

# TOKYO GAME SHOW 2020 | ONLINE

未来は、まずゲームにやって来る。

報道関係各位

2020年9月16日

## TGS2020 ONLINE 会期直前最新情報

### 「基調講演」「主催者番組」が決定

**オフィシャルサポーターに はじめしゃちょーさんが就任！**

**9/24（木）オープニング番組と9/27（日）エンディング番組に登場！**

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称：CESA、会長：早川 英樹）は、9月23日（水）から27日（日）に開催する「東京ゲームショウ2020 オンライン」（略称：TGS2020 ONLINE）の、「主催者番組」の概要を発表するとともに、TGS2020 ONLINEのオフィシャルサポーターに、動画クリエイターのはじめしゃちょーさんが決定したことをお知らせします。

TGS2020 ONLINEのメインコンテンツとなるライブ配信は、「公式出展社番組」が36番組、「主催者番組」が11番組、「e-Sports X」が4番組あり、9月24日から27日にかけてさまざまな動画プラットフォームで配信します。「主催者番組」では、オープニング番組や基調講演などの概要が決定し、基調講演では、ゲームパブリッシャーのキーパーソンを招き、ゲームの可能性やゲームがもたらす未来を語っていただきます。また、盛り上がりをもせるeスポーツの最新動向や、子どもや若い世代に向けて、ゲームクリエイターになる夢を応援するコンテンツも用意しています。

「公式出展社番組」および「主催者番組」を視聴できる動画プラットフォームは、YouTube、Twitter、Twitch、niconico、TikTok Live、Douyu（中国）、Bilibili（中国）、Douyin（中国）等のほか、Amazon特設会場（Amazon.co.jp）上でもご覧いただけます。一部の番組については海外向けに、英語、中国語でも配信いたします。東京ゲームショウでは本年も、多くの出展社が新作タイトルや新情報を発表するほか、さまざまな企画や切り口でコンピュータエンターテインメントをお楽しみいただけます。TGS2020 ONLINEにご期待ください。

### 番組の詳細、会期中の番組視聴はこちらから

●東京ゲームショウ2020 オンライン 公式サイト:

<https://tgs.cesa.or.jp/>

●東京ゲームショウ2020 オンライン 公式番組一覧:

<https://tgs-online.eventos.tokyo/web/portal/309/event/1214>

●Amazon特設会場サイト:

<https://www.amazon.co.jp/adlp/tokyogameshow2020>

## ◇ TGS2020 ONLINE 主催者番組 基調講演

### 19:00-19:50 「基調講演『未来は、まずゲームにやって来る』」

社会が大きな変化を迎えているなか、次世代機とそのゲームタイトルが発売予定、e-Sportsプレイヤーの増加など、ゲームの可能性は広がっています。一方、COVID-19の影響によって、ゲーム制作プロセスも変化しています。ゲームがもたらすちよっと先の日常を、国内パブリッシャーおよびディベロッパーの代表4者が語ります。

トークテーマ

#### ① 次世代機の未来

次世代機(PS5やXBOX)マルチプラットフォーム対応タイトルの開発・制作の課題や未来、期待などについて

#### ② ユーザーコミュニケーションについて

SNSを活用したユーザーコミュニケーションの取り組みや今後について

#### ③ ウィズコロナ時代のゲームづくりと未来

New normal時代におけるゲーム業界の発展について

<登壇者>

#### 内山 大輔(バンダイナムコスタジオ 代表取締役社長)

プロデュース現役時代は「ドラゴンボールシリーズ」や「.hack」などのタイトルを手掛け、クラウドゲーミングサービスやe-Sportsへの挑戦など、バンダイナムコエンターテインメントのワールドワイド・コンソールゲーム部門を主に担当。現在は世界に提案する内製タイトルの開発に挑む。

