

TOKYO GAME SHOW 2017

来吧！超越现实的体验

各位报道相关人员

2017年9月24日

东京电玩展2017结果速报！

来场者总数 25万4,311人

震撼人心的e-Sports活动。目标成为亚洲游戏业务枢纽

一般社团法人计算机娱乐协会
日经BP社

东京电玩展2017（主办：一般社团法人计算机娱乐协会[简称：CESA，会长：冈村秀树]，联合主办：日经BP社[社长：新实 杰]，会场：幕张展览馆/以下称为TGS2017）于9月21日（四）至24日（日）举办，在为期4天的展出中，来场者总数，共25万4311人。

2017		2016	2015
9月21日(四) 商务日	26,564 人	9月15日(四) 31,399 人	9月17日(四) 29,058 人
9月22日(五) 商务日	31,512 人	9月16日(五) 33,634 人	9月18日(五) 29,557 人
9月23日(六) 公众开放日	106,075 人 (其中亲子家庭 10,466 人)	9月17日(六) 98,074 人 (其中亲子家庭 11,294 人)	9月19日(六) 97,601 人 (其中亲子家庭 10,360 人)
9月24日(日) 公众开放日	90,160 人 (其中亲子家庭 13,017 人)	9月18日(日) 108,117 人 (其中亲子家庭 14,485 人)	9月20日(日) 112,230 人 (其中亲子家庭 14,517 人)
合计	254,311 人 (其中亲子家庭 23,483 人)	271,224 人 (其中亲子家庭 25,779 人)	268,446 人 (其中亲子家庭 24,877 人)

东京电玩展2017以“来吧！超越现实的体验”为主题，吸引了多达609家公司及团体（其中海外317）参展，接近历史最高记录，会上发布了面向家用游戏机、智能手机、PC等各类平台，涉猎领域广泛的全新主题及服务，会场气氛空前活跃。尤其是今年大幅翻新的e-Sports竞技大赛“e-Sports X (Cross)”受到万人瞩目，不仅吸引了日本国内的参观者，同时还有众多海外参观者及报道相关人员。在主旨演讲中也就“日本e-Sports的可能性”为主题进行了激烈的讨论，让人感受到e-Sports作为一大活动，其声望正在不断扩大。

同时，在展会期间，BtoB的洽谈也在如火如荼地展开。在商务配对系统“亚洲业务网关”注册的企业多达1,250家，超过了去年的1,149家。作为向全世界传递最新信息的国际性展会，东京电玩展在游戏业务领域中的枢纽作用不断提升。

明年的“东京电玩展”将在2018年9月20日(四)至9月23日(日)，于幕张展览馆举办。敬请期待。

【东京电玩展2017会场情况、LOGO数据、照片材料等在如下下载网站进行公开】

URL: <https://www.filey.jp/tgs/> (ID: tgs_press PASS: press_tgs)

“东京电玩展”官方网站: <http://tgs.cesa.or.jp>

■报道相关人员专用咨询方式: 东京电玩展事務局 宣传担当 E-mail: tgs2017press@w-az.co.jp

