



Université Bretagne Sud

Master 1 Ingénierie de Systèmes Complexes

Spécialité Cybersécurité des Systèmes Embarqués

Promotion 2019-2020

Étude de système domotique: serrure connectée

Stage Master 1

Gidon Rémi

Avril/Juin 2020

Contents

1	Objets connectés	6
1.1	Architecture	6
1.2	Appareil standalone / augmenté	6
1.3	Reseau domotique / reseau capteurs	6
1.4	Protocoles	6
1.5	Marché	6
2	Bluetooth Low energy	8
2.1	Stack	8
2.2	Finding	8
2.3	pairing	8
2.4	Communication	8
2.5	BLE	9
3	Vulnerabilites	10
4	Outils offensif	11
4.1	Logiciels	11
4.2	Materiels	11
5	Mirage	13
5.1	Presentation	13
5.2	Integration	13
6	Spécifications	14
6.1	Fonctionnalités	14
6.2	Architecture	15
6.3	Interface	15
6.4	Tests	16
6.5	Livrables	16
7	Preuve de concept	17
7.1	Sniffing	17
7.2	Localization	17
7.3	MITM	18

List of Tables

List of Figures

Dans le cadre du master CSSE nous étudions l'internet des objets (IoT) et leurs aspects sécurité. Le Bluetooth Low Energy (BLE) est une spécification du protocole Bluetooth pour les objets fonctionnant sur batterie, visant notamment les objets connectés.

Standardisé, gratuit et intégré dans la plupart des appareils de bureautique (laptop, smartphone) il est rapidement devenu populaire dans l'internet des objets.

La première iteration du BLE est principalement un portage du protocole Bt vers une couche physique "Low Energy". Celle-ci intègre des mesures de sécurité aujourd'hui désuètes et manque de fonctionnalités (topologies autres que point à point, localisation précise). Même si le protocole a évolué depuis pour répondre à ces besoins, beaucoup d'appareils *première génération* utilisent encore la version originale n'intégrant pas encore ces mécanismes.

Ce sont pour la plupart des appareils conçus pour fonctionner en point à point avec un smartphone ou ordinateur comme les montres connectées, les capteurs corporels fitness, les thermomètres, serrures ou cadenas, etc. Les données personnelles peuvent être interceptées et les actions modifiées (ouverture de cadenas, par exemple).

1 Objets connectés

histoire des objets connectés apparition objets intelligents (différence) chiffre explosion depuis quelques années

Apparition objets “augmentés” dits connectés (ou *smart* en anglais)

Avec l’explosion de l’internet de objets (TODO chiffres) la domotique est devenue accessible et s’est popularisée à travers les objets connectés. Ceux-ci étendent leur équivalent mécanique en intégrant des composants électroniques, permettant le contrôle à distance par exemple.

Tout une flopée d’objets du quotidien ont été augmentés pour permettre la communication avec d’autres systèmes informatiques (les smartphones notamment).

Cependant ces améliorations engendrent une augmentation de la surface d’attaque: les objets connectés sont confrontés aux mêmes challenges que ceux des systèmes informatiques traditionnels en plus de leur fonction primaire.

1.1 Architecture

1.2 Appareil standalone / augmenté

Architecture réseau domotique

- simple: appareil non relié au réseau, dépendant gateway utilisateur, remplissant une fonction d’augmentation seul (smart lock)

1.3 Réseau domotique / réseau capteurs

- avancée: appareil s’appuyant sur un réseau domotique pour réaliser ses fonctions, relié à une gateway “sûre” hub

1.4 Protocoles

Protocoles généraux supportés par tout appareil (smartphone notamment) et peu cher WiFi (WLAN) ~ Local = remplace câbles pour appareils fixes dans pièces / appareil BLE (WPAN) ~ Personnel = remplace câbles pour appareils portables personnels NFC

Protocoles spécifiques conçus pour ces réseaux Zigbee Zwave Thread ANT(+)

1.5 Marché

Première génération point à point “smart”

Seconde génération réseaux IoT

Bt

Echange données

BLE

Domotique

Gadgets

Entreprise / warehouse

smart city (tracking shopping)

