### 【一般展示】

### アークシステムワークス

今年もアークシステムワークス株式会社が東京ゲームショウに登場!大人気シリーズ「BLAZBLUE」(ブレイブルー)最新作ほか、25周年記念をむかえる

「くにおくん」ニンテンドー3DS、アミューズメントメディア総合学院との産学共同プロジェクトの受賞作品も発表予定! 「ペルソナ4 ジ・アルティメット イン マヨナカアリーナ」筐体4台 試遊有

- ・イベント名称:東京ゲームショウ2011 出展タイトル プレゼンテーション
- ·日時:会期中随時
- ·出演者:MC
- ・内容:日ごとに実施されるイベントステージや出展コンテンツプレゼンテーションを実施。
- ・イベント名称:東京ゲームショウ2011 アークシステムワークス プレスカンファレンス
- •日時:9月15日(木)
- ・出演者:MC・「BLAZBLUE」(ブレイブルー)プロデューサー 森利道氏
- ・内容:新作「BLAZBLUE」(ブレイブルー)の紹介や、「BLUE REVOLUTION2012」プロジェクトの発表を実施。
- ・イベント名称:「BLAZBLUE!(ブレイブルー)SPECIAL STAGE
- •日時:9月15日(木)
- ・出演者:MC・「BLAZBLUE」(ブレイブルー)プロデューサー 森利道氏
- ・内容:新作「BLAZBLUE」(ブレイブルー)の紹介、発表を実施。
- ・イベント名称:「BLAZBLUE」(ブレイブルー)編集部対抗No1決定大会
- •日時:9月16日(金)
- ・出演者:MC·ゲーム媒体編集部各参加者
- ・内容:ゲーム誌No.1は誰だ?!「BLAZBLUE」(ブレイブルー)のゲーム誌編集部 対抗No1決定大会を実施。
- ・イベント名称:「BLAZBLUE」(ブレイブルー)コスプレ撮影会
- •日時:9月17日(土)
- ・出演者: MC・「BLAZBLUE」(ブレイブルー)コスプレイヤー参加者
- ・内容:「BLAZBLUE」(ブレイブルー)コスプレイヤーの皆さんによるステージを実施。

個性豊かなコスプレイヤーによる競演!

- ・イベント名称:熱血硬派くにおくん すぺしゃる ステージ
- •日時:9月17日(土)
- ·出演者:MC
- ・内容:25周年を迎える「熱血硬派くにおくん」の魅力をプレゼンテーション! 最新作ニンテンドー3DS「熱血硬派くにおくんすべしゃる」も試遊可能!
- ・イベント名称:「BLAZBLUE」(ブレイブルー)SPECIAL STAGE
- •日時:9月18日(日)
- ・出演者:MC·「BLAZBLUE」(ブレイブルー)プロデューサー 森利道氏、声優陣
- ・内容: 声優陣をお招きした、新作BLAZBLUE」(ブレイブルー)の紹介、発表を実施。

## 株式会社アクワイア

#### ■PS3『GLADIATOR VS』

あの『剣闘士』の興奮、再び…アクワイア×娯匠がタッグを組んで贈るPS3『GLADIATOR VS』(グラディエーターバーサス)の プレイアブル出展が決定!

プレイヤーは3人でチームを組み、最大3vs3の本格対戦格闘ゲームを一足先に試遊できます。また、一般公開日には"宣伝 部長"も登場?こちらはHPの続報をチェック!

■PSP『剣と魔法と学園モノ。Final ~新入生はお姫様!~』

ブース内には華やかなパーティ会場が!華5大特典の実物も展示。もちろんゲームもプレイもできます。 PS VITAタイトル「墨鬼(仮)」「忍道2 散華」の映像も要チェック!皆様のご来場をお待ちしております!

- ・イベント名称:グラディエーターバーサス
- ·日時:17日 11:00~12:00/15:00~16:00
- ・出演者:愛川ゆず季
- ・内容:グラディエーターバーサスの宣伝部長、愛川ゆず季が登場!
- ゆずポンと一緒にグラディエーターバーサスを対戦しよう!あの「ゆずポンキック」がみれるかも!?

### Wizards of the Coast LLC

世界最高のトレーディング・カードゲーム「マジック:ザ・ギャザリング」がデジタルゲームとして、ついにPS3に登場!! 遊び方を知るチュートリアルで、初めての方でも楽しめる内容の体験プレイしていただけるコーナーを設けております!

#### エンターブレイン

週刊ファミ通に連載中のマンガ『いいでん!』の著者、みずしな孝之先生の"しなハウス"が今年もやってくる!その他にもサイン会や握手会など、さまざまなイベントを開催いたします。

#### クリエイティブ インテリジェンス アーツ

TGS初となる音楽製作会社の出展です。CIAの作家が手がけた楽曲の試聴が可能な他、ビッグタイトルを手がけたCIAの国 内外作家がブースに集合し、菊田裕樹など所属有名作家とお話が出来るかもしれません!

またソウルキャリバー5の特別トーク&CIAミニライブも開催!

そして当日までは完全未発表の特別ゲスト、イベントにもご期待ください!

- イベント名称:ソウルキャリバー5特別トークセッション&ミニライブ
- •日時:9/15-9/18
- ・出演者:CIA所属作家、ソウルキャリバー5開発チーム
- ・内容:ソウルキャリバー5のサウンドトラックを担当したCIAの作家たちとソウルキャリバー5開発チームによる特別トークセッションです。さらにブース上ステージにてミニライブも開催!

#### 計測技術サービス

「若人よ、鍛えよ。友と技を究めよ。そしてこの時代で侍たれ!」

---来年より中学校で武道が必修科目となる2011年。---

KGSの最先端非破壊検査技術が武道と出会い、次の次元のエンターテイメントが臨出した。

安全を確保しながら楽しく修練できる、あらゆる武道へのゲートウェイシステム

「X:Martial(クロス:マーシャル)交陣」の攻防を、電脳具足「雷鳴ψ」の実戦をもって発表する。

協力:少林寺拳法、短剣道。

- ・イベント名称:錬活
- ・日時:9月15日(木)11時~以後詳細未定(1日3~4回を予定しています)
- ・出演者:KGS、少林寺拳法および短剣道関係者
- 内容:雷鳴ψを用いた錬活、各武道表演

#### Games from Spain

The Games from Spain booth at the TGS 2011 will feature a representative selection of the Spanish Industry.

10 companies that offer a wide spectrum of services and business opportunities.

From high quality games and IP creation to publishing and marketing opportunities in the Spanish market.

スペインブースでは、スペインのゲーム産業を代表する10社が、高品質のゲームや知的財産のクリエーションから、スペイン市場でのパブリッシングやマーケティングに至るまで、幅広いサービスやビジネスチャンスをご紹介します。

#### (Games from Spain)Bitoon Games

BITOON GAMES is an independent company based in Madrid (SPAIN),

focused in the development and publishing of Free2Play MMO games and Online Virtual Worlds,

over multiple platforms and formats,

applying Item Selling and Brand Entertainment business models.

At TGS, BITOON GAMES will be presenting BASKETDUDES,

a real-time 3D Action Sports PvP online game, for PC and Mac, that will get you hooked match after match, through simple and straight Arcade gameplay mechanics.

vet deep and long lasting thanks to its RPG and Trading Card components.

BASKETDUDES is set to reach casual and hardcore gamers alike,

within an exceptional gaming experience.

BITOON GAMESはマドリッドに本拠地を置く、Free2Play MMO ゲームとオンラインバーチャルワールドの 開発および配信会社です。

複数のプラットフォームとフォーマットに対応し、製品の販売も行っています。

TGS2011では、PCとMac用のリアルタイム3D

アクションスポーツPvPオンラインゲーム、BASKETDUDESをご紹介します。

RPGとトレーディングカードの要素をとりいれたシンプルで昔ながらのアーケードゲームに、

繰り返し何度も対戦したくなることでしょう。

熱心なゲーマーにも、一般のプレーヤーにも、いつもと違った特別なゲーム体験をお届けします。

#### (Games from Spain)Delirium Studios

Established in 2007, Delirium Studios is an independent and young videogame studio

that develops original games with the highest quality and playability standard.

Official developers of Nintendo, the studio has been awarded

with the prize "Best entrepreneurs" 2010 in the category "Most Creative enterprise".

Delirium Studios has a large experience and now is developing two projects:

The Delussions of Von Sottendorff and

his squared mind for 3DS and XIIGame, an online MMORPG.

Delirium Studiosは高品質でゲーム性の高いオリジナルゲームソフトを開発する会社として2007年に設立されました。 2010年には任天堂が開発者向けに主催するコンテストで、"ベスト起業家賞"を受賞いたしました。

Delirium Studiosはその経験を生かし、現在、3DS用"The Delussions of Von Sottendorff and his squared mind"と、オンラインMMORPG用" XIIGame"という2つの大きなプロジェクト開発を行っています。

### (Games from Spain)Digital Legends Entertainment

Digital Legends Entertainment (DLE) develops seamless, highly engaging and

immersive 3D gaming experiences for smartphones/tablets,

handheld game consoles and connected TV. DLE is the company behind record-breaking mobile games such as EA'sBattlefield Bad Company 2 (iPhone, iPad HD version, #1 game world wide on iTunes),

Bruce Lee Dragon Warrior (iOS, Android and Samsung Wave), and Icebreaker (a top 10 iOS game top 1 Japan iTunes).

Digital Legends Entertainment (DLE)は弊社の誇る3D技術を生かし、ゲーム性の高い、魅力的なスマートフォンやタブレット端末、ゲーム機向けのソフトを開発しております。モバイルゲームにおいては数々の記録更新を樹立し、"EA'sBattlefield"、"Bad Company 2 (Worldwide 第1位 iTunes)"、"Bruce Lee Dragon Warrior (iOS、Android他)"や、"Icebreaker (Japan iTunes 第1位)"等の制作に携わっています。

### (Games from Spain)FX Interactive

FX is an independent PC Game Developer and Publisher. Our offices in Madrid and Milan allow us to make the most of the Spanish.

Latin American and Italian markets, dealing licenses Worldwide.

FX Interactive is presenting NAVY MOVES, a Social Networks 3D Action Web browser game.

FXはPCゲーム向けデベロッパー兼パブリッシャーです。オフィスをスペイン・マドリードとイタリア・ミラノに構え、主にスペイン語圏、ラテンアメリカ、イタリア市場向けに開発を行い、ワールドワイドにライセンス事業を展開しています。 FX Interactiveはソーシャルネットワーク向け3Dアクションウェブブラウザゲームである"NAVY MOVES"を紹介します。

### (Games from Spain)Pyro Studios

Pyro Studios was founded in 1996 with the main objective of creating and produce the best and highest quality videogames in the market.

Nowadays it's one of the leading companies of videogame development in the world, and has a team of more than 150 of the best professionals in the industry. Commandos, the videogame launched by Pyro Studios in 1998, sold more than 5 million copies and became one of the most importat games worldwide.

In TGS 2011 Pyro Studios will show their present & future games for Social Networks.

Pyro Studios社は1996年高品質なゲームを開発するために設立しました。当社は世界のデベロッパーのリーディング会社として、150人を超える専門スタッフが開発を行っています。 "Commandos"はPyro Studios社が1998年に開発し、世界で500万本以上の売り上げを記録しました。東京ゲームショウ 2011では、ソーシャルネットワークで展開しているゲームと、これから販売するタイトルをご紹介します。

### (Games from Spain)Pyxel Arts Digital Entertainmnet

Pyxel Arts will present it first game, Anmynor, a blend between MMO & RTS, along with the presentation of the company's future MMORPG "Theryon Wars", based on the Entropia Universe platform, with real cash economy.

