

## Ödev

Bu hafta LSM sisteminde Hafta 04 altında “Kalıtım” başlığıyla verilen belgeyi indirmeniz beklenmektedir.

Belgedeki 12 – 16 sayfalar arasındaki içerikleri okumanızı ve ilgili videoları izledikten sonra aşağıda boş bırakılan yerleri doldurmanız beklenmektedir. Lütfen doldurduğunuz ifadeleri kırmızı renk ile vurgulayınız.

1. C# dilinde kalıtım farklı türlerde uygulanabilmektedir. Ancak \_\_\_\_\_ tipinde kalıtım desteği C# yoktur.
2. Bir sınıftan kalıtım ile devir alma işlemi için \_\_\_\_\_ operatörü kullanılmaktadır.
3. Bir üyenin alt sınıflarda geçersiz kılınabilmesini sağlamak üzere \_\_\_\_\_ anahtar kelimesi kullanılır.
4. Bir üyenin alt sınıflarda geçersiz kılınmasını engellemek üzere \_\_\_\_\_ anahtar kelimesi kullanılır.
5. Bir üyenin geçersiz kılınmasını sağlamak üzere \_\_\_\_\_ anahtar sözcüğü kullanılır.
6. **static** metotlar ve **fields** üyeleri \_\_\_\_\_ anahtar kelimesi ile deklare edilemezler.
7. Bir sınıftan devir alınarak tanımlanmış olan sınıf; bir başka sınıf tarafından devir alınıyor ise \_\_\_\_\_ kalıtım türünün uygulandığı söylenebilir.
8. Temel sınıfta yer alan bir metot; devir alınan sınıfta gizlenmek isteniyor ise \_\_\_\_\_ anahtar kelimesi kullanılmalıdır.
9. Türetilmiş bir sınıfta temel sınıfta yer alan bir metot çağrılacak ise \_\_\_\_\_ anahtar kelimesi kullanılmalıdır.
10. Türetilmiş bir sınıftan temel sınıfın yapılandırıcı metoduna parametre geçilecek ise \_\_\_\_\_ anahtar kelimesi kullanılmalıdır.
11. \_\_\_\_\_ sınıflardan **new** anahtar sözcüğü ile nesne üretmek mümkün değildir.
12. Gövdesi olmayan ve bir sınıf içerisine yazılan metotlar \_\_\_\_\_ metot olmalıdır.
13. Temel sınıfta \_\_\_\_\_ olarak tanımlanmış olan bir metot; mutlaka devir alınan sınıfta geçersiz kılınmalıdır.
14. Bir sınıfın kalıtım ile devir alınmasını engellemek için \_\_\_\_\_ anahtar kelimesi kullanılır.
15. Sınıf içinde yapılandırıcı metotlar arasında parametre geçişi sağlanacak ise \_\_\_\_\_ anahtar sözcüğü kullanılmalıdır.

## ÖDEV GÖNDERME YÖNERGESİ

- Lütfen ödevlerinizi GitHub hesabınıza yükleyiniz.