# Міністерство освіти і науки України

# Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського"

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Катедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни

«Основи програмування 1.

Базові конструкції»

«Обчислення аритметичних виразів»

Варіант 18

Виконав студент ІП-11 Лесів Владислав Ігорович

Перевірив Вітковська Ірина Іванівна

# Лабораторна робота 1

## Обчислення аритметичних виразів

**Мета** – придбати навички складання елементарних програм для обчислення виразів.

**Варіант №18.** Задано два катети прямокутного трикутника. Необхідно знайти площу цього прямокутного трикутника.

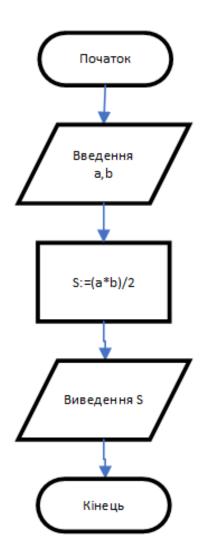
**Постановка задачі.** Результатом розв'язку є площа прямокутного трикутника. Для визначення результату повинні бути задані два катети прямокутного трикутника. Інших початкових даних для розв'язку не потрібно.

Побудова математичної моделі. Складемо таблицю імен змінних.

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Перший катет	Дійсний	a	Початкове дане
Другий катет	Дійсний	b	Початкове дане
Площа	Дійсний	S	Результат
трикутника			

Таким чином, математичне формулювання задачі зводиться до обчислення за формулою s=(a\*b)/2

Програмні специфікації запишемо у графічній формі у вигляді блок-схеми.



#### Виконання мовою С++

## Код програми:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "");
    float a, b, s; //Ініціалізуємо змінні
    cout << "Введіть значення першого катета: ";
    cin >> a;
    cout << "Введіть значення другого катета: ";
    cin >> b;
    s = a * b / 2; //Розраховуємо площу за формулою cout << "Площа трикутника = " << s;
    return 0;
}
```

Випробування алгоритму. Перевіримо правильність роботи програми, підставивши числові значення та звіривши з попередніми розрахунками.

```
#include <iostream>
 using namespace std;

—int main()
                                                                               Консоль отладки Microsoft Visual Studio
                                                                            Введіть значення першого катета: 3.5
      setlocale(LC_ALL, "");
                                                                            ...
Введіть значення другого катета: 6.25
Площа трикутника = 10.9375
      float a, b, s; //Ініціалізуємо змінні cout << "Введіть значення першого катета: ";
                                                                             C:\Users\LEGION\Desktop\Владик\Лабораторні ОП\LabC
      cin >> a;
                                                                             Чтобы автоматически закрывать консоль при остановк
      cout << "Введіть значення другого катета: ";
                                                                             томатически закрыть консоль при остановке отладки'
                                                                             .
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно…
      s = a * b / 2; //Розраховуємо площу за формулою
      cout << "Площа трикутника = " << s;
      return 0;
```

```
    (Глобальная область)

  //Варіант 18. Знаходження площі прямокутного трикутника за катетами
                                                                    📧 Консоль отладки Microsoft Visual Studio
  #include <iostream>
using namespace std;
□int main()
                                                                   Введіть значення першого катета: 12
Введіть значення другого катета: 3
                                                                    Площа трикутника = 18
C:\Users\LEGION\Desktop\Владик\Лабораторні_ОП\LabC++_1\
      setlocale(LC ALL, "");
      float a, b, s; //Ініціалізуємо змінні cout << "Введіть значення першого катета: ";
                                                                    Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отл
томатически закрыть консоль при остановке отладки".
                                                                    lажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно.
      cout << "Введіть значення другого катета: ";
       s = a * b / 2; //Розраховуємо площу за формулою
      cout << "Площа трикутника = " << s;
      return 0;

    (Глобальная область)

  //Варіант 18. Знаходження площі прямокутного трикутника за катетами.
 #include <iostream>
 using namespace std;
                                                                                🖾 Консоль отладки Microsoft Visual Studio
□int main()
                                                                                Введіть значення першого катета: 11
 {
                                                                               Введіть значення другого катета: 7
Площа трикутника = 38.5
      setlocale(LC_ALL, "");
float a, b, s; //Ініціалізуємо змінні
cout << "Введіть значення першого катета: ";
                                                                               C:\Users\LEGION\Desktop\Владик\Лабораторні_ОП\LabC++_1\Deb
                                                                               Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладк
      cin >> a;
                                                                                гоматически закрыть консоль при остановке отладки".
      cout << "Введіть значення другого катета: ";
                                                                               Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно…
      cin >> b;
      s = a * b / 2; //Розраховуємо площу за формулою
      cout << "Площа трикутника = " << s;
      return 0;
```

## Виконання мовою Python.

## Код програми:

```
ргіпt("Варіант 18. Розрахунок площі прямокутного трикутника за катетами\п") a=float(input("Введіть значення першого катета: ")) b=float(input("Введіть значення другого катета: ")) s=(a*b)/2 #Розраховуємо значення площі за формулою ргіпt("Площа трикутника =",s)
```

## Випробування алгоритму.



**Висновок.** Отже, у цій роботі я надбав навички складання елементарних програм для обчислення виразів. Використовуючи формулу для знаходження площі прямокутного трикутника за його катетами S=(a\*b)/2 у програмах, отримуємо коректний результат.