Pyxel Artsは、MMOとRTSを融合した初めてのゲーム、Anmynorをご紹介します。 あわせてエントロピア・ユニバースをプラットフォームに使用した未来のMMORPG "Theryon Wars"もご紹介します。

### (Games from Spain)Sepomo

Sepomo is a payment platform. We have payment systems for games. We have over 70 countries. We specialize in Europe and North/South America

Sepomo社はオンラインゲーム向け課金システムのプラットフォームを提供する会社です。世界70カ国で弊社のシステムが活用されており、特にヨーロッパおよび南北アメリカで多く使われています。

#### (Games from Spain)Virtual Toys

This company, established in 1995 is one of the most important Spanish videogame developers, with broad production experience for all types of platforms, from arcade machines and handheld consoles, to the PlayStation 3 and Xbox 360. Our professional team has developed titles of all genres, 60 of which have been published internationally. In addition to our main offices and studio located in Madrid, the company has two development studios in Barcelona and Valencia.

Virtual Toys社は1995年スペイン・バルセロナで設立され、アーケードゲーム機から携帯型ゲーム機、PS3、Xbox 360まで 様々なプラットフォーム向けにゲームソフトを開発する会社です。様々なジャンルのゲームを開発、そのうち60タイトルは世界 規模で展開しています。また今ではバルセロナとバレンシアに開発スタジオを構えるまでに成長しました。

### (Games from Spain)Wordlab Translation & Localisation Services

Wordlab is one of the founding partners in Native Prime, a multilingual localization group specifically catered to the gaming industry.

We are a cluster of monolingual companies located in different European countries.

For us, localization is more than just translations and voice recordings -; it's about preserving the original emotional experience.

Wordlab社はNative Prime社のパートナー会社であり、主にゲームソフトの多言語ローカライズを行っています。 我々はヨーロッパ各国にオフィスを構えています。

私共の考えるローカライズとは、単に翻訳や吹き替えを行うことだけでなく、オリジナルの持つさまざまな感性を同時に伝えられるよう努めることです。

### (Games from Spain)Yubi Games-Gigigo

Casual Games for smartphones and tablets. We cover iPhone/iPod, iPad, Android, QT, XNA and WebOS.

Our first 2 international games will be Greedy Boo and Remote Thief.

More information can be found in our Twitter account: twitter.com/yubigames

スマートフォンとタブレット用のカジュアルゲームです。iPhone/iPod、iPad、アンドロイド、QT、XNAそして WebOSの全てでご利用いただけます。Gigigo社では、"Greedy Boo"と"Remote Thief"mp2つのタイトルを初めて海外に向けて販売を開始します。

詳しくは、Twitterでご覧下さい。 アカウント: twitter.com/yubigames

### KONAMI

今年のテーマは、「Share Your Experience!」。人気シリーズの最新作はもちろん、注目の新規タイトルも多数プレイアブル出展。

未公開映像も盛りだくさんでお届けします。ソーシャルメディアで、体験を共有・拡散することで、タイトルの様々な魅力を見つけてください。

- ・イベント名称: Kojima Productions SPECIAL STAGE
- •日時:9.15~16 14:00~
- ·出演者:未定
- 内容:「小島プロダクション」の商品情報を紹介するステージ。
- •イベント名称: Kojima Productions SPECIAL STAGE
- •日時:9.17~18 13:00~
- •出演者:未定
- ・内容:「小島プロダクション」の商品情報を紹介するステージ。
- ・イベント名称:戦律のストラタス スペシャルステージ@TGS2011
- •日時:9.17 10:45~
- ・出演者:制作スタッフ:向峠慎吾プロデューサー 河野ーニ三(シナリオ・ディレクション) MC:森一丁
- ・内容:トーク&プレイアブル
- ・イベント名称: NeverDead ステージ
- •日時:9.17 12:00~ 9.18 14:30~
- ・出演者:制作スタッフ:野尻真太プロデューサー、右寺修サウンドプロデューサー MC:森一丁
- ・内容: 今年のE3でも話題を呼んだ衝撃の問題作「NeverDead」スペシャルステージです。

東京ゲームショウ2011で初めて公開される情報など、とっておきのネタ満載でお届けいたします!

- ・イベント名称: pop'n music portable2 Special Stage at TGS2011
- •日時:9.17 16:00~
- ・出演者:アーティスト:TË Я RA/Des-ROW/wac MC:NAOKI
- ・内容:ポップンミュージックアーティストによるプレイアブル&ライブパフォーマンス!
- ・イベント名称:フロンティアゲート スペシャルステージ
- ・日時:9.17 14:45~ 9.18 12:00~
- ・出演者:制作スタッフ:向峠慎吾プロデューサー、小牟田修ディレクター MC:千石愛
- ・内容:マルチプレイのデモンストレーションを中心にフロンティアゲートの世界へ導きます。

- ・イベント名称:「英雄伝説 碧の軌跡」発売記念 ファルコムjdkバンドスペシャルライブ in TGS2011
- •日時:9.18 11:00~
- ・出演者:idkバンド:小寺可南子/水谷美月/久次米真吾/みっしい MC:森一丁
- ・内容:「英雄伝説 碧の軌跡」の発売を記念して、ファルコムidkバンドによるライブパフォーマンス!
- •イベント名称: Kojima Productions SPECIAL STAGE
- •日時:9.18 15:30~
- ·出演者:未定
- 内容:「小島プロダクション」の商品情報を紹介するステージ。

### コミPo!

コミックシーケンサー「コミPo!」とは、まったく絵を描かなくても、誰でもマンガがポッと作れちゃう、夢のソフトウェアです。 会場では「コミPo!」で実際にマンガを作れるよう体験コーナーを設置します。「コミPo!」を使って、小さい頃のマンガ家になる夢 をかなえてください。

またブースでは「コミPo!」メインキャラクターこみぽちゃんがデザインされた「コミPo! 無料体験版CD」を配布していますので、 是非ブースにお立ち寄りください。

「コミPo!」を使えば1. キャラクターを選んで、2. ポーズをつけて、3. 背景を決めたら、4. フキダシに言葉を入れるとマンガの1 コマが簡単に作れるんです。

#### スクウェア・エニックス

今後発売される新作ゲームの数々がいち早く体験できます。美麗な映像もLEDメガシアターで上映します。 是非ブースへお立ち寄りください

#### セガ

「龍が如く」シリーズを手掛けてきたスタッフが贈る完全新作『バイナリードメイン』、『クロヒョウ2 龍が如く 阿修羅編』や、大人 気リズムアクション『初音ミク -Project DIVA- extend』などの期待の最新作に加え、発表されたばかりのニンテンドー3DS用ソ フト『Project mirai(仮)』『リズム怪盗R 皇帝ナポレオンの遺産』が早くも体験プレイ可能に。他にも、オンラインRPG『ファンタ シースターオンライン2』をはじめとしたセガの新作ソフトを多数出展。体験プレイや最新映像、ステージイベントなど見所満載 のブースとなっておりますのでご期待ください

#### (台湾ゲーム館) Chinese Gamer International Corp.

台湾オンラインゲーム開発会社「Chinese Gamer」の最新作をご紹介します。 「ダイヤモンドクラブ」「黄易2 Online」「烽火三国 Online」「TS3 Online」を詳しく知りたいなら、是非見に来てください!

### (台湾ゲーム館)X-LEGEND Entertainment Co., Ltd.

日本での人気作「ファインディングネバーランドオンラインー聖境伝説ー」と最新タイトル「Glory Destiny Onlineー晴空物語ー」を展示します。

### バンダイナムコゲームス

数多くのステージイベントを実施し、沢山のゲストをお迎えして盛り上げます。

そして、複数の大型モニターを設置しバンダイナムコゲームスが誇る多種多様な豊富で魅力あるコンテンツの数々をアピー ル致します。

また、「ワンピース」や「ドラゴンボール」、「エースコンバット」や「ソウルキャリバー」などのシリーズ最新作はもちろん、新規オリジナルタイトルも含めた体験プレイを実施します。もちろん、携帯端末対応コンテンツも紹介致します。

## **VUZIX** Corporation

ビュージックス社のヘッドマウントディスプレイとしては初となる解像度ワイドVGA(852×480)横縦比16:9の『Wrap 1200』を日本初展示!

#### ブシロード

トレーディングカード「モンスター・コレクション」の展示及び試遊

- ・イベント名称: モンスター・コレクション ステージショー
- ・日時:2011/9/17 10:20から16:20まで、1時間に1回開催
- ・出演者: モンコレチーム
- ・内容:モンスター・コレクションのビギナープレゼンテーション及び対戦実況

### 文化庁メディア芸術祭国内巡回事業

○平成23年度文化庁メディア芸術祭国内巡回事業「文化庁メディア芸術祭ネットワークス」上映プログラム 今年で15回目を迎える『文化庁メディア芸術祭』は、アート、エンターテインメント、アニメーション、 マンガの先端的な作品が集まる祭典です。

「文化庁メディア芸術祭ネットワークス」上映プログラムでは、昨年度の文化庁メディア芸術祭の 優秀な映像作品を上映します。アート、アニメーション、エンターテインメントの各部門から選ばれた、 新しい視覚体験や表現の幅の広がりを感じる作品をお届けします。

### (北京パビリオン)BEIJING BAIYOU HUITONG NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.

Guangzhou Baiyouhui Digital Network Tech.社(BAIYOU)は、2007年広州で設立。北京に本社を、杭州と上海にR&Dセンター

を置き、現在の従業員数は約600名にのぼります。 BAIYOUはその資金力と強力なローカルオンラインゲームリソースで、中国の膨大な数のインターネットユーザーに対し、ユー ザー側に立った高品質なエンターテイメント体験を供給し続けています。

## (北京パビリオン)Beijing Changyou Network Technology Co., Ltd

Changyou.com (NASDAQ: CYOU) is a leading developer and operator of online games in China.

We began operations in 2003 as Sohu.com's massively multi-player online games ("MMORPG") business unit, before our carve-out as a separate, stand-alone company in December 2007 and subsequent listing on the NASDAQ Global Select Market in April 2009. We now operate one of the most popular MMORPGs in China, and have enjoyed strong growth in user data and revenues for our games. We are currently in the process of developing and testing several other proprietary and licensed games with different themes, graphic styles and game-play that complement our current product offering, including the in-house developed Duke of Mount Deer, which received an award as one of China's most anticipated online games

Changyou.com(ナスダック:CYOU)は、中国のオンラインゲーム界をリードする開発・技術者です。

2003年にSohu.comとして、マルチプレーヤーオンラインゲーム(MMORPG)の事業を開始。 2007年12月に独立し、2009年4月にはナスダック・グローバル・セレクト・マーケットに上場。現在では中国で最も人気の高い MMORPGを運営し、膨大なユーザーデータと収入を得ています。 中国で最も期待されるオンラインゲームの一つとして賞を受賞したDuke of Mount Deerに続くタイトルを提供するため、現在

私たちはこれまでとは違うテーマ、グラフィックスタイル、ゲームプレイの開発に取り組んでいます。

### (北京パビリオン)KINGSOFT CORPORATION LIMITED

Kingsoft Corporation Limited is a leading software developer, distributor and service provider in China.

Kingsoft now has R&D centers in Zhuhai, Beijing, Chengdu, Dalian, and Shenzhen.

We have several well-known products such as Kingsoft Office, Kingsoft PowerWord, Kingsoft Internet Security and online games such as "JX Series" and "The First Myth".

