{

"language":"Deutsch",

"languageTag":"de",

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

"MainTab": {

"speed": "Geschwindigkeit von 0-100",

"left": "L",

"right": "R"

},

"Programming": {

"noConnectedDevice": "\_ \_ : \_ \_",

"programName": "Programmname",

"length": "Länge:",

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

// Roboter-Auswahl Dialog

"chooseDevice": "Gerät auswählen",

// der Text für dialogCancelButton wird bei mehreren Dialogen verwendet.

// Eine Änderung hier wird also Auswirkungen auf verschiedene Dialoge haben.  
// Der OK Text wird im Code standardmässig gesetzt und ist somit in allen

// Sprachen gleich.

"dialogCancelButton": "ABBRECHEN",

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

// Roboter Rückmeldungen, erscheinen in Form einer Toast-Nachricht, die nach 2sek // wieder verschwindet

// Erscheint, wenn alle Instruktionen heruntergeladen wurden.

"downloadMessage": "Anweisungen erfolgreich vom Roboter heruntergeladen!",

// Erscheint, nachdem die Aufnahme abschlossen oder abgebrochen / beendet wurde.

"recordMessage": "Erfolgreich aufgezeichnet und auf dem Roboter gespeichert!",

// Erscheint, nachdem alle Instruktionen erfolgreich auf den Roboter geladen wurden

"uploadMessage": "Anweisungen erfolgreich auf den Roboter geladen!",

// Erscheint, nachdem die Fahrt erfolgreich abgeschlossen wurde.

"driveMessage": "Anweisungen abgearbeitet, Fahrt erfolgreich abgeschlossen!",

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated// Verschiedene Rückmeldungen der App erscheinen in Form eines Popups mit einem

// Titel, einer Nachricht und einem OK-Button

// Erscheint, wenn Bluetooth ausgeschalten ist

"bluetoothNotTurnedOnTitle": "Bluetooth ist ausgeschaltet.",

"bluetoothNotTurnedOnMessage": "Bitte schalten Sie Bluetooth ein.",

// Diese Meldung kann lediglich auf Android erscheinen. Sie weist den Nutzer

// daraufhin, dass der den Ortungsdienst aktivieren muss, bevor er sich mit einem

// Roboter verbinden kann. Der Ortungsdienst muss aktiviert sein, da man unter

// gewissen Umständen jemanden mit Bluetooth orten kann. Google / Android verlangt // darum, dass der Ortungsdienst aktiviert ist, obschon er nicht verwendet wird.

"locationServiceDisabledTitle": "Ortungsdienst ist ausgeschaltet",

"locationServiceDisabledMessage": "Bitte schalten Sie den Ortungsdienst ein.",

// Erscheint, wenn die Version des soeben verbundenen Roboters grösser ist als die

// grösste von dieser App unterstützte Roboter Versionsnummer

"unsupportedAppVersionTitle": "Version nicht unterstützt",

"unsupportedAppVersionMessage": "Die App ist möglicherweise zu alt. Bitte lade die neuste Version aus dem Appstore / Playstore herunter.",

// Erscheint, wenn die Version des verbundenen Roboters nicht auf der Liste der von

// dieser App unterstützten Versionen ist aber nicht grösser ist als die grösste

// von dieser App unterstützte Roboter Versionsnummer

"unsupportedRobotVersionTitle": "Version nicht unterstützt",

"unsupportedRobotVersionMessage": "Die Version des Roboters wird nicht mehr unterstützt. Bitte wenden Sie sich an explore-it um den Roboter auf die neuste version zu aktualisieren.",

// Erscheint, wenn der Nutzer ein leeres Programm versucht zu speichern

"emptyProgramTitle": "Fehler",

"emptyProgramMessage": "Das Programm, das Sie versuchen hochzuladen, ist leer.",

// Erscheint, wenn der Nutzer ein zu langes Programm versucht hochzuladen

"programTooLongTitle": "Fehler",

"programTooLongMessage" : "Das Programm, das Sie versuchen hochzuladen, darf nicht mehr als 4096 Instruktionen enthalten. Ihr Programm enthält {0} Instruktionen."

},

"BlockProgramming": {

"programSelectionPrompt": "...",

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

"programSelectionPromptTitle": "Wähle ein Programm"

},

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

"SpeedInput": {

// Erscheint, wenn eine Zahl eingegeben wird, die nicht zwischen 0 und 100 ist

// oder keine ganze Zahl ist

"invalidEntryTitle": "Ungültige Eingabe",

"invalidEntryMessage": "Bitte gib nur ganze Zahlen zwischen 0-100 ein."

