

Nome completo:

Número de estudante:

Nas questões 4, 5 e 6 justifique convenientemente as suas respostas e indique os principais cálculos. Nas questões 1, 2 e 3, uma resposta certa terá a cotação máxima que lhe for atribuída, e uma resposta errada terá o valor negativo da metade dessa cotação.

1. Seja g a proposição "*A equipa ganha*", t a proposição "*Estou triste*", c a proposição "*Vou ao cinema*", e l a proposição "*O cão ladra*". Considere o seguinte argumento lógico:

A equipa ganha ou estou triste. A equipa ganha só se vou ao cinema. Para o cão ladrar é condição suficiente que eu esteja triste. O cão não ladra. Portanto, vou ao cinema.

Valide com **X** a fórmula proposicional abaixo que formaliza este argumento lógico:

(a) $(g \vee t) \wedge (g \rightarrow c) \wedge (t \rightarrow l) \wedge \neg l \rightarrow c.$











☒ X

(b) $(g \vee t) \wedge (c \rightarrow g) \wedge (l \rightarrow t) \wedge \neg l \rightarrow c.$







☐

2. (a) Indique o valor lógico (V: verdade; F: falso) das seguintes sentenças nos mundos A e B abaixo.










Sentenças	A	B
$\neg(Tet(a) \leftrightarrow \exists x \text{ Smaller}(x, a))$	V	F
$\exists x(Dodec(x) \wedge \text{SameRow}(x, b))$	V	F
$\forall x \forall y (\neg \text{SameShape}(x, y) \vee Tet(y) \vee Cube(x))$	F	F

							
			<i>a</i>				
							
	<i>c</i>						
							
							

Mundo A

Mundo B

- | | | |
|---|--|--|
|  Tetraedro Pequeno |  Cubo Pequeno |  Dodecaedro Pequeno |
|  Tetraedro Médio |  Cubo Médio |  Dodecaedro Médio |
|  Tetraedro Grande |  Cubo Grande |  Dodecaedro Grande |

(b) Nos casos em que a fórmula 3 é falsa indique objectos x e y que a não satisfazem: Mundo A, $x = a, y = b$, mundo B, $x = y = d$.

3. Indique a opção correcta quanto à validade de cada uma das deduções seguintes (V: dedução válida, F: dedução falaciosa):

V F

(a) $a \wedge \neg b \rightarrow F \equiv \neg a \vee b \vee F \equiv a \rightarrow b$.

X	
---	--

(b) De $p \vee \neg q$ e $\neg q$ deduz-se p .

	X
--	---

não é uma tautologia.

(c) $\neg(\neg a \rightarrow (b \rightarrow \neg c)) \equiv a \rightarrow (\neg b \rightarrow c)$.

	X
--	---

não é uma tautologia.

Por exemplo, se $a \equiv V$, $b \equiv V$, tem-se

$\neg(\neg a \rightarrow (b \rightarrow \neg c)) \equiv \neg(F \rightarrow (V \rightarrow \neg c)) \equiv \neg V \equiv F$ e

$a \rightarrow (\neg b \rightarrow c) \equiv V \rightarrow (F \rightarrow c) \equiv V \rightarrow V \equiv V$.

(d) De $a \rightarrow (b \rightarrow c)$ deduz-se $b \rightarrow (a \rightarrow c)$.

X	
---	--

$$\neg a \vee (\neg b \vee c) \equiv \neg b \vee (\neg a \vee c)$$

4. Considere a função $h: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ definida por

$$h(n) = \begin{cases} 1 & \text{se } n = 1 \\ n^2 + h(n-1) & \text{se } n \geq 2. \end{cases}$$

- (a) A partir desta definição, calcule $h(4)$.

$$h(1) = 1, h(2) = 1 + 2^2, h(3) = 3^2 + 2^2 + 1, h(4) = 4^2 + 3^2 + 2^2 + 1.$$

- (b) Escreva agora a definição de $h(n)$ na forma de um somatório.

$$h(n) = \sum_{k=1}^n k^2.$$

- (c) Usando o método de indução matemática, prove que $h(n) = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$, para qualquer $n \in \mathbb{N}$.

Veja-se a resolução nos apontamentos de apoio do curso, pp 33.

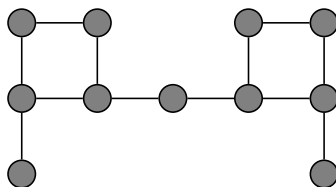
- (d) (i) Calcule $\sum_{i=1}^{20} i^2$.

Usando as alíneas (b), (c), $\sum_{i=1}^{20} i^2 = h(20) = 20(20+1)(2 \times 20+1)/6$.

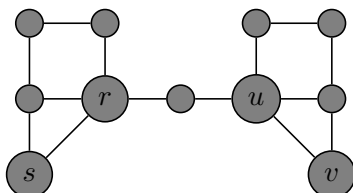
- (ii) Usando propriedades dos somatórios mostre que $\sum_{i=1}^n i(i+1) = \frac{n(n+1)(n+2)}{3}$.

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n i(i+1) &= \sum_{i=1}^n i^2 + \sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} + n(n+1)/2 \\ &= \frac{n(n+1)(2n+1) + 3n(n+1)}{6} \\ &= \frac{n(n+1)(2n+1+3)}{6} = \frac{n(n+1)(n+2)}{3}. \end{aligned}$$

5. Qual é o menor número de arestas que tenho de acrescentar ao grafo seguinte de forma a conseguir desenhá-lo sem levantar o lápis do papel e sem tornar a passar por uma linha previamente traçada?



O grafo tem dois vértices de grau 1 e quatro de grau 3. Basta acrescentar duas arestas, por exemplo, conforme figura abaixo, cada uma delas a ligar um vértice de grau um a um vértice de grau 3, para obter um grafo semi-euleriano. Ficamos apenas com dois vértices de grau ímpar.



6. Considere a matriz A onde a e b são parâmetros inteiros não negativos

$$A = \begin{bmatrix} 0 & a & 2 & 0 & 2 \\ a & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & b \\ 2 & 0 & 1 & b & 0 \end{bmatrix}.$$

(a) Considere $a = b = 16$ em A e seja G o grafo com essa matriz de adjacência.

(i) Qual é a sequência dos graus de G ?

$$16 + 2 + 2 = 20, 16, 2 + 1 + 1 = 4, 1 + 16 = 17, 2 + 1 + 16 = 19$$

(ii) Qual é o número de arestas de G ?

$$\frac{16 + 2 + 2 + 16 + 2 + 1 + 1 + 1 + 16 + 2 + 1 + 16}{2} = \frac{76}{2} = 38.$$

(iii) O grafo G é euleriano?

Não, porque existem vértices de grau ímpar: um de grau 17 e outro de grau 19.

Um grafo conexo é euleriano sse todos os vértices têm grau par.

É semi-euleriano?

Sim, porque existem exactamente dois vértices de grau ímpar.

(b) Dê valores a a e b em A de modo a que o grafo com essa matriz de adjacência seja euleriano.

Por exemplo, $a = 2$ (ou outro número par positivo), e $b = 1$ (ou outro número ímpar positivo).