1、数据结构

2、梳理业务及落地（仔细）

3、简历中写到的技术点，要回顾

一面：考察基础知识；介绍做的业务，考察业务中用到的技术深度；一道算法题，看代码风格，能做出来算加分项（刷一周的算法可以使思维活跃）

二面：二面面试官会跟一面面试官协商，考察一面表现薄弱的部分（如果基础好算法弱，二面会考算法；如果算法好基础弱，二面着重考基础）给一道设计题

三面：业务负责人直接面，考察综合能力，通过率较高

**一面：**

【杭州商业化广告】

blockingqueue

1、大小固定

2、多线程

3、支持泛型

put、get方法

算法题：给定一个数组代表股票每天的价格，请问只能买卖一次的情况下，最大化利润是多少？

输入: {100, 80, 120, 130, 70, 60, 100, 125}

输出:65（60 买进，125 卖出）

【上海广告创意中心】

1.介绍项目。

2.Redis中value过大会造成什么问题？为什么？

3.LRU 怎样实现，怎样优化，局部性原理

4.MySQL联合索引，怎样不回表？

5.算法：岛屿问题 （图的遍历）

【杭州商业化广告】

1.秒杀系统设计

2.问了下AOP原理和应用

算法题：田忌赛马

【北京商业化广告】

1.保护系统，限流，令牌桶。

2.数据库延迟1分钟原因。

3.cms垃圾回收器可回收浮动垃圾。

4.新生代存活的对象如何处理。

5.hashmap原理。

算法题： 搬家 远亲不如近邻

输入居民个数，搬家方案，居民位置，方案

输入：3, 2 [2, 4, 7],[5, 8]

输出：[1, 1]

搬到5的位置上，距离最近的居民是4，距离为1

搬到8的位置上，距离最近的居民是7，距离为1

【杭州IES互娱】

1.hashmap的原理，

2.resize的系列，0.75这个值怎么来的。

3.redis的数据结构，zset的实现，为什么用的跳表不是红黑树。

4.http请求的整个链路

算法题：链表重排序，基数位元素升序，偶数位降序。

【北京IES互娱】

1.如何实现并发调用多个RPC接口？

2.IO多路复用？select/poll/epoll的区别？

3.netty的NIO实现机制

4.redis

5.jvm垃圾回收算法

算法题：二叉树按层遍历，偶数层倒序

【杭州商业化广告】

1.301，302区别

2.Mysql checkpoint作用

3.Select和epoll区别

4.Redis rehash过程

5.Redis集群添加key的定位算法

6.Cms有几次stop the world

7.Rocket架构是什么

8.一道sql题，出现过2次及以上相同名字的人的名字

算法题：一道算法题，最大子数组，子数组可以组成顺子，求最大子数组长度，整数数组，比如31254637

子数组为125463，可以组成123456顺子

【上海教育中台】

1.分布式锁

2.多线程

3.消息队列保证消息有序

算法题：1-26对应a-z字母，随机写一个数字，输出所有的组合可能情况

算法题：两个链表融合成一个，并排序

**二面：**

【杭州商业化广告】

List<10000>

10个线程去执行

10个线程都完成了，在进行后续的动作

1. 写一个队列，然后大小固定

2. 写一个多线程消费，且保证所有线程都处理完成才可以

【上海广告创意中心】

1.项目

2.MySQL联合索引

3.谈谈对Kafka的理解，与其他中间件的区别，怎样保证数据一致性？

4.手撕堵塞队列、堆排序、第K大的数字，时间复杂度是多少？为什么？

5.介绍java线程池的类型、主要参数、工作原理。

6.Synchronized 可以嵌套使用吗

【北京商业化广告】

1.mysql主从复制，原理，

2.binglog日志格式

3.redis事务,分布式锁，线程模型，持久化

4.hashmap优化，concurrenthashmap

5.volitale

6.单例模式

7.mutex和pipline

8.二分查找

【杭州商业化广告】

1.先聊项目

2.Redis压缩用什么算法

3.线上表增加列有什么问题？如果加临时表增量数据如何同步？

4.联合索引a+b+c，如果where a=10 and b<10 and c=10有没有用到索引？

5.自旋锁是什么？为什么要用？用户态和内核态切换要做什么？上下文切换主要做了什么？

6.任意精度的延时队列怎么设计？堆的插入时间复杂度是多少？

7.垃圾收集器怎么工作的？

8.a方法调用b方法是做了什么？b方法的返回值存储在哪里？

算法题：找出字符串中没有重复字符的最长子串的长度

**三面：**

【上海广告创意中心】

1.算法：大数减法

2.分布式事务

3.AOP的实现原理，怎样实现动态代理

4.最有挑战性的事是什么

5.有什么问题要问？

【北京抖音】

1.做过的项目中最有挑战、难度最大的是什么，详细介绍

2.学习新领域、新知识的方法

3.服务治理都有哪些模块

4.注册中心的原理

5.为什么配置中心也属于服务治理

6.链路监控的原理，并发调用多个下游服务怎么区分这些请求

7.全链路压测怎么做？遇到了什么问题

8.算法：将一颗二叉树转化成单链表，将每个节点的左子树插入该节点和其右子树之间，左子指向Null

9.设计题：设计直播送礼系统，观众给主播送礼，相当于余额的扣除/增加。并发量大怎么办？了解消息队列的实现吗？同时有多个主播在做直播，怎么从消息队列中读取信息？写消息队列失败怎么办，在哪里做重试？没有明确失败，只是消息超时怎么办？最终写数据库失败怎么办？

【杭州抖音】

1.mysql事物的特性，实现方式。

2.设计分布式限流

3.设计微信红包系统

4.设计题：设计直播送礼系统，观众给主播送礼，相当于余额的扣除/增加。并发量大怎么办？了解消息队列的实现吗？同时有多个主播在做直播，怎么从消息队列中读取信息？写消息队列失败怎么办，在哪里做重试？没有明确失败，只是消息超时怎么办？最终写数据库失败怎么办？

5.编程是对一个链表，每k个节点进行一次翻转

**HR面：**

1.为什么想换工作

2.平时怎样学习的？

3.手里的其他offer，预期的待遇

4.其余就是聊天，介绍字节的文化等