

Proyecto: **Escrúpulos.**

Tareas:

- Crear la interfaz del sistema:
 - En el header el logo en miniatura y el nombre de la empresa, a la derecha el nombre del usuario.
 - Menu vertical tipo acordeon, al lado izquierdo de la pantalla.
 - El menú es colapsable.

1. Como administrador del sistema, quiero que solo el personal autorizado pueda ejecutar las funciones del sistema, para evitar mal uso de la información.

- Seguridad:

Los privilegios de acceso se basarán en roles, con 3 identificados: almacenista, dueño, administrador del sistema.

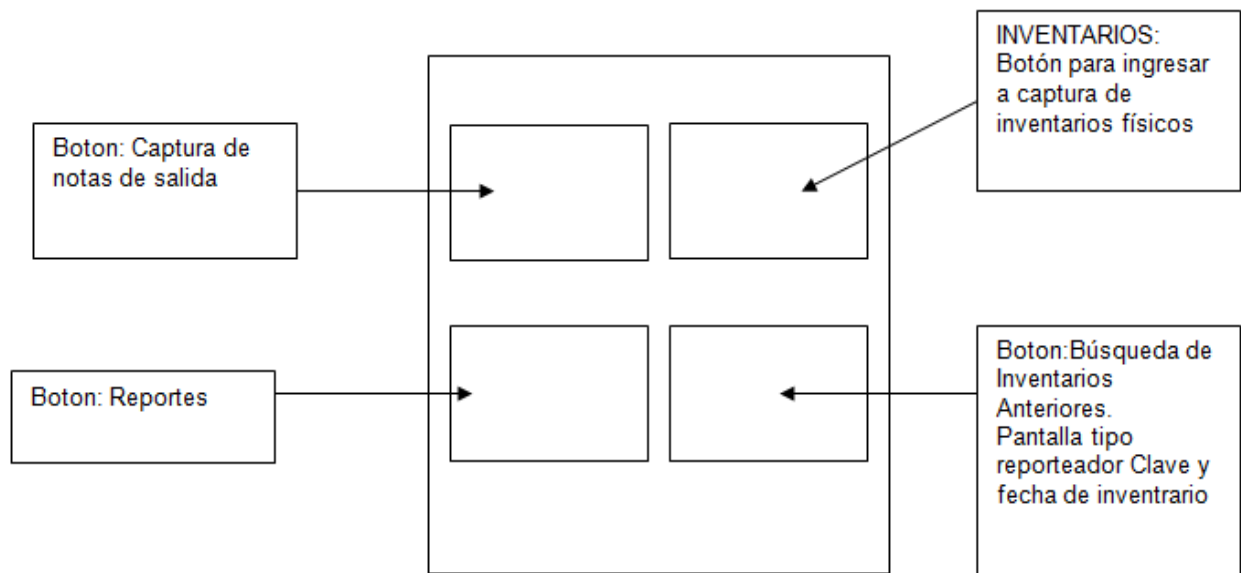
Cada rol tiene acceso al área que le corresponde, no existirá una interfaz para modificar esas áreas ni para gestionar roles. Entonces, los permisos quedarían de la siguiente manera:

- ✓ El administrador solo tiene acceso a las funciones de gestión de usuarios.
- ✓ El dueño solo tiene acceso a los reportes.
- ✓ El almacenista solo tiene acceso al proceso de surtido y/o inventario y a la información generada en esos procesos.

El administrador crea usuarios y les asigna roles, puede cambiar el rol a un usuario pero no puede establecer dos roles a un mismo usuario, para esto, tendremos dos interfaces.da

1. búsqueda de usuarios por nombre, email y Nick.
 2. Formulario con funciones de creación, modificación y eliminación de usuario.
2. Como administrador del sistema, quiero poder cambiar las contraseñas, para darle acceso a los usuarios que la olvidaron.

- Al formulario de edición de usuarios, se le agregará un campo para cambiar contraseña.
- 3. Como dueño del negocio, quiero ver los reportes de ventas del día, de días anteriores y comparativas, en tiempo real y en ambiente web, para tomar decisiones oportunas sin importar donde me encuentre.
- Para cada reporte, una interfaz web donde se personalizan las características básicas del reporte, y un preview en html.
- Por cada reporte, opción de mostrar en pdf, descargar e imprimir.
- 4. Como almacenista, quiero optimizar el proceso de surtido, para que los pedidos surtidos vayan completos, sin faltantes ni sobrantes.
- Usar la misma pantalla de inicio de sesión tanto para el dispositivo móvil como para la interfaz web.
- Interfaz para el dispositivo móvil:



- **Pantalla Principal – Menú Inicial:** Una interfase con 4 botones que te ligan a cada una de las 4 pantallas:
 - Notas de salida
 - Inventarios

- Reportes
- Búsqueda de inventarios anteriores
- Los datos de usuario, hora y fecha estarán siempre presentes. Se habilitan los botones de acuerdo a cada rol de usuario:
 - Dueño o gerente: Reportes.
 - Almacenista: inventarios, y captura de notas de salida.

The diagram illustrates a user interface for inventory management. The main form is divided into several sections:

- Header Section:** Contains three columns labeled "Clave Inv", "Usuario", and "Fecha".
- Text Input Field:** A box labeled "Caja de Texto para captura de artículo" with an arrow pointing to it from the main form.
- CAPTURA ACTUAL:** A section containing three fields: "CLAVE", "DESCRIPCION", and "MODELO".
- ULTIMO CAPTURADO:** A section containing three fields: "CLAVE", "DESCRIPCION", and "MODELO".
- Buttons:**
 - "Ver Ultimos 5 capturados" (points to the first column of the main form).
 - "Ver todo lo capturado" (points to the second column of the main form).
 - "Borrar captura de 1 artículo. Incluir Validaciones" (points to the third column of the main form).

5. Como almacenista, quiero eliminar errores en el proceso de ingresar el inventario físico al sistema.

- Usar el mismo diseño que en la pantalla anterior.

César Bibriesca
Líder de proyecto

Omar Zepeda
Gerente de proyecto

Zapatería Esscrúpulos
Cliente