

TOKYO GAME SHOW 2017

Reality Unlocked

보도관계자 각위

2017년 9월 20일

도쿄 게임쇼 2017 4개의 국제 기획을 발표

‘인디 게임 코너’ ‘센스 오브 원더 나이트 2017’

‘3개의 뉴스타즈 코너’ ‘International Party + Indie Night’

【TGS 최신정보】올해의 공식 서포터는 아루코 & 피스

일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회
닛케이BP사

도쿄 게임쇼 2017(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회[약칭: CESA, 회장: 오카무라 히데키], 공최: 닛케이BP사[대표이사사장: 니노미 스구루], 회기 9월 21일~24일, 회장: 마쿠하리 멧세/이하, TGS 2017)은 올해도 다양한 국제 기획을 실시합니다. 이번에 4개의 기획 개요가 결정되었음을 알려드립니다.

■인디 게임 코너 [5회째]

프로/아마추어, 법인/개인, 국적을 불문하고 전세계의 인디펜던트 게임 개발자의 오리지널 타이틀을 소개하는 본 코너에는, 전세계에서 역대 최고인 332건의 응모가 있었습니다. 심사 결과, 전세계 18개 국가 및 지역에서 64건의 인디펜던트 게임 개발자를 채택하였습니다. 인디가 지닌 오리지널리티와 새로운 감각이 넘치는 타이틀을 소개합니다.

■센스 오브 원더 나이트 2017(SOWN 2017) [10회째]

“보는 순간, 컨셉을 듣는 순간, 누구라도 ‘와’라고 자신의 세계가 원가 바뀌는 듯한 느낌”=‘센스 오브 원더’를 불러일으키는 게임 아이디어를 발굴하는 이벤트. 10회째를 맞이하는 이번은 인디 게임 코너 출전자로 채택된 64사 중에서 선정된 4개 국가, 8그룹의 파이널리스트가 프레젠테이션을 합니다.

■뉴스타즈 코너 [아시아는 6회째, 라틴·동유럽은 2회째]

게임 산업의 신흥 지역에서 활약하는 유망 게임 벤처와 개발회사 등 업계 섯별(뉴스타) 기업을 소개하는 코너입니다. 이번에는 인도 파발리온이 처음 출전하며, 3개 지역의 합계 8개 국가에서 54사가 출전합니다.

■International Party + Indie Night [International Party는 11회째]

해외 출전사를 중심으로 매년 실시하고 있는 International Party는 인디 코너 출전자와 SOWN 프레젠테이터도 참가할 수 있는 기획으로 호평을 받고 있습니다. 캐주얼한 분위기로, 해외에서 참가한 게임 관계자와 교류하는 데 공헌하고 있습니다.

그 외에도 e-Sports 스테이지(8월 31일 프레스 릴리스에서 발표)와 코스튬 플레이 기획 ‘Cosplay Collection Night @TGS’, 해외 입장객용 기획 ‘Tokyo Otaku Mode Live Stream Hut’(자세한 내용은 향후 발표), ‘Douyu TV’를 통한 중국에의 동영상 전송(자세한 내용은 향후 발표) 등 다양한 국제 기획을 예정하고 있습니다. 올해도 해외 출전사수가 전체 출전사수의 과반수를 차지하며, 국제적인 전시회로서 도쿄 게임쇼가 계속해서 주목받고 있습니다. 도쿄 게임쇼의 국제 기획을 기대해 주시기 바랍니다.

‘도쿄 게임쇼’ 공식 사이트: <http://tgs.cesa.or.jp>

■보도관계자 문의처: 도쿄 게임쇼 사무국 홍보담당 / E-mail: tgs2017press@w-az.co.jp

■‘인디 게임 코너’ 개최 개요 / 4일간 개최

게임의 유통 형태가 변화하는 가운데, 세계적인 움직임을 주도하고 있는 인디 게임. 5회째 개최되는 올해의 ‘인디 게임 코너’에는 40개 이상의 국가 및 지역에서 응모한 것 중에서 심사로 채택된 18개 국가 및 지역/64단체에 더해, 일반 기업의 본 코너 출전으로 역대 최대 규모인 합계 122개의 개인/단체가 출전합니다. 프로/아마추어, 법인/개인을 불문하고, 전세계의 인디펜던트 게임 개발자가 오리지널 타이틀을 출전합니다.

