## Міністерство освіти і науки України

Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського"

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Катедра інформатики та програмної інженерії

### Звіт

з лабораторної роботи № 7 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1.

Основи алгоритмізації»

«Дослідження лінійного пошуку в послідовностях»
Варіант 18

Виконав студент ІП-11 Лесів Владислав Ігорович

Перевірив Мартинова О.П.

# Лабораторна робота 7

## Дослідження лінійного пошуку в послідовностях

**Мета** – дослідити методи послідовного пошуку у впорядкованих і невпорядкованих послідовностях та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.

## Варіант №18.

### Завдання

Розробити алгоритм та написати програму, яка складається з наступних дій:

- 1. Опису трьох змінних індексованого типу з 10 символьних значень.
- 2. Ініціювання двох змінних виразами згідно з варіантом (табл. 1).
- 3. Ініціювання третьої змінної рівними значеннями двох попередніх змінних.
- 4. Обробки третьої змінної згідно з варіантом.

№	<u>0</u>	Вираз для обчислення елемента		Знайти
		1-го масиву	2-го масиву	
1	8	60 - 2 * i	40 + 3 * i	Перше входження елементу з кодом 52

**Постановка задачі.** Результатом розв'язку індекс першого входження елементу з кодом 52 до третього масиву. Для визначення результату повинні бути задані дві послідовності символьних значень, елементи яких необхідно буде обрахувати за заданими виразами. Інших початкових даних для розв'язку не потрібно.

# Побудова математичної моделі. Складемо таблицю імен змінних.

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Перший масив	Символьний	arr1	Початкове дане
Другий масив	Символьний	arr2	Початкове дане
Третій масив	Символьний	arr3	Проміжний
			результат
Кількість елементів	Цілий	sizeArr3	Проміжний
третьої послідовности			результат
Розмір масиву (у функції	Цілий	size	Проміжний
initArray3)			результат

Існування	першого	Логічна	k	Проміжний
входження (у функції)				результат

Математичне формулювання задачі зводиться до знаходження елементів першого та другого масивів за формулами, заданими в умові задачі, знаходження між ними рівних, виокремлення їх до третього масиву. Між виокремленими елементами шукаємо індекс першого входження елементу з кодом 52. Коли індекс знайдено, виводимо його.

Програмні специфікації запишемо у псевдокоді та графічній формі у вигляді блок-схеми.

Крок 1. Визначимо основні дії.

*Крок 2.* Деталізуємо дію ініціалізації першого і другого масивів за формулами, заданими в умові задачі, за допомогою підпрограми.

*Крок 3.* Деталізуємо дію ініціалізації третього масиву і знаходження розміру послідовності за допомогою підпрограми.

Крок 4. Деталізуємо дію виведення масивів за допомогою підпрограми.

Крок 5. Деталізуємо дію обробки третього масиву згідно з умовою задачі.

Псевдокод

крок 1

### початок

ініціалізація першого і другого масивів

ініціалізація третього масиву і знаходження розміру

виведення масивів

обробка третього масиву

#### кінець

```
крок 2
```

```
початок
 initArrays1And2(arr1, arr2)
ініціалізація третього масиву і знаходження розміру
 виведення масивів
 обробка третього масиву
кінець
підпрограма initArrays1And2(arr1, arr2)
 повторити
  для і від 0 до 9
    arr1[i] := char(60 - 2 * i)
    arr2[i] := char(40 + 3 * i)
 все повторити
кінець підпрограми
крок 3
початок
 initArrays1And2(arr1, arr2)
 sizeArr3:= initArray3(arr1, arr2, arr3)
 виведення масивів
 обробка третього масиву
кінець
підпрограма initArrays1And2(arr1, arr2)
 повторити
  для і від 0 до 9
```