#### 竹内 潤(カプコン 常務執行役員 CS第一開発統括 兼 第一開発部長)

1991年、デザイナーとしてカプコンに入社。『バイオハザード』『バイオハザード2』ではチーフデザイナーと武器全般のデザイン監修を担当。『鬼武者』でディレクターを務めた後、『鬼武者3』ではプロデューサーを務める。代表作は『バイオハザード5』『ロストプラネット エクストリームコンディション』、『ロストプラネット2』など。現在は、CS第一開発統括としてグローバル向けタイトルの開発業務に従事している。

#### 谷淵 弘(コナミデジタルエンタテインメント「パワフルプロ野球」「プロ野球スピリッツ」シリーズ エグゼクティブディレクター)

1994年4月、KONAMIにプログラマーとして入社。「パワフルプロ野球」制作チームに配属。以降、ディレクター、プロデューサー、統括プロデューサーなど経て「パワプロ」「プロスピ」の野球タイトルの制作に携わり続けている。現在は、エグゼクティブディレクターとして野球タイトル全体のクオリティー管理やeスポーツ(eBASEBALL プロリーグ)の推進を行っている。

#### 浜口 直樹(スクウェア・エニックス 第一開発事業本部 ディビジョン1 マネージャー FINAL FANTASY VII REMAKE 共同ディレクター)

2003年にスクウェア・エニックスに入社後、高い評価を獲得した FINAL FANTASY XII の開発に参加。その後、FINAL FANTASY XIII シリーズや MOBIUS FINAL FANTASY を含め、熱烈に支持されている FINAL FANTASY の複数のタイトルに携わる。最近ではFINAL FANTASY VII REMAKEの共同ディレクターとして、同じく共同ディレクターの鳥山求氏、ディレクターの野村哲也氏と協力し、豊富な経験を生かしてゲームのデザインとプログラミングの責任者を務める。

<コーディネーター>

林 克彦(株式会社KADOKAWA Game Linkage ファミ通グループ代表)

ゲーム総合誌「週刊ファミ通」編集長を経て、2020年4月よりファミ通グループ代表に。  
進化を続けるゲーム業界において、時代をリードするサービス・コンテンツ作りを目指す。

## ■TGS2020 ONLINE のオフィシャルサポーターに、はじめしゃちょーさんが決定！

TGS2020 ONLINEの魅力を幅広い層に伝えていただくオフィシャルサポーターに、10代20代に圧倒的な支持を得ている動画クリエイター、はじめしゃちょーさんが決定しました。ゲーム好きとしても知られるはじめしゃちょーさんは、自身のYouTubeチャンネル「はじめしゃちょー2(hajime)」でゲーム実況動画を配信しており、チャンネル登録者数は「はじめしゃちょー(hajime)」と合わせて1,147万人に上ります。



はじめしゃちょーさんは、TGS2020 ONLINEの「オープニング番組」と「エンディング番組」に出演する予定です。どうぞご期待ください。

### 【はじめしゃちょーさんからの、オフィシャルサポーター就任コメント】

TGS2020ONLINE公式サイト(<https://tgs.cesa.or.jp/>)、TGS公式チャンネルで就任動画を公開しております。ぜひ、ご覧ください。

#### ●YouTube

<https://www.youtube.com/channel/UCIFyIgrk4g6CFqGYCwTViA/>

#### ●Twitter

[https://twitter.com/tokyo\\_game\\_show](https://twitter.com/tokyo_game_show)

#### ●niconico

<https://site.nicovideo.jp/tgs2020/>

#### ●TikTok

<https://www.tiktok.com/@tokyogameshow2020online>

#### ●Twitch

<https://www.twitch.tv/tokyogameshow1>

## ◇ TGS2020 ONLINE 主催者番組 (全体)

主催者番組の全体スケジュールはこちらとなります。

### ■9月24日 (木)

#### 20:00-20:50 「オープニング番組」

公式番組MCとTGS2020 ONLINEオフィシャルサポーターのはじめしゃちょーさんが見どころを紹介します。

### ■9月25日 (金)

#### 11:00-11:50 「2021年に向けたゲーム業界の技術最新トレンド」

<出演>

新 清士氏(ゲームジャーナリスト、Thirdverse代表取締役、デジタルハリウッド大学大学院准教授)