Kingsoft has set up some of China's largest online communities, including the most popular domestic online English learning website www.iciba.com and the online games website www.xoyo.com.

Kingsoft people have never doubt their goal is to become a world-class software provider.

Kingsoft Corporation社は、中国におけるソフトウェア開発、配信、およびサービスプロバイダーのトップ企業です。珠海、北 京、成都、大連、深川にR&Dセンターを開設し、Kingsoft Office, Kingsoft PowerWord, Kingsoft Internet Securityや、オンラインゲームの"JX Series" "The First Myth"などを開発。今では広く知られる製品となりました。

また国内向け英語学習サイト www.iciba.comと、ゲームサイトwww.xoyo.com.を含む、中国でもっとも大きなオンラインコミュニ ティを立ち上げてきました。

Kingsoft社の目標は、世界クラスのソフトウェアプロバイダーへと成長することです。

#### (北京パビリオン) KINGWORLD BEIJING TECHONOLOGY CO., LTD.

Kingworld (Beijing) Technology Co., Ltd is the high-tech internet service enterprise fully funded by domestic investors, which mainly engages in wireless value-added service and broadband value-added service, and registered capital is RMB 20 million Yuan, the company has solid economy strength, experienced industry background, first-class technical level, advanced project management, and perfect customer service, which could offer sufficiently economic support and human resource supply for the long-term continued development of the company.

Kingworld (Beijing) Technology 社は、国内投資家によって設立された、最先端技術のインターネットサービス企業です。 ワイヤレスとブロードバンドの付加価値サービスに優れ、登記資本金は2000万元。経済力、経験豊富なバックグラウンド、最 高水準の技術、高度なプロジェクト管理、顧客への完璧なサービスで、企業の長期発展のための経済サポートと優秀な人材 提供を行っています。

### The Behemoth

The Behemoth makes hand drawn video games. At TGS2011 we will be showing our new game Battle Block Theater for Xbox LIVE Arcade. We will also be showcasing our current title Castle Crashers for the PalyStation Network and Xbox 360 LIVE Arcade platforms.

The Behemothは、世代を超えて楽しめる手描きアニメのビデオゲームを製作しています。 TGS2011では、Xbox LIVE アーケード用の新しいゲーム、Battle Block Theaterをご紹介します。 また、PlayStation NetworkとXbox 360 LIVEアーケードプラットフォーム用に 現在配信中のゲームソフト、Castle Crashersも紹介します。

### モリゲームズ

弊社オリジナルの任天堂アクセサリーを一同に集め展示しております。 また、新製品、企画中アイテムもリリース予定。

#### 【物販コーナー】

## アルケミスト

PS3「うみねこのなく頃に」、Xbox 360「黄金夢想曲X」、PSP「それゆけ!ぶるにゃんマン」、PS3「ぎゃる☆がん」等アルケミスト から発売される作品のオリジナルグッズを販売します。

### インターネットラジオステーション<音泉>

今年もインターネットラジオステーション<音泉>出展します!番組関連のグッズを取り揃えて、皆様のお越しをお待ちしてま~す!!

## カプコン 音楽・書籍

カプコンのオフィシャルCDレーベル『セルピュータレーベル』や、公式発刊書籍『カプコンオフィシャルブックス』の商品を販売。

オリジナル・サウンドトラックやアレンジ盤などの音楽CDを始め、設定画集やグッズ付書籍等を、『モンスターハンター』や『バイオハザード』といったシリーズ最新作から、定番の『戦国BASARA』『ロックマン』まで多数取り揃えています!また昨年好評を博した、カプコンキャラクター盛りだくさんのカレンダーは、今年は「ガールズ」「ヒーローズ」の2種をご用意。社内デザイナーのみならず、有名ゲストイラストレーターによる全ページ描き下ろしです。

#### ゲームセンターCX

フジテレビCS TWOの人気ゲームバラエティ番組「ゲームセンターCX」のオリジナルグッズを販売します。 今年の新商品は、ウィンドブレーカーや長袖ラグランTシャツなどの衣類が充実!好評につき筆文字Tシャツの第2弾もご用 意しました!!その他にも、ドレスステッカーやチャリティーリストバンドなど新商品を多数取り揃えております。 みなさまのお越しをお待ちしております!!

### ゲームテック

『デジタルを彩る和の美アイテム』がコンセプトの、オリジナルブランド『和彩美』を販売します。 新作や新柄、新機種用も多数登場し、より艶やかなラインナップをご用意致しております。 また、ゲームテック通販『ゲームテックダイレクト』限定製品の販売や、オリジナルキャラクター『ミテクマ』のグッズの会場先行 販売も行います!

#### コスパ

今年15周年を迎えた、大人気ロールプレイングゲーム「テイルズ オブ」シリーズ最新作『テイルズ オブ エクシリア』をはじめ、「THE IDOLM@STER」「ファンタシースターポータブル2 インフィニティ」「STEINS;GATE」などの大人気タイトルの新作グッズが登場致します!! お楽しみに♪

### KONAMI

METAL GEAR SOLID、ラブプラス、BEMANI、ときめきメモリアルGirl's Side、ときめきメモリアルのグッズを販売いたします。 もちろん会場先行発売商品もご用意しております。是非、KONAMI物販コーナーへお越し下さい。

#### 三英貿易

スーパーマリオを中心に星のカービィやソニック、ぷよぷよなどのぬいぐるみの販売をします。

メインのキャラクターはもちろん、ちょっとマニアックなキャラクターや、憎めない敵キャラクターのぬいぐるみも多数ご用意しています!ぬいぐるみには、やわらかな生地を使用して細部にまでこだわっています。

サイズはバッグなどにつけて気軽に楽しめるマスコットサイズから、迫力満点な特大サイズまでございます。

### 三和電子

アーケードゲーム機で使用されているジョイスティックレバーや押しボタン、周辺パーツを販売しております。 PS3やXbox 360用ジョイスティックコントローラーへの交換・補修用として、オリジナルコントローラー作成用として、その他様々な用途でお使いいただけます。

(楽天市場でも販売しておりますhttp://www.rakuten.co.jp/sanwadenshi/)

また今年度は弊社の業務用ゲーム部品に加え、三和電子オリジナルPS3用コントローラーの展示も行っておりますので、ぜひ一度お立ち寄り下さい。

## スクウェア・エニックス

先行販売・新作商品が盛りだくさん!

スクウェア・エニックス 物販ブースではオフィシャルキャラクターグッズの販売と展示を行っています。 新作アイテムの販売だけでなく、発売前の参考展示フィギュアも多数並べて、皆様をお待ちしています。

## スクウェア・エニックス ミュージック

ファイナルファンタジーやドラゴンクエスト、キングダム ハーツなどスクウェア・エニックスの音楽CD・DVDを多数販売。会場で商品をお買い求めのお客様にはオリジナル・エコバックと今後発売されるニューリリースタイトルの楽曲を収録したサンプラーCDをプレゼント!※イベント限定商品のみご購入の場合を除く

### 日経BP社

ヒットがわかる流行情報誌「日経エンタテインメント!」、大人スタイルのゲーム誌「ゲームエンタ!」や「日経エンタテインメント!」関連ムックなど、弊社発行の雑誌・書籍を販売します。

#### 5pb.

「STEINS;GATE」をはじめとした「科学アドベンチャーシリーズ」関連グッズをはじめ「コープスパーティーBS」、「メモリーズオフ シリーズ」等のグッズを販売予定!\_\_\_\_

イベント恒例のカプセルトイも実施予定。

### 【ファミリーコーナー】

### KONAMI

現実と同じ時が流れるちょっと不思議な世界で、楽しい魔法学校生活が体験できる「とんがりボウシ」シリーズの最新作と、ド 迫力な3Dペンファイトが遊べる、「ペンギンの問題」シリーズの最新作を出展します。

#### スクウェア・エニックス

スライムもりもりドラゴンクエスト3 大海賊としっぽ団をはじめ、クッキングママでおなじみのママシリーズが遊べます。ママ コーナーでは「ママ」もお出迎え!記念写真も撮れるよ。

・イベント名称:「ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー2 プロフェッショナル」すれちがいスペシャルデータ配信・日時:2011年9月17日(土)、18日(日)

・内容:「ドラゴンクエストモンスターズ ジョーカー2 プロフェッショナル」のモンスターデータをすれちがい配信!レアモンスターを手に入れよう!

### セガ

今年で20周年をむかえる「ソニック」シリーズの最新作『ソニック ジェネレーションズ 白の時空』と『ソニック ジェネレーションズ 青の冒険』の2作品の体験プレイができます。

シンプルな操作であそぶことができる「クラシックスタイル」、ダイナミックなアクションが魅力の「モダンスタイル」の、2つのスタイルのアクションが楽しめる本作をぜひご体験ください。

## 日本マイクロソフト

ファミリーコーナーでは、Xbox 360のコントローラーを持たずに遊べるゲームシステム Kinect の試遊スペースを展開します。 年末やパーティなど、家族、親戚やお友達が集まったときにもみんなで仲良く楽しんでいただけるゲームを用意しています。

## バンダイナムコゲームス

「仮面ライダー」や「スイートプリキュア」・「クレヨンしんちゃん」や「たまごっち」など、テレビでおなじみの人気キャラクター達が ゲームとなって体験プレイが出来ます。そのほかにも「太鼓の達人」なども遊べます。

また、ゲーム大会を数多く行ったり、お馴染みの人気キャラクターが遊びに来たり、と、もりだくさんなブース展開を実施します。

それに加え、ニンテンドーDSタイトルでのデータ配信も準備しております。

#### 【ゲームスクールコーナー】

### 麻生情報ビジネス専門学校

本校は3つの都市に12校の専門学校を擁する西日本随一の総合専門学校グループです。東京ゲームショウには麻生情報 ビジネス専門学校のゲーム系3学科、ゲームクリエータ科、ゲームクリエータ専攻科、漫画アニメ科の学生が作成したゲーム 作品、グラフィックス作品を出展しています。出展9年目の今年は3ヶ月という短い期間で作成してきた学生作品のうち、学内 コンテストを勝ち抜いたゲームを展示しています。ぜひ本校ブースに来て学生のアイデアあふれる作品に触れてください。

#### 穴吹学園 穴吹カレッジグループ

ゲームショウ出展5回目になります、穴吹カレッジは、中四国地区に広がる専門学校を核とする総合教育グループです。 多種多彩な学科の中から、ゲーム系、コンピュータ系、デザイン系の卒業生及び在校生が作成した作品を展示しております。

ゲーム、及びポスターは厳選した作品で、実際遊んでみていただきたいと思います。

### ECCコンピュータ専門学校

ゲーム業界に数多くの人材を輩出してきた大阪府認可の専門学校。"専門力""国際力""人間力"をコンセプトに、一人ひとりの個性を尊重し力を伸ばすECC。ブースに出展されているのは、全校生徒の中から選抜されたゲームプログラム、企画、CG・キャラクターデザインの作品。高い開発技術と企画・デザイン力を持つ在校生たちの実力と可能性を、ぜひ作品を通じて感じ取って欲しい。

### 大阪電気通信大学 デジタルゲーム学科

ゲーム制作におけるテクノロジーとアートを総合的に学ぶ「大阪電気通信大学 デジタルゲーム学科」の学生選抜作品を展示しています。50年の歴史ある工学教育を背景に、2003年、デジタル技術を駆使したエンターテイメントコンテンツの教育・研究の場として、日本の大学で初となるデジタルゲーム学科がスタートして8年。TGSへの出展も今回で5回目となります。学年を横断したプロジェクトチームで制作にあたったiPhone・iPad向けのコンテンツをはじめ、ゲーム制作に必要とされるさまざまな技術を多角的に学べるカリキュラムを通して、ゲーム作品として結実した次世代エンターテイメントの担い手たちの成果を、ぜひご高覧ください。

