sur les fréquences utilisées (la bande ISM 2.4Ghz étant libre d'utilisation).

Sur les 40 canaux que compose le spectre, 3 sont utilisés pour la transmission d'annonce. Ils sont choisis pour ne pas interférer avec les canaux Wi-Fi car les deux protocoles sont amenés à coexister (voir fig. 1).

Les 37 autres canaux permettent le saut de fréquence lors de la transmission de données.

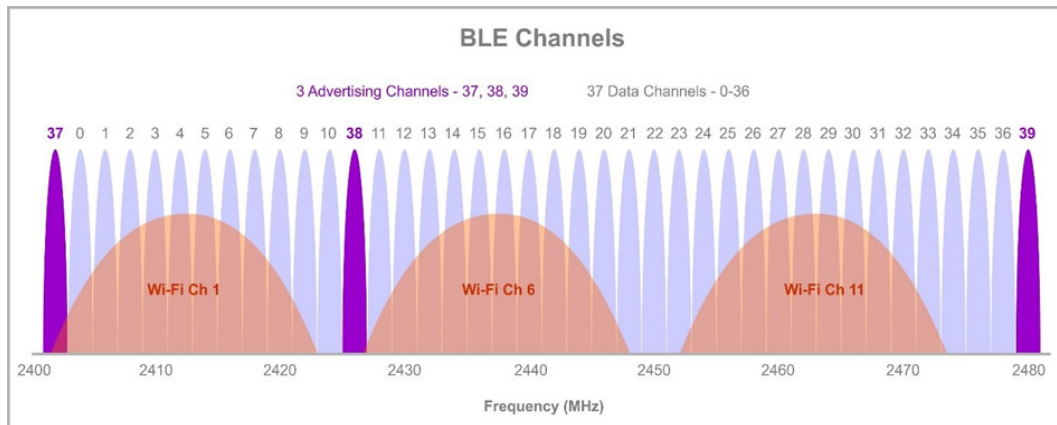


Figure 1: Répartition du spectre BLE en canaux<sup>1</sup>

## Couche logique

Scénario client-serveur maître-esclave central-peripheral avec connexion (pas beacons)

**1. Annonces** L'esclave indique sa présence avec des annonces émises périodiquement. Ces annonces contiennent son adresse Bluetooth (permettant une connexion) et des données qui constituent un profil (appelé *GAP*<sup>2</sup>). Ces données permettent aux maîtres de savoir si il est capable de réaliser les fonctionnalités recherchées.

La spécification Bluetooth définit des profils type pour des applications communes dans les appareils BLE<sup>3</sup>. Cela inclut par exemple les capteurs corporels pour le sport, les capteurs médicaux de surveillance (pour les diabétiques notamment), la domotique (thermomètres, lampes), etc.

Dans un environnement BLE, les maîtres ne peuvent pas reconnaître leurs esclaves à part avec une adresse Bluetooth fixe, mécanisme de moins en moins utilisé car vulnérable à l'usurpation. Les esclaves génèrent donc des adresses aléatoires et l'identification se fait via les données du *GAP* contenues

<sup>1</sup><https://www.accton.com/Technology-Brief/ble-beacons-and-location-based-services/>

<sup>2</sup><https://www.bluetooth.com/specifications/assigned-numbers/generic-access-profile/>

<sup>3</sup><https://www.bluetooth.com/specifications/gatt/services/>

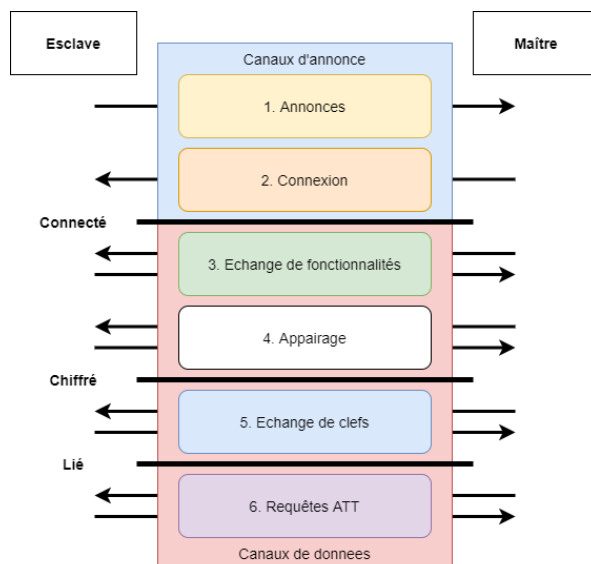


Figure 2: Étapes d'un échange BLE

dans l'annonce. Ce mécanisme permet à n'importe quel maître de s'appairer à n'importe quel esclave proposant le profil recherché.

Par exemple, une application de smartphone BLE pouvant gérer la température pourrait s'appairer et utiliser n'importe quel appareil BLE qui implémente le profil standardisé pour les thermomètres dans le *GAP*.

Les profils ne sont certes pas exhaustifs mais permettent une intégration fonctionnelle avec un maximum d'appareils et prévoient un moyen d'intégrer des données propriétaires non standardisées<sup>4</sup>.