arr1[i] := char(60 - 2 \* i)

```
arr2[i] := char(40 + 3 * i)
 все повторити
кінець підпрограми
підпрограма initArray3(arr1, arr2, arr3)
 size:=0
 повторити
  для і від 0 до 9
     повторити
      для ј від 0 до 9
           якщо arr1[i] == arr2[j]
             T0
              arr3[size]:= arr1[i]
              size:=size+1
            все якщо
      все повторити
 все повторити
 повернути size
кінець підпрограми
крок 4
початок
 initArrays1And2(arr1, arr2)
 sizeArr3:= initArray3(arr1, arr2, arr3)
 outputArray(arr1, 10)
 outputArray(arr2, 10)
 outputArray(arr3, sizeArr3)
 обробка третього масиву
```

```
підпрограма initArrays1And2(arr1, arr2)
 повторити
  для і від 0 до 9
     arr1[i]:=char(60 - 2 * i)
     arr2[i] := char(40 + 3 * i)
 все повторити
кінець підпрограми
підпрограма initArray3(arr1, arr2, arr3)
 size:=0
 повторити
  для і від 0 до 9
     повторити
      для ј від 0 до 9
           якщо arr1[i] == arr2[j]
            T0
             arr3[size]:= arr1[i]
              size:=size+1
           все якщо
     все повторити
 все повторити
 повернути size
кінець підпрограми
```

```
підпрограма outputArray(arr, size)
 повторити
  для і від 0 до size-1
     виведення arr[i]
 все повторити
кінець підпрограми
крок 5
початок
 initArrays1And2(arr1, arr2)
 sizeArr3:= initArray3(arr1, arr2, arr3)
 outputArray(arr1, 10)
 outputArray(arr2, 10)
 outputArray(arr3, sizeArr3)
 processArray3(arr3, sizeArr3)
кінець
підпрограма initArrays1And2(arr1, arr2)
 повторити
  для і від 0 до 9
     arr1[i] := char(60 - 2 * i)
     arr2[i] := char(40 + 3 * i)
 все повторити
кінець підпрограми
```

```
підпрограма initArray3(arr1, arr2, arr3)
 size:=0
 повторити
  для і від 0 до 9
     повторити
      для ј від 0 до 9
           якщо arr1[i] == arr2[j]
            TO
             arr3[size]:= arr1[i]
             size:=size+1
           все якщо
     все повторити
 все повторити
 повернути size
кінець підпрограми
підпрограма outputArray(arr, size)
 повторити
  для і від 0 до size-1
     виведення arr[i]
 все повторити
кінець підпрограми
```

# **підпрограма** processArray3(arr3, size) k:=0

# повторити

для і від 0 до size-1 якщо (int(arr3[i]) == 52 && !k)