## 太田情報商科専門学校

太田情報商科専門学校のゲームクリエイタ学科の学生達は、自ら企画したゲームの制作を行っています。パソコンだけでなく、ニンテンドーDSやXbox 360の作品も展示予定です。ブース内ではゲーム作品の試遊台を設置し、来場者に試遊していただけます。他にもCG業界への就職を目指すデジタルコンピュータグラフィックスコースとデジタルアニメーションコース、イラストレーターコースがあります。学生が作成した3D・2Dの動画上映と静止画も展示いたします。本校には24時間学生が利用できる校舎があり、授業中はもとより、放課後や休日も利用して制作した学生の力作が展示されています。多くの皆様のご来場をお待ちしております。

### 尚美学園大学

日本ゲーム大賞アマチュア部門3年連続入賞を誇る尚美学園大学。その独自のカリキュラムである"マルチフィールド制"の紹介や、学生たちが制作した『日本ゲーム大賞2011』を受賞した作品の試遊と制作者達による解説をはじめ、学生によるCGアニメーションやアート作品、コンピュータビジョンを応用した作品などを紹介するコーナーが並ぶ。そして当日は歴代の『日本ゲーム大賞』受賞作品を納めたDVDの無料配布も行う。

## 専門学校 東京デザイナー学院 東京ネットウエイブ

【東京デザイナー学院】ゲームを始めとする幅広いデザイン分野をカバーする総合デザイン専門学校。 ゲームクリエイター科は5つのコースで業界のニーズに対応します。ブースではバリエーション豊富な2DCGや3DCGムー ビー、気軽にプレイできるカジュアルゲームのほか、産学協同による作品の出展を行います。

【東京ネットウエイブ】学生達の思い描くゴールまで、一緒に考えていくのが東京ネットウエイブです。ブースでは学生達の思いが詰まったゲームを展示。学生作品CDも配付します。

<夢をかなえるため一歩を踏み出そう!2012年ネットゲーム開発スタート!!>

### 総合学園ヒューマンアカデミー

総合学園ヒューマンアカデミーは、ゲーム業界との連携、第一線で活躍する現役プロ講師陣の指導の下、即戦力となる人材を数多く輩出している教育機関です。本学園では、学校紹介や試遊台(Xbox 360、Windows対応)、学生作品の展示を実施します。

さらに、簡単なアンケートに答えると、抽選で豪華プレゼントが当たる"大抽選会"を開催!

厳選したゲーム作品を出展していますので、ぜひ遊びにきてください。

#### 東京コミュニケーションアート専門学校

現役クリエイターによる授業や、商品化を視野に入れた企業とのコラボ作品制作など、3年制と独自の産学協同教育システムにより、業界が求める即戦力としてのクリエーターを、業界と共に育成する、「好きなことを仕事にできる」専門学校。幅広い業界ネットワークと豊富な就職実績やノウハウにより、これまで大手ゲームパブリッシャー、デベロッパーなどに数多くの卒業生を輩出しています。

今回のブースでは、佐々木化学薬品株式会社と行った脳波測定装置「NeuroSky」用ゲーム制作をはじめ、企業とのコラボレーション作品を中心に展示予定です。

#### 東京実業高等学校

東京・大田区の蒲田に位置する東京実業高等学校は東日本エリアで唯一、ゲームプログラマーとしての第一歩を踏み出せるカリキュラムを組んだ、「電気科ゲームITコース」を設けている高校です。1年次よりプログラミングの基礎を学びながら、発想力・表現力・コミュニケーション能力などを高め、3年次ではオリジナルゲームの制作を目標としています。また、ハードウェア分野の授業も充実しており、情報技術者への道も視野に入れながら、プログラミング技術を習得することが出来ます。東京工科大学との高大連携も取りながら学習を進め、卒業後は理系大学進学を目指します。

### 東京デザインテクノロジーセンター専門学校

東京デザインテクノロジーセンター専門学校は、ゲーム制作に必要となるプログラミング・3DCG・サウンドデザイン・アプリ開発などの専攻の他、マンガ・アニメ・イラスト・デザイン・IT・ロボットといった27専攻を有するITとデザインの学校です。開校以来、「産学協同教育システム」を軸に、業界と共に業界に必要な人材を育成しています。業界のクリエイターによる授業・商品化も視野にいれた企業プロジェクト・業界の「今」を知る業界特別講義等を通して「売れるデザイン」「売れるシステム」を生み出せるクリエイターを輩出しています。今回はPCゲーム・アンドロイドアプリ・iPhone/iPadアプリ・キネクトゲームなどの学生作品等を展示します。

### 東北電子専門学校

本校は、ゲーム・CG分野にゲームクリエーター科、ゲームエンジニア科の2学科があります。その中で複数のプロジェクトチームを編成し、学内審査を勝ち抜いた選りすぐりの学生作品を展示します。制作過程では、綿密な打合せや制作にいたるまで積極的に取り組み、個性ある作品が揃いました。また、他学科とのコラボレーションを実現し、デジタルミュージック科の学生はBGMや効果音を制作し、展示デザインはDTPデザイン科の学生が担当しました。自分たちで制作したメイキング映像の出来も上々!ご来場のみなさまに楽しくプレイしていただける展示をめざします。ぜひ東北電子の出展ブースにお立ち寄りください。

### トライデントコンピュータ専門学校

河合塾グループが運営する名古屋にあるゲーム・CGの専門学校です。東海地方最初のCESA会員校で、早期からゲーム・CG業界に就職できるカリキュラムをつくり、毎年名古屋から多くの学生を業界へ輩出。コンテストにおいても、マイクロソフト 社主催「マイクロソフト XNA ゲーム クリエーターコンテスト」で、トップの最優秀賞を3回連続で受賞。国内トップクラスの就職・コンテスト実績をもちます。学生作品の多くは学校のWebで公開中。出展ブースでは、ゲーム・3DCGムービーそれぞれのコンテスト受賞作品を展示・上映いたします。

「本物のチカラ」が身につく学校トライデント。

是非、ブースで学生の力作をご確認ください。

- •イベント名称:学生オリジナルゲームの試遊
- ·日時:9月15日(木)~9月18日(日) 10:00~17:00
- ・内容:マイクロソフトXNAコンテスト3回連続最優秀賞の2作品を 含むトライデントオリジナル作品を自由にプレイできます。 操作方法は学生スタッフが説明をいたしますので、気軽にお立ち寄りください。
- ・イベント名称:学生CGムービー上映
- ·日時:9月15日(木)~9月18日 10:00~17:00
- ・内容:3DCGムービーなどを上映予定。コンテスト受賞作品を中心に上映します。

#### 新潟高度情報専門学校

プログラマコースとデザイナコースの学生が共同で開発した、WindowsPC上で動作する3Dアクションゲームを出展します。学 生作品はプログラムはC++とDirectXを、グラフィックはMayaとPhotoshopを使って開発を行っております。お気軽にスタッフに お声掛けいただきご試遊ください。

### 新潟コンピュータ専門学校

世界的な総合エンターテイメント企業であるバンダイナムコゲームス教育提携校。「日本ゲーム大賞アマチュア部門」での日本一の大賞受賞をはじめ、「マイクロソフト XNA ゲームクリエーター コンテスト」「経済産業省U-20プログラミング・コンテスト」等にて数多くのコンテスト入賞実績を誇ります。「Xbox 360」「ニンテンドーDS」「Android」「iPhone & iPad」といった最新のゲーム開発技術をいち早く導入。それらで学生が制作したオリジナルゲームを展示いたします。

またフランスの専門学校ISART Digital(イサート デジタル)とで留学生受入れを含めた教育提携を実施、ISART Digital校学生のCG映像も展示いたします。

### 日本工学院/東京工科大学

日本工学院クリエイターズカレッジおよび東京工科大学メディア学部の在校生制作によるゲーム作品の展示・体験コーナー を展開いたします。 過去のゲーム大賞アマチュア部門入賞作品も試遊できます。さらにクリアした方にはオリジナル図書 カードがもらえるアトラクションも実施。

## <u>日本電子専門学校</u>

日本電子専門学校は、東京・新宿に位置し、CG、ゲーム、アニメ、デザイン、ミュージック、IT、電気・電子の7分野に昼間部23 学科・夜間部7学科、合計30学科を有する総合学園です。今年も16回連続での出展になります。ゲーム分野【ゲーム制作科・ゲーム制作科・ゲーム制作科(夜間)・ゲームCGデザイン科・ゲーム企画科・ゲーム制作研究科】の学生が制作した作品の中から、学内選考を通過した25の学生作品を展示します。多くのコンテストに受賞してきた先輩達の作品に負けず劣らずの作品です。次世代を担う学生達がお待ちしています。ぜひお立ち寄り下さい。

- •イベント名称: AimRacing4 レーシングゲーム大会
- ・日時:9/15~18
- ・内容:ゲーム制作研究科の学生が開発してきたレーシングゲーム。

「学生作品とは思えない!」と大好評を得た

レーシングゲームが【AimRacing4】としてコース設定を新たに帰ってきました!

いざタイムアタック!!

### 沼津情報・ビジネス専門学校

沼津情報・ビジネス専門学校は静岡県東部地区沼津市にある専門学校です。

ゲーム関連分野では、3年制課程のゲームクリエイト科・CGクリエイト科の2学科があります。両学科とも新しくできたばかりの新設学科ですが、ブースには在校生や卒業生が制作したゲームやCG作品を展示します。

ゲーム作品は実際にプレイすることができ、どれも短時間で楽しめるものばかりです。ぜひ気軽に立ち寄ってプレイしてください。

# 北海道情報大学

北海道からはるばるやって来ました! 私たちは、北海道情報大学チームです! たぶん北海道の学校からは初の東京ゲームショウ参加です。もちろん初参加だし、なまら緊張しています…! さて、北海道情報大学 情報メディア学部にはゲームプログラミングコースがあります。 ゲーム開発のためのプログラミングを中心に企画立案、キャラクターデザインなども勉強できるコースです。今回は学内で募集した作品、授業の中で作った作品を更に改良したもの、ゲーム制作を専門とするゼミ(森川悟研究室)で作った作品などを集めて展示しています。展示ブースもデザイン含めすべて私達の手作りです!私たちの成果をぜひ見に来て下さいね!!

### 横浜デジタルアーツ専門学校

横浜デジタルアーツ専門学校は、ゲームをはじめ、CG、Web、ミュージック、グラフィックデザインなどの多くの分野でデジタルデザインのスキルを身につけることができる学校です。今年のゲームショウでは、特にモバイルコンテンツの制作を中心に取り組んだ作品を展示します。 iPhone、iPad、Androidで動くコンテンツを楽しんでいただきたいと思います。

### 【モバイル&ソーシャルゲームコーナー】

### アイディアファクトリー / ウインライト

女性向けブランド「オトメイト」を展開するアイディアファクトリーと携帯オンライン / ソーシャルゲームを開発・配信するウインライトが共同出展を行い 新たな展開発表を予定しております。

人気ゲームタイトル「薄桜鬼」のAndroid/iPhoneアプリや、国内初の3DMMORPGなど最新作を試遊できます。

### インコム・ジャパン

世界最大のプリペイド事業者 インコムジャパン

日本でも大きく拡大し始めたPOSA技術採用のプリペイドカード。アメリカのゲーム部門ではすでに1000億円規模のマーケット に伸長しており、日本でも同様の拡大が見込まれます。

現在日本で発行されているPOSA版プレイステーションネットワークカード、ニンテンドープリペイドカード、iTunes Card他をご紹介!カードをどうやって使用するのか?何が購入できるのか?試遊台で実演しながらご説明いたします。インコムのPOSA技術が日本の将来のゲーム業界の姿を大きく進化させます!