장 소 : 9홀

협 력 : 국제게임개발자협회 일본(IGDA 일본)

스페셜 스폰서: 소니 인터랙티브 엔터테인먼트

출전자명 (이번 심사에서 채택된 출전자만 게재)	국가/지역
Rice Cooker Republic	France
Blindflug Studios	Switzerland
NAKAJIMA	Japan
Fabraz	USA
Mojiken Studio	Indonesia
Project RollingGunner	Japan
Team Cherry	Australia
ProjectMoon	Korea
Bytesprite	Australia
Abylight Studios	Spain
Yasaman Farazan	Iran
jumpsuit entertainment UG (haftungsbeschränkt)	Germany
Mechabit	UK
kass_stwa	USA
Cat Nigiri	Brazil
SpicyTails	Japan
Eastasiasoft	Hong Kong
Total Battery	Korea
Yokogosystems	Japan
Gattai Games	Singapore
VR IMAGINATORS	Japan
Data Realms	USA
CAVYHOUSE	Japan
gudouan	Japan
Lost in the Garden	Austria
Ryo Maehama	Japan
CENOTE	Japan
GUTS Department	USA

noitems studio	Japan
Prideful Sloth	Australia
ouka-ichi-mon.inc	Japan
Team Fractal Alligator	Australia
NONUPLE NINE	Japan
Gabi & Dave	USA
//commentout	Japan
Alistair Aitcheson	UK
Banraku-Games	Japan
Red Candle Games	Taiwan
Appnormals Team	Spain
3rd Eye Studios	Finland
Bishop Games	Canada
Manufacture 43	France
St.α-Line	Japan
Studio RO	Korea
tnayuki	Japan
Indigo Gaming	Singapore
kamipallet	Japan
Dangen Entertainment	Japan
Kookie Entertainment	Ireland
Bifrost Entertainment	Japan
[K]ayinworks	USA
Reminisce	Japan
Ogre Head Studio	India
Pelikan	Canada
MIYAKO BOYS	Japan
HayatoWorks	Taiwan
nextReality Games	USA
Nikaido Renji	Japan
Nussoft	Japan
Broken Rules	Austria
Undercoders	Spain
Humble Grove	Japan
Takahiro Miyazawa	Japan
HZ3 Software	France

■‘센스 오브 원더 나이트 2017’ 개최 개요 / 9월 22일(금) 개최

‘센스 오브 원더 나이트(SOWN)’는 개인과 팀으로 독자적인 게임 개발에 몰두하는 개발자를 조명하는 이벤트입니다. 그들이 만드는 “보는 순간, 컨셉을 듣는 순간, 누구라도 ‘와’라고 자신의 세계가 뭔가 바뀌는 듯한 느낌”=‘센스 오브 원더’를 불러일으키는 게임 아이디어를 발굴하고, 도쿄 게임쇼에서 프레젠테이션할 기회를 제공합니다.

비즈니스데이에 참가한 분(비즈니스데이 참가자 배지를 착용한 분)이라면 누구든 프레젠테이션을 관람할 수 있습니다. 또한 가능성을 모색하는 게임 개발자와 프레젠테이션을 본 업계 관계자가 본 기획을 통해 접점을 가지고, 새로운 게임 무브먼트를 일으키는 것이 SOWN의 바람입니다.

일 시 : 9월 22일(금) 17:30~19:30(예정)

장 소 : 11홀 e-Sports X RED STAGE

※ 동 회장에 입장하기 위해서는 비즈니스데이 입장객 배지, 프레스 패스 등이 필요합니다.

※ 프레스 패스 발행에는 사전 등록이 필요합니다. 공식 웹사이트 [보도관계자 여러분께]를 참조하시기 바랍니다.

