



# 密码学

### 第十三讲 HASH函数

张焕国

武汉大学计算机学院空天信息安全与可信计算教育部重点实验室



# 内容简介

第一讲 信息安全概论 第二讲 密码学的基本概念 第三讲 数据加密标准(DES) 第四讲 高级数据加密标准(AES) 第五讲 中国商用密码(SMS4) 第六讲 分组密码的应用技术 第七讲 序列密码 第八讲 复习 第九讲 公钥密码(1)



### 内容简介

第十讲 公钥密码 (2)

第十一讲 数字签名(1)

第十二讲 数字签名(2)

第十三讲 HASH函数

第十四讲 认证

第十五讲 密码协议

第十六讲 密钥管理(1)

第十七讲 密钥管理(2)

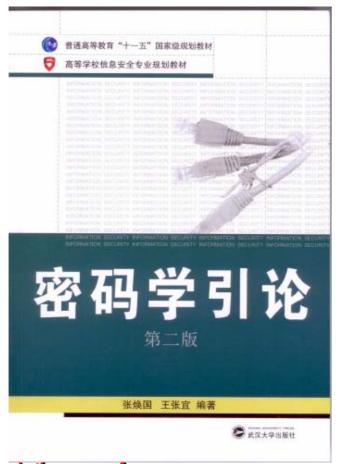
第十八讲 复习

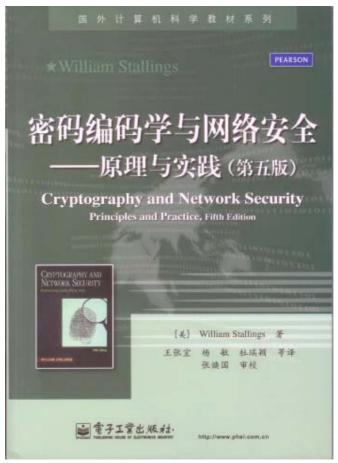


#### 教材与主要参考书

#### 教材

#### 参考书









- 1、Hash函数的作用
- Hash码也称报文摘要。
- 具有极强的错误检测能力:输入有很小的不同,输出 将有很大的不同!
- ●用Hash码作消息认证码(MAC),可用于认证。
- ●用Hash码可以辅助数字签名。
- Hash函数还可辅助用于保密。



#### 2、Hash函数的定义

- ① Hash函数将任意长的数据M变换为定长的码h,记为:h=Hash (M)或 h=H(M)。
- 一般,h的长度小于M的长度,因此HASH函数是一种压缩变换。
- ②实用性:对于给定的数据M,计算h=Hash(M)是高效的。
- ③安全性:
- 单向性: 对给定的Hash值h,找到满足H(x)=h的x在计算上是不可行的。

设h码为n位长,且Hash函数的输出值是等概分布的,那么任意输入数据x产生的H(x)恰好为h的概率是1/2n。因此穷举攻击对于单向性求解的时间复杂度为O(2n)。



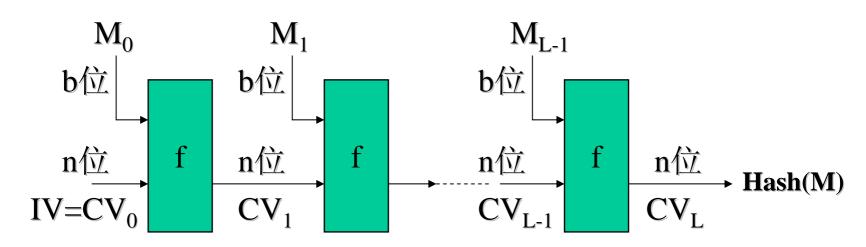
#### 2、Hash函数的定义

#### ③安全性:

- 抗弱碰撞性:对任何给定的x,找到满足 $y\neq x$ 且H(x)=H(y)的y在计算上是不可行的。
  - 否则,攻击者可以截获报文M及其H(M),并找出另一报文M'使得H(M')=H(M)。这样攻击者可用M'去冒充M,而收方不能发现。
  - 抗弱碰撞又称为抗求第二原像。
  - 从穷举分析的角度求解弱碰撞问题的难度等价于求解单向性的难度, 时间复杂度为O(2<sup>n</sup>)。
- 抗强碰撞性: 找到任何满足 $\mathbf{H}(x)=\mathbf{H}(y)$ 的偶对(x,y)在计算上是不可行的。
  - 平均需要尝试超过2n/2个数据就能产生一个碰撞, 复杂度O(2n/2)。



