

О проекте

«Геймификация процесса обучения ОС Astra Linux»

Платформа: Телеграм-бот

Целевая аудитория: Школьники и студенты

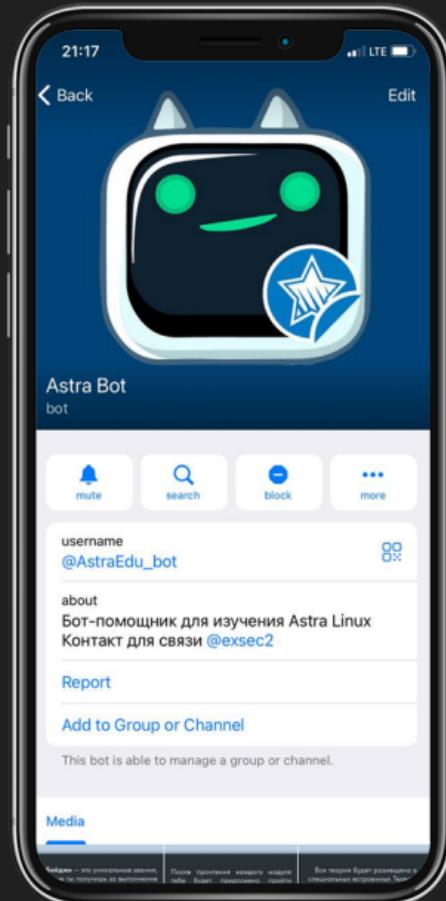
Программа обучения: Базовые навыки +



TG: [@AstraEdu_bot](https://t.me/AstraEdu_bot)



GitHub: [/exsecantb/AstraBot](https://github.com/exsecantb/AstraBot)

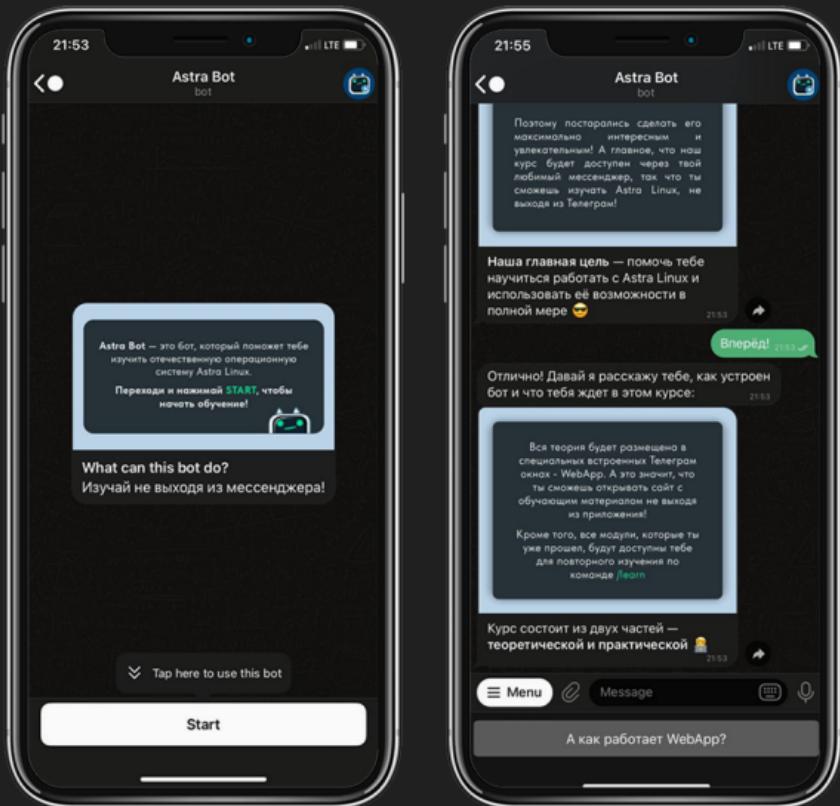


Система баннеров

- ✓ Визуальное распределение
- ✓ Удобство и читабельность
- ✓ Расширенные возможности



TG: @AstraEdu_bot



Начальное обучение

- ✓ Инструкция по работе с ботом
- ✓ Шаблонный ответ с помощью кнопок
- ✓ Живой диалог с роботом