T0

виведення і

k := 1

все якщо

все повторити

# кінець підпрограми

Блок-схема

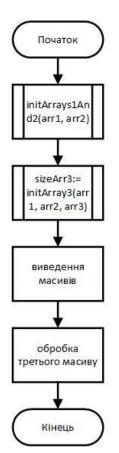
# Крок 1

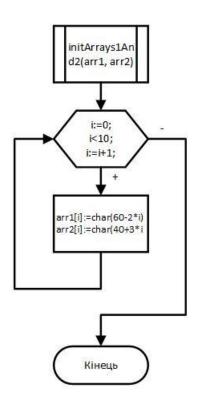


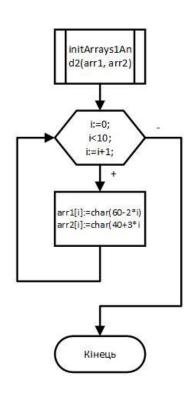
# Крок 2

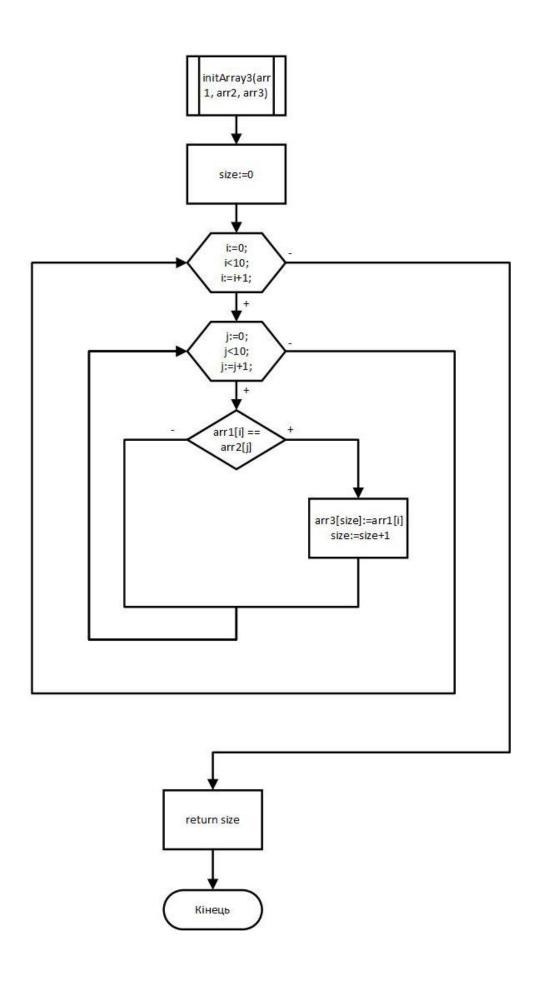


Крок 3

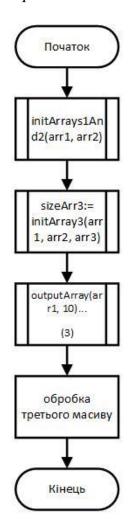


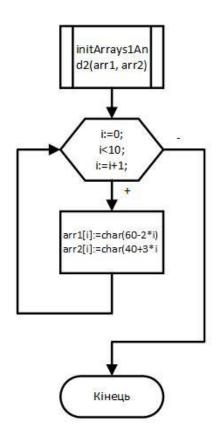






Крок 4

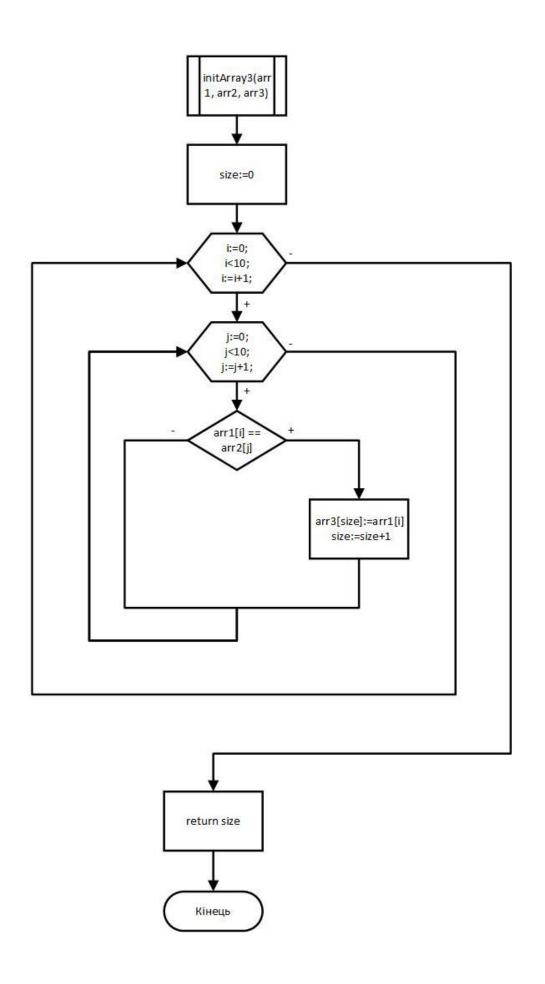


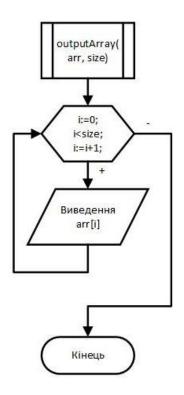


Легенда блок-схеми – (3):

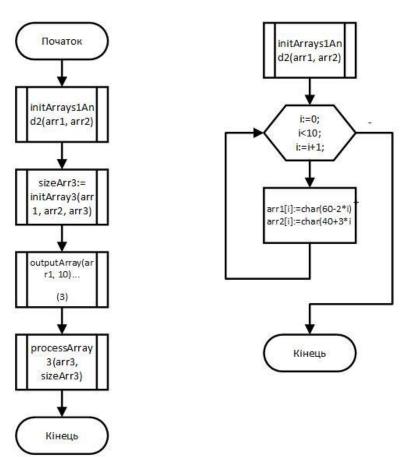
outputArray(arr1,10) outputArray(arr2,10)

outputArray(arr3,sizeArr3)





