

TOKYO GAME SHOW 2017

來吧！超越現實的體驗

致各位報導相關者

2017年8月10日

2017東京電玩展論壇 / 2017全球遊戲商務高峰會 決定會議舉辦概要！

開始商務日事先登錄。「商務日黃金通行證」亦販售中。

一般社團法人電腦娛樂協會

日經BP社

2017東京電玩展（主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會[簡稱：CESA・董事長：岡村秀樹]、協辦單位：日經BP社[董事長兼社長：新實傑]・展期：9月21日～24日・會場：幕張展覽館 / 以下簡稱TGS2017）決定了於商務日9月21日（四）、22日（五）這2天舉辦的「2017東京電玩展論壇」以及「2017全球遊戲商務高峰會（GGBS2017）」之舉辦概要。

「2017東京電玩展論壇」中，除了9月21日（四）的主題演講之外，於22日（五）舉辦專業會議和贊助商會議。第一天9月21日（四）的主題演講中，以其動向在全世界備受矚目的遊戲競賽會「e-Sports」為主題，業界的關鍵人物針對預期今後會正式成長的日本市場之發展性討論。

從9月21日（四）的下午起，遊戲業界的頂級企業和代表人齊聚一堂，舉辦「2017全球遊戲商務高峰會（GGBS2017）」，針對全世界的遊戲商務趨勢交換意見。GGBS2017的主題是「遊戲的數位流通」。PC遊戲和針對智慧型手機等行動電話的遊戲中，遊戲內容一般採用數位發送、流通，若以全世界等級來看，家用遊戲業界亦漸漸轉變為數位流通。全世界的主要企業齊聚一堂，針對數位流通的全球趨勢和日本市場（家用遊戲）的成長性交換意見。

於9月22日（五）舉辦的專業會議中，舉辦2種會議，分別是針對遊戲相關的新技術，解說趨勢的「遊戲科技」會議，以及針對遊戲相關的新商務訴說的「遊戲商務」會議。邀請各領域的權威演講。

「2017東京電玩展論壇」及「GGBS2017」的聽講事先報名自8月4日（五）起，於官方網站（<http://tgs.cesa.or.jp/forum/>）開始受理。此外，自今年起，參加所有「2017東京電玩展論壇」及「GGBS2017」的會議皆免費。但必須攜帶TGS2017商務日來賓徽章，請於聽講前完成商務日事先登錄，並領取來賓徽章之後入場。

開始商務日事先登錄，方便的「商務日黃金通行證」亦販售中

於官方網站，開始以遊戲商務相關者為對象的商務日事先登錄。除了能夠以「商務日事先登錄申請券」申請之外，亦可付費（5,000日圓，含稅）登錄（申請後，需確認規定事項）。

此外，人數限定受理「商務日黃金通行證」（持有商務日事先登錄申請券者：20,000日圓，含稅。沒有商務日事先登錄申請券者：25,000日圓，含稅）。能夠於專用櫃檯「順暢」入場，除了使用預約系統「亞洲商務通道」和參展公司洽商之外，亦可和其他來賓洽商。若申請商務日黃金通行證，即提供舒適的洽商環境，像是能夠使用設置於幕張展覽館國際會議場2F的商務交誼廳、參加國際派對[9月22日(五) 17:30～ / 地點：國際會議室]等。詳情請參閱官方網站。

「東京電玩展」官方網站：<http://tgs.cesa.or.jp>

■ 2017東京電玩展論壇

◇ 主題演講

日期：9月21日（四）10：30～12：00（預定）

會場：1展示廳＜活動舞台＞

聽講費：免費（事先登錄制）

※聽講主題演講，必須以參展公司等分發的「TGS2017商務日事先登錄申請券」（免費，需事先登錄）領取的「商務日來賓徽章」或「商務日黃金通行證」（需付費）、「記者證」，或者經過商務日事先登錄審查（事先登錄費：5000日圓，含稅），持有「商務日來賓徽章」。當天登錄要花時間，可能趕不上主題演講的開始時間，請務必事先完成登錄。

報名：於東京電玩展官方網站（<http://tgs.cesa.or.jp/forum/>）受理

截止時間：按照先後順序 ※事前報名達到規定人數的情況下，原則上不受理當天的聽講報名，敬請見諒。

演講內容：

< 主題 > 『日本的e-Sports之發展性』

掀起全世界風潮的e-Sports。可望成為奧運新項目，備受矚目的同時，專業聯賽所產生的運動商務也很活絡。然而，e-Sports在日本的認知度仍低，雖然遊戲市場大，但是其存在感低。主題演講中，基於國外的案例，針對日本國內有成長空間的e-Sports市場，討論其發展性和課題。

< 上台者 > Pieter van den Heuvel先生 / NEWZOO（荷蘭）Head of Product, E-Sports Event
Nate Nanzer先生 / Blizzard（美國）『OverWatch』總監
Sunny Dhillon先生 / Signia Ventures（美國）資金合夥人
大友 真吾先生 / CyberZ（日本）董事
StanSmith先生 / 遊戲解說人
岡村 秀樹 / 電腦娛樂協會 董事長
山田 剛良 / 日經BP社 日經科技online副總編

※演講時間、內容、上台企業、演講者等，可能依情況而在未經告知的情況下有所變更。敬請見諒。

■ 2017全球遊戲商務高峰會 (GGBS2017)

< 主 題 > 『遊戲的數位流通』

在家用遊戲業界中，透過數位發送、流通的內容販售量也增加，漸漸被視為大型產品流。基於只有數位發送的智慧型手機遊戲業界、搶先一步展開變革的PC遊戲業界的現狀，針對數位流通才有的問題點和發展性思考。