- 3、安全Hash函数处理数据的一般模型
- Merkle提出了用Hash函数处理数据M,的一般模型。



b位分组,f为压缩函数,L轮链接迭代,n位输出。



- 3、安全Hash函数处理数据的一般模型
- $\bullet$  分组:将输入M分为L-1个大小为b位的分组。
- 填充: 若第L-1个分组不足b位,则将其填充为b位。
- 附加: 再附加上一个输入的总长度。
- 填充和附加之后,共L个大小为b位的分组。
- ●由于输入中包含长度,所以攻击者必须找出具有相同Hash值且长度相等的两条报文,或者找出两条长度不等但加入报文长度后Hash值相同的报文,从而增加了攻击的难度。
- ●目前大多数Hash函数均采用这种数据处理模型。



#### 1、SHA系列Hash函数

- SHA系列Hash函数是由美国标准与技术研究所(NIST)设计的。
- 1993年公布了SHA-0(FIPS PUB 180),后来发现它不安全。
- 1995年又公布了SHA-1 (FIPS PUB 180-1)。
- 2002年又公布了SHA-2(FIPS PUB 180-2)。 SHA-2包括3个Hash函数: SHA-256, SHA-384, SHA-512
- 2005年王小云给出一种攻击SHA-1的方法,用2<sup>69</sup>操作找到一个强碰撞,以前认为是2<sup>80</sup>。
- NIST于2007年公开征集SHA-3,并将于今年公布SHA-3。

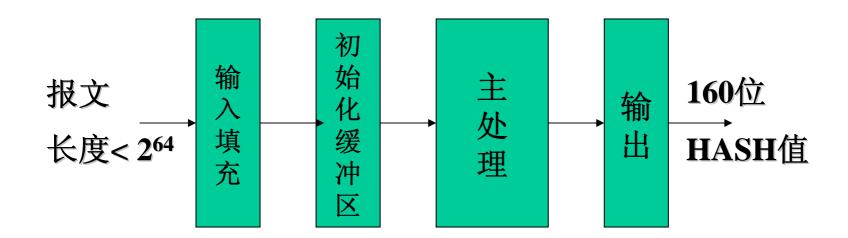


#### 1、SHA系列Hash函数

- SHA-1 是在MD5 的基础上发展起来的。它采用 Merkle提出了安全Hash模型。已被美国政府和许多 国际组织采纳作为标准。
- SHA-1的输入为长度小于2<sup>64</sup>位的报文,输出为160 位的报文摘要,该算法对输入按512位进行分组, 并以分组为单位进行链接压缩处理。



- 2、SHA-1的结构
- 采用了Merkle提出了安全Hash模型





- 3、运算算法
- (1)输入填充
- 目的是使填充后的报文长度满足:

长度 = 448 mod 512。

- ①填充方法是在报文后附加一个1和若干个0。
- ②然后附上表示填充前报文长度的64位数据(最高有效位在前)。
- 若报文本身已经满足上述长度要求,仍然需要进行填充(例如,若报文长度为448位,则仍需要填充512位使其长度为960位),因此填充位数在1到512之间。
- 经过填充和附加后,数据的长度为512位的整数倍。



#### 3、运算算法

#### (2)初始化缓冲区

- 缓冲区由5个32位的寄存器(A,B,C,D,E)组成,用于保存160位的中间结果和最终结果。
- 将寄存器初始化为下列32位的整数:

A: 67452301 B: EFCDAB89

C: 98BADCFE D: 10325476

E: C3D2E1F0

注意: 高有效位存于低地址。



- 3、运算算法
- (3)主处理
- 主处理是SHA-1 HASH函数的核心。
- 每次处理一个512位的分组,链接迭代处理所有L个 分组数。



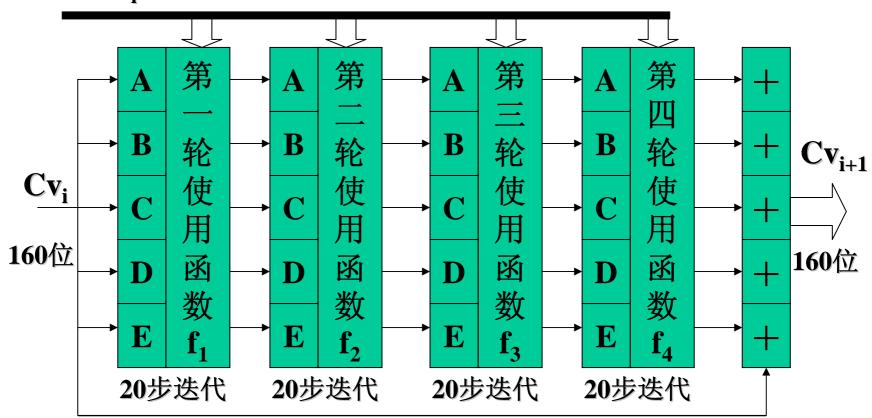
#### 3、运算算法

#### (3)主处理

- 压缩函数是主处理的核心。
- 它由四层运算(每层迭代20步)组成,四层的运算结构相 同。
- 每轮的输入是当前要处理的512位的分组BLK和160位缓冲区 ABCDE的内容,每轮都对ABCDE的内容更新,而且每轮使用的逻辑函数不同,分别为 $f_1$ ,  $f_2$ ,  $f_3$ 和 $f_4$ 。
- 第四轮的输出与第一轮的输入相加得到压缩函数的输出。



BLK<sub>i</sub>(512位)







3、运算算法

(4)输出

● 所有的L个512位的分组处理完后,第L个分组的输出即是160位的报文摘要。



#### 3、运算算法

#### (5)归纳

●  $CV_0 = IV$  (ABCDE的初值)

$$\begin{array}{c} \bullet & CV_{i+1}(0) = CV_{i}(0) + A_{i} \\ CV_{i+1}(1) = CV_{i}(1) + B_{i} & 0 \leq i \leq L-1 \\ CV_{i+1}(2) = CV_{i}(2) + C_{i} & 其中+ 为 模2^{32}加法 \\ CV_{i+1}(3) = CV_{i}(3) + D_{i} \\ CV_{i+1}(4) = CV_{i}(4) + E_{i} \end{array}$$

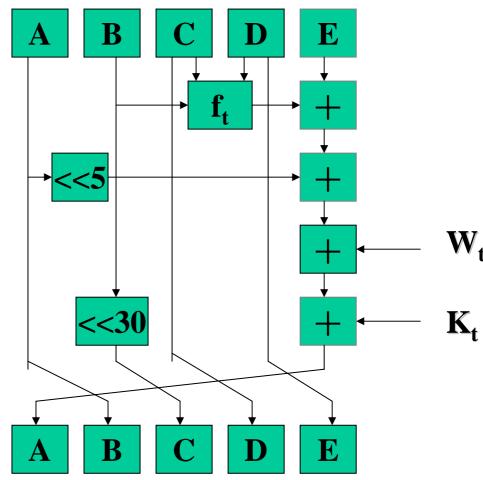
 $\bullet$  h =  $CV_L$ 



- 3、运算算法
- (6)压缩函数

#### 缺点:

- 输出**B**=输入A
- 输出D=输入C
- 输出E=输入D
- A、C、D没有运算





武漢大学

- 3、运算算法
- (6)压缩函数
- 每轮对A,B,C,D,E进行20次迭代,四轮共80次迭代。 t为迭代次数编号,所以 0≤t≤79。
- 其中,  $f_t(B,C,D) = 第t步使用的基本逻辑函数;$ 
  - ■<<s 表示 32位的变量循环左移s位
  - ■W<sub>1</sub>表示从当前分组BLK导出的32位的字
  - ■K<sub>t</sub>表示加法常量,共使用4个不同的加法常量
  - +为 模232加法



- 3、运算算法
- (6)压缩函数
- 逻辑函数f<sub>t</sub>

每轮使用一个逻辑函数,其输入均为B,C,D(每个32位),输出为一个32位的字。定义分别为:

第一轮 $0 \le t \le 19$   $f_1 = f_t(B,C,D) = (B \land C) \lor (\neg B \land D)$ 

第二轮20 $\leq$ t $\leq$ 39  $f_2=f_t(B,C,D)=B\oplus C\oplus D$ 

第三轮 $40 \le t \le 59$   $f_3 = f_t(B,C,D) = (B \land C) \lor (B \land D) \lor (C \land D)$ 

第三轮60≤t≤79 f<sub>4</sub>=f<sub>t</sub>(B,C,D)=B⊕C⊕D

● 缺点: f<sub>2</sub>和f<sub>4</sub>都是线性函数。



- 3、运算算法
- (6)压缩函数
- 加法常量 $K_t$  毎层使用一个加法常量。
- 各轮中使用的加法常量:

第一轮 $K_t$  0 $\le$ t $\le$ 19 5A827999 第二轮 $K_t$  20 $\le$ t $\le$ 39 6ED9EBA1 第三轮 $K_t$  40 $\le$ t $\le$ 59 8F1BBCDC 第四轮 $K_t$  60 $\le$ t $\le$ 79 CA62C1D6

● 缺点: 压缩字K<sub>t</sub>的作用范围太小,只影响输出A,不影响 B、C、D、E。



武漢大学

- 3、运算算法
- (6)压缩函数
- 压缩字W<sub>t</sub>

每步迭代使用从512位的报文分组BLK导出的一个32位的字 $W_t$ 。因共有80步迭代,所以共需要80个32位字 $W_t$ (0 $\leq$ t $\leq$ 79)。

- 将BLK 划分为16个32位的字(M<sub>0</sub>至M<sub>15</sub>),再扩展为80个32位的字(M<sub>0</sub>至M<sub>79</sub>)。
  - ■扩展过程为:

若0≤t≤15 ,则W<sub>t</sub> = M<sub>t</sub> 若16≤t≤79 ,则W<sub>t</sub> = (W<sub>t-16</sub>⊕ W<sub>t-14</sub>⊕ W<sub>t-8</sub>⊕ W<sub>t-3</sub>)<<1



- ●前16步迭代中W<sub>t</sub>的值等于报文分组的第t 个字,其余64步迭代中W<sub>t</sub>等于前面四个 W<sub>t</sub>值异或后循环左移一位的结果。
- ●缺点:
  - ■压缩字的扩展函数是线性函数
  - ■压缩字W<sub>t</sub>的作用范围太小,只影响输出A,不影响B、C、D、E。



#### 注意:

- SHA-1是美国及许多国际组织的标准。
- 美国NIST已经制定出SHA-3。
- 我国政府公布了自己的HASH函数SM3。



- 1、SHA-2的概况
- 2002年公布了SHA-2(FIPS PUB 180-2)。 SHA-2包括3个Hash函数: SHA-256, SHA-384, SHA-512
- ●目的:
  - ■与AES配套
  - ■增强安全性
- 与SHA-1比较:
  - ■结构相同
  - ■逻辑函数相同
  - ■摸算术相同



#### 1、SHA-2的概况

#### SHA参数比较

	SHA-1	SHA-256	SHA-384	SHA-512
Hash码长度	160	256	384	512
消息长度	<264	<264	<2128	<2128
分组长度	512	512	1024	1024
字长度	32	32	64	64
迭代步骤数	80	64	80	80
安全性	80	128	192	256

注:1、所有的长度以比特为单位。

2、安全性是指对输出长度为n比特hash函数的生日攻击产生碰撞的工作量大约为2n/2





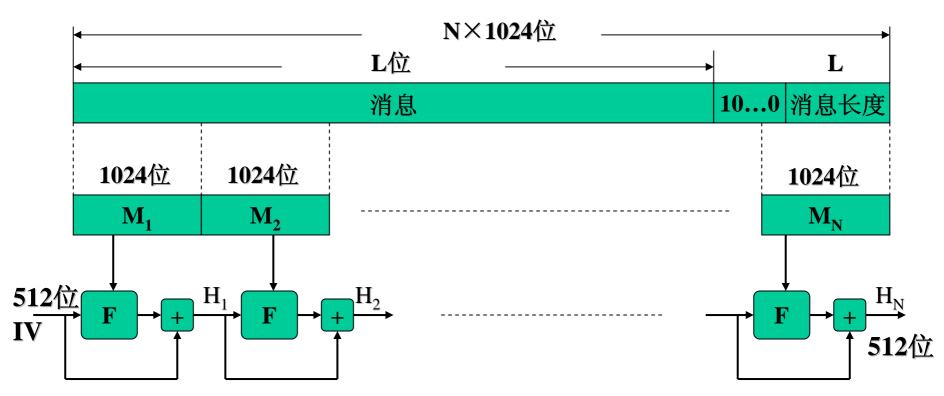
- 2 SHA-512
- (1) SHA-512概况
  - 输入长度<2128
  - 数据分组长度1024位
  - 输出长度512位