Крок 5

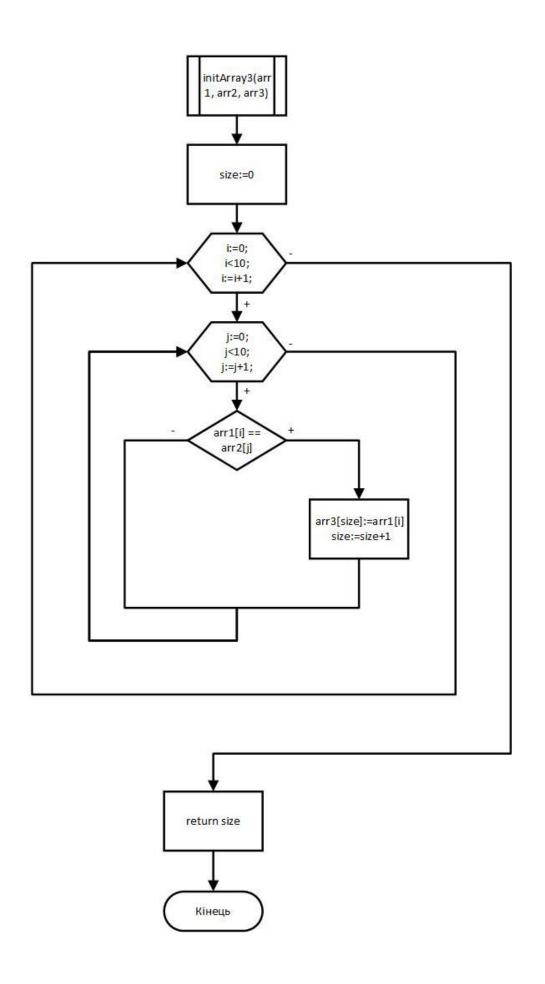


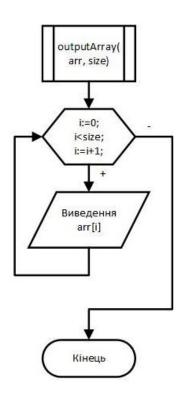
Легенда блок-схеми – (3):

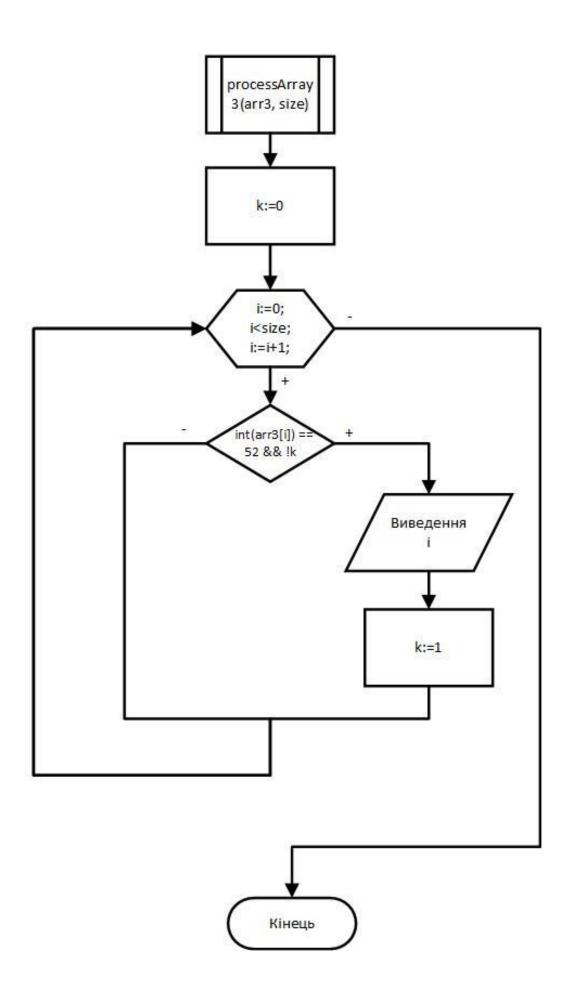
output Array (arr1,10)

output Array (arr 2, 10)

outputArray(arr3,sizeArr3)







