Semana 3: Push Button, Relés, Potenciômetro, Transistor como chave

Prof. Irineu Lopes Palhares Junior

 ${\sf SESI}, \\ ir in eulope spal hares @gmail.com$





Sumário da semana

- Push Button
- Relés
- Potenciômetro (Serial monitor)
- Transistor como chave

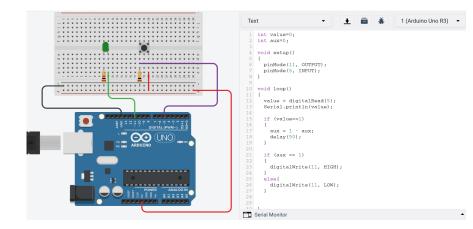
Push Button

Estes permitem enviar um sinal digital, 1, HIGH, ou 0, LOW a um circuito lógico, quer estejamos a falar de circuitos de lógica cabelada ou programada.



Ascender uma LED com o Push Button

Resistor do botão de Pressão: 10 K Ω



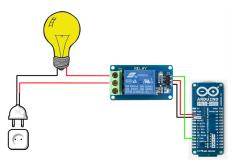
Modulo Relé

Basicamente, um relé é um "interruptor" acionado por uma determinada tensão. Ao se aplicar a tensão (no caso, 5V) nos terminais de entrada, uma bobina é acionada, ativando ou desativando o contato interno (ligando ou desligando uma chave). O que faz o módulo relé tão interessante também é a facilidade de uso. Você tem apenas 3 pinos, sendo 2 de alimentação (Vcc e GND) e um de controle (S).



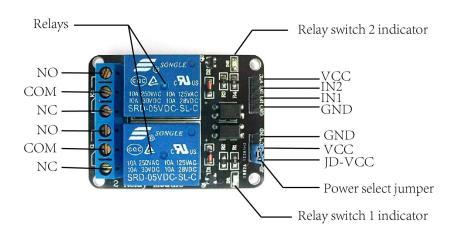
Conexao no Arduino físico

A conexão do módulo relé no Arduino deve ser feita conforme a imagem abaixo. O pino de controle do módulo relé será a porta digital 7, e a alimentação virá dos pinos 5V e GND do Arduino Uno:

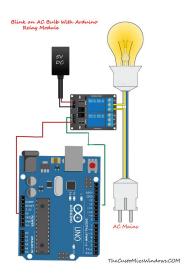


- NC: está conduzindo corrente quando o módulo não está ativado.
- NO: ele não tem passagem de corrente enquanto o relé não for acionado.

Módulo Relé com dois relés



Conexao no Arduino físico



Programação no Arduino físico

```
//define a saida a ser utilizada para o acionamento do rele
int sinalparaorele = 7;

void setup()
{
    pinMode(sinalparaorele, OUTPUT); //Define o pino como saida
}

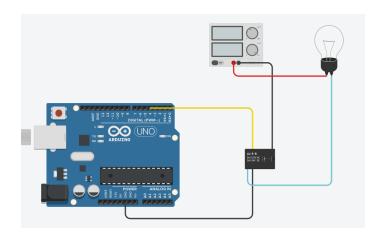
void loop()
{
    digitalWrite(sinalparaorele, HIGH); //Aciona o rele
    delay(5000); //Aguarda 5 segundos
    digitalWrite(sinalparaorele, LOW); //Desliga o rele
    delay(5000); //Aguarda 5 segundos e reinicia o processo
}
```

Conecção modulo Relé - RU-5-R

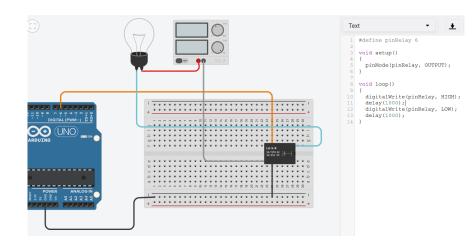
Modulo relé disponível no tinkercad:



Conecção modulo Relé - RU-5-R



Programação Rele



Tarefa 1: Ascender lâmpada com o botão de pressão

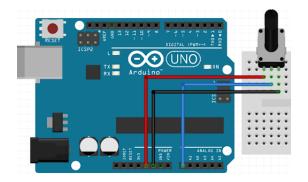
Vocês deverão construir um circuito e programar um botão de pressão para ascender uma lâmpada. Utilizem o modulo relé para isso.

Potenciômetro

O potenciômetro consiste em um elemento resistivo, chamado de "pista", ou "trilha", e de um cursor móvel, que se movimenta ao longo de um eixo, rotatório ou linear. De acordo com a posição desse cursor ao longo do eixo, a resistência obtida será diferente, dentro de certos limites característicos do componente em questão.



Ligação do potenciômetro no Arduino



Ler valor do potenciômetro

- valor = analogRead(A0);
- Mudar o intervalo de leitura do potenciômetro: valorLido = map(valor, 0, 1023, 0, 255);
- Controlando brilho da LED (pinos PWM): analogWrite(pino, brilho);

Potenciômetro (Serial monitor)

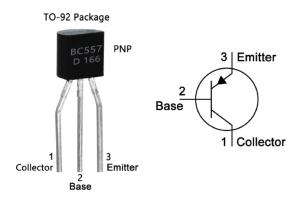
- Para ininiciar o serial monitor precisamos do seguinte comando (dentro da função void setup()): Serial.begin(9600);
- Imprimir mensagem no serial monitor:Serial.print("mensagem");
- Imprimir número inteiro no serial monitor:
 Serial.println(numero);
- Verificar se algo foi digitado no serial monitor:
 Serial.available() retorna valor 1
- Lendo um número a partir do serial monitor:
 Serial.parseInt();

Tarefa 2: Piscar sequência de leds usando o potenciômetro

Vocês deverão construir um circuito e programação onde três LEDs piscarão, uma depois da outra, a velocidade com que piscam será alterada por um potenciômetro.

Transistor

Transístor (português europeu) ou transistor (português brasileiro) é um dispositivo semicondutor usado para amplificar ou trocar sinais eletrônicos e potência elétrica.



Transistor como chave