## ウィアー・エンジニアリング

【WAE GOMOKU】(iPhone, Android Tablet/Mobile phone 版)試遊

「WAE GOMOKU」は誰でも知っている「五目並べ」から派生した新しい立体ゲーム。ルールは簡単だけど奥が深い。空間認識力や記憶力を駆使して脳を活性化! オンライン対戦モードならさらに効果的。ゲーム内広告スポンサー募集中。 試遊に参加して頂いた方には記念品プレゼント(10名/日)。

### エディア

天気予報番組のスタジオをイメージしたブースに豪華声優陣出演のスマートフォンアプリ「萌えテレ」や新作のソーシャルアプリを展示。さらには話題の声優陣によるナビゲーション「声優ナビ」などを搭載した「MAPLUS」の新作も展示予定。当日、ブース内では出演声優のサイン色紙が当たるくじ引きやゲームの試遊台などをご用意。

#### 岡田貿易

実施イベント概要 あなたも、可愛いキャラに変身

- ①.当社ホームページから変身したい対象画像をユーザが選ぶ。
- ②.携帯(又はiPhone)を使って変身する人の画像を撮影する。
- ③.撮影画像をホームページからサーバに添付メール送信(mailto)をする。
- ④ サーバ内での計算 ユーザ画像の顔を自動認識し変身画像を自動変換作画する。
- ⑤ 可愛いアバタ(GIFアニメ)に変身した画像を2分以内にユーザのスマホ、携帯に自動メールする。
- ・イベント名称:あなたも、可愛いキャラに変身
- •日時:9/15、16、17、18 AM10:00 PM 5:00
- 出演者∶来店者
- 内容:来店者を対象にスマホ、携帯電話を使った変身ゲームを実演

#### gloops

大人気Mobage向けソーシャルゲーム『大争奪!!レジェンドカード』が英語圏向けモバイルソーシャルゲーム「Legend Cards」としてリメイクされます。

「Legend Cards」は、世界を探索しカードを集め、集めたカードを合成・進化させることで強力なカードを手に入れるカードコレクションゲームです。集めたカードを使って、他のユーザと対戦することもできます。

#### クエリーアイ

スマートフォン・アプリのランキング変動情報をお届けするWebサービスQuerySeeker.comを出展します。このサービスはラン キングの急上昇など話題のアプリを紹介する無料情報サービスです。また、アプリ企画/開発/販売会社向けの市場データ ベースとマーケティング分析支援システムの紹介も行います。

### (在日フランス大使館 企業振興部 ユビフランス)DOTEMU

DotEmu showcase two classic video games from the 90's soon available on iPhone(TM) and Android(TM): R-Type® a shoot them up game originaly developed by Irem Corporation and Rod Land a cute arcade game originaly developed by Jaleco Ltd. DotEmu aims to brings the best of the 80's to early 00's games on today and tomorrow devices: Mobile / Social / PC and more.

DotEmuは、90年代に発表されたクラシック・ゲームをiPhone(TM)、Android(TM)用として新たにリリース致します。1点はアイレム社によって開発されたシューティングゲームR-Type®(アールタイプ)、そしてもう1点はジャレコ 社により開発されたかわいらしいアーケードゲーム、妖精物語ロッドランドです。DotEmuは1980年代から2000年初めごろのゲームをモバイルゲーム、ソーシャルゲーム、PCゲームなどの現在、そして未来のデバイス用に作ることを目標としています。

## 札幌市

札幌市の企業誘致PR(ゲームなどの研究開発に適したビジネス環境をご紹介するほか、研究開発事業所新設に対し、一定の要件のもと補助金を用意するなど、事業所の札幌進出を支援しています)

### Cie Games Japan

Facebookで月間ユーザー数800万人以上を記録した人気ゲームが日本上陸!フィーチャーフォンで遊べる ソーシャルゲーム『カータウン』をご紹介します。実名車種が100種類以上登場するカーソーシャルゲームの魅力をご堪能く ださい。

### SILICON SISTERS INTERACTIVE

Silicon Sisters Interactive is Unique – not only do they build games for women and girls, but it is owned and run by experienced women from the games industry. Also, the majority of women working in the studio are female!

Our first title, School 26, is now available in Japanese on iPhone and iPad. Come by booth 5–C24 to meet Felicity, one of our female coders, and to play the game.

Silicon Sisters Interactiveは、ゲーム産業で経験を積んだ女性たちによる、女性をターゲットにしたゲームのディベロッパー・カンパニーです。当社初のタイトル「Schoo26」がiPhone、iPad用のゲームが日本で発表になりました。 我々のブース5-C24に是非いらしてください。

## ダイスステーション

ゲームライター・ゲイムマンが作る2作品を出展。ともに1986年風アドベンチャーゲームで、システムやグラフィックが86年っぽいだけでなく、当時流行したものを存分に盛り込みました。「横浜妖精奇譚」(プレイ可)では、大学生・高橋頭有夢が、さらわれたアイドル・水野早斗未を救うため横浜の街を捜索。iモードとソフトバンクで配信。「みちのく妖精物語」(仮題・映像出展)では、早斗未と頭有夢がミニ独立国体育大会で活躍。臨時コーチとして吉里へ。

「みちのく妖精物語」(仮題・映像出展)では、早斗未と頭有夢かミニ独立国体育大会で活躍。臨時コーチとして古里へ。 ブースは昭和のB級スポットをイメージし、手作り感満載の、古臭くて安っぽい展示にするよう心掛けました。登場人物紹介、 舞台となった場所の写真展示等。わずかですが椅子もご用意します。

#### デジクラフト社

デジクラフト社が運営する携帯公式サイト「萌ゲーキャラブック」を紹介しております。

### NEGGI STUDIO

#### 大変なことが起こった!

愛らしいピニャータが、かわいくないゾンビに変身させられ、おいしいが命取りのゾンビキャンディーで人々をゾンビに変身させる。正気を失ったメキシコ人オタク達が、立ちはだかるゾンビからメキシコを守り、人々をピニャータ化するのを阻止するために戦うのだ。

#### ViviTouch (Artificial Muscle, Inc.)/Bayer MaterialScience

"ViviTouch"はゲーム用に開発された画期的な振動デバイスです。かつてないリアルな振動感を是非ブースでご体験ください。

### 北京動力創想科技有限公司

1. Heroes of Marshes (水滸伝) is a RPG game. The background setting is based on the old Chinese novel Heroes of Marshes.

Players, possibly having three partners, will find it adventurous and interesting. It will let the players experience the complicated struggles where love, hatred and sensetional human feelings are mingled and interacted.

- 2. Stone Twister(石の迷路) is an andriod puzzle game. Various wonderful tools are designed to help the player to solve the puzzle. If he is lucky, the player will get some help from some elfs. In the end, he will find that the key to the puzzle is in his own hand.
- 3. Crazy Night (いたずらのプロ) is another adroid game. At the night, the player can do whatever he believes crazy to get over each hurdle. The prize will goes to the person who is the craziest and most creative. Come and enjoy the fantastic game.
- 1. Heroes of Marshes (水滸伝) 中国伝奇小説の大作、「水滸伝」を元にしたRPGゲーム。プレーヤーは3人のパートナーを持つことが可能。愛、憎しみ、扇情的な人間の感情が交錯した戦いが繰り広げられます。
- 2. Stone Twister(石の迷路) アンドロイド用パズルゲーム。 パズルを解くために様々なツールが用意されており、運がよければ妖精たちが助けてくれます。 最後には、パズルを解くための鍵は自分自身の手の内にあることに気づくでしょう。
- 3. Crazy Night(いたずらのプロ) もうひとつのアンドロイド用ゲーム。
- プレーヤーは困難を乗り切るため、夢の中でクレイジーと思えることすべてを試します。勝利を勝ち取るのは、最もクレイジーで創造的なプレーヤーです。ファンタスティックなゲームをお楽しみください。

### 北海道IT推進協会

北海道の企業が有するゲームやアプリケーションソフト、モバイルコンテンツなどについて、共同出展の形で各社のソリューションを展示しています。また、産学官ネットワークの形成によって、新ビジネス創出促進を図るため、道内企業60社超が参加する "北海道モバイルコンテンツ推進協議会"の取組も紹介します。

### (北海道IT推進協会)アジェンダ

アジェンダは、ゲーム開発をはじめ5事業を展開する札幌のソフトウェア開発会社です。アジェンダ ゲーム開発部では1990年の設立時から、過度なCGやムービーに依存しない"ゲームそのものの面白さ"を追求しています。 当日は、10月上旬から配信予定のAndroid用ゲームアプリをいち早くご紹介させていただきます。 試遊もできますので、ぜひお立ち寄りください。

### (北海道IT推進協会)ジースタイル

私たちジースタイルはCGデザイン制作、ゲームやアプリの企画から開発までを行う会社です。 今回は、ニンテンドーDSiウェア、3DSダウンロードソフト、iPhoneアプリを出展予定です。

### (北海道IT推進協会)スマイルブーム

当社は、設立以後、一貫して「愉快なモノ」を作り続けています。

今回出展の『プチコン』は、起動して即記述・即実行の単純さを持つBASIC環境を、高い普及台数を誇るニンテンドーDSi向けとして提供しています。

### (北海道IT推進協会)データハウスビーグル

徳川システムは、「データハウスビーグル」のブランド名でマルチメディアソフトの制作販売をしています。 今回は、2011年7月に終了したスペースシャトル計画の全貌を紹介するiPad用ソフトウェアと、海外ドラマをテーマにした iPad/iPhone用ソフトウェアを出展。

### (北海道IT推進協会)ハートビット

ハートビットはモバイルコンテンツの提供において全世界を市場として捉え、フィーチャーフォン、スマートフォンともに未来を 見据えた最高のエンターテインメントを提供いたします。日本の文化である漫画、アニメ作品をモバイルコンテンツとして展開 し、国内外問わずグローバルな視点で皆様の手元へとお渡しいたします。 是非、未来へ広がるモバイルコンテンツを手に取り、体感してください。

### (北海道IT推進協会)ハ・ン・ド

当社は家庭用ゲームソフト・ソーシャルゲーム・携帯電話向けソフト開発、CG映像制作などを行っております。 今回は当社が開発協力を行いました、グリー様のアプリ「デコビト」をご紹介します。

## (北海道IT推進協会)メディア・マジック

メディア・マジックはモバイルコンテンツの企画・制作・配信・運営などの事業を行っております。 今回は、iPhoneやiPadの配信アプリや、ヱヴァのメールアドレスが使える携帯サイト「EVANGELION GATE」のご紹介をしてお ります。

### (北海道IT推進協会)メディアリュウム

「麻雀昇龍神」~スマホ向け本格AI麻雀!

対局雀士は百万通りの打ち筋を持ち、超精細なグラフィック、サウンド&雀士ボイスが、対局を盛り上げる! 雀士は毎月追加され、Ver.UPでの通信対局対応も予定しています。

#### MOONGA TRADING CARD GAME

We will offer free-to-use iPad to players so they can try our product, Moonga. We will also offer players to play Moonga with real cards against one of our member dressed in Aodh character(Moonga's character). We also want to let players try the NFC(Near Field Communication) technology. We will also distribute promotional flyers.

