

TOKYO GAME SHOW 2017

來吧！超越現實的體驗

致各位報導相關者

2017年9月20日

發表2017東京電玩展 4個國際企劃

「獨立遊戲區」 「Sense Of Wonder Night 2017」

「3個新星區」 「International Party + Indie Night」

【TGS最新資訊】今年的官方贊助者決定由Aruko & Peace擔任

一般社團法人電腦娛樂協會
日經BP社

2017東京電玩展（主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會 [簡稱：CESA・董事長：岡村 秀樹]・協辦單位：日經BP社 [社長：新實 傑]・展期：9月21日～24日・會場：幕張展覽館 / 以下簡稱TGS2017）中，今年也舉辦各種國際企劃。4個企劃概要已決定，特此通知。

■獨立遊戲區（第5次）

本區不論專業/業餘、法人/個人、國籍，介紹全世界的獨立遊戲開發者的原創遊戲，收到了來自全世界，過去最多的332件申請。經過評選，從全世界18個國家/地區，選定了64個獨立遊戲開發者。介紹獨立遊戲才有的原創且充滿新鮮感的遊戲。

■Sense Of Wonder Night 2017（SOWN 2017）[第10次]

發掘引發「看到的瞬間、聽到理念的瞬間，令所有人驚奇，彷彿自己的世界會有所改變的感覺」的「Sense Of Wonder」的遊戲創意之活動。這次是第10次，從選定為獨立遊戲區參展者的64家公司中，選出4個國家、8組最終提案者，進行提案。

■新星區 [亞洲為第6次、拉丁美洲・東歐為第2次]

本區介紹活躍於遊戲產業的新興地區，有潛力的遊戲創業公司和開發公司等業界新星企業。這次印度館首度參展，從3個地區合計8個國家，54家公司參展。

■International Party + Indie Night [International Party為第11次]

以國外參展公司為主，每年舉辦的International Party是獨立遊戲區參展者和SOWN提案者亦可參加的企劃，廣受好評。有助於在輕鬆的氣氛中，和從國外參加的遊戲相關者交流。

除此之外，還有e-Sports舞台（已在8月31日的新聞稿中發表）、角色扮演企劃「Cosplay Collection Night @TGS」、針對國外來賓的企劃「Tokyo Otaku Mode Live Stream Hut」（詳細內容於日後發表）、由「Douyu TV」向中國發送影片（詳細內容於日後發表）等，預定舉辦各種國際企劃。今年，國外參展公司也占所有參展公司數量的一半以上，東京電玩展作為國際性展覽，越來越受到世人關注。敬請期待東京電玩展的國際企劃。

「東京電玩展」官方網站：<http://tgs.cesa.or.jp>

■「獨立遊戲區」舉辦概要 / 舉辦4天

在遊戲的流通形態變化的過程中，引起世界性運動的獨立遊戲。今年的「獨立遊戲區」是第5次舉辦，除了來自40個國家/地區，從申請中經過評選所選定的18個國家/地區、64個團體之外，還有一般企業在本區參展，是過去最大規模，合計122個個人/團體參展。不論專業/業餘、法人/個人，全世界的獨立遊戲開發者以原創遊戲參展。

地 點： 9展示廳

協助單位： 國際遊戲開發者協會日本分會（IGDA日本）

特別贊助商： 索尼互動娛樂

參展者名稱（僅刊載這次經過評選所選定的參展者）	國家/地區
Rice Cooker Republic	France
Blindflug Studios	Switzerland
NAKAJIMA	Japan
Fabraz	USA
Mojiken Studio	Indonesia
Project RollingGunner	Japan
Team Cherry	Australia
ProjectMoon	Korea
Bytesprite	Australia
Abylight Studios	Spain
Yasaman Farazan	Iran
jumpsuit entertainment UG (haftungsbeschränkt)	Germany
Mechabit	UK
kass_stwa	USA
Cat Nigiri	Brazil
SpicyTails	Japan
Eastasiasoft	Hong Kong
Total Battery	Korea
Yokogosystems	Japan
Gattai Games	Singapore
VR IMAGINATORS	Japan
Data Realms	USA
CAVYHOUSE	Japan
gudouan	Japan
Lost in the Garden	Austria
Shiosai Sirens	Japan
CENOTE	Japan
GUTS Department	USA
noitems studio	Japan