협 력 : 국제게임개발자협회 일본(IGDA 일본)

스페셜 스폰서 : 소니 인터랙티브 엔터테인먼트

협 찬 : 닌텐도

공식 사이트 : <http://tgs.cesa.or.jp/sown/>

◆SOWN2017 프레젠테이션 작품 일람

작품명	출전사/작자명	국가/지역
29	Humble Grove	Japan
Blink	nextReality Games	USA
Old Man's Journey	Broken Rules	Austria
Shcocoococo	Takahiro Miyazawa	Japan
StrangeTelephone	HZ3 Software	Japan
EARTH DEFENSE SATELLITE	Nikaïdo Renji	Japan
Conga Master	Undercoders	Spain
ACE OF SEAFOOD	Nussoft	Japan

■뉴스타즈 코너 개최 개요 / 4일간 개최

올해로 6년째를 맞이하는 ‘아시아 뉴스타즈 코너’는 아시아권의 유망 게임 벤처와 개발회사 등 게임 업계의 섯별 기업을 일본 게임 업계에 소개하는 코너입니다. 이번에는 인도 파빌리온이 처음 출전하며, 함께 6개 국가와 지역의 31사가 출전합니다. 또한 ‘동유럽 뉴스타즈 코너’와 ‘라틴 뉴스타즈 코너’를 통해 세계적인 ‘뉴스타즈’도 출전합니다.

<인도>

이번에 처음 출전하는 인도 파빌리온은 **JIIPA**(일인국제산업진흥협회)가 중심이 되어 인도 게임 산업을 소개하고 사업 상담을 촉진합니다. 인도로부터 IT 관련 기업 등의 출전이 예상됩니다.

<인도네시아>

인도네시아에서 게임 산업을 관할하는 **BEKRAF**(인도네시아 크리에이티브 경제산업국)와 게임 산업 단체인 **AGI(Asosiasi Games Indonesia)**가 중심이 되어 파빌리온 출전합니다. **Agate Studio**, **Touchten**과 같은 대표적인 게임개발회사뿐만 아니라 **CIAYO**, **Critical Forge** 등 신흥

게임개발회사도 출전하여, 다양한 개발 수요에 대응하는 비즈니스를 서포트합니다. 또한, MEGAXUS INFOTECH와 같은 현지 퍼블리셔가 인도네시아 시장으로의 진출을 돕습니다. 이번에는 9사가 출전합니다.

< 말레이시아 >

말레이시아 무역개발공사(MATRADE)가 중심이 되어, 2회째가 되는 말레이시아 파빌리온 출전에는 3D 게임의 아웃소싱 회사로 아시아 최고 레벨의 기술력을 자랑하는 Lemon Sky Animation, Passion Republic과 같은 말레이시아를 대표하는 회사뿐만 아니라, 정부계 기관 멀티미디어 개발공사(MDeC)와 애니메이션 제작, 모바일 게임 개발을 특기로 하는 16사가 출전합니다.

< 폴란드 >

폴란드 대사관과 중앙 및 동유럽 최대의 게임개발자회의 Game Industry Conference가 급성장을 계속하고 있는 폴란드에서 일본으로의 진출을 모색하는 15사/단체와 함께 대폭 확대한 스페이스로 참가합니다.

< 칠레 >

칠레 대사관 상무부가 중심이 되어 Aone Games 등 PC 게임, 모바일 게임 개발을 하는 5사가 출전합니다.

그외에도 한국, 중국, 홍콩 등 동아시아에서의 출전도 있습니다. 모바일 게임, 디지털 콘텐츠 개발, 애니메이션 그리고 컨설팅을 특기로 하는 기업의 출전을 예정하고 있습니다.

■International Party + Indie Night / 9월 22일(금) 개최

TGS 2017에서는 국제 기획을 더욱 충실히 하기 위해 매년 호평을 받고 있는 International Party를 올해도 개최합니다. 해외 출전사, 국내 출전사에 더해 인디 게임 코너 출전자와 센스 오브 원더 나이트 2017 프레젠테이션도 참가하여, 'International Party + Indie Night'를 개최. 뷔페 형식으로 무료 음식과 음료를 제공하며, 캐주얼한 분위기에서 자유롭게 교류를 즐기실 수 있습니다. SOWN 관계자는 이벤트 종료 후인 19:30 이후에 참가합니다. 뷔페 제공은 시작 시간인 17:30과 SOWN 참가자 합류 후인 19:30에 2회로 나누어 이루어집니다. 파티 전에 SOWN에도 참가하시기를 권해 드립니다.

