



Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su
----	----	----	----	----	----	----

Memo No. _____

Date / /

E 02 并发进程 (UNIX进程与中断)

一、

1. B
2. B
3. A
4. B
5. A

二、6.

根据进程ID号在ProcessManager中可以访问到process[ID]表示该进程的proc块,根据proc块中的P_addr获得ppda区(可交换区)的物理内存起始地址,根据P_textp找到代码段起始地址;根据text[ID]类中的x_ccount的值判断,如果等于1,则需要将代码段换出

1. ① 中断保证了CPU和设备之间的并行操作
② 提供了进程执行内核代码的机会
③ 是多道程序并发的硬件基础





Mo Tu We Th Fr Sa Su

Memo No. _____

Date / /

8. 被中断的核心态进程在完成中断处理程序后不会放弃处理机内核, 被中断的任务很重要, 必须马上执行完, 体现出UNIX系统对核心态任务的重视, 体现了“尽量减少上下文切换”的思想。

9. (1) 可执行文件:

magic number
Text段长度: 1024
Data段长度: 0
BSS段长度: 64
...

文件头

Text段 1K字节

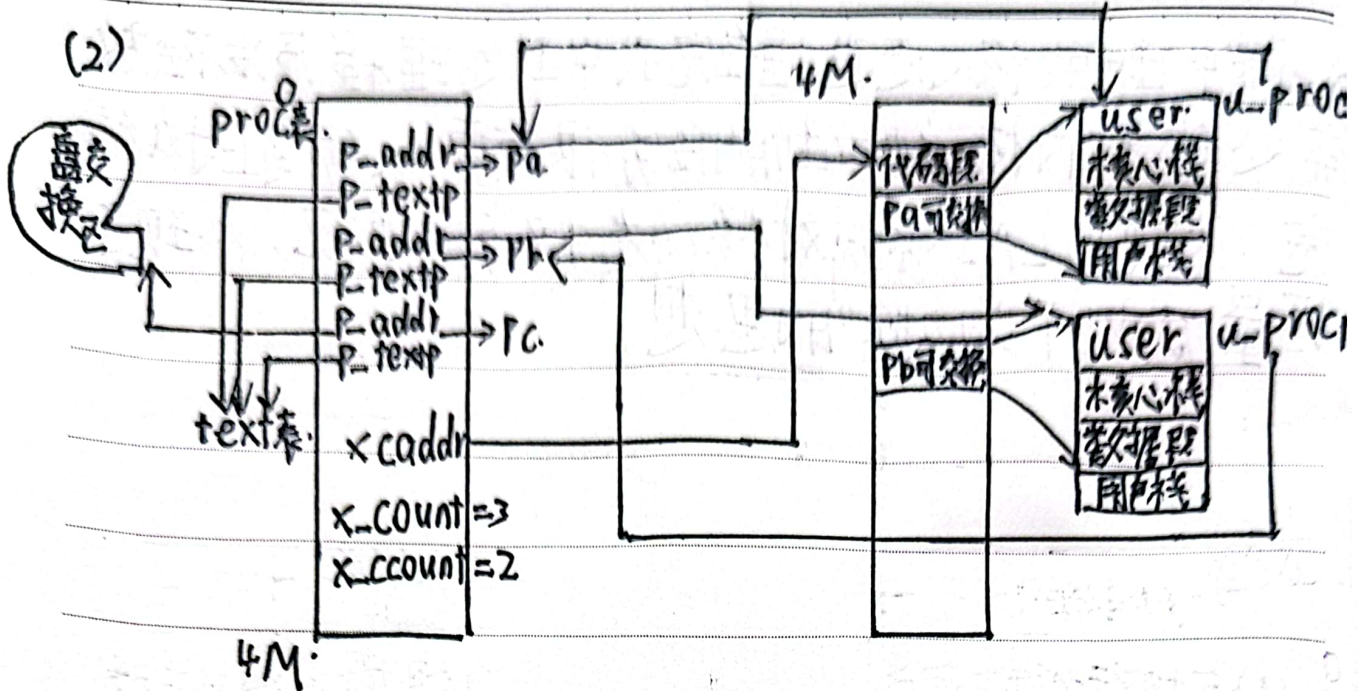




Mo Tu We Th Fr Sa Su

Memo No. _____

Date ____/____/____



(3).