Prideful Sloth	Australia
ouka-ichi-mon.inc	Japan
Team Fractal Alligator	Australia
NONUPLE NINE	Japan
Gabi & Dave	USA
//commentout	Japan
Alistair Aitcheson	UK
Banraku-Games	Japan
Red Candle Games	Taiwan
Appnormals Team	Spain
3rd Eye Studios	Finland
Bishop Games	Canada
Manufacture 43	France
St.α-Line	Japan
Studio RO	Korea
tnayuki	Japan
Indigo Gaming	Singapore
kamipallet	Japan
Dangen Entertainment	Japan
Kookie Entertainment	Ireland
Bifrost Entertainment	Japan
[K]ayinworks	USA
Reminisce	Japan
Ogre Head Studio	India
Pelikan	Canada
MIYAKO BOYS	Japan
HayatoWorks	Taiwan
nextReality Games	USA
Nikaido Renji	Japan
Nussoft	Japan
Broken Rules	Austria
Undercoders	Spain
Humble Grove	Japan
Takahiro Miyazawa	Japan
HZ3 Software	France

■「Sense Of Wonder Night 2017」舉辦概要 / 9月22日(五)舉辦

「Sense Of Wonder Night (SOWN)」為聚焦於個人或團隊，獨自致力於遊戲開發的開發者之活動。發掘他們創造的，引發「看到的瞬間、聽到理念的瞬間，令所有人驚奇，彷彿自己的世界會有所改變的感覺」=「Sense Of Wonder」的遊戲創意，於東京電玩展提供提案的機會。

於商務日參加者(佩戴商務日來賓徽章者)，皆可參觀提案。摸索新的可能性的遊戲開發者，以及參觀提案的業界相關者透過本企劃而有所交集，引起新的遊戲運動，正是SOWN的目標。

日期：9月22日(五) 17:30~19:30(預定)

地點：11展示廳 e-Sports X RED STAGE

※進入該會場，需要商務日來賓徽章、記者證等。

※開立記者證須事先登錄。請參閱官方網站[致報導相關者]。

協助單位：國際遊戲開發者協會日本分會(IGDA日本)

特別贊助商：索尼互動娛樂

贊助商：任天堂

官方網站：<http://tgs.cesa.or.jp/sown/>

◆SOWN2017提案作品一覽表

作品名稱	參展公司/參展者名稱	國家/地區名稱
29	Humble Grove	Japan
Blink	nextReality Games	USA
Old Man's Journey	Broken Rules	Austria
Shcocoococo	Takahiro Miyazawa	Japan
StrangeTelephone	HZ3 Software	Japan
EARTH DEFENSE SATELLITE	Nikaido Renji	Japan
Conga Master	Undercoders	Spain
ACE OF SEAFOOD	Nussoft	Japan

■新星區舉辦概要 / 舉辦4天

「亞洲新星區」今年邁入第6年，本區向日本的遊戲業界介紹亞洲圈有潛力的遊戲創業公司和開發公司等遊戲業界的新星企業。這次印度館首度參展，合計6個國家/地區，31家公司參展。再者，「東歐新星區」和「拉丁美洲新星區」的全世界「新星」亦參展。

< 印度 >

這次首度參展的印度館以JIIPA(日印國際產業振興協會)為主，介紹印度遊戲產業並促進洽商。預期IT相關企業等會從印度參展。

< 印尼 >

印尼館以在印尼管轄遊戲產業的BEKRAF(印尼創意經濟產業局)和遊戲產業團體AGI(Asosiasi Games Indonesia)為主參展。除了Agate Studio、Touchten等代表性的遊戲開發公司之外，CIAYO、Critical Forge

等新興的遊戲開發公司亦參展，支援因應所有開發需求的商務。此外，MEGAXUS INFOTECH等當地出版者，協助進入印尼市場的管道。這次有9家公司參展。

< 馬來西亞 >

馬來西亞館以馬來西亞對外貿易發展局(MATRADE)為主，第2次參展，除了作為3D遊戲的委外公司，擁有亞洲頂級水準的技術能力的Lemon Sky Animation、Passion Republic等代表馬來西亞的公司之外，政府機關——馬來西亞多媒體發展機構(MDeC)，以及擅長動畫製作、手遊開發的16家公司亦參展。

