## Semana 9: Atuadores - motor dc e servo motor

#### Prof. Irineu Lopes Palhares Junior

IFSP, irineu.palhares@ifsp.edu.br



## Sumário da semana

- Motor DC
- Servo Motor

#### Motor DC

O motor DC (direct current), também é chamado de motor CC (corrente contínua), devido ao fato de ser alimentado por uma corrente contínua proveniente de uma bateria ou outras formas de fornecimento de energia nesta condição.



# Aplicações do motor DC

Roda de robos (carrinho)

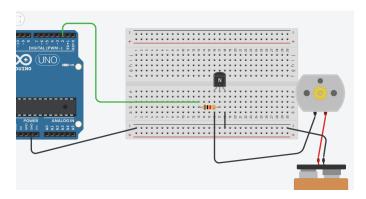


Robos



## Implementação simples do motor DC

Implementação do motor DC com usando apenas uma bateria, sem nos preocuparmos com o sentido do motor.



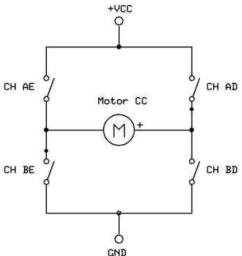
# Programa da primeira montagem do circuito DC

#### Programação da primeira montagem do motor DC.

```
const int pinTransistor=2;
void setup()
  pinMode (pinTransistor, OUTPUT);
  Serial.begin(9600);
void loop() {
  int value:
  value=Serial.parseInt();
  if (value == 1)
    digitalWrite(pinTransistor, HIGH);
    delay(5000);
    value = 0;
  elsef
    digitalWrite(pinTransistor, LOW);
```

## Uso da ponte H

Para que o motor gire nos dois sentidos é necessário o uso da ponte H.



## Ponte H L293D

A ponte H que usaremos é denominada L293D, conforme figura abaixo.

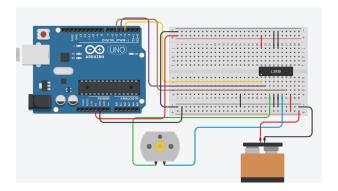


## Pinagem da ponte H L293D

A indicação dos pinos da ponte H L293D está especificada abaixo.

# Implementação do motor DC com ponte H

Implementação do motor DC com usando a ponte H L293D.



## Programa do motor DC com a ponte H

### Programação do motor DC com a ponte H.

```
const int pinVel = 3, pin1=4, pin2=5;
void setup()
  pinMode(pinVel, OUTPUT);
  pinMode(pin1, OUTPUT);
  pinMode(pin2, OUTPUT);
void loop()
  analogWrite(pinVel, 255);
  digitalWrite(pin1, HIGH);
  digitalWrite(pin2, LOW);
  delay(5000);
  digitalWrite(pin1, LOW);
  digitalWrite(pin2, LOW);
  delay(100);
  digitalWrite(pin1, LOW);
  digitalWrite(pin2, HIGH);
  delay(5000);
```

#### Atividade

• Use o controle remoto para alterar o sentido do motor.

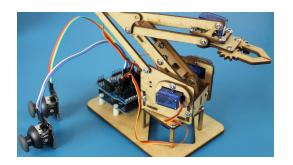
#### Servo Motor

Servo Motor é um dispositivo eletromecânico utilizado para movimentar, com precisão, um objeto, permitindo-o girar em ângulos ou distâncias específicas, com garantia do posicionamento e garantia da velocidade.



# Aplicações do servo motor

#### Garras

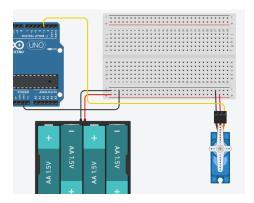


#### Robos



# Implementação do servo motor

Implementação do servo motor.



# Programa do servo motor

### Programação do servo motor.

```
#include<Servo.h>
const int pinServo=3;
Servo Objeto;

void setup()
{
   Objeto.attach(pinServo);
   Serial.begin(9600);
}

void loop()
{
   Objeto.write(45);
}
```

#### Atividade

 Use um potenciômetro para controlar o ângulo do servo motor.