### Виконання мовою С++.

## Код програми:

```
#include <iostream>
using namespace std;
void initArrays1And2(char[], char[]);
                                                //Прототипи функцій: ініціалізація масивів
int initArray3(char[], char[]);
                                                //Заповнення третього масиву
void processArray3(char[],int);
                                                //Обробка третього масиву
void outputArray(char[], int);
int main()
{
       setlocale(LC_ALL, "ukr");
       char arr1[10], arr2[10], arr3[10];
       initArrays1And2(arr1, arr2);
      int sizeArr3 = initArray3(arr1, arr2, arr3);
      cout << "Перший масив: ";
      outputArray(arr1, 10);
      cout << "\пДругий масив: ";
      outputArray(arr2, 10);
       cout << "\nТретій масив: ";
      outputArray(arr3, sizeArr3);
       processArray3(arr3, sizeArr3);
}
void initArrays1And2(char arr1[], char arr2[]) {
       for (int i = 0; i < 10; i++) {
             arr1[i] = char(60 - 2 * i);
                                                //Заповненнями виразами, заданими в умові
             arr2[i] = char(40 + 3 * i);
       }
}
int initArray3(char arr1[], char arr2[], char arr3[]) {
       int size = 0;
       for (int i = 0;i < 10;i++) {
             for (int j = 0; j < 10; j++) {
                    if (arr1[i] == arr2[j]) {
                           arr3[size] = arr1[i];
                           size++;
                    }
             }
       return size;
}
void outputArray(char arr[], int size) {
       for (int i = 0; i < size; i++) {</pre>
             cout << arr[i] << " ";</pre>
void processArray3(char arr3[], int size){
      bool k = 0;
                                                //Змінна для перевірки входження
       for (int i=0;i<size;i++){</pre>
             if (int(arr3[i]) == 52 && !k) {
                    cout << "\n\prec{1}{1} B третьому
масиві під індексом i = " << i;
                    k = 1;
             }
       }
}
```

## Випробування алгоритму.

```
void initArrays1And2(char[], char[]);
                                                        //Прототипи функцій: ініціалізація першого і другого масивів
  int initArray3(char[], char[], char[]);
                                                        //Заповнення третього масиву
 void processArray3(char[],int);
void outputArray(char[], int);

    Microsoft Visual Studio Debug Console
                                     Перший масив: < : 8 6 4 2 0 . , <sup>я</sup>
                                     Другий масив: ( + . 1 4 7 : = @ С
□int main()
  {
                                     Третій масив: : 4 .
      setlocale(LC_ALL, "ukr");
      char arr1[10], arr2[10], ar Перше входження елементу з кодом 52 ('4') в третьому масиві під індексом i=1
      initArrays1And2(arr1, arr2)C:\Users\LEGION\Desktop\Владик\Lab_ASD\Laboratorna_7\Lab7_Cpp\Debug\Lab7_Cpp.exe
     int sizeArr3 = initArray3(aTo automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->De cout << "Перший масив: "; outputArray(arr1, 10);
      outputArray(arr1, 10);
      cout << "\пДругий масив: ";
      outputArray(arr2, 10);
      cout << "\nТретій масив: ";
```

## Перевірка алгоритму.

Блок	Дія
	Початок
1	Виведення: перший масив: < : 8 6 4 2 0 . , *
2	Виведення: другий масив: ( + . 1 4 7 : = @ С
3	Виведення: третій масив: : 4 . (коди 58, 52, 46) (спільні
	елементи двох послідовностей)
4	Виведення: перше входження елементу з кодом 52 під і=1
	Кінець

**Висновок.** Отже, у цій роботі я дослідив методи послідовного пошуку у впорядкованих і невпорядкованих послідовностях та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій. У результаті лабораторної роботи було розроблено математичну модель, що відповідає постановці задачі; псевдокод та блок-схеми, які пояснюють логіку алгоритму. Використовуючи чотири підпрограми для роботи з впорядкованими послідовностями, отримуємо коректний результат.