# Semana 5: LED RGB, Neo Pixel e Matriz de LEDs

#### Prof. Irineu Lopes Palhares Junior

IFSP, irineu.palhares@ifsp.edu.br





### Sumário da semana

- LED RGB
- Neo Pixel
- Neo Pixel Ring

## LED RGB

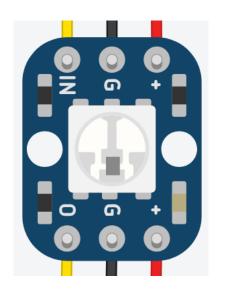


#### Tabela de cores

#9400D3	RGB 148, 0, 211
#4B0082	RGB 75, 0, 130
#0000FF	RGB 0, 0, 255
#00FF00	RGB 0, 255, 0
#FFFF00	RGB 255, 255, 0
#FF7F00	RGB 255, 127, 0
#FF0000	RGB 255, 0 , 0

#### Atividade

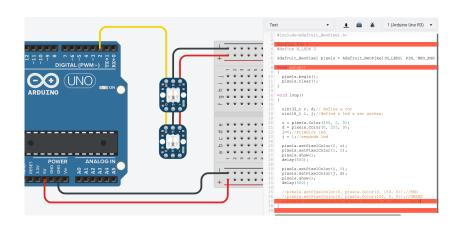
Faça um pequeno programa em que o usuário entrará com a cor a ser exibida pela LED RGB dentre as opções oferecidas (Roxo, Laranja e Amarelo).



# Alguns detalhes sobre a porgramação do NeoPixel

- Incluir a biblioteca: Adafruit\_NeoPixel.h
- Inicializar a structure do NeoPixel:
  Adafruit\_NeoPixel(N\_LEDS, PIN, NEO\_RGB + NEO\_KHZ800);
- Habilita o uso da bilioteca da LED: pixels.begin();
- Função que define a cor: pixels.Color(255, 0, 0);
- Função que definie a LED: setPixelColor(Numero, pixels.Color(255, 0, 0));
- Ascender a LED: pixels.show();

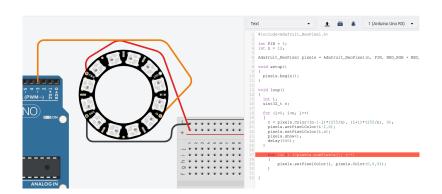
## Circuito e programação do NeoPixel



# Neo Pixel - Ring



# Circuito e programação - Ring



#### Tarefa

Crie três efeitos diferentes de LEDs tais que, estes efeitos mudem quando um botão de pressão for pressionado.