築瀬 洋平氏(ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン プロダクト・エヴァンジェリスト / 教育リード)ほか

<モデレーター>

東 将大(日経クロステック／日経エレクトロニクス 記者)

#### 17:00-19:50 「センス・オブ・ワンダー ナイト 2020 (SOWN2020)」

「センス・オブ・ワンダー ナイト 2020 (SOWN2020)」は、“見た瞬間、コンセプトを聞いた瞬間に、誰もがはっと、自分の世界が何か変わるような感覚”＝「センス・オブ・ワンダー」を引き起こすようなゲームのアイデアを発掘し、ゲーム開発者にプレゼンテーションと作品紹介の機会を提供する企画です。SOWN選考委員が選んだ、「センス・オブ・ワンダー ナイト(SOWN)」の趣旨に見合う8作品(SOWN2020 ファイナリスト)を9月18日(金)に発表。そのSOWN2020 ファイナリストが、9月25日(金)17時00分から、作品のプレゼンテーションを行い、優れた作品に“Grand Audience Award”などの賞が授与されます。

#### 19:00-19:50 「基調講演『未来は、まずゲームにやって来る』」

社会が大きな変化を迎えている中、次世代機とそのゲームタイトルが発売予定、e-Sportsプレイヤーの増加など、ゲームの可能性は拡がりつづけています。一方、COVID-19の影響によって、ゲーム制作プロセスも変化しています。ゲームがくれるちょっと先の日常を、国内パブリッシャーおよびディベロッパーの代表4者が語ります。

トークテーマ

##### ① 次世代機の未来

次世代機(PS5やXBOX)マルチプラットフォーム対応タイトルの開発・制作の課題や未来、期待などについて

##### ② ユーザーコミュニケーションについて

SNSを活用したユーザーコミュニケーションの取り組みや今後について

##### ③ ウィズコロナ時代のゲームづくりと未来

New normal時代におけるゲーム業界の発展について

<登壇者>

内山 大輔(株式会社バンダイナムコスタジオ 代表取締役社長)、竹内 潤(株式会社カプコン 常務執行役員 CS第一開発統括 兼 第一開発部長)、谷渕 弘(株式会社コナミデジタルエンタテインメント「パワフルプロ野球」「プロ野球スピリッツ」シリーズ エグゼクティブディレクター)、浜口 直樹(スクウェア・エニックス 第一開発事業本部 ディビジョン1 マネージャー FINAL FANTASY VII REMAKE 共同ディレクター)

<コーディネーター>

林 克彦(株式会社KADOKAWA Game Linkage ファミ通グループ代表)

## ■9月26日(土)

### 10:00-10:50 「2020年版 eスポーツの楽しみ方」

<出演>

西谷 麗 氏(Rush Gaming CEO、Wekids CEO)、福吉 敬 氏(サッポロビール マーケティング開発部 メディア統括グループ シニア メディア プランニング マネージャー)、デビット・ベネット氏(レノボ・ジャパン社長)

<モデレーター>

平野 亜矢(日経クロストレンド 副編集長)

### 13:00-14:45 「日本ゲーム大賞2020 アマチュア部門」

法人、団体、個人にかかわらず、アマチュアの方が制作されたオリジナルで市販されていない作品を対象とする「アマチュア部門」。最終審査を突破した11作品の中から「大賞」「優秀賞」「佳作」を受賞する作品を発表します。

司会:柴田 将平、前田 美咲

### 19:00-19:50 「日本ゲーム大賞2020 年間作品部門 発表イベント1日目」

経済産業大臣賞／グローバル賞／特別賞／ベストセールス賞／ゲームデザイナーズ大賞を発表します。

司会:伊集院 光、柴田 将平

ゲスト:西岡 美道(電撃ゲームメディア編集長)、嵯峨 寛子(週刊ファミ通 編集長)

## ■9月27日(日)

### 10:00-10:50 「Nintendo Switchでゲームを作って『ゲームクリエイターになろう!』」

<出演>

小林 貴樹氏(スマイルブーム 代表取締役)、うい氏(動画クリエイター)