},

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

"Settings": {

"interval": "Intervall:",

"interval-unit": "pro Sekunde (1..50)",

"duration": "Dauer:",

"duration-unit": "Sekunden (1..80)",

"language": "Sprache:",

"robotVersion": "Roboter Version",

// der URL die dem Logo und dem Link hinterlegt ist

"websiteURL":"<https://www.explore-it.org/de>"

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

// Fehlermeldungen in Form eines Popups mit einem Titel, einer

// Nachricht und einem OK-Button

// Erscheint, wenn die eingegebene Zahl grösser ist als 80 (kleiner als 0 ist

// nicht möglich)

"enteredDurationTooBigTitle": "Fehler",

"enteredDurationTooBigMessage": "Die eingegebene Zahl ist zu gross.",

// Erscheint, wenn die eingegebene Zahl grösser ist als 50 (kleiner als 0 ist

// nicht möglich)

"enteredIntervalTooBigTitle": "Fehler",

"enteredIntervalTooBigMessage": "Die eingegebene Zahl ist zu gross.",

// Erscheint, wenn nicht eine ganze Zahl eingegeben wird

"invalidDurationTitle": "Ungültige Eingabe",

"invalidDurationMessage": "Bitte gib nur ganze Zahlen zwischen 1-80 ein.",

// Erscheint, wenn nicht eine ganze Zahl eingegeben wird

"invalidIntervalTitle": "Ungültige Eingabe",

"invalidIntervalMessage": "Bitte gib nur ganze Zahlen zwischen 1-50 ein.",

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

// erscheint, wenn die Einstellungen geschlossen werden

"updatedMessage": "Einstellungen sind aktualisiert"

},

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

// Verschiedene Rückmeldungen die in Form von popups (negative Rückmeldungen) oder

// eines sogenannten Toasts (positive Rückmeldungen) erscheinen. Toast haben keinen

// Titel. Nachfolgend ein Bild eines Toasts mit dem Text «Programm gespeichert».

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

"RoboticsDatabase": {

// Titel der Fehlermeldungen, wird für alle nachfolgenden Fehlermeldungen

// verwendet

"failureTitle": "Fehler",

// Erscheint, wenn der Nutzer versucht, ein Programm ohne Namen zu speichern

"emptyNameMessage": "Bitte geben Sie einen Namen ein",

// Erscheint, wenn beim Speichern ein Fehler auftritt. Sollte eigentlich nie

// auftreten, ausser es handelt sich um ein Bug

"addFailedMessage": "Ein Fehler ist aufgetreten. Das Programm konnte nicht gespeichert werden.",

// Erscheint, wenn der Name des zu speichernden Programmes bereits vergeben ist

"nameTakenMessage": "Name ist bereits vergeben",

// Erscheint, wenn beim Duplizieren ein Fehler auftritt. Sollte eigentlich nie

// auftreten, ausser es handelt sich um ein Bug

"duplicateFailedMessage": "Ein Fehler ist aufgetreten. Programm konnte nicht dupliziert werden.",

// Erscheint, wenn beim Löschen ein Fehler auftritt. Sollte eigentlich nie

// auftreten, ausser es handelt sich um ein Bug.

"deleteFailedMessage": "Ein Fehler ist aufgetreten. Das Programm konnte nicht gelöscht werden.",

// Erscheint, wenn man versucht, ein Programm zu löschen, das noch von einem

// andern Programm referenziert ist

"programUsedMessage": "Das Programm wird von einem anderen Programm verwendet",

// Erscheint, wenn das Programm noch in einem aktuell geöffneten Programm

// referenziert wird (nicht aber wenn das Programm selbst aktuell geöffnet ist)

"programUsedByActiveProgramTitle": "Programm kann nicht gelöscht werden",

"programUsedByActiveProgramMessage": "Das Programm wird vom aktuell geöffneten

Programm verwendet",

// Erscheint, wenn das Programm erfolgreich gelöscht werden konnte.

"deleteSuccessMessage": "Programmm gelöscht",

// Erscheint, wenn das Programm erfolgreich gespeichert werden konnte.

"saveSuccessMessage": "Programm gespeichert",

// Erscheint, wenn das Programm erfolgreich dupliziert werden konnte

"duplicateSuccessMessage": "Programm dupliziert"

}

}