#### 2, SHA-512

- (2)运算算法
- ① 填充
  - 使填充后的长度=896 mod 1024。
  - ■即使消息长度已满足上述要求,也要填充。
  - ■填充由1个1和后续若干个0组成。
- ② 附加长度
  - ■填充后,再附加上表示原消息长度的128位。
- 注意: 在①、②步后,数据长度为1024的N倍。
  - ■将数据分成N块,每块1024位,进行迭代处理。





- F块处理
- +为摸264加

SHA-2处理框图





#### 2、SHA-512

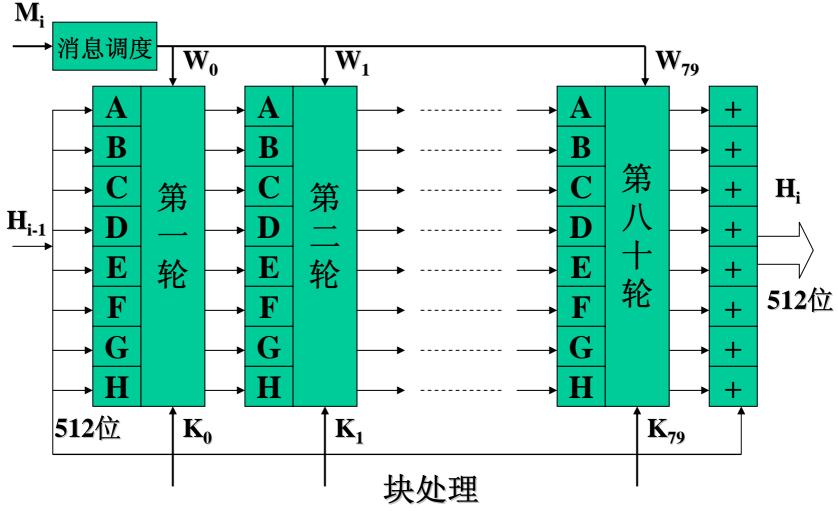
- ③初始化缓冲区
- 运算的中间结果和最终结果保存于512比特的缓冲区中,缓冲区用8个64比特的寄存器(A,B,C,D,E,F,G,H)表示,并将这些寄存器初始化为下列64比特的整数。
- A=6A09E667F3BCC908 E=510E527FADE682D1
   B=BB67AE8584CAA73B F=9B05688C2B3E6C1F
   C=3C6EF372FE94F82B G=1F83D9ABFB41BD6B
   D=A54FF53A5F1D36F1 H=5BE0CD19137E2179
- 获得方式:前8个素数取平方根,取小数部分的前64比特。
- 存储方式: 最高有效字节存于低地址字节位置。



#### 2 SHA-512

- ④ 1024比特块的处理
- 处理每个1024比特数据块,都要经过80轮迭代运算。
- 每一轮都把512比特缓冲区的值ABCDEFGH作为输入,并 更新缓冲区的值。第一轮时,缓冲区里的值是初始值IV。
- 每一轮,都使用一个64比特的值W<sub>4</sub>,其中0≤t≤79。
- 每一轮还将使用附加的常数 $K_t$ ,其中 $0 \le t \le 79$ 。
- 80轮迭代后输出H<sub>i</sub>。
- 存储方式: 最高有效字节存于低地址字节位置。









#### 2 SHA-512

- ⑤轮函数
- ●每一轮的处理:
  - ●基本逻辑函数:
    - $\blacksquare$ CH (E,F,G) = (E AND F)  $\oplus$  (NOT E AND G)
    - ■Maj  $(A,B,C) = (A \text{ AND } B) \oplus (A \text{ AND } C) \oplus (B \text{ AND } C)$

