



Desarrollo en Java

## ▶ Clases Abstractas

// Práctica

### Objetivo

El objetivo es estudiar la herencia de una clase abstracta y como sirve de plantilla para crear otras clases, que incluyen genéricos, así generalizar los diferentes casos posibles de las clases hijas.

¿Are you ready? ¡Vamos! 😎👍



## Series numéricas

Se desea crear al menos 2 clases que extiendan de una clase prototipo, que genera un valor en función, a una serie progresiva. La clase prototipo contendrá tres métodos. El primero de los métodos es el encargado de devolver un número que corresponderá al valor siguiente a la serie progresiva. Otro método para reiniciar la serie, y un último que recibirá un valor que servirá para establecer el valor inicial de la serie. Las clases deben estar preparadas para recibir cualquier tipo de dato numérico no primitivo.

Escenarios:

- Si se crea una serie de 2 cada vez que se llame el método valor siguiente devolverá:
  - Primera vez 2
  - Segunda vez 4
  - Tercera vez 6
  - Cuarta vez 8

Así sucesivamente cada vez que se llama al método.

- Si por ejemplo se emplea el método para establecer un valor inicial 1, cada vez que se llame al método el valor siguiente devolverá:
  - Primera vez 3
  - Segunda vez 5
  - Tercera vez 7
  - Cuarta vez 9

Así sucesivamente cada vez que se llama al método.

- De igual forma si es una serie de 3, cada vez que se llame al método el valor siguiente devolverá:
  - Primera vez 3
  - Segunda vez 6
  - Tercera vez 9
  - Cuarta vez 12

Así sucesivamente cada vez que se llama al método.