2 Bluetooth Low energy

multi bande master - slave packet based

2.1 Stack

2.2 Finding

advertisements

adv packet structure GAP AD type https://www.silabs.com/community/wireless/bluetooth/knowledge-base.entry.html/2017/02/10/bluetooth_advertisin-hGsf <https://www.bluetooth.com/specifications/assigned-numbers/generic-access-profile/>

2.3 pairing

phase 1 feature exchange <https://www.bluetooth.com/blog/bluetooth-pairing-part-1-pairing-feature-exchange/>

phase 2 key generation method

Just Works

https://www.bluetooth.com/blog/bluetooth-pairing-part-2-key-generation-methods/?utm_campaign=developer&utm_source=internal&utm_medium=blog&utm_content=bluetooth-pairing-part-1-pairing-feature-exchange

phase 3 temp key generation and short/long term key derivation

2.4 Communication

GATT & ATT proto <https://fr.mathworks.com/help/comm/examples/modeling-of-ble-devices-with-heart-rate-profile.html>

interop via profiles (API commune) -> GATT protocole

All Bluetooth Low Energy devices use the Generic Attribute Profile (GATT). The application programming interface offered by a Bluetooth Low Energy aware operating system will typically be based around GATT concepts.[44] GATT has the following terminology:

Client A device that initiates GATT commands and requests, and accepts responses, for example, a computer or smartphone. Server A device that receives GATT commands and requests, and returns responses, for example, a temperature sensor. Characteristic A data value transferred between client and server, for example, the current battery voltage. Service A collection of related characteristics, which operate together to perform a particular function. For instance, the Health Thermometer service includes characteristics for a temperature measurement value, and a time interval between measurements. Descriptor A descriptor provides additional information about a characteristic. For instance, a temperature value characteristic may have an indication of its units (e.g. Celsius), and the maximum and minimum values which the sensor can measure. Descriptors are optional – each characteristic can have any number of descriptors.

fonctionnement apparaîsse (phases)

2.5 BLE

specification du Bt pour les systemes embarques, bcp utilise dans objets connectes

4.0 arrivee

4.2 securite

5.0 mesh networks for home automation or sensor networks use bluetooth mesh profile General Access Profile (GAP)

5.1 localisation

Utilisation “abusive” dans les objets connectes ?

Flaws

Downgrade “SC” The SC field is a 1-bit flag that is set to one to request LE Secure Connection pairing. The possible resulting pairing mechanisms are if both devices support LE Secure Connections, use LE Secure Connections and otherwise use LE legacy pairing. So this flag is an indicator to determine Phase 2 pairing method.

\newpage{}

3 Vulnerabilites

COnfidentialite Appairage

Authentication Appairage

...

4 Outils offensif

4.1 Logiciels

Etude des communications bluetooth: Wireshark Scappy etc Possible avec n'importe quel chip Bt deja sur la machine ou dongle USB pour une etude du trafic interne et des appareils emettants des adv.

Interceptions des communications

- BTLE (C)
- BTLEJack (lib python + firmware C)
- Mirage (framework python)

Proprietaires:

- nRF sniffer
- nRF Connect
- smartRF (TI)

Attaques

- GATTacker (NodeJS) MiTM
- BTLEJuice (NodeJS) MiTM
- BTLEJack (Jamming/ Hijacking)
- Mirage (MiTM / jam / hijack / crack)

4.2 Materiels

We can BLE dedicated devices to sniff or modify it. Internal Bt chips can only adv or connect to peripherals but never scan or modify it. They only see internal traffic (locked firmware).

Full featured HackRF PandwaRF Ubertooth

BLE HCI Dongle nRF52840 (<https://www.nordicsemi.com/Products/Low-power-short-range-wireless/nRF52840>)

- <https://www.nordicsemi.com/Software-and-tools/Development-Kits/nRF52840-Dongle>
Some using CSR8510 (<https://www.qualcomm.com/products/csr8510>)
- Adafruit Bluetooth 4.0 USB Module (<https://www.adafruit.com/product/1327>)
- <https://www.amazon.co.uk/CSR8510-Bluetooth-Adapter-Classic-Headset/dp/B01G92CNY8>

Qualcomm, Broadcom, Realtek, NordicSemiconductor ... Featured in documentation is Qualcomm one