### 13:00-15:00 「日本ゲーム大賞 U18部門 決勝大会」

18歳以下の方が制作された作品を対象とする「U18部門」。6名のファイナリストが金賞・銀賞・銅賞を争います。

司会:時田 貴司、横町 藍(フリーアナウンサー)



●9月24日(木)

21:00-21:50 日本マイクロソフト

「Xbox Tokyo Game Show Showcase 2020」

Xbox Tokyo Game Show Showcase では、ゲームを愛するすべての方に楽しんでもいただける内容をお届けします。

最新のゲームや日本国内のパートナーやプレイヤーによるコンテンツ、そして Xbox を取り巻くサービスに関する最新情報※ をご用意しています。

予定している主な内容

日本のクリエイターからのメッセージ

Windows PC 版「Microsoft Flight Simulator」最新情報

日本の Minecraft コミュニティからのアップデート

最近アナウンスされたファーストおよびサードパーティゲーム情報

本ショーケースは、全編日本語音声および字幕でお送りする予定です。

※ 今年の後半に発売予定の次世代ハードウェアである『Xbox Series X』に関する発表は予定していません。

22:00-22:50 スクウェア・エニックス

「ニーアTGS2020特番まあま新情報がありますスペシャル」

『NieR Replicant ver.1.22474487139...』『NieR Re[in]arnation』

『NieR:Automata』の最新情報をまあまお届けいたします。

※収録した番組を放送いたします。

※SQUARE ENIX PRESENTS at TGS 2020 Onlineの各種チャンネルはミラー放送となります。

出演者

齊藤 陽介 「NieR」シリーズ:プロデューサー

ヨコオ タロウ「NieR」シリーズ:クリエイティブ・ディレクター

岡部 啓一 「NieR」シリーズ:コンポーザー

伊藤 佐樹 「NieR Replicant ver.1.22474487139...」ディレクター(トイロジック)

松川 大地 「NieR Re[in]arnation」ディレクター(アプリボット)

田浦 貴久 「NieR:Automata」シニア・ゲームデザイナー(プラチナゲームズ)

安元 洋貴 「NieR Replicant ver.1.22474487139...」「白の書」役/MC

23:00-23:50 Lightning Games

「霹靂一閃！Lightning gamesが送る傑作3選」

パブリッシャー界の新参者Lightning Gamesが登場！3つの新作を持ってきました！作品の裏にある開発ストーリーと実機ゲームプレイが一気に大公開——ぜひ、お見逃しなく！

●9月25日(金)

12:00-12:50 GameraGame

「ガメラゲーム・ナウ！～Tokyo Game Showスペシャル～」

中国から世界デビュー！面白くてイノベーティブなインディゲームをお届けします。ゲームパブリッシャーガメラゲームからの最新コレクションをご覧ください。

13:00-13:50 華為技術日本

「【Game with HUAWEI AppGallery】TOKYO GAME SHOW 2020(仮)」

ファーウェイが送るTOKYO GAME SHOW 2020 ONLINE スペシャル番組です。

ファーウェイ公式アプリストア「HUAWEI AppGallery」のご紹介、AppGallery参加ゲームの発表、ゲームパートナーのインタビューなど情報をたくさんお届けいたします。

ぜひご覧ください。

14:00-14:50 ルネサンス高等学校グループ

「ルネサンス高等学校グループ eスポーツコース」

ルネサンス高等学校グループeスポーツコースでは、高校としてのeスポーツへのこれまでの取り組み、高校生がeスポーツを学ぶことについての意義や、eスポーツコース生の日常を紹介いたします。

15:00-15:50 ソフトバンク

「狩野英孝と加藤純一が初コラボ！ 話題のゲームを実況プレイ！」

狩野英孝さんと加藤純一さんが初コラボ！クラウドゲーミングサービス「GeForce NOW Powered by SoftBank」を使ってゲーム実況に挑戦します。

