

11.4.5 延迟定位框架

我们使用 6 个数据包成功地定位了从客户端到服务器的网络高延迟的原因。这些场景看起来也许有点复杂，但图 11-26 应该能帮你更快地解决延迟问题。这些原则几乎可应用于任何基于 TCP 的通信。

注意

我们还没有讨论 UDP 延迟。因为 UDP 的设计目标是快速但不可靠，所以它没有内置任何延迟检测并从中恢复的功能。相反，它依赖于应用层协议（和 ICMP）来解决数据可靠传输的问题。

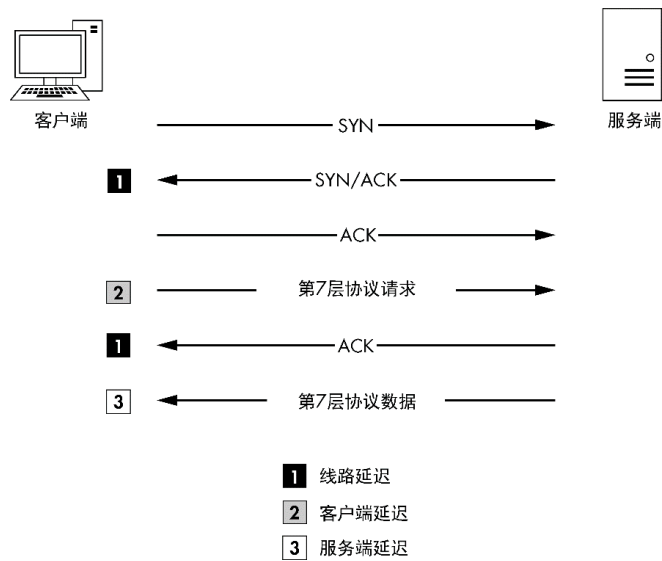


图 11-26 你可以用这张图解决自己的延迟问题