「第6回CESAスチューデントゲーム大賞」ノミネート作品決定

社団法人コンピュータエンターテインメント協会

社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称: CESA、会長: 辻本憲三、所在地: 東京都港区西新橋)では、学生・生徒が制作したオリジナル作品の中から優秀作品を選考する「第6回CESAスチューデントゲーム大賞」を開催しております。

当協会では、「CESAスチューデントゲーム大賞」を通じ、学生・生徒のゲーム制作への興味を喚起するとともに、受賞者の表彰、受賞作品の試遊を通じて、ゲームの素晴らしさをゲームに興味のない方々にも理解していただきたいと考えております。

/ミネート作品決定!!

学生、生徒の個人またはグループのオリジナルで市販されていない作品を対象として、3月1日(月)~6月30日(水)の間、 作品を募集しました。昨年の150作品を上回る223作品の応募作品の中から、プロのゲームクリエイター、ゲーム専門雑誌 編集者による厳正な審査により、ノミネート10作品が、決定いたしました。

< ノミネート作品一覧 >

No	チーム名(代表制作者) /制作者	作品名(フリガナ)	プラットフォーム	学校名
1	守田 裕太	イライラボール	Win	アミューズメントメディア総合学院
2	梶間 浩	P S I(サイ)	Win	トライデントコンピュータ専門学校
3	井上組(久留宮 大地)	サファリズム	Win	トライデントコンピュータ専門学校
4	チームヴェスパー (福岡 大建)	ちくちく! アップリケーション	その他	デジタルエンタテインメントアカデミー
5	ミツアニ(青木 仁志)	ふうせんと空とわたしと	Win	コナミスクール
6	アマゾネス学園ゲームQ部 (今井 杏里)	ペイントサークル	その他	デジタルエンタテインメントアカデミー
7	Team さるまわし (星元 賢治)	Wild Crashers(ワイルト クラッシャース)	Win	コンピュータ総合学園 HAL
8	籾山 宏平	三色モグラ	携帯電話	デジタルエンタテインメントアカデミー
9	プロジェクトラミA (西村 暁則)	マジカル ミュート	携帯電話	デジタルエンタテインメントアカデミー
10	2bit(水島 貴志)	REVOLUTION(レボリューション)	携帯電話	デジタルエンタテインメントアカデミー

「東京ゲームショウ2004」イベントステージでの発表授賞式の決定!

9月25日(土)15時より「東京ゲームショウ2004」イベントステージで発表受賞式を実施します。ノミネート10作品の中から、 受賞7作品(大賞1、優秀賞1、携帯部門最優秀賞1、携帯部門優秀賞1、部門賞3作品)を発表・表彰いたします。

ノミネート10作品の試遊ブース設置!

「東京ゲームショウ2004」期間中に会場にて、ノミネート10作品が試遊できるブースを設置する予定です。

―この件に関するお問い合わせ先 ―

CESA事務局内「第6回CESAスチューデントゲーム大賞」係

住 所:〒105-0003 東京都港区西新橋1-22-10西新橋アネックス3階

電 話:03-3591-9151 FAX:03-3591-9152

公式サイト: http://students.cesa.or.jp/ e-mail:info@cesa.or.jp