16:00-16:50 Lilith Games

「【TGS2020】“AFK アリーナ×ライキン”TGSスペシャル公式生放送（仮）」

2020年9月24日(木)から27日(日)まで開催される東京ゲームショウ2020！

Lilith Gamesからは「AFKアリーナ」及び「Rise of Kingdoms 一萬国覚醒」の紹介や最新ゲーム情報をお届けしていきます！

17:00-17:50 ベンキュージャパン

「ベンキュージャパン株式会社 新ブランド発表会(仮)」

BenQから新ブランドの発表！今まで数多くのモニターを取り扱ってきたBenQだからこそ出来る、集大成と言っても過言ではない技術の集結！その新ブランドにまつわる新製品ラインナップについても詳しくお伝えいたします。

18:00-18:50 DMM GAMES

「DMM GAMES 新作タイトル発表会(仮)」

DMM GAMESからリリース・発売されるゲームの情報をいち早く公開！東京ゲームショウオンラインで初めて情報を公開するタイトルも多数発表！



20:00-20:50 セガ/アトラス

「セガアトラスTV」

セガ／アトラスは、話題の発売中タイトルはもちろん、この秋より発売、配信されるタイトルを多数ラインナップ。セガ60周年を記念した特別企画や、多彩なゲストをお招きし最新情報をお伝えする配信番組など、TGSの出展内容をご紹介します！

21:00-21:50 ガンホー・オンライン・エンターテイメント

「ガンホーTGS公式特番(仮)」

ガンホーが送るTGS2020 ONLINEスペシャル番組です。豪華ゲストによるガンホーの情報盛りだくさんでお届けいたします。ぜひご覧ください。

22:00-22:50 カプコン

「CAPCOM スペシャルプログラム」

『バイオハザード ヴィレッジ』をはじめとした最新のゲーム情報をお届けいたします！

23:00-23:50 マウスコンピューター

「G-Tune.LIVE」

ゲーム大好きを共通のワードとする有名人が本番組に出演！

異常な程のゲーム愛を語るトークセッションや、ゲスト同士が協力し合って視聴者の為に話題の"あの"パーティゲームをプレイするなど濃い50分

24:00-24:50 Efun

「Efun新作情報番組(仮)」

「イリュージョンコネクト」の事前登録情報やゲームシステムを一挙公開。

Efunが来年リリース予定の2タイトルや「ステラクロニクル」の最新情報もお見逃しなく。

25:00-25:50 富士通コネクテッドテクノロジーズ

「Presented by arrows 矢祭 YASAI TGS出張版(仮)」

■TGS2020特別配信 矢祭 YASAI出張版(仮)

日時: 9月25日(金) 25時開始！

●出演者

MC: 今立進(エレキコミック)

アシスタントMC: 石田晴香

ゲスト: シンイチロウ

ゲスト: REJECT.S SaRa

ゲスト: REJECT.S Web

ゲスト: クック井上。(ツインクル)

●番組内容

モバイルスポーツの“今とこれから”をお伝えする大会＆バラエティプログラム！

ゲームに最適な最新スマートフォン、arrows 5Gとともに一息ついてもらえる雰囲気をお届けしてまいります！

「PUBGMOBILE」やPS4 Remote Playを使用した「Fall Guys」などここで見られない企画をお楽しみに！

●9月26日(土)

11:00-11:50 ディースリー・パブリッシャー

「四角い地球を救え!『デジボク地球防衛軍』TGS2020オンライン生放送(仮)」

2020年発売予定のEDFシリーズ最新作『デジボク地球防衛軍』の特徴や魅力などを実機を使いながら詳しくご紹介。とっても気になる”あの”タイトルの話題も番組中に飛び出すかも!? ぜひご期待ください。

12:00-13:50 ハピネット

「Happinet GAME SHOWCASE in TGS2020」

ハピネットパートナーパブリッシャーの最新タイトルのプロモーション映像・ゲストによるトーク・ゲーム実況などバラエティーに富んだ番組を企画中!

配信当日より開始のキャンペーンも企画中…当日の配信をお見逃しなく!