< 波蘭 >

波蘭大使館和中歐、東歐最大的遊戲開發者會議Game Industry Conference，伴隨以從有持續快速成長之勢的波蘭，進軍日本為目標的15家公司/團體，大幅擴大空間參加。

< 智利 >

以智利大使館商務部為主，Aone Games等著手於電腦遊戲、手遊開發的5家公司參展。

除此之外，亦有公司從韓國、中國、香港等東亞參展。擅長手遊、數位內容開發、動畫，以及顧問的企業預定參展。

■International Party + Indie Night / 9月22日(五)舉辦

TGS2017中，新增國際企劃的同時，今年亦舉辦往年廣受好評的國際派對。除了國外參展公司、日本國內參展公司之外，獨立遊戲區參展者和Sense Of Wonder Night 2017提案者亦為參加，舉辦「International Party + Indie Night」。以自助餐形式提供免費餐點與免費飲料，能夠在輕鬆的氣氛中，自由地享受交流。SOWN的相關者會於活動結束後的19:30之後參加。自助餐於開始時間的17:30，以及SOWN參加者加入後的19:30，分成2次供應。敬請務必於派對之前，亦參加SOWN。

日期： 9月22日(五) 17:30~20:30 預定結束

地點： 國際會議場1樓 交誼廳區

※進入該會場，需要參展公司徽章、記者證等。

※開立記者證須事先登錄。請參閱官方網站[致報導相關者]。

贊助商： 索尼互動娛樂

參加對象： 國外參展公司、日本國內參展公司、獨立遊戲區參展者、Sense Of Wonder Night 2017提案者、報導相關者等

參加費： 免費

【TGS2017最新資訊】

●今年的官方贊助者決定由Aruko & Peace擔任！



為了向更廣泛的族群傳達TGS的魅力，從邁入20週年的去年起開始任命官方贊助者，今年由搞笑藝人——Aruko & Peace擔任。除了在niconico直播的「TGS2017官方影片頻道」，正在發送的預告節目（下次為9月9日21點～）中演出之外，於9月21日～24日的展期內，亦預定於從TGS2017的會場——幕張展覽館即時發送的節目中登場。

【平子祐希給大家的話】

身負重責大任，但我希望能夠和大家一起親身感受、重新確認遊戲的美好。我愛遊戲。

【酒井健太給大家的話】

能夠獲得遊戲的工作，我非常感恩。何況是東京電玩展，我更是感激不盡。
我會卯足全力炒熱會場氣氛，請大家多多指教！！

■Aruko & Peace 簡介

2006年組團。隸屬於太田製作。成員為平子祐希（38歲，左）和酒井健太（34歲）。自2012年左右起，於《THE MANZAI 2012》擠進決賽等（結果獲得第二名），備受矚目。如今亦在許多黃金時段及深夜時段的電視節目中演出。亦身為演員，在電視劇和電影中演出等，廣泛地活躍於各領域。亦於如今正在播放的遊戲資訊節目《勇者啊啊啊啊》（東京電視台）中，擔任固定主持人。

■「2017東京電玩展」 舉辦概要

名 稱：2017東京電玩展（TOKYO GAME SHOW 2017）
主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會（CESA）
協辦單位：日經BP社
※2017東京電玩展接受J-LOP4的補助
特別協助：DWANGO
展 期：2017年9月21日（四）～22日（五） 商務日 10：00～17：00
※商務日僅商務相關者及報導相關者能夠入場。
9月23日（六）～24日（日） 一般公開日 10：00～17：00
※一般公開日依狀況而定，可能於9:30開場。
會 場：幕張展覽館（千葉縣千葉市美濱區）
1～11展示廳 / 活動廳 / 國際會議場
預定來場人數：25萬人
門 票：一般民眾（國中生以上）・・・當天1,200日圓（預售票：1,000日圓）
（一般公開日） 小學生以下免費

【報導相關者專用下載網站】

於「TGS下載中心」，準備了報導相關者專用的各種素材，像是今年的主要形象及標誌資料。請從下列網址登入使用。

網址：<https://www.filey.jp/tgs/> （必須輸入報導相關者用ID・ID：tgs_press / PASS：press_tgs）