当社のブースでは、iPadで当社製品Moongaを試遊していただけます。また、Moogaのキャラクターのコスプレをしたスタッフと の対戦ゲームのほか、NFC(ニア・フィールド・コミュニケーション)技術も体験できます。

### redream

「Ficon!2 for Twitter」はTwitterのアイコンデータ、ツイート数、フォロワー数、フォロー数などから決まるステータスを元に、他 のアイコンと戦う育成型ソーシャルバトルゲームです。対戦で獲得したゴールドを貯めて、アイテムショップにて武器や防具な どを購入したり、経験値を貯めてレベルアップして新しい魔法を覚えたりとアイコンを強化することもできます。 新要素として、自分の好きなアイコンとタッグを組み、対戦をすることができる「タッグバトル」、与えられた課題をクリアしてい くRPG要素が高い「クエストモード」、どのアイコンが優勝するかを予測&投票できる「格闘場」、他にもアイテムの強化&合 成が行なえる機能もあります。

# ワンナップゲ<u>ームズ</u>

3小間出展で各小間は下記の2つのテーマ(タイトル)で出展します。

■チョイスゴコンピュータシリーズ 新しい8bit風アプリシリーズ。フィーチャーフォン版とスマートフォン版(iPhone、Andorid版)を出展。

イラストレーター「荒井清和」氏キャラクターデザインによる最新作アドベンチャー

「肥後連環殺人 迷宮のブロードウェイ」をプレイアブル出展。

■ハートフレーバーシリーズ

スマートフォン向け電子絵本とフィーチャーフォン向けアプリゲームをプレイアブル出展。

備考:その他、アンドロイド向けアプリゲームを多数出展予定。

### 【ゲームPC&ネットワークゲームコーナー】

## アクティブゲーミングメディア

【PLAYISM全タイトルをプレイアブル出展!】

インディーズクリエイターによる、独創的でアート性の高いPCデジタルエンターテイメント作品を世界中から厳選し、日本語化 してダウンロード販売をしているPLAYISM。その魅力を知っていただけるよう、配信中の全タイトルをプレイアブル出展いたし ます。

【ゲームー本無料で遊べるクーポンコード配布!】

ブースでは、お好きなゲームが一本無料で遊べる、限定クーポンコードが入ったフライヤーを配布いたします。 ぜひお立ち寄りください。

【Lumeのミニチュア模型展示!】

パズルアドベンチャーゲーム『Lume』でゲームの舞台として実際に使われた模型を展示いたします。

#### HPCテック

液冷ワークステーションシリーズ初登場 - 秋葉では『油没』で有名! -

HARCCORE Computer社による完全浸漬テクノロジを用いた液冷ワークステーションシリーズの登場です。 システム全体を炭化水素冷媒液 CoreCoolant(TM)に浸漬することで全てのコンポーネントを空気の1000倍を超える効率で冷 却します。冷媒液は大型ラジエータで熱交換され、高負荷で圧倒的安定性を保ちながら究極の超静音環境を提供します。 究極のゲーマー専用、究極のゲームPCをご覧ください。

#### NHN Japan

総製作費30億円の超大作MMORPG『TERA』を中心に、大人気ゲーム『Dragon Nest』、『なりきりワールド』、300万人が遊ぶ MORPG『チョコットランド』が出展。タイトル全てが試遊可能なので、この機会にぜひ体験して下さい。

### エムゲームジャパン

TOKYO GAME SHOW2011オリジナルイベントを開催!!

こでしか体験できないOPERATION7 RELOAD KNIGHT ONLINE Xrossを体感せよ!!

またイベント参加者や条件を見事クリアーした方には豪華賞品やプレゼントを多数用意しております。

数に限りがございますのでお早めにどうぞ。

そして、なんでもはいっちゃうエムゲームオリジナル特大紙袋とエコで便利なうちわもブースに立ち寄るだけでもあげちゃう よ!!!

TGSオリジナルグッズもございますのでご期待下さい。

待望のMaster of Monsters WEBがブラウザーゲーム上陸へむけてついに始動!!待ちきれないそんなあなたに少しだけお 見せしちゃいます。

新作麻雀ゲーム、雀新風戦もお楽しみに!

- ・イベント名称:【WANTED】モンスター討伐で豪華景品プレゼント
- ·日時:9月17日·18日 終日開催
- •出演者:KNIGHT ONLINE Xross
- ・内容:特別サーバーのモラドンでスペシャルモンスター討伐にチャレンジ!次々と現れる変身型モンスターを討伐せよ!! 不定期に現れる【WANTED】モンスターを倒すことができた方に素敵な景品をプレゼントしちゃいます。景品は先着順なので お早めにどうぞ!!
- ・イベント名称:【3on3 Battle Match】
- ·日時:9月17日·18日 14:00~15:00
- ·出演者:OPERATION7
- ・内容:会場で3対3の Battle Matchが実現!!2チームに分かれ相手チームを戦滅させろ!先着50名のイベント参加者に はTGS限定オリジナルグッズをプレゼント!
- ・イベント名称:【3on3 Battle Match】
- ·日時:9月17日·18日 14:00~15:00
- ·出演者:OPERATION7
- ・内容:会場で3対3の Battle Match。先着50名のイベント参加者には 3周年記念イベントで利用可能なTGS限定シリアル コード付オリジナルバンダナをプレゼント!

### 崑崙日本(コラムゲーム)

「コラムゲーム」では、ブラウザゲームやソーシャルアプリ、クライアント型ゲームまで、幅広いエンターテイメントを展開してい るポータルサイトです。

東京ゲームショウ2011では、「コラムゲーム」の人気タイトルや、新作MMORPG「魔導学院エスペランサ」の発表、試遊台での 体験プレイなどをご用意しております。

ステージイベントも実施いたしますので、たくさんのお立ち寄りをお待ちしてます!

- ・イベント名称:コラムゲーム新作タイトル MMORPG「魔導学院 エスペランサ」発表会!
- •日時:2011年9月15日(木) 14:00~
- ・内容:コラムゲーム初のクライアントダウンロード型新作MMORPG「魔導学院エスペランサ」タイトル発表会を開催! ゲーム概要、世界観、ゲーム特徴、サービススケジュールなどを発表します。

魔法学園を舞台にした絆と魔法の物語が今始まる!

- ・イベント名称:コラムゲーム Presents インターネットラジオ番組「伊藤賢冶のトライアングル・セッション」公開録音!
- ·日時:2011年9月17日(土) 14:00~
- ・出演者:伊藤賢冶、紅波柚香、上原すず、さらに豪華ゲスト出演予定!
- ・内容:ゲームミュージシャン・伊藤賢治が、紅波柚香、上原すずをアシスタントに、ここでしか聞けないディープなゲームの世 界をお届けします。今回は東京ゲームショウ公開録音スペシャルとして、大物ゲストを迎えての収録となります!

#### CyAC

CyACブースでは、毎年実施しているe-Sports日本選手権を東京ゲームショウで実施します! その他にもDELL ALIENWAREのハイスペックPCに直に触って遊べるイベントもあります。

- •イベント名称: e-Sports日本選手権 in TGS「Call of Duty 4」
- •日時:2011/9/15
- ・内容:ゲーム大会サイトCyACのイベントe-Sports日本選手権 in TGS を実施します。15日は「Call of Duty 4」の大会を実施します。
- イベント名称:e-Sports日本選手権 in TGS「Toy Wars」
- •日時:2011/9/16
- ・内容:ゲーム大会サイトCyACのイベントe-Sports日本選手権 in TGS を実施します。16日は「Toy Wars」の大会を実施しま す。
- ・イベント名称: e-Sports日本選手権 in TGS 「Alliance of Valiant Arms I
- •日時:2011/9/17
- ・内容:ゲーム大会サイトCyACのイベントe-Sports日本選手権 in TGS を実施します。17・18日は「Alliance of Valiant Arms」 の大会を実施します。
- ・イベント名称:e-Sports日本選手権 in TGS「Alliance of Valiant Arms」
- 日時: 2011/9/18
- ・内容:ゲーム大会サイトCyACのイベントe-Sports日本選手権 in TGS を実施します。17・18日は「Alliance of Valiant Arms」の大会を実施します。
- •イベント名称: Touch & Play
- •日時:2011/9/15~18
- 内容:DELL ALIENWAREのハイスペックPCを直に触って遊べるイベントです。

#### サイバーフロント

既に発売されて多くのユーザーに支持され続けている「テストドライブ アンリミテッド2」や、3D対応された「A列車で行こう9」を 展示。さらに発売直前の「マウント&ブレード ファイヤ&ソード」や、話題の「ウォーハンマー40,000:スペースマリーン」も体験で きます。

#### 【ゲームデバイスコーナー】

### アンサー

アニマル柄を中心としたコンセプト商品と定番アイテムの展示

## エクセレンス

スマートフォンや携帯ゲーム機をより快適にお使いいただくために、チャージャーや周辺機器を企画・製造しております。 また、海外市場の開発・調査を通じ自社ブランドを展開し、オリジナル製品の企画・製造を行なっております。

### CALIBUR11

Calibur11™ is a new and innovative design company taking the gaming world by storm by changing the way consoles fights back with armored vault cases that represent a unique gaming style. Created with hi–tech injection molded polymers, every detail has been designed for optimal system performance. Available in a variety of styles with an expandable, customizable shield that helps maintain the warranty with no invasive mounting but rather externally clamps outside the shell creating a protective barrier.

Calibur11™は、外装ケースをPS3やXbox 360ゲーム機器に取り付けることでユニークなゲームスタイルを提供し、ゲーム業界に旋風を巻き起こしているアクセサリーデザイン会社です。ハイテク射出成形ポリマーを使用することで、細部に至るまで最適なパフォーマンスを実現。拡張およびカスタマイズ可能なシールドがシェルの外部にしっかりと取り付けられることで、品質を保持し様々なスタイルを可能にします。

## ゲームテック

オリジナリティあふれる各種ゲーム機の周辺機器を開発・販売しているゲームテックが2011年もゲームショウにやって来る! 今年は映像・ネットワーク・エコロジーの3大テーマを軸にした新製品を展示いたします。

あなたのゲームライフにプラスワンをご提案!体験コーナーもご用意しておりますので、実際に製品を見て、触って確かめて下さい!また、和をコンセプトにした大人気ブランド「和彩美-WaSaBi-」の最新作を展示します。 ツイッターでお馴染みの"ミテクマ"にも新展開があるかも!?

「ゲームテックの周辺機器なら、ゲームがもっと☆楽しくなるクマ!」(·ω-)

16

#### Turtle Beach

Turtle Beach (www.turtlebeach.com) designs and markets premium audio peripherals for personal computer and video game platforms, including its acclaimed line of Ear Force gaming headphones and headsets crafted for Xbox 360 and PS3 game consoles and PC games. The Turtle Beach booth will allow you to demo some of our top of the line headsets paired with your favorite PC and console video games.