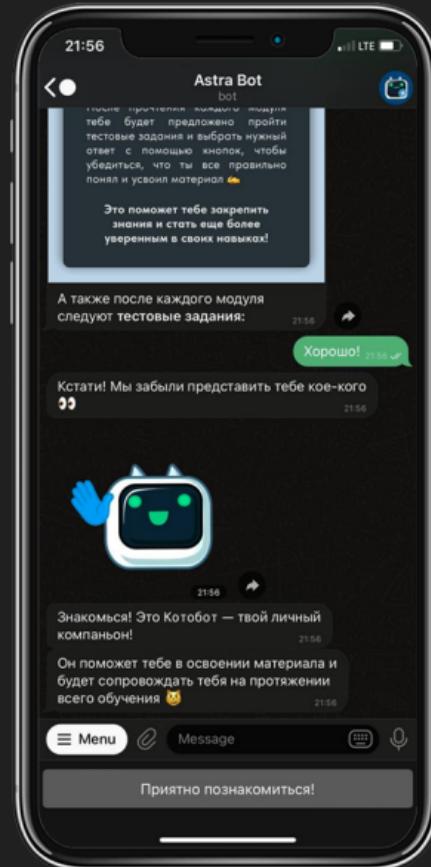


А как работает WebApp? 21:56 ✓

Очень просто!
Ты можешь уже сейчас сделать свой первый шаг к обучению, прочитав наш вводный модуль 😊

21:56

Вводный модуль 📚



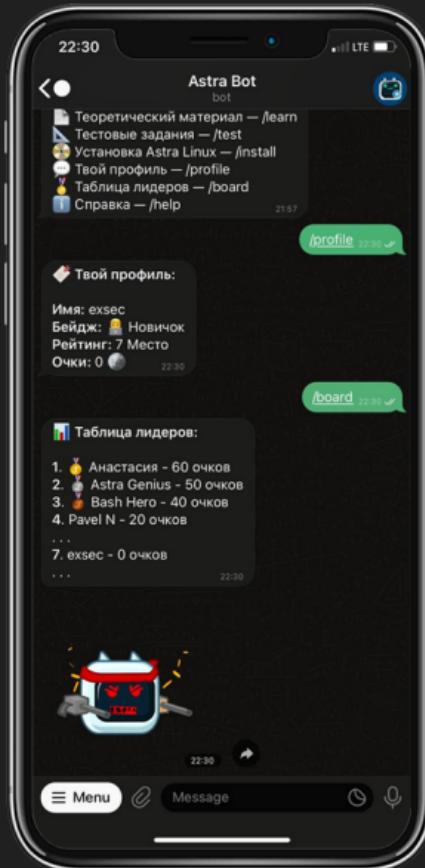
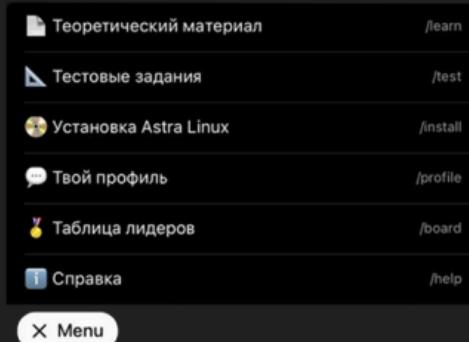
TG: @AstraEdu_bot

Взаимодействие командами

- ✓ Каждая функция - отдельная команда
- ✓ Простота взаимодействия
- ✓ Меню команд и справка



TG: @AstraEdu_bot



Теория

- ✓ Обучение не выходя из Телеграм
- ✓ Всегда под рукой
- ✓ Доступность по мере прохождения

Теоретический материал: 22:41

Модуль 1

Модуль 2 X

Модуль 3 X

Модуль 4 X

Сначала выполните тестовые задания предыдущего модуля!

OK

22:41

Astra Bot
bot

Cancel

Что такое Astra Linux?

Модуль 1 - Операционная система Astra Linux

История Linux

Корни Linux прослеживаются еще с 70-х годов 20-го века. Точкой отсчета можно считать появление операционной системы Unix в 1969-м году в США в фирме Bell Laboratories. Unix стала основой для большого количества операционных систем (ОС) промышленного класса, таких как BSD (Berkeley Software Distribution), FreeBSD, NetBSD, OpenBSD, SunOS (Solaris), HP-UX, AIX (IBM), Minix, Linux и многих других.

Linux больше всего обязан своей жизнью двум проектам - GNU и Minix.

История проекта GNU началась в сентябре 1983-го года. Основоположник проекта GNU, Ричард Столлман (Richard M. Stallman) работал в это время в лаборатории искусственного интеллекта Массачусетского технологического института (Massachusetts Institute of Technology, MIT, Cambridge, Massachusetts). Столлмана называют одним из самых выдающихся программистов нашего времени.