	produce 局部变量 i	← esp
ebp →	OLD EBP	
	produce 返回地址	
	调用 produce 参数 row 值	
	调用 produce 参数 column 值	
	main 中局部变量 j	
	main 中局部变量 i	
	前一帧的 ebp	
	执行 main 后的返回地址	
	调用调用 main 实参	
	用户栈	核心栈



扫描全能王 创建

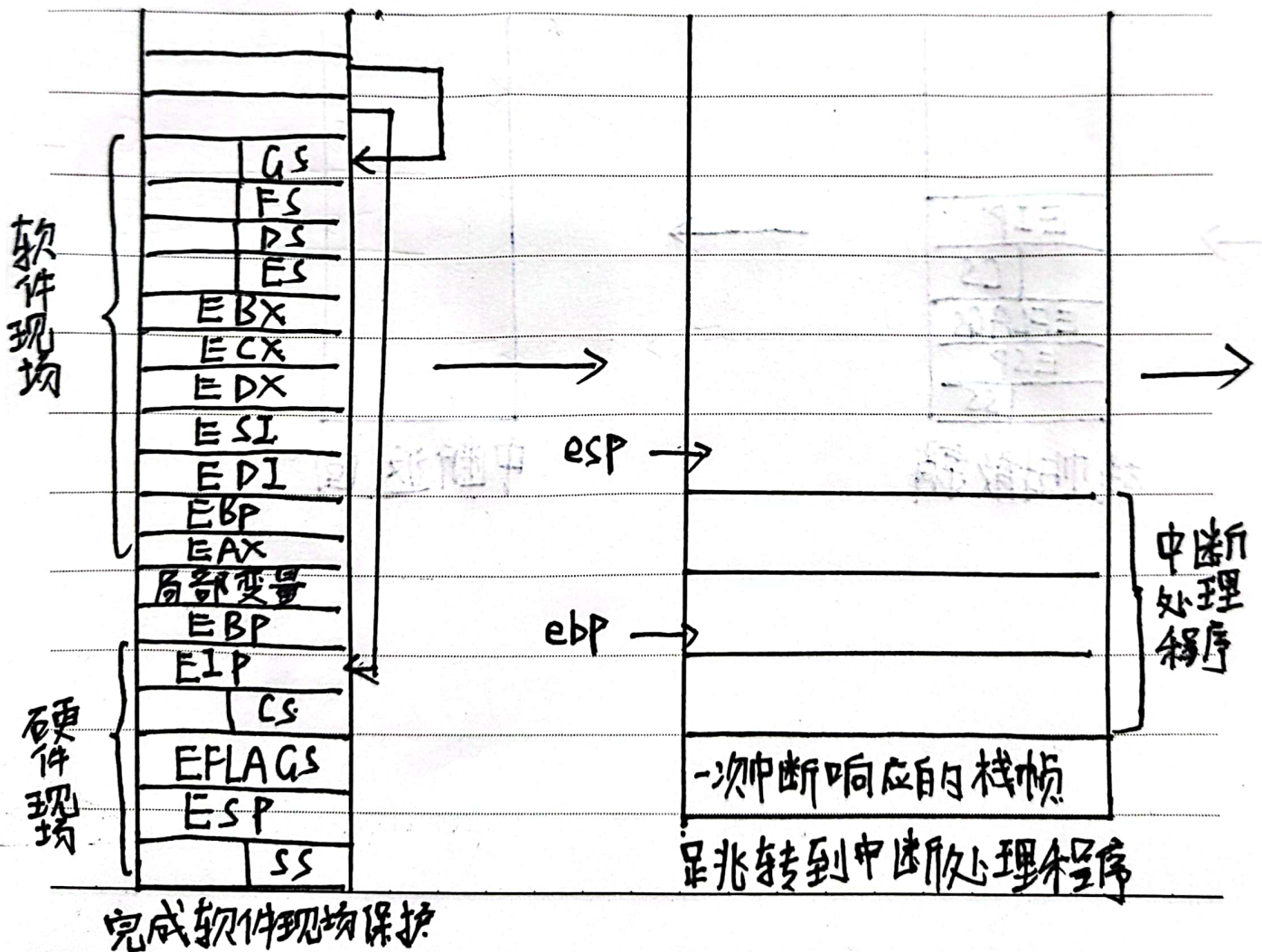
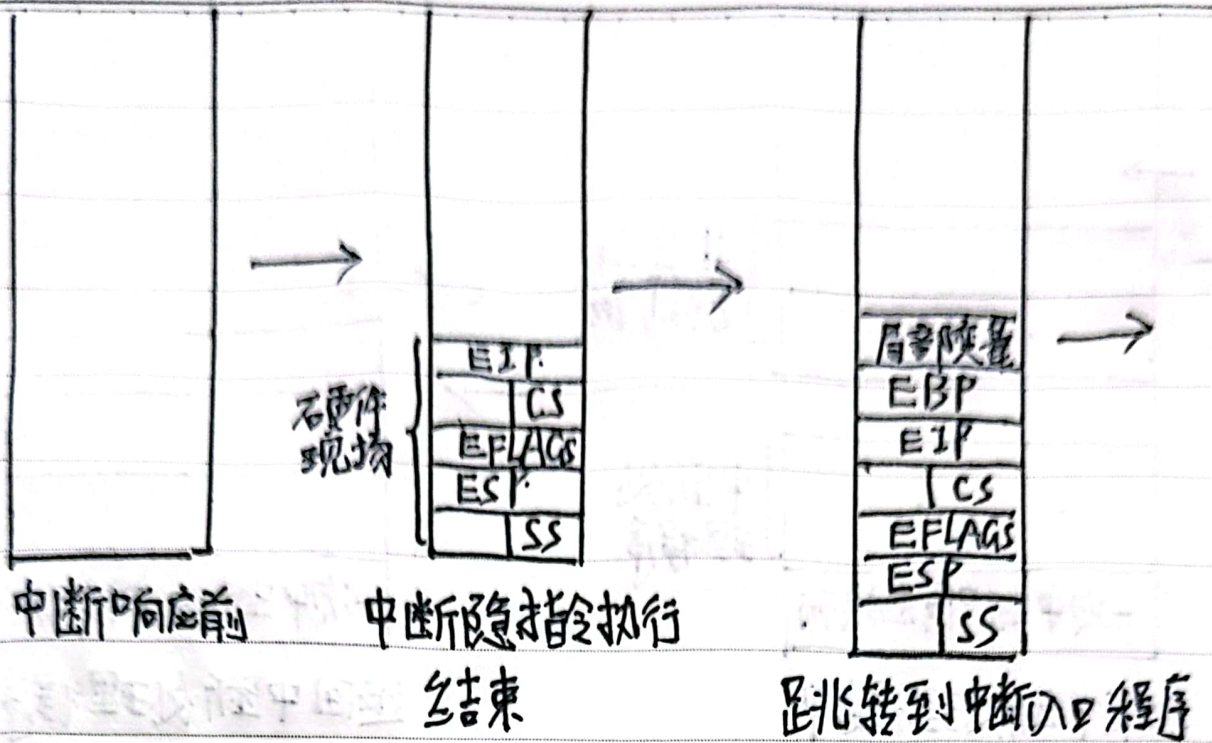


