Ödev

Bu hafta LSM sisteminde Hafta 04 altında "Kalıtım" başlığıyla verilen belgeyi indirmeniz beklenmektedir.

Belgedeki 12 – 16 sayfalar arasındaki içerikleri okumanızı ve ilgili videoları izledikten sonra aşağıda boş bırakılan yerleri doldurmanız beklenmektedir. Lütfen doldurduğunuz ifadeleri kırmızı renk ile vurgulayınız.

- 1. C# dilinde kalıtım farklı türlerde uygulanabilmektedir. Ancak Multiple Inheritance tipinde kalıtım desteği C# yoktur.
- 2. Bir sınıftan kalıtım ile devir alma işlemi için operatörü kullanılmaktadır.
- 3. Bir üyenin alt sınıflarda geçersiz kılınabilmesini sağlamak üzere virtual anahtar kelimesi kullanılır.
- 4. Bir üyenin alt sınıflarda geçersiz kılınmasını engellemek üzere sealed anahtar kelimesi kullanılır.
- 5. Bir üyenin geçersiz kılınmasını sağlamak üzere **override**anahtar sözcüğü kullanılır.
- 6. **static** metotlar ve **fields** üyeleri <u>virtual</u> anahtar kelimesi ile deklare edilemezler.
- Bir sınıftan devir alınarak tanımlanmış olan sınıf; bir başka sınıf tarafından devir alınıyor ise Multi-level kalıtım türünün uygulandığı söylenebilir.
- 8. Temel sınıfta yer alan bir metot; devir alınan sınıfta gizlenmek isteniyor ise new anahtar kelimesi kullanılmalıdır.
- 9. Türetilmiş bir sınıfta temel sınıfta yer alan bir metot çağrılacak ise base anahtar kelimesi kullanılmalıdır.
- 10. Türetilmiş bir sınıftan temel sınıfın yapılandırıcı metoduna parametre geçilecek ise base anahtar kelimesi kullanılmalıdır.
- 11. <u>abstract</u> sınıflardan **new** anahtar sözcüğü ile nesne üretmek mümkün değildir.
- 12. Gövdesi olmayan ve bir sınıf içerisine yazılan metotlar <u>abstract</u> metot olmalıdır.
- 13. Temel sınıfta <u>abstract</u>olarak tanımlanmış olan bir metot; mutlaka devir alınan sınıfta geçersiz kılınmalıdır.
- 14. Bir sınıfın kalıtım ile devir alınmasını engellemek için <u>sealed</u> anahtar kelimesi kullanılır.
- 15. Sınıf içinde yapılandırıcı metotlar arasında parametre geçişi sağlanacak ise <u>base</u> anahtar sözcüğü kullanılmalıdır.

ÖDEV GÖNDERME YÖNERGESİ

• Lütfen ödevlerinizi GitHub hesabınıza yükleyiniz.