Turtle Beach (www.turtlebeach.com) は、Xbox 360、PS3、PCゲーム用のEar Forceヘッドフォン・ヘッドセットシリーズなど、家庭用ゲームおよびパソコン用の高品質なオーディオ周辺機器のデザイン・製造を手がけています。当社のブースでは、ヘッドセットをゲーム機器やPCに接続して、実際にお試しいただくことができます。

### TANOSeY研究所

TANOSeY研究所は専用メガネも専用ソフトも無しでテレビやパソコンの普通の映像を立体的に見ることができる3D化フィルターを開発し実用新案を取得しました。今回はその製品化の第一弾として22インチテレビまでのサイズに対応した、その名もカンタン3Dフィルターという商品を今春からインターネットショップを中心に発売し始めました。

この商品は普通のテレビの前にフィルターを置くだけで簡単に3D化することができる点や、3D化した映像が自然できれいなので眼が疲れにくいとか専用メガネをかけるわずらわしさがないといった特徴があり、しかも価格も13,800円と手ごろですので3Dテレビを買い換えるほどの経済的負担もありません。

### マグレックス

PSPとTVをHDMIで接続して「フルHD(1080p)&黒枠なしフル画面表示」を可能にしたコンバータ『PSP TO HDMI CONVERTER BOX[MG1000]』を紹介!『お家のでっかいTVでPSP!!』をコンセプトに、巨大なPSPで人気ゲームでのデモンストレーションを予定!携帯ゲーム機の画面では味わえない大迫力の映像をお楽しみ頂けます!

また、WiiとTVのHDMI接続を実現し、WiiのSD解像度(480p)をフルHD解像度1080pにアップスケール表示ができる『Wii TO HDMI CONVERTER BOX[MG2000]』の展示も予定。

#### RAZER USA LTD

- 1) Showcasing PC Gaming Peripherals:
- (i) Mouse
- (ii) Keyboard
- (iii) Headset
- 2) Showcasing console gaming peripherals:
- (i) Gamepad
- (ii) Headset
- 3) Various Gaming tournaments and exhibition matches

RAZER社では、下記製品の展示と、イベントを開催します。

- 1) PCゲーム周辺機器
- (i) マウス
- (ii) キーボード
- (iii) ヘッドフォン
- 2) 家庭用ゲーム機周辺機器
- (i) ゲームパッド
- (ii) ヘッドフォン
- 3) ゲームトーナメントとエキシビションマッチ

# 【ビジネスソリューショ<u>ンコーナー】</u>

### iFun4all Sp. z o.o.

Games developer and publisher iFun4all is quick to expand his portfolio of game series in most bizarre way one could think of.

To achieve such horrible quality company CEOs limited the budget to equivalent of 500 Russian Roubles and tried to combine remote work of "cost effective" workers worldwide.

"With this title instead of being bad at making good game we tried to be good at making bad game" said Laszlo Ková cs,Hungary-based project manager and lead programmer (the cheapest one iFun4all were able to find \_worldwide\_). Despite all the positive press, iFun4all is committed to develope the worst games available to gamers across the world and will not rest until it's done (or until they pass out).

iFun4all は、人が考えつく最も奇妙なゲームを開発するゲームメーカーです。"つまらないゲームを作る達人になろう"を合言 葉に、低コストで開発をすすめてきました。手描きのユニークなゲームは、ちょっぴりクラッシック、だけどアーティスティックで 新しい。

iFun4all はこれからも、逆転の発想で世界中にゲームを提供することをお約束します。

### アリーバエンタテインメント

株式会社アリーバエンタテイメントは弊社専属の外国人作曲家による楽曲制作や外国人歌手のコーディネート及びゲームローカライゼーションを行う、東京を拠点とした会社です。弊社専属の外国人作家達が主要ジャンル全般をカバーし、あらゆるご要望に対応。また、弊社が国内及び海外で取り揃える有能で経験豊富なライター達があなたのゲームローカライゼーションのお力となります。

#### エンザイム

エンザイムは、カナダ・モントリオールに本社を置くQAテスト専門会社です。デバッグやローカライズ、ゲーム評価といったサービスを多言語にて幅広くご提供しております。これらのサービスを日米欧の拠点で効率的に行う事で、お客様のグローバル市場に向けたゲーム開発を、様々な角度から確実にサポート致します。 海外展開にご興味のある方は、是非お気軽にブースにお立ち寄りください。

#### OZHILL Studio

We will display our 2D & 3D portfolio to the game developers and outsourcers from all around the world. 当社は2D、3Dアニメーションデザインを世界のデベロッパーやアウトソーシング会社の皆様にご提供いたします。

### カーネギーメロン大学 エンターテイメントテクノロジーセンター

カーネギーメロン大学エンターテイメント・テクノロジー・センター(ETC)は当大学のコンピュータ・サイエンス学部と芸術学部により共同で設立され、世界で唯一エンターテイメント・テクノロジーの修士学位(MET)を授与することがきる大学院です。ETCでは企業と共同でゲームソフトやロボットなどエンターテイメントの技術開発を行い、ハードとソフトを融合した研究と人材育成に取り組んでおります。当ブースでは、日本、ピッツバーグ、シリコンバレーでの研究作品を中心に紹介すると共に大学案内及び入学案内を行っております。尚、ETCではスポンサーになっていただける企業、団体を随時募集しておりますので是非お立ち寄りください。

### KEYWORDS INTERNATIONAL Limited

Keywords International is a leading Video Game Globalization and Localization Company with offices in Dublin, Tokyo, Montreal and Rome. Working on a worldwide basis, we provide a range of linguistic, testing, and quality control services to Video Game Developers and Publishers alike.

キーワーズ・インターナショナルは、東京、ダブリン、モントリオール、ローマを拠点に、ゲームのグローバリゼーション、ローカライゼーション事業を展開するリーディング カンパニーです。グローバルなネットワークを通じ、ゲーム デベロッパーやパブリッシャーのお客様にローカライゼーション、テスティング、言語品質管理に関する幅広いサービスを提供しています。

### ケイビーエムジェイ

KBMJでは、オンラインゲームの企画・開発・運営業務を提供しております。 ブースでは、自社タイトルである下記3つのゲームがプレイ可能です。

### ・エインヘリアル

北欧ヴァイキングを舞台にした、タクティクス要素を持つ戦略シミュレーションRPGです。 フルFlashで開発しております。

### - 黄金航路

大航海時代を舞台にした、交易や海戦要素を持つ海洋貿易シミュレーションゲームです。 HTML+Javascriptで開発しております。

#### · 式姫草子

平安時代を舞台にした、囲碁のような陣取り要素を持つ戦略シミュレーションRPGです。 フルFlashで開発しております。

## CRI・ミドルウェア

全世界で2,200タイトル以上に採用されている「CRIWARE」。

PlayStation Vitaを含む全プラットフォームに対応し、サウンド面、ファイル管理面を支えるオーディオミドルウェア『CRI ADX2』 をご紹介します。

『ADX2』の機能であるゲーム状況に応じたサウンドの変化、効率的なサウンド制作およびデバッグ手法のご紹介をはじめ、 Unityとの連携等最新技術のご紹介など、進化した『ADX2』をご覧いただけるデモをご用意しております。 ほかにも、iOS向け動画技術「ジグ動/JIG-do」やAndroid向けミドルウェア(参考出展)などをご紹介します。

#### **JSC Communications**

JSC Communications is a premier 3D computer graphic solution company, located in Seoul, South Korea.

Every member of JSC has worked to provide exciting entertainment, improving through years of experience and studies, cultivating the desire to be the best at what we do. JSC Communications is recognized for its exclusive quality and service nationwide, and has been building up a firm partnership with reliable companies in Japan since last year of 2010.

JSC Communicationsは韓国ソウル市にある、3Dコンピューターグラフィックのソリューションカンパニーです。 我々はユーザーにエンターテインメントをお届けするため、毎年成長を続けながら、最善をつくすことに注力してきました。 当社は、高品質なサービスを全国に提供できる企業として広く認知されており、2010年には日本のパートナーとの共同事業も開始いたしました。

#### Scanavo Manufacturing Hong Kong Ltd.

Scanavo is a privately owned company established in 1990, and among the world leaders in media packaging. Headquartered in Denmark, offices in Canada and Hong Kong, Scanavo exports products to leading content holders and replicators around the world. Scanavo provides unique packaging solutions and world-class manufacturing to customers in the Optical Disc Media Industry. We partner with customers to create unique solutions that increase sales, and enhance the image of our customer's products. Our commitment to innovation and belief in exceptional service will pave the way for continuing growth in developing the company, and deliver the best value to our partners.

Scanavoは1990年にデンマークに本部を設立、メディアパッケージ分野におけるトップ企業です。 カナダと香港に輸出拠点を置き、コンテンツホルダーとレプリケーターに販売を行ってまいりました。 光ディスク媒体産業において、特別なパッケージソリューションとワールドクラスの製造を提供しています。 また顧客と共に販売促進と製品のイメージアップをはかるユニークなソリューション製造にも取り組んでいます。 革新への尽力と質の高いサービスに対するScanavoの信念が、パートナー企業に最適な価値を提供しています。

### ダグミュージック

ダグミュージックは外国人シンガー、ナレーター、作詞家、作曲家などのコーディネーションを専門に、あらゆるサウンド制作に関わるクライアントの皆様のクリエィティブ・パートナーとして活動しています。ゲーム音楽から、ゲーム内カットシーンのBGMや日本語台本翻訳から外国語収録まで全てをトータルコーディネートしたサービスをご提供しております。ブースではアーティストの音声デモや楽曲サンプルなどを紹介・展示いたします。

### ディー・エヌ・エー

DeNAブースでは、スマートフォン向けソーシャルゲーム開発に最適な「ngCore」についてご紹介をいたします。「ngCore」を利用する事により、ワンソースでAndroidとiOSの双方で動作するソーシャルゲームの開発が可能となります。 既に多くのデベロッパーが「ngCore」を利用して開発を進めており、国内向けおよび海外向け「Mobage」でゲームが提供される予定です。

## ナカバヤシ

2011年6月より旧ロアス株式会社製品は本体のナカバヤシ株式会社から展開する運びとなりました。それに補い新商品は「Digio2」ブランドへ移行しております。今回の「東京ゲームショー2011」ではスマートフォン関連用品をはじめ、ゲームアクセサリを展示いたします。新生「Digio2」ブランドに乞うご期待ください。

### 日本システムウェア

■Androidコンバートサービスをご紹介致します。

iアプリ、S!アプリ、auオープンアプリ等、従来の携帯端末向けプラットフォームのモバイルアプリケーションを Androidアプリケーションに自動変換するサービスです。

既存アプリの資産活用による低価格/効率化の実現とカスタマイズによる機能追加等の柔軟な拡張性を備えております。

■キャラクターを用いたAndroidアプリケーションをご紹介致します。

Androidでは、ウィジェットやアプリアイコンなどを自由にカスタマイズすることが可能です。

そこにキャラクター(アニメやゲームなど)を組込み、付加価値をつけた独自のアプリケーションとしてご提供致します。

### ネットディメンション

マルチプラットフォーム対応3D統合型オーサリングツール「MatrixEngine Ver.2」と、それにより作成されたパートナーとの ゲーム作品の展示。MatrixEngineはPC(Web)からスマートフォン、産業機器まで、幅広いプラットフォームに対応し、高度 で複雑なゲームやGUIなどの3Dアプリケーション開発を、言語開発に依存することなく、高効率に実現。是非すごさを体感く ださい!