Mo Tu We Th Fr Sa Su

Memo No. _____

Date / /

(4).



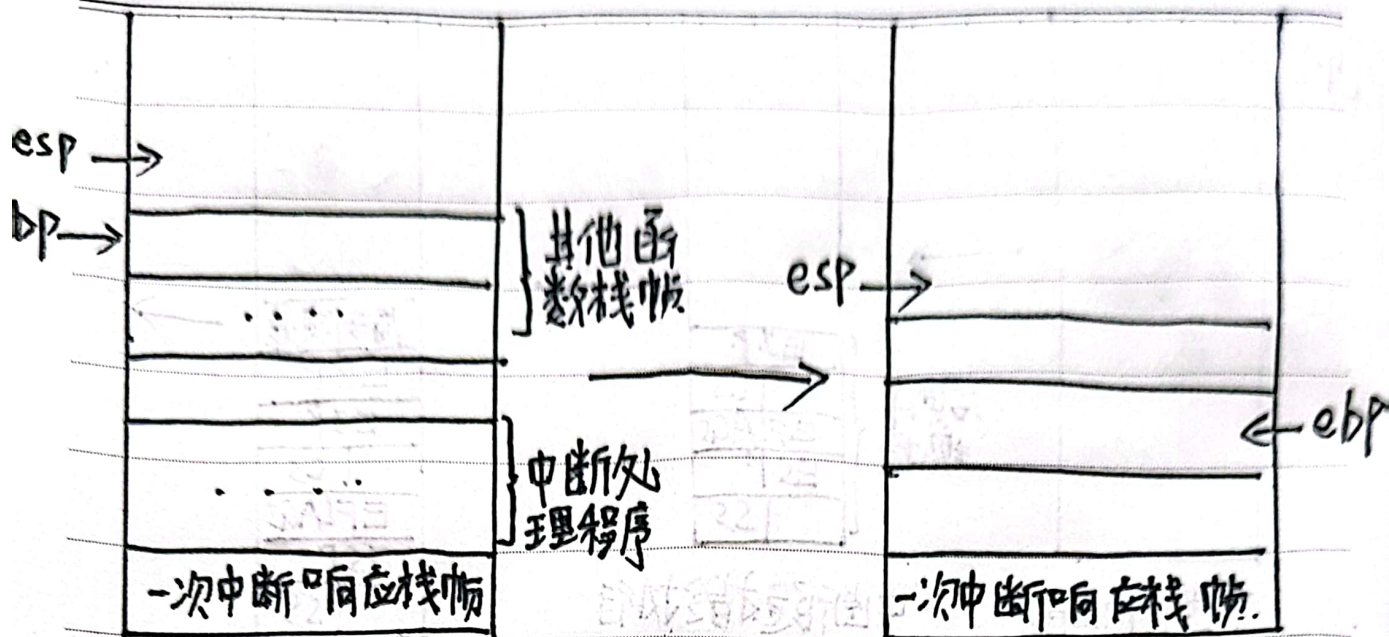
扫描全能王 创建



Mo Tu We Th Fr Sa Su

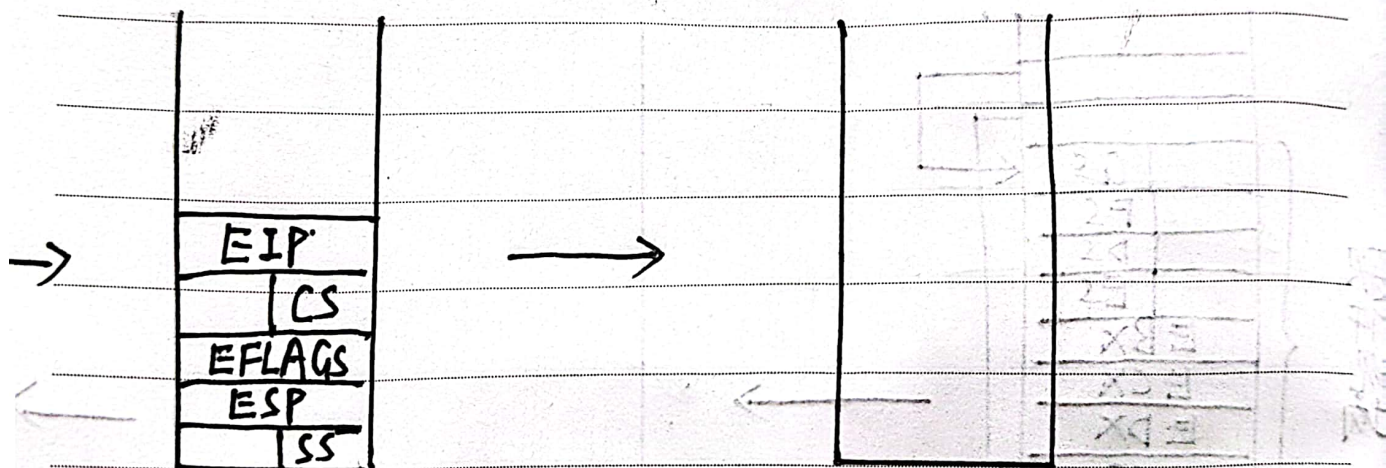
Memo No. _____

Date / /



执行中断处理程序中

返回中断处理程序



栈帧散销

中断返回



扫描全能王 创建