◆出展パブリッシャー情報・出展タイトル

株式会社インティ・クリエイツ

株式会社エンターグラム

株式会社グランゼーラ

株式会社買船

株式会社シティコネクション

JUSTDAN INTERNATIONAL CO., LTD.

Pikii合同会社

株式会社プロッコリー

※企業名は50音順に掲載。

その他パブリッシャーも出展予定!追加のパブリッシャーや出展タイトル情報に関しては続報をお待ち下さい。

◆ゲスト情報

宇宙海賊の「ゴー☆ジャス」さんが登場します!一部のゲームの実況プレイを行っていただきますので、ご期待ください!

14:00-14:50 スパイク・チュンソフト

「『サイバーパンク2077』Night City Wire 日本特別放送」

11月19日発売予定のオープンワールドRPG『サイバーパンク2077』の情報をお届けする生放送番組。海外で配信されている「Night City Wire」最新情報に加え、日本語版のゲームプレイ映像を交えて本作の魅力を紹介。

15:00-16:50 レベルファイブ

「LEVEL5 TGS2020 Special Meeting」

公式出展社番組「LEVEL5 TGS2020 Special Meeting」は9/26(土)15時~!

協力プレイ型ロボットアクションRPG『メガトン級ムサシ』、

好評配信中の学園生活RPG『妖怪学園Y 〜ワイワイ学園生活〜』、

レベルファイブ×ネットマールで贈るファンタジーアートRPG『二ノ国:Cross Worlds』

の3タイトルを中心に、レベルファイブの最新情報を大紹介!

番組詳細は続報をお待ちください♪

17:00-17:50 グリー

「GREE ANIMATION GAME SHOW 2020」

5周年を迎えた「NARUTO-ナルト-忍コレクション疾風乱舞」の最新情報に加え、その他グリーが協力しているアニメのゲームをご紹介します。

18:00-18:50 Cygames

「シャドウバース チャンピオンズバトル TGS2020 スペシャル生放送」

Cygamesから発売されるNintendo Switch専用ソフト『シャドウバース チャンピオンズバトル』の特別生放送！

豪華キャストをお迎えし、ゲームの魅力や最新情報など、盛りだくさんお届け！

放送日時：2020年9月26日（土） 18:00～18:50

出演者：梶原岳人（竜ヶ崎ヒロ役）、小倉唯（黒羽アリス役）、木村唯人（Shadowverseプロデューサー）

20:00-20:50 KONAMI

「エデンズゼロ ゲーム化 & アニメ情報発表」

9月26日（土）20:00～ エデンズゼロがいよいよゲームに！

ゲストに原作者の真島ヒロ先生をお招きし、ゲーム化やアニメ情報をご紹介します。

21:00-22:50 コーエーテクモゲームス

「TGS2020コーエーテクモ2大タイトル特別番組」

＜取り扱いタイトル＞

番組前半『ライザのアトリエ2～失われた伝承と秘密の妖精～』

番組後半『ゼルダ無双 厄災の黙示録』

＜番組前半＞

「アトリエ」シリーズ初の主人公続投タイトル『ライザのアトリエ2』初の生放送番組です。

・PV初公開

・世界初 実機プレイなど 「初めて」の要素満載でお届けします。

出演者：のぐちゆり（声優）

トリダモノ（イラストレーター）

＜番組後半＞

『ゼルダ無双 厄災の黙示録』の世界初となる実機プレイを公開いたします。

『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』の世界観のもと繰り広げられる「無双」シリーズならではのアクションをご覧ください。

実機プレイ以外にも、開発陣によるキャラクター紹介など、最新情報盛りだくさんの番組です。

23:00-23:50 アイ・オー・データ機器

「みんなでワイワイ！ I-O ゲームチャンネル ～最新デバイスでゲームを楽しんじゃうゾ～」

最新のゲーミングデバイスを使って、豪華ゲストのみなさんでわいわいゲームを楽しんじゃいます！

ゲーミングモニター「GigaCrysta（ギガクリスタ）」の最新モデルや、PCを使わずに作り込んだ画面でライブ配信ができる「LIVE ARISER（ライブアライザー）」など、ゲーマーのみなさんの“いまよりちょっとだけアップデート”を応援するアイテムもご紹介。