일 시 : 9월 22일(금) 17:30~20:30 종료 예정

장 소 : 국제회의장 1층 라운지 구역

※ 동 회장에 입장하기 위해서는 출전사 배지, 프레스 패스 등이 필요합니다.

※ 프레스 패스 발행에는 사전 등록이 필요합니다. 공식 웹사이트 [보도관계자 여러분께]를 참조하시기 바랍니다.

협 찬 : 소니 인터랙티브 엔터테인먼트

참가대상 : 해외 출전사, 국내 출전사, 인디 게임 코너 출전자,
센스 오브 원더 나이트 2017 프레젠테이션, 보도관계자 등

참 가 비 : 무료

【TGS 2017 최신정보】

●올해의 공식 서포터는 아루코&피스로 결정!



TGS의 매력을 보다 폭넓은 층의 분들에게 전해주기 위해, 20주년을 맞은 지난해부터 임명한 공식 서포터로 올해는 개그맨 아루코&피스가 취임하게 되었습니다. 니코니코 생방송의 ‘TGS 2017 공식 동영상 채널’에서 배포 중인 사전 프로그램(다음 회는 9월 9일 21시~)에 출연하며, 9월 21일~24일의 회기 중에는 TGS 2017의 회장인 마쿠하리 멧세에서의 생방송 프로그램에도 등장할 예정입니다.

【히라코 유키씨의 코멘트】

분에 넘치는 중책이지만 여러분과 함께 게임의 훌륭함을 실감하고 재확인할 수 있으면 좋겠습니다. 사랑합니다.

【사카이 겐타씨의 코멘트】

게임과 관련된 일을 할 수 있어 매우 감사하게 생각합니다. 게다가 도쿄 게임쇼에서 할 수 있다니 정말 환상적입니다.

정말로 멋지게 회장분위기를 띄울 테니 여러분 잘 부탁드립니다!!!

■아루코 & 피스 프로필

2006년 결성. 오타 프로덕션 소속. 멤버는 히라코 유키(38세 왼쪽)와 사카이 겐타(34세).

2012년경부터 ‘THE MANZAI 2012’에서 결승전까지 오르는 등(결과는 준우승) 주목을 받고 있다. 현재도 황금 시간대와 심야 시간대 TV 프로그램에 다수 출연. 드라마와 영화에도 연기자로 출연하는 등 폭넓게 활약하고 있다. 현재 방송 중인 게임 정보 프로그램 ‘유샤아아아아’(TV 도쿄)의 고정 MC도 맡고 있다.

■ ‘도쿄 게임쇼 2017’ 개최 개요

명 칭 : 도쿄 게임쇼 2017 (TOKYO GAME SHOW 2017)

주 최 : 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회(CESA)

공 최 : 닛케이BP사

※도쿄 게임쇼 2017은 J-LOP4의 보조를 받고 있습니다

특별 협력 : 도완고

회 기 : 2017년 9월 21일(목)~22일(금) 비즈니스데이 10:00~17:00

※비즈니스데이는 비즈니스 관계자 및 프레스 관계자만 입장할 수 있습니다.

9월 23일(토)~24일(일) 일반공개일 10:00~17:00

※일반공개일은 상황에 따라 9:30에 개장하는 경우가 있습니다.

회 장 : 마쿠하리 멧세(지바현 지바시 미하마구)

전시홀 1~11/이벤트홀/국제회의장

방문예정자수 : 25만 명

입 장 료 : 일반(중학생 이상) ... 당일 1,200엔(예매권: 1,000엔)

(일반공개일) 초등학교 이하 무료

【프레스용 다운로드 사이트】

올해의 메인 비주얼 및 로고 데이터 등 프레스용 각종 소재가 ‘TGS 다운로드 센터’에 준비되어 있습니다. 아래에 로그인하여 이용해 주십시오.

URL : <https://www.filey.jp/tgs/> (프레스용 ID를 입력해야 합니다. ID: tgs_press / PASS: press_tgs)