日 期：9月21日 (四) 13:00~14:30

會 場：1展示廳 <活動舞台>

聽 講 費：免費 (事先登錄制)

※聽講GGBS2017，必須以參展公司等分發的「TGS2017商務日事先登錄申請券」(免費、需事先登錄) 領取的「商務日來賓徽章」或「商務日黃金通行證」(需付費)、
「記者證」，或者經過商務日事先登錄審查 (事先登錄費：5000日圓，含稅)，持有「商務日來賓徽章」。當天登錄要花時間，可能趕不上開始時間，請務必事先完成登錄。

報 名：於東京電玩展官方網站 (<http://tgs.cesa.or.jp/forum/>) 受理

截止時間：按照先後順序 ※事前報名達到規定人數的情況下，原則上不受理當天的聽講報名，
敬請見諒。

< 上台者 >

預定近日公開

※演講時間、內容、上台企業、演講者等，可能依情況而在未經告知的情況下有所變更。敬請見諒。

◇ 專業會議

日期：9月22日（五）11：00～16：00（預定）

會場：國際會議場2F～3F <各會議室>

聽講費：免費（事先登錄制）

※聽講專業會議，必須以參展公司等分發的「TGS2017商務日事先登錄申請券」（免費、需事先登錄）領取的「商務日來賓徽章」或「商務日黃金通行證」（需付費）、「記者證」，或者經過商務日事先登錄審查（事先登錄費：5000日圓，含稅），持有「商務日來賓徽章」。當天登錄要花時間，可能趕不上演講開始時間，請務必事先完成登錄。

報名：於東京電玩展官方網站（<http://tgs.cesa.or.jp/forum/>），預定自8月4日（五）起，開始受理

截止時間：按照先後順序 ※事前報名達到規定人數的情況下，原則上不受理當天的聽講報名，敬請見諒。

活動：

遊戲科技會議（11：00～12：00）

<主題> 『透過「觸感」進化的遊戲體驗』

給予觸碰或抓東西的感覺之「觸感反饋（Haptics）」機能。除了智慧型手機之外，採用於「Nintendo Switch」，將該機能使用於遊戲可能成為今後主流。VR遊戲的普及也促使引進觸覺反饋機能。遊戲體驗會因觸覺反饋而如何改變呢？基於最新的觸覺反饋技術的狀況，請觸覺和身體交互作用的研究者——南澤先生解說。

<講師> 南澤 孝太先生 / 慶應義塾大學研究所 媒體設計研究科 副教授

遊戲商務會議（15：00～16：00）

<主題> 『將當地遊戲化的「舞台巡禮」之秘密』

由動畫聖地巡禮App「舞台巡禮」的開發者——安彥剛志先生，訴說「現實」與「遊戲」的正確融合方式。如何融合現實和虛構的故事，才能觸動作品粉絲的心，並且獲得當地的協助呢？如何炒熱話題，才不會引發反感，在網路上受到熱烈討論呢？帶入大量的案例，完整訴說，像是超級熱門動畫《少女與戰車》，以及透過GPS和AR，真實地連結至其舞台——茨城縣大洗町的「GIRLS und PANZER WALK!」等。

<講師> 安彥 剛志先生 / 索尼企業 內容旅遊室 內容旅遊課
「舞台巡禮」小組代表人 資深規劃師

※演講時間、內容、上台企業、演講者等，可能依情況而在未經告知的情況下有所變更。敬請見諒。

◇ 贊助商會議

日 期 : 9月22日 (五) 10 : 00 ~ 17 : 00 (預定)
會 場 : 國際會議場2F ~ 3F < 各會議室 >
聽 講 費 : 免費 (事先登錄制)
內 容 : 預定由贊助企業演講。詳情將於官方網站依序公開。
報 名 : 於東京電玩展官方網站 (<http://tgs.cesa.or.jp/forum/>) 受理
截止時間 : 按照先後順序 ※事前報名達到規定人數的情況下，原則上不受理當天的聽講報名，
敬請見諒。

※演講時間、內容、上台企業、演講者等，可能依情況而在未經告知的情況下有所變更。敬請見諒。

■ 「2017東京電玩展」舉辦概要

名 稱 : 2017東京電玩展 (TOKYO GAME SHOW 2017)
主 辦 單 位 : 一般社團法人電腦娛樂協會 (CESA)
協 辦 單 位 : 日經BP社
※2017東京電玩展接受J-LOP4的補助
特 別 協 助 : DWANGO
展 期 : 2017年9月21日 (四) ~ 22日 (五) 商務日 10 : 00 ~ 17 : 00
※商務日僅商務相關者及報導相關者能夠入場。
9月23日 (六) ~ 24日 (日) 一般公開日 10 : 00 ~ 17 : 00
※一般公開日依狀況而定，可能於9:30開場。
會 場 : 幕張展覽館 (千葉縣千葉市美濱區)
1 ~ 11展示廳 / 活動廳 / 國際會議場
預定來場人數 : 25萬人
門 票 : 一般民眾 (國中生以上) . . . 當天1,200日圓 (預售票 : 1,000日圓)
(一般公開日) 小學生以下免費入場

【報導相關者專用下載網站】

於「TGS下載中心」，準備了報導相關者專用的各種素材，像是今年的主要形象及標誌資料。
請從下列網址登入使用。

網址 : <https://www.filej.jp/tgs/> (必須輸入報導相關者用ID。ID : tgs_press / PASS : press_tgs)