## 2. Connexion

## 3. Capacités

Table 2: Capacités d'entrée possibles<sup>5</sup>

Capacité	Description
No input	pas la capacité d'indiquer <i>oui</i> ou <i>non</i>
Yes/No	mécanisme permettant d'indiquer <i>oui</i> ou <i>non</i>
Keyboard	clavier numérique avec mécanisme <i>oui/non</i>

Table 3: Capacités de sortie possible

Capacité	Description
No output	pas la capacité de communiquer ou afficher un nombre
Numeric Output	peut communiquer ou afficher un nombre

Table 4: Capacité d'entrées/sorties de l'appareil

	No output	Numeric output
No input	NoInputNoOutput	DisplayOnly
Yes/No	NoInputNoOutput	DisplayYesNo
Keyboard	KeyboardOnly	KeyboardDisplay

On ne s'intéresse qu'à JustWorks car très utilisée dans les appareils *smart* car simples. La comparaison numérique (NumComp) a été introduite avec les connexions BLE sécurisées (LE pairing). Passkey et Numcomp permettent d'authentifier l'autre appareil car partageant un secret via un autre canal.

JustWorks ne permet pas d'authentifier les appareils et le chiffrement est moins robuste que les autres méthodes mais permet tout de même d'établir une communication chiffrée.

## 5. Session

## 6. Requêtes ATT

### Communication

**GAP** Les beacons utilisent le GAP pour communiquer car ils n'établissent pas de connexion point à point mais diffusent la même information.

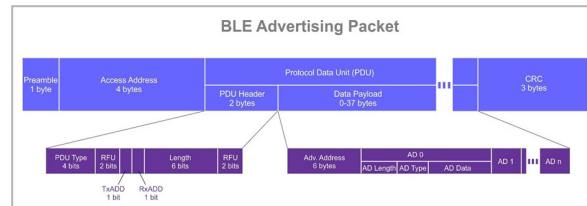


Figure 3: Structure d'une annonce<sup>7</sup>

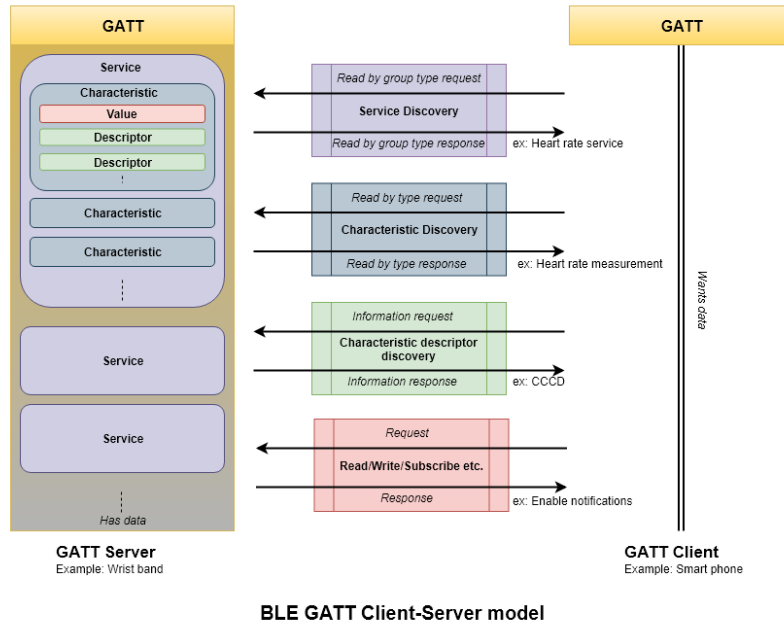


Figure 4: Client et serveur GATT<sup>8</sup>

<sup>6</sup><https://www.bluetooth.com/blog/bluetooth-pairing-part-2-key-generation-methods/>

<sup>7</sup><https://www.accton.com/Technology-Brief/ble-beacons-and-location-based-services/>

**GATT** GATT & ATT proto <https://fr.mathworks.com/help/comm/examples/modeling-of-ble-devices-with-heart-rate-profile.html>

interop via profiles (API commune) -> GATT protocole

All Bluetooth Low Energy devices use the Generic Attribute Profile (GATT). The application programming interface offered by a Bluetooth Low Energy aware operating system will typically be based around GATT concepts.[44] GATT has the following terminology:

Client A device that initiates GATT commands and requests, and accepts responses, for example, a computer or smartphone. Server A device that receives GATT commands and requests, and returns responses, for example, a temperature sensor. Characteristic A data value transferred between client and server, for example, the current battery voltage. Service A collection of related characteristics, which operate together to perform a particular function. For instance, the Health Thermometer service includes characteristics for a temperature measurement value, and a time interval between measurements. Descriptor A descriptor provides additional information about a characteristic. For instance, a temperature value characteristic may have an indication of its units (e.g. Celsius), and the maximum and minimum values which the sensor can measure. Descriptors are optional – each characteristic can have any number of descriptors.

fonctionnement apparaige (phases)

## Versions

4.0 arrivee BLE Version visee par le PoC

4.2

5.1

specification du Bt pour les systemes embarques, bcp utilise dans objets connectes

4.0 arrivee

4.2 securite

5.0 mesh networks for home automation or sensor networks use bluetooth mesh profile General Access Profile (GAP)

5.1 localisation

Utilisation “abusive” dans les objets connectes ?

---

<sup>8</sup><https://fr.mathworks.com/help/comm/examples/modeling-of-ble-devices-with-heart-rate-profile.html>