24:00-24:50 Tencent Games

「テンセントゲームズが贈る2つの大作、ドラマと聖闘士星矢で今夜を盛り上がる！(仮)」  
番組の詳細はまだ公開されていません、乞うご期待ください。

●9月27日(日)

11:00-11:50 LINEKONG

「不滅のIPの継続！ イース神話のスマホゲーム時代を開く(仮)」

Linekong『イースVIII モバイル』新情報大公開 RPGのレジェンド、新章を開く

Linekong Interactive Group Co., Ltd(略称:Linekong)は中国知名なエンターテインメントサプライヤーである。2014年、香港証券取引所に上場した。

LinekongはTGS 2020 Onlineに『イースVIII モバイル』の最新資料を届ける。

Linekongは日本ファルコム株式会社(略称:ファルコム)より、『イースVIII-Lacrimosa of DANA』スマホ版の独占的翻案権及びグローバルのデベロッピング権を授けられ、『イースVIII モバイル』を制作する。

『イースVIII モバイル』はファルコムに完全監修の下に、開発チームの鋭意制作で、ユーザーに最高のクオリティーの作品をもたらす。

日本の人気シナリオライターがストーリー磨き上げただけでなく、数多くの日本の優秀なイラストレーターの協力でゲームの品質を大きくアップさせた。

東京ゲームショウ2019のLinekongブースにて、「イースVIII -Lacrimosa of DANA-」のスマートフォン版「イースVIII VIII モバイル」(iOS / Android)がプレイアブル出展された。

12:00-12:50 日本電子専門学校

「日本電子専門学校 -TOKYO GAME SHOW 2020-(仮)」

日本電子専門学校はTOKYO GAME SHOW25年連続出展！ゲーム3学科の学生作品を余すところなくご紹介いたします。毎年ご好評頂いている「Aim Racing」をはじめ、今年も多彩なゲームが集結しました。どうぞご覧ください！

13:00-13:50 アクア

「eスポーツの『現代』と『未来』がわかる番組「エレスポ」特別版(仮)」

eスポーツ番組「エレスポ」の特別版として今回、e-sports生放送対決を行います！

対戦カードはFennel VS Ace1！ゲームタイトルは乞うご期待！

14:00-14:50 AKRacing

「AKRacing presents 「Tkracing(トークレーシング)」ケイン・コスギ 霜降り明星 みちよば」

AKRacingオフィシャルアンバサダーであるアクション俳優ケイン・コスギさんとお笑い芸人霜降り明星さん、タレントみちよばさんによるトークショー

15:00-15:50 コーエーテックモゲームス

「TGS2020コーエーテックモ特別番組『真・三國無双』20周年記念番組」

「真・三國無双」シリーズ20周年記念番組を生放送！

これまでの軌跡を振り返るトークや周年記念企画の紹介、「真・三國無双」シリーズの新タイトル2作品の発表など、盛りだくさんでお届けします。

■出演者 後日公開予定

16:00-16:50 KONAMI

「桃太郎電鉄 ～昭和 平成 令和も定番！～」吉本芸人スペシャル対決！

11月19日(木)発売、Nintendo Switch「桃太郎電鉄 ～昭和 平成 令和も定番！～」

お笑い芸人の陣内智則さん、川島明さん(麒麟)、コロコロチキチキペッツさんによる対決をライブ配信でお届け致します！

17:00-18:50 バンダイナムコエンターテインメント

「ソードアート・オンライン／SCARLET NEXUS(スカーレットネクサス)特番(仮)」

今年も「ソードアート・オンライン」は、TGS特番を生配信！ ゲストに松岡禎丞さん(キリト役)、日高里菜さん(シリカ役)をお招きして、原作・アニメ・ゲーム情報をお届け！

