

知乎 书店	查看目录	上一章	下一章	图书详情	返回书架
10.5.1 侦听线路					
10.5.2 分析					
10.5.3 学到的知识					
10.6 生气的开发者					
10.6.1 侦听线路					
10.6.2 分析					
10.6.3 学到的知识					
10.7 结语					
章 让网络不再卡					
11.1 TCP 的错误恢复特性					
11.1.1 TCP 重传					
11.1.2 TCP 重复确认和快速…					
11.2 TCP 流控制					
11.2.1 调整窗口大小					
11.2.2 用零窗口通知停止数…					
11.2.3 TCP 滑动窗口实战					
11.3 从 TCP 错误控制和流量控制…					
11.4 定位高延迟的原因					
11.4.1 正常通信					
11.4.2 慢速通信——线路延迟					
11.4.3 通信缓慢——客户端延迟					
通信缓慢——服务器延迟					

第 1 章 数据包分析技术与网络基础




在计算机网络中，每天都可能发生成千上万、各式各样的问题，从简单的间谍软件感染，到复杂的路由器配置错误，不一而定。我们永远也不可立即解决所有问题，而只能期盼充分地准备好相关的知识和工具，从而能够快速响应各种类型的错误。

为了真正地理解网络问题，我们需要进入数据包层次。所有的网络问题都源于数据包层次，即使是最漂亮的应用程序，它们也可能是「金玉其外但「败絮其中」，有着混乱的设计与糟糕的实现；又或是看起来是可信的但背地里在搞些恶意的行为。现在，没有任何东西能够逃出我们的视线范围——这里不再有那些令人误解的菜单栏、用来吸引眼球的动画，以及无法让人信赖的员工。在数据包层次上，就不再有真正的秘密（加密通信除外）在数据包层次上做得越多，那我们就能对网络有更好的控制，就能够更好、更快地解决网络问题。这就是数据包分析的世界。

本书将带着你一起进入神奇的网络数据包世界，你将学到如何解决网络通信超慢的问题，识别出应用程序的性能瓶颈，甚至在真实世界的场景中追踪黑客。当读完这本书后，你应该能够应用先进的数据包分析技术，来解决自己网络中的实际问题，即便它们看起来是那么的复杂与棘手。

在这一章中，我们将开始学习一些网络通信方面的基础知识，这样你以获得阅读和学习后续章节所需的基础知识背景。



Wireshark 数据包分析实战（第 3 版）

作者：[美]克里斯·桑德斯（Chris Sander…

5%

扫码下载知