Varianta 2 Problema 1 demonstrarea corectitudinii Solutia: · Algoritmul greedy sortează cuburile descrescător după latura acestora. Selecteaza cubul cu latura cea mai mare iar apoi selectează următorul cub cu latura cea mai mare (din cele rămase) care poate fi agerat deasupra cubului deja salectat (conform culovii acestuia). Corectitudine: · Demonstrăm prin inducție că algoritmul goseste o soluție optimo (n=numarul de auburi) pentru n=0,1 afirmația este evidento. Fie n 7,2. Presupunem co algoritmul construieste o solutie optimé pentru orice multime de cel mult n-1 cuburi. Fie d' o multine de n cuburi. a) Algoritmul selectează primul cub corect. Fie 0= {0,0,...op} solutia optimo pentru multimea C de cuburiou cuburile notate astfel incit 0, < 02<... < 0x iar 10,710, 100. Daco cubul 1 apartine Ini O atunti afirmatia este adevarata. Presupunem co cubul 1 nu apartine lui O. - Daco Co (chloarea cumului 01) = C1 putem in locui in soluția 0 cubul of chi cubul 1 si am obtine un thru corect ch o moltine mai rare iar O fiind turnul optim, obtinem contradictie.
- Dace co, + C, putem insera cubul 1 sub cubul O, ji am obtine un turn corect mai molt. Controdictie. b) Fie v primul cub care are o culoare diferité de cubul! si 5= } r,r+1, ,, n} (multinea cuburilor) care pot apartine anni turnon beza cubul 1). Din ipoteza de inducție stim co algaritmul lucremes conect pentru n-1 cuburi, deci lucroses corect pentru s. iar solvitia, pentru C este solvitie pentru SU Ecubul 13. Roculta co algorithmal lucreasi conet pentra ci Complexitate: citire: O(n) sortare: O(nlogn) selectora cuburilor potrivite: O(n) afigure: O(n) O(nlogn) Total

pwc

E B

= ==

E EU

==

E ==

E

E

E =

C

2

E 24

C

(3



| | 1 | | laturelou | c c b | . basilor | h. O | d | for to |
|-----------------------------------|----------------------|-----------------------------------------------|--------------------------------------|--------|---------------------------------|--------------------|--------|--------|
| In com | 1 100 000 | o lungimed | V | O4 7 | CIPOLITI | 115 2 | 716 C | 1 |
| 1 | | e lungineo | = dong.oc | o 10 | se rec u | ruc Cu | bh I'm | 401121 |
| Igoritmul | hi mai | functioners | colonolis | e la | o aleany | 2 gresi | to ar | Inom - |
| lgoritmul re mai m | nu mai ulte optic | functioneaz uni din care ulorii cubului | i decarea si aleagă ales, nu n | i, iar | selecte o alegeri ate ale | 2 gresi | to ar | Inom - |
| lgoritmul re mai m d ea din | nu mai ulte optic | Proprieta Alexander | i decarea si aleagă ales, nu n | i, iar | selecte o alegeri ate ale | 2 gresi | tā ar | Inom - |
| lgoritmul re mai m d as din | nu mai ulte optic | functioneaz uni din care ulorii cubului | i decarea si aleagă ales, nu n | i, iar | selecte o alegeri ate ale | z greși ge Lu (| tā ar | Inom- |
| lgoritmul re mai m d as din | nu mai ulte optic | functioneaz uni din care ulorii cubului | i decarea si aleagă ales, nu n | i, iar | selecte o alegeri ate ale | z greși ge Lu (| tā ar | Inom- |
| lgoritmul re mai m d as din | nu mai ulte optic | functioneaz uni din care ulorii cubului | i decarea si aleagă ales, nu n | i, iar | selecte o alegeri ate ale | z greși ge Lu (| tā ar | Inom - |
| lgoritmul re mai m d as din | nu mai ulte optic | functioneaz uni din care ulorii cubului | i decarea si aleagă ales, nu n | i, iar | selecte o alegeri ate ale | z greși ge Lu (| tā ar | Inom - |
| lgoritmul re mai m d as din | nu mai ulte optic | functioneaz uni din care ulorii cubului | i decarea si aleagă ales, nu n | i, iar | selecte o alegeri ate ale | z greși ge Lu (| tā ar | Inom- |
| lgoritmul re mai m d as din | nu mai ulte optic | functioneaz uni din care ulorii cubului | i decarea si aleagă ales, nu n | i, iar | selecte o alegeri ate ale | z greși ge Lu (| tā ar | Inom- |