新作アクションRPG「SCARLET NEXUS(スカーレットネクサス)」の特番を生配信！

後半は、新作アクションRPG「SCARLET NEXUS(スカーレットネクサス)」の特番を生配信！

豪華ゲストをお招きしてゲーム情報をお届け！

ゲスト:声優・榎木淳弥さん(ユイト・スメラギ役)／声優・瀬戸麻沙美さん(カサネ・ランドール役)

20:00-20:50 KLabGames

「BLEACH Brave Souls “卍解” 生放送 TGSオンラインスペシャル!!」

『BLEACH Brave Souls “卍解” 生放送』がTGS2020オンラインに登場！『視聴者参加型の共闘コーナー』や『プレソルニュースコーナー』など、盛りだくさんの内容でお届けします。

21:00-21:50 miHoYo

「TGS2020 原神リリース前夜！特別放送！(仮)」

原神リリース前夜のTGS特別放送！

翌日の9月28日にmiHoYoの新ゲームタイトル「原神」が全世界同時リリース予定です！

新世代のオープンワールドRPG「原神」の魅力を余すことなくお伝えいたします。

22:00-23:50 PUBG

「PUBG JAPAN Esports conference 2020」

PUBGがこれまで日本で行ってきたEsports展開の軌跡、さらには今後の取り組みをご紹介します。

## ■TGS2020 ONLINE の特別協賛として追加決定

すでに決定しているQUOカードPay、モンスターエナジーに加えて、NTTe-SportsがTGS2020 ONLINEを支える「特別協賛(オフィシャルネットワーク支援パートナー)」となることが決定しました。



NTTe-Sportsは東京ゲームショウ2020 オンラインにおいて、メイン配信スタジオの高品質で安定したネットワーク構築支援を実施します。また、秋葉原「eXeField Akiba」において一部主催者番組や公式出展社番組の制作および配信の協力・支援を行います。

## ■オンライン商談会(9月23～27日)に参加できる有料パスを発売中

有料参加者パスは2種類あります。

### ★来場者用「ビジネスマッチングシステム」ゴールドパス:

商談を申し込める相手は、東京ゲームショウ2020 オンラインの出展社(400社以上、国内外)と、他の来場者。

パス登録料: 27,500円(1アカウントあたり・税込)

登録・申込は:

<https://tgs.cesa.or.jp/tgsmatch2020/goldpass/>

### ★来場者用「ビジネスマッチングシステム」一般パス:

商談を申し込める相手は、東京ゲームショウ2020 オンラインの出展社(400社以上、国内外)。

パス登録料: 11,000円(1アカウントあたり・税込)

登録・申込は:

<https://tgs.cesa.or.jp/tgsmatch2020/visitor/>

・いずれも、ゲームビジネス関係者(ゲーム関連企業にお勤めの方、ゲーム関連のお仕事に従事されている方、流通関係者など)が個人でも参加いただけるパスです。

・ご購入の際は、購入いただくご本人のメールアドレスで一人ずつご登録ください。団体申込は受け付けておりません。

・1つの登録につき、登録された1名様のみ有効です。

・商談が可能なのは会期の5日間<9/23(水)・24(木)・25(金)・26(土)・27(日)>です。

・パスのお支払いはクレジットカードのみの決済となります。決済後のキャンセルはできません。

TGS2020 ONLINEの追加情報やその他の詳細などにつきましては、決定次第、公式サイト

( <https://tgs.cesa.or.jp/> )およびプレスリリース等で発表します。

## ■「東京ゲームショウ 2020 オンライン」概要

名 称 : 東京ゲームショウ2020 オンライン (TOKYO GAME SHOW 2020 ONLINE)

実施サイト : 公式サイト <https://tgs.cesa.or.jp/>

Amazon特設会場 <https://www.amazon.co.jp/adlp/tokyogameshow2020>  
※9月2日にプレオープン(ティザーサイトを公開)

主 催 : 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)

共 催 : 株式会社 日経BP、株式会社 電通

後 援 : 経済産業省

会 期 : 2020年9月23日(水)～27日(日)  
※9月23日は「オンライン商談」のみ

※AmazonおよびAmazon.co.jpは、Amazon.com, Inc.またはその関連会社の商標です。