22:41

Astra Bot
bot

Cancel

4 Свободы

Основная идея GPL состоит в том, что пользователь должен обладать следующими 4 правами (или свободами):

- 1 Любые цели
Право запускать программу для любых целей.
- 2 Доступ к исходному коду
Право изучать устройство программы и приспособливать её к своим потребностям, что предполагает доступ к исходному коду программы.
- 3 Свобода распространения
Право распространять программу, имея возможность помочь другим.
- 4 Публикация улучшений
Право улучшать программу и публиковать улучшения, в пользу всего сообщества, что также предполагает доступ к исходному коду программы.

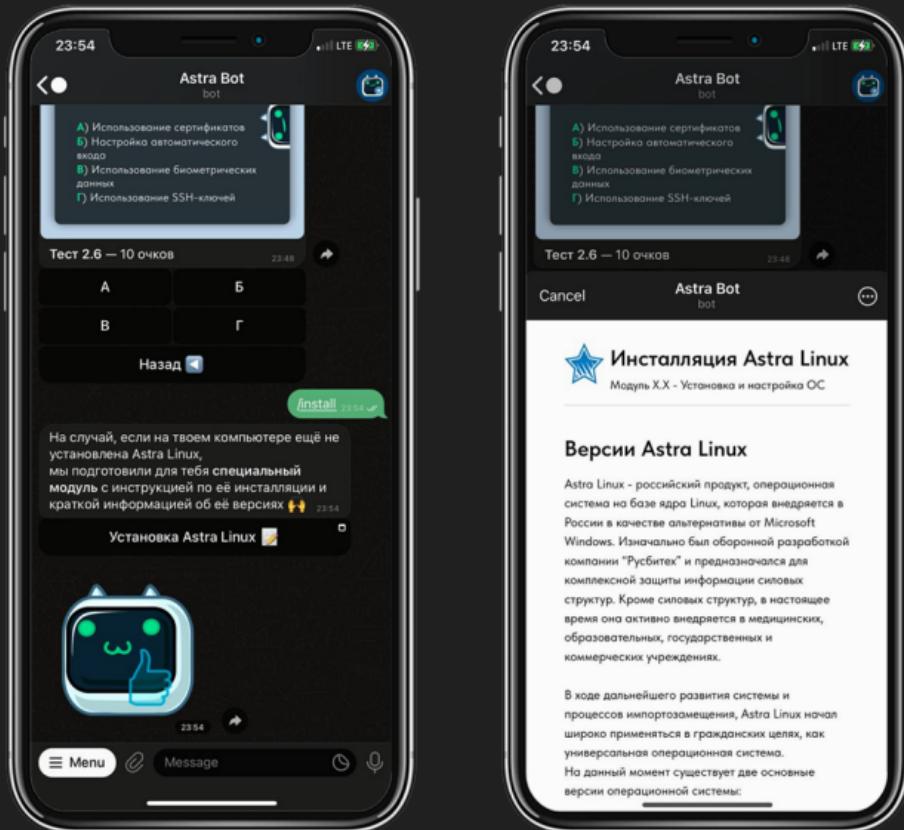
ПО, распространяемое под этой лицензией, можно как угодно использовать, копировать, дорабатывать, модифицировать, передавать или продавать модифицированные версии другим

Установка ОС

✓ Дополнительный модуль



TG: @AstraEdu_bot



Тесты

- ✓ Обучение не выходя из Телеграм
- ✓ Всегда под рукой
- ✓ Доступность по мере прохождения

Меню тестовых заданий: 23:10

Модуль 1

Модуль 2

Модуль 3

Модуль 4



Меню тестовых заданий: 23:14

Назад

Тест 1.1 ✓

Тест 1.2

Тест 1.3 ✗

Тест 1.4 ✗

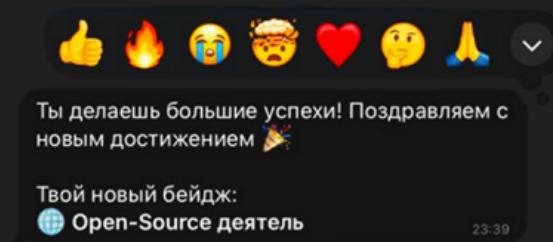
Тест 1.5 ✗

Тест 1.6 ✗



Игровые механики

- ✓ Таблица лидеров
- ✓ Очки и достижения
- ✓ Профиль обучающегося



TG: @AstraEdu_bot

Игровой персонаж

- ✓ Участие в интерактивных заданиях
- ✓ Напоминания о продолжении обучения



TG: @AstraEdu_bot