Sniffer

- Ubertooth One (\$\$)
- BTLEJack BBC Micro:Bit, Bluefruit, WAVESHARE BLE400, nRF51822 Eval kit (tweak) (<https://github.com/virtual-labs/btlejack>)
- Bluefruit <https://www.adafruit.com/product/2269> (limited)

- nRF51 <https://www.nordicsemi.com/Software-and-tools/Development-Kits/nRF51-Dongle> (close)
- TI CC2540 USB Dongle BLE sniffer (<http://www.ti.com/tool/CC2540EMK-USB>)
- Crazy Radio PA 2.4GHz (<https://store.bitcraze.io/collections/kits/products/crazyradio-pa>)

Board

- HackRF
- PandwaRF

5 Mirage

5.1 Présentation

5.2 Intégration

Si je me concentre sur Mirage, cela restreint pas mal les outils possible:

- dongle BLE HCI standard
- sniffer BLE adaptable avec BTLEJack (micro:bit, bluefruit, ble400, nRF51) Les appareils dépendent des besoin, dans mon cas il me faudrait:
- inventaire: Sniffer (BTLEJack)
- obtention d'informations (crack, mit): dongle HCI x2 (un slave et un master, a voir si un BTLEJack peut remplacer un HCI)
- localisation / tracking (rssi + autres méthodes): Mirage ne permet pas cela nativement mais les informations demandées doivent être récupérables dans le framework pour l'implémenter manuellement (RSSI, angle antenne ?). Cela demande au minima un dongle HCI, meme si les travaux trouvés sur le sujet utilisent un sniffer Bluefruit. Dans les travaux étudiés, la localisation demande 3+ appareils BLE pour permettre la trilatération

Il me manque donc a voir si un BTLEJack peut remplacer un HCI dans l'attaque MITM, ainsi que trouver des informations pour implémenter la localisation IPS avec Mirage. Mirage supporte également d'autres appareils (comme Ubertooth) mais leurs fonctionnalités ne nous sont pas nécessaires, un sniffer flashé avec BTLEJack suffit (et coute moins cher). Pour les sniffers BTLEJack éligibles:

- Bluefruit et nRF51 (~20e) demandent reprogrammation via un "external SWD" (assez cher + 100e)
- la carte BBC Micro:bit (20e, non vendue en France directement) permet une reprogrammation sans appareil supplémentaire, et semble donc la plus simple

Pour résumer:

- dongle BLE (<https://www.adafruit.com/product/1327> / <https://www.amazon.co.uk/CSR-8510-Bluetooth-Adapter-Classic-Headset/dp/B01G92CNY8>)
- carte Micro:Bit (<https://microbit.org/buy/>)

6 Spécifications

Sujet: Mettre en place des attaques sur le protocole Bluetooth Low Energy (Bluetooth Smart)

6.1 Fonctionnalités

La preuve de concept devra fournir plusieurs fonctionnalités offensive qui sont décritent ci-après.

Repérage

Inventaire des appareils et connexions BLE a proximité.

- Écoute des annonces sur les 3 canaux publicitaires pour récupérer les appareils emetteurs.
- Écoute des communications sur les 37 canaux de données pour répertorier les communication actives.

Localisation

Localisation des appareils BLE alentours.

- Écoute passive des annonces pour extraire le calibrage du signal et calculer la distance à partir de la puissance du signal reçu.
- Si le calibrage n'est pas émit dans l'annonce, établissement d'une connexion pour récupérer la valeur si disponible.

Opération répétables autant de fois que voulu pour améliorer la precision de la localisation (minimum 3 mesures pour une position).

Identification

Connexion directe à un appareil via son adresse bluetooth pour extraire toutes les données exposées.

- Écoute optionnelle des annonces pour identifier un esclave cible.
- Requête de connexion à la cible en tant que maître.
- Récupération des informations standardisées (GAP/GATT) ainsi que services et attributs propriétaires.

Interception

Interception de communications et possible déchiffrement des trames.