Keywords: 3Dアプリ開発、オーサリングツール、3Dゲーム、ネットゲーム、Android、iPhone、Tablet、スマートフォン、3D立体 液晶

- ・イベント名称:マルチプラットフォーム対応!3D統合オーサリングツール「MatrixEngineSDK」制作実演
- ·日時:ビジネスデイ9月15日(木)·16日(金) 随時
- ・内容:PC(Web)からスマホなど、「MatrixEngineSDK Ver.2」の実演。プログラム言語に依存せず、高度な3Dアプリ開発が革 新する! 希望者にはスマホ開発ができるSDK体験版を進呈

#### VASCO DATA SECURITY

VASCO(バスコ)は、強力な認証とトランザクション署名などの認証サービス分野における No.1 サプライヤです。 1,750 社もの国際金融機関をはじめ、100 カ国以上 10,000 社を越す企業や公的機関を顧客に持ち、こうした組織やエンド ユーザのインターネット上の安全を日々守り続けている世界をリードするソフトウエア・カンパニーです。 VASCO(バスコ)のソリューションは、主に金融、B2C/B2Bオンラインサービス、エンタープライズセキュリティ、電子商取引、電子政府で活用されています。

### フォントワークス

コンシューマゲームはもちろんソーシャルアプリで、バラエティ豊かなフォントがご利用いただけるフォントソリューション「LETS」をご紹介。

日本語フォント202書体に加え、中国語、韓国語も《シンプルな利用許諾》と《低コスト》で使用できる年会費制の ソリューションで、多くの開発会社様にご導入いただいております。

### MOTION TECHNOLOGIES, Inc.

Motion Capture Solution Provider – Full Performance, Hand and Emotion Capture, IceBerg Blade Render Farm, Zign Facial Motion Capture S/W, Pre–Visualization, Post–Production, 3D Character Modeling Solution.

モーションテクノロジーは、モーションキャプチャーのソリューション提供会社です。弊社の製品には、ハンドエモーションキャプチャー、IceBerg Blade Render Farm、ZignフェイシャルモーションキャプチャーS/W、3Dキャラクターモデリング等があります。

### 横須賀テレコムリサーチパーク

横須賀リサーチパーク(YRP)では、LTE※、TD-SCDMA※、TD-LTE※、GSM/W-CDMAの海外で使用されている通信ネット ワーク環境を再現した設備(テストベッド)を構築致しました。

海外で行っていた海外向けモバイルコンテンツ開発および製品の完成品確認を、国内で実施いただけることで、開発試験効率の向上、開発試験に要するコストの軽減等様々な効果がご期待いただける環境をご紹介させていただきます。 ※LTE、TD-SCDMA、TD-LTE設備は、独立行政法人情報通信研究機構様が所有しオープンに貸し出す「横須賀ワイヤレステストベッド」の設備です。㈱YRPは、ブロードバンドワイヤレスフォーラム(BWF)の委託により、同設備の運用支援を行って

#### **WORLDPAY**

います。

"WorldPay operate in over 40 countries and is a major global leader in payment processing. We pioneered online payments for small and medium sized businesses and process millions of online payments every day.

From face-to-face transactions, to online and phone transactions, we provide an effective, secure service."

WorldPayは世界40カ国以上で使用されている、オンライン決済のパイオニアで、毎日何万件にも及ぶ小規模から中規模のビ ジネス決済を処理しています。直接取引きからオンライン・電話による取引まで、効果的かつ安全なサービスを提供していま す。

## 【クラウド/データセンターパビリオン】

## IDCフロンティア

IDCフロンティアのNOAHは、必要なときに必要なだけITリソースを利用できるIaaS型パブリッククラウドです。オープンソースのクラウド基盤ソフトウェア「CloudStack」を採用し、自社データセンターと広帯域・高品質のネットワークを活かした東日本/西日本の国内マルチリージョンや、SLA99.99%をお約束する日本品質の信頼性ときめ細かな導入・運用サポートを提供。Webによる利用者自身の仮想マシン構築・管理や、API公開によるクラウドサービス全体の統合管理と、パブリックとプライベートクラウドのシームレスな連携を実現します。また、ソーシャルゲームやスマートフォンアプリなどにも最適なパッケージプランもご紹介します。

### インターネットイニシアティブ

IaaSからSaaSまで、幅広いレイヤでご提供するクラウドサービス「IIJGIOサービス」を展示しています。 全てのオンラインゲームのシステムインフラとしての利用が可能で、多くの大規模オンラインゲームユーザーの実績がありま す。

・ソーシャルアプリケーション開発者向けに、サーバ10台分が翌月末まで無料でご利用いただける「IIJGIOソーシャルアプリスタートアッププラン」のご紹介をしています。

[サービス詳細はこちら]

http://www.iij.ad.jp/GIO/

### [IIJについて]

IIJは、1992年、日本で初めてインターネットの商用化を目的とした会社として設立されました。

以来、ネットワーク技術の分野においてイニシアティブを取り続け、日本のインターネット業界をリードしてきました。

#### エクシード

株式会社エクシードは、「お客様とともに、パートナーと社員とともに、最適なITソリューションで快適な社会を」をミッションに、お客様の要件に適したITプラットフォームを提供しています。

インフラからミドルウェア/フレームワークまで、経験豊富なエンジニアが設計構築を行い、24時間365日の運用監視サービスを提供しています。

東京ゲームショウでは、ゲーム業界の導入事例も交えながら、エクシードが提供するクラウドサービスについてご紹介いたします。

クラウドに関するお悩みをお持ちの方、サーバ運用にお疲れ気味の方、是非お気軽にお立ち寄りください。

#### NTTコミュニケーションズ

NTTコミュニケーションズは通信キャリアとしての経験と実績で培った確かなインフラ基盤と高い技術力、豊富なノウハウを生かし、全世界をカバーする高品質なICTインフラ/サービスをトータルでご提供いたします。ゲームコンテンツ作成、配信には安定したネットワークとサービス基盤が不可欠です。NTTコミュニケーションズが誇るグローバルで展開するネットワーク、コンテンツ配信、データセンター、クラウドサービス等をご紹介します。

### クララオンライン

クララオンラインでは従来から取り組んできたサーバ・OS中心のホスティングサービス、プラットフォームサービスなどのインフラサービスに加え、仮想化、クラウド、ミドルウェアサポート、マネージドサービスなどビジネス層向けの付加価値を提供し、インフラからビジネスまで垂直統合型のサービス提供をしております。

ゲームショウでは、実際のクララオンラインのインフラで稼働しているソーシャルアプリや、オンラインゲームなどへご提案、提供しているサービスや技術情報についてご紹介を致します。

#### KVH

月額8,400円という手ごろな料金からスタートできるKVH クラウドサービス「KVH IaaS」をはじめ、オンラインでクラウドを購入できるポータルサイト「CloudGalaxy」をご紹介します。

KVH IaaSは、お客様のご要望にあわせ、自由度の高いハイブリッド構成(専用サーバと仮想サーバ、データセンターとクラウド)が可能です。またCloudGalaxyを利用することで、最短30分でサーバ環境が構築できます。

今回ブース内ではCloudGalaxyのデモ、サービスのご紹介をさせて頂き、インフラをご検討される際に役立つ情報をお伝えしていきます。

ぜひ弊社ブースにお立ち寄りください。

### シーイーシー

広帯域インターネット回線と高信頼設備、経験豊富な技術者による運用が特長のデータセンターをベースに、ゲーム事業者 様向けのシステム基盤として最適なサービスをご紹介します。

スモールスタートに最適なクラウドホスティング、自由に仮想マシンを組み替え可能なIaaS、仮想マシンに加えDBなど各種ミドルウェアをご提供するPaaSなどゲーム事業者様向けの各種サービスを是非ご覧ください。

### ライトスケール・ジャパン

http://www.RightScale.com

ライトスケール社は、クラウド管理ソリューションベンダーのリーダー企業です。2006年の創業以来、クラウドプラットフォームの自動化ソリューション提供を通じて、企業内のIT環境、さらにはクラウド環境を統合的に管理しマルチクラウド環境をますます利用する方向にある、企業アプリケーションを効率の良く管理・運用できるソリューションを提供します。ライトスケール社のライトスケール・クラウド・マネジメント・プラットホーム(RightScale Cloud Management Platform)はSaaS(Software as a Service )として提供され、複数のバージョンがあります。既に世界中の数千に及ぶユーザに利用され、200万台以上のサーバがライトスケールのプラットフォーム上で稼働しており、PBS、ハーバード大学、Zynga、Sling Media 社等が代表的な顧客としてあげられています。詳しい情報は、下記のURLに記載されています。

## リンク

at+link は専用レンタルサーバを中心に、仮想化ホスティングやコロケーションなど、幅広いソリューションを提供している、ホ スティングサービスのブランドです。

ソーシャルアプリ運用に特化した専用サーバパッケージである at+link アプリプラットフォームは、ロードバランサや広帯域回 線などニーズのあるネットワーク構成を1パッケージにしています。圧倒的なI/O性能を誇るFusion-io社のioDriveを搭載する サーバを業界でいち早く提供。また、KVS を利用したキャッシュサービスや画像ストレージも提供するなど、アプリ運用に最 適なソリューションとなっています。

この秋に提供を予定している at+link クラウドのご紹介もいたします。

#### 【ビジネスミーティングコーナー】

## QUALCOMM INC.

クアルコムの技術は、あなたが世界のどこにいても、あなたと繋がっています。私たちは、世界中でワイヤレスチップセットの 製造、技術のライセンス供与、通信サービスの提供を行っています。また、グローバル経済の中で、マーケットとチャンスの架 け橋となっています。私たちは、マインドとアイディアを結びつける手助けをします。

### JSC Communications

JSC Communications is a premier 3D computer graphic solution company, located in Seoul, South Korea. Every member of JSC has worked to provide exciting entertainment, improving through years of experience and studies, cultivating the desire to be the best at what we do. JSC Communications is recognized for its exclusive quality and service nationwide, and has been building up a firm partnership with reliable companies in Japan since last year of 2010.

JSC Communicationsは韓国ソウル市にある、3Dコンピューターグラフィックのソリューションカンパニーです。 我々はユーザーにエンターテインメントをお届けするため、毎年成長を続けながら、最善をつくすことに注力してきました。 当社は、高品質なサービスを全国に提供できる企業として広く認知されており、2010年には日本のパートナーとの共同事業も開始いたしました。

#### **VIRTUOS**

Virtuos is one of the largest providers of outsourced production services to the game and movie industries. Founded by one of the most experienced teams of game production specialists in China.

Virtuos delivers high-quality digital entertainment production including graphic design, programming, level design and QA. Our clients are leading game and movie companies seeking to increase their production capacity, while keeping costs under control. They include 15 of the top 20 game companies in the world. Virtuos will be having meetings at TGS. If you are interested in meeting, email us at emea@virtuosgames.com

Virtuosは中国上海に本社を置き、共同開発のエキスパートとして3Dアートを始めとするデジタルエンターテインメントを世界各国に供給する、グローバルなリーディングカンパニーです。社内のマネジメントチームでは、10を超える国籍の多彩なゲーム業界経験者が活躍しています。2004年設立から現在までに、Virtuosは世界各国のゲームパブリッシャーのトップ20社のうち、15社と開発業務提携を行っております。

### **METAFORIC**

Metaforic provide anti-piracy and anti-tamper products for games titles on consoles, PC and Mac. Metaforic's patented solution, MetaFortress, protects game titles from the inside out, preventing and protecting against known and unknown forms of piracy and hacking attacks. With MetaFortress the game becomes its own protection system, stopping unwanted and unauthorized changes to the software. Visit Metaforic at booth number BM-9 the Business Meeting Area during the show to find out how MetaFortress can protect your games titles against piracy.

Metaforicは、ゲーム機器、PCおよびMacのゲームアプリケーションにおける著作権侵害と不正行為に対する効果的なソ リューションを提供しています。 MetaFortressはMetaforicの特許取得済みソリューションで、ゲームタイトルの保護効果が強 く、収益増加と知的財産保護を、ゲームのパフォーマンスを低下させることなく実現します。