其中ROTR<sup>i</sup>(X)表示把X循环右移i位。

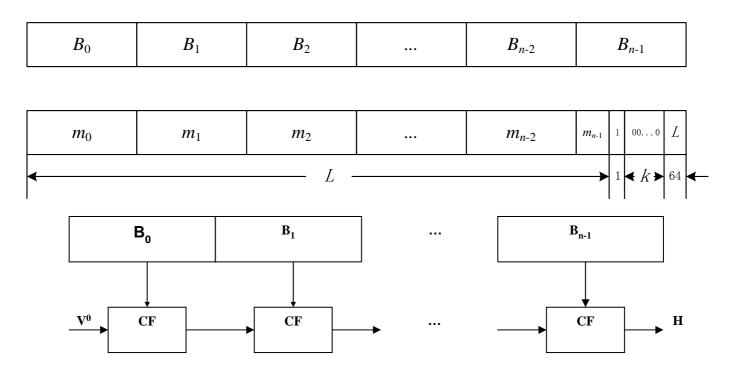
注意: 前2个函数与SHA-1的相同,后2个函数不同。



- ●适用于商用密码应用中的数字签名和验证、消息认证码的生成与验证以及随机数的生成。
- ●可满足多种密码应用的安全需求。

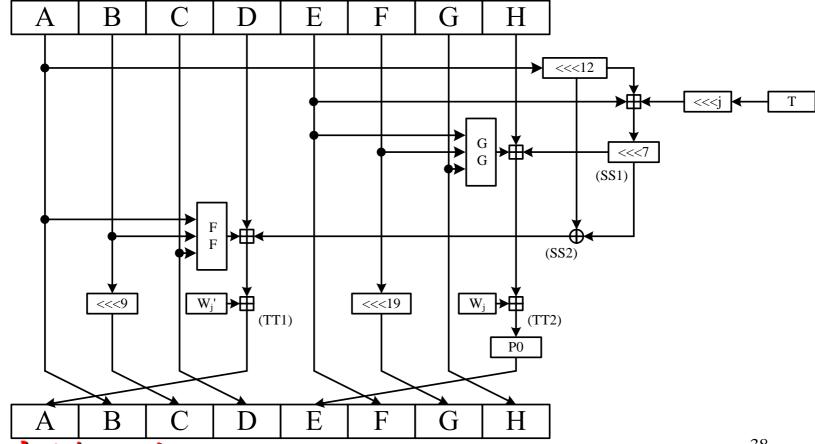


●基本框架: "压缩函数"十"迭代结构"





#### ●轮函数





武溪大学

#### ●逻辑函数

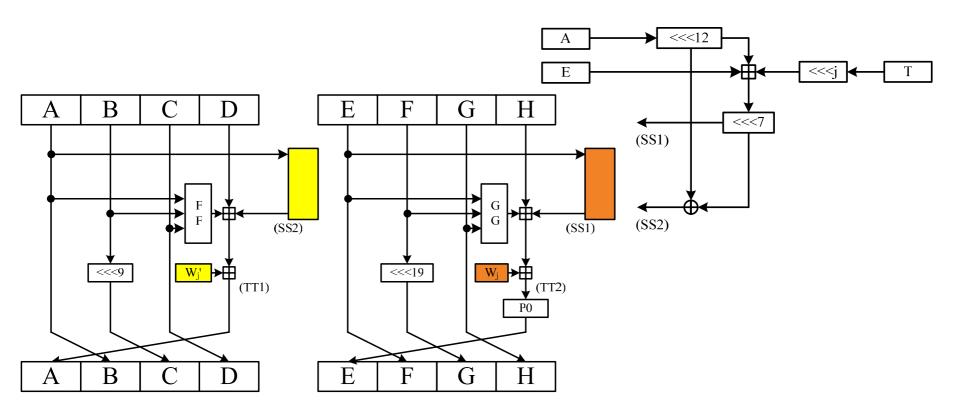
$$F_{1}(x, y, z) = (x \land y) \lor (\overline{x} \land z)$$

$$F_{2}(x, y, z) = (x \land y) \lor (x \land z) \lor (y \land z)$$

$$F_{3}(x, y, z) = x \oplus y \oplus z$$



● 轮函数分解结构







# 作业题

1、p204第1题,第4题。