- Écoute des communications sur les 37 canaux de données.
- Récupération de l'adresse d'accès et des paramètres d'appairage (carte des canaux, temps et nombre de sauts, etc).
- Synchronisation avec la communication et écoute des trames.
- Si la communication est chiffrée et la phase d'appairage passée, déconnexion des appareils via brouillage des communication jusqu'au temps mort.
- Écoute des canaux d'annonce: attente d'un appairage en supposant qu'il provienne des appareils precedement déconnectés.

- Récupération des informations cryptographique pour déchiffrer la connexion seulement si celle-ci n'utilise pas une clef à long terme déjà établie ou une connexion sécurisée (BLE 4.2).
- Écoute des communications et déchiffrement des trames à la volée.

Modification

Attaque *man in the middle* par clonage et usurpation d'un appareil BLE pour modifier les données échangées.

- Écoute passive des annonces de l'esclave cible de l'usurpation pour retransmission ultérieure et récupération de l'adresse bluetooth.
- Connexion à l'esclave cible d'usurpation pour qu'il n'émette plus d'annonces.
- Changement de l'adresse de l'usurpateur en celle de l'esclave usurpé et réémission des annonces précédemment capturées.
- Attente de la connexion du maître.
- Appairage entre l'usurpateur et le maître.
- Retransmission des communications entre le maître et l'esclave par l'usurpateur.

Il sera par la suite envisageable d'associer plusieurs fonctionnalités pour réaliser des scénarios différents. Ce peut être par exemple l'usurpation d'un appareil suite au brouillage lors de l'interception des communications entre 2 appareils.

6.2 Architecture

Le système se compose d'un front-end fournissant une interface utilisateur affichant les appareils BLE et les actions possible ainsi qu'un back-end permettant la réalisation des actions implementées.



6.3 Interface

On retrouve la carte des appareils et connexions identifiés avec leur distance et position estimée par rapport à notre système.



6.4 Tests

Appareils nécessaires pour tester le système Procédure de test pour chaque fonctionnalité

6.5 Livrables

- code source du système fonctionnel Code source git + container docker pour tests et tout
- documentation du système Une documentation développeur du fonctionnement du framework ...
- rapport de projet ???

7 Preuve de concept

7.1 Sniffing

7.2 Localization

Fingerprinting

A partir d'une liste de beacons et leurs position, calcul la position se rapprochant le plus d'un des beacons (a partir du RSSI).

Demande de pouvoir établir la liste des beacons et les identifier de façon sûre. Si le système est mis en place pour cet effet on s'assurera qu'ils soient identifiables (MAC unique par exemple) mais dans notre cas de récupération d'information, les appareils peuvent mettre en place des mesures contre le tracement comme la génération d'adresse mac aléatoire. Il est possible d'utiliser le profil GATT pour identifier un appareil, combiner avec le RSSI dans le temps et les déplacements (capteurs) on peut espérer distinguer deux profils GATT identiques.

~ beacons coverage

Le beacon le plus proche

RSSI / TOA

~ m

Trilateration determines the position of an object by understanding its distance from three known reference points. In the case of Bluetooth, locators estimate their distance to any given asset tag based on the received signal strength from the tag

AOA / AOD

~ cm

Basée sur le nouveau système d'angle du BLE 5.1 Demande du matériel en plus (Multiple antennes directionnelles pour former une matrice) Différentes façon de calculer (angle arrivée, angle départ ...)

<https://www.bluetooth.com/blog/bluetooth-positioning-systems/> https://www.bluetooth.com/bluetooth-resources/enhancing-bluetooth-location-services-with-direction-finding/?utm_campaign=location-services&utm_source=internal&utm_medium=blog&utm_content=bluetooth-positioning-systems

Ajouter de la précision

Fusionner les résultats avec un filtre de Kalman:

- dead reckoning
- trilateration / triangulation

Ou RSS (range) + AOA (direction)

RSS

1. Scan devices BTLEJack sniffer
2. find settings (rssi, txPower / measured power ...) Tx Power service 0x1804 and Tx Power Level Characteristic 0x2A07
3. calculate distance (in a circle around you) $10^{\frac{(\text{txPower} - \text{RSSI})}{(10 * N)}}$ N = loss factor (between 2 and 4), 0 for optimal conditions
4. cross multiple references to determine a position (trilateration) repeat 3 times to 3 devices
get OUR position

AOA**7.3 MITM**