计算机网络 第三次课程报告

2151769 吕博文

以太网MAC帧

以太网 MAC 帧简介

以太网帧是在以太网链路上传输的数据单元,属于 OSI 七层模型的第二层(数据链路层)。

常见的以太网帧格式有两种,一种是 Ethernet II 格式,另一种是 IEEE 802.3 格式。在现代网络中,绝大多数数据帧使用的是 Ethernet II 格式。本次实验中抓取到的帧也是 Ethernet II 格式。

Ethernet II 和 IEEE 802.3 格式的主要区别在于,Ethernet II 帧包含一个两字节的类型字段,而 IEEE 802.3 格式的相同位置则是长度字段。Ethernet II 的类型字段用于指示以太网首部后跟随的数据包类型,例如 0x0800 表示 IP 协议包,0x0806 表示 ARP 协议包。IEEE 802.3 格式中,长度字段用于表示数据字段的字节长度。

以下是一个 Ethernet II 帧的基本结构:

- 目的 MAC 地址 (6 字节)
- 源 MAC 地址 (6 字节)
- 类型字段 (2字节)
- 数据字段 (46 到 1500 字节)
- 帧校验序列 (FCS) (4字节)、

类型字段是 Ethernet II 帧的关键部分,确保接收设备能够正确解析后续数据的协议类型。这种设计使得 Ethernet II 帧广泛应用于现代网络通信中。

下图是 Ethernet II 包具体结构。

Preamble SFD Destination Source MAC Address Address	EtherType	Payload	4	7	FCS
---	-----------	---------	---	---	-----

实验环境

本地电脑没有通过以太网连接其他设备,一时无法搭建真实的实验环境,所以这部分使用 Windows 系统的 Linux 子系统 (WSL2) 与 Windows 宿主机的虚拟以太网连接来完成实验。

先在两台设备上查看各自的网卡信息:

Windows

C:\Users\14864>ipconfig /all

Windows IP 配置

这里的物理地址也就是该接口的 MAC 地址: 00-15-5D-3B-C9-82

Linux 虚拟机

```
extreme1228@LAPTOP1228:~$ ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default
alen 1000
   link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
   inet 127.0.0.1/8 scope host lo
      valid lft forever preferred lft forever
   inet 10.255.255.254/32 brd 10.255.255.254 scope global lo
       valid lft forever preferred lft forever
   inet6 ::1/128 scope host
      valid lft forever preferred lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER UP> mtu 1400 qdisc mq state UP group
default glen 1000
   link/ether 00:15:5d:36:9d:ff brd ff:ff:ff:ff:ff
   inet 172.20.196.168/20 brd 172.20.207.255 scope global eth0
       valid_lft forever preferred_lft forever
   inet6 fe80::215:5dff:fe36:9dff/64 scope link
      valid lft forever preferred lft forever
```

该接口 MAC 地址为: 00:15:5d:36:9d:ff

抓包分析以太网 MAC 帧

根据以上信息,我们只需要抓取本机 (00-15-5D-3B-C9-82) 和虚拟机 (00:15:5d:36:9d:ff) 之间的网络包进行分析即可。

由于主机和虚拟机之间的虚拟网络中没有其他设备,所以我们暂时不需要设置过滤器来筛选发给虚拟机的报文。

在 Wireshark 软件中,将抓包的接口设置为 以太网适配器 vEthernet (WSL),然后向虚拟机发送一个网络请求 (例如发送 ICMP Ping 请求) ,查看 Wireshark 抓取到的报文。

```
C:\Users\14864>ping 172.20.196.168

正在 Ping 172.20.196.168 具有 32 字节的数据:
来自 172.20.196.168 的回复:字节=32 时间<1ms TTL=64

172.20.196.168 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0 (0%丢失),往返行程的估计时间(以毫秒为单位):最短 = 0ms,最长 = 0ms,平均 = 0ms
```

我们在Wireshark软件中设置筛选规则为icmp进行筛选,结果如下:

icmp					
No.	Time	Source	Destination	Protocol	Lengtl Info
	1 0.000000	172.20.192.1	172.20.196.168	ICMP	74 Echo (ping) request id=0x0001, seq=26/6656, ttl=128 (reply in 2)
	2 0.000181	172.20.196.168	172.20.192.1	ICMP	74 Echo (ping) reply id=0x0001, seq=26/6656, ttl=64 (request in 1)
	3 1.013644	172.20.192.1	172.20.196.168	ICMP	74 Echo (ping) request id=0x0001, seq=27/6912, ttl=128 (reply in 4)
	4 1.013917	172.20.196.168	172.20.192.1	ICMP	74 Echo (ping) reply id=0x0001, seq=27/6912, ttl=64 (request in 3)
	5 2.022294	172.20.192.1	172.20.196.168	ICMP	74 Echo (ping) request id=0x0001, seq=28/7168, ttl=128 (reply in 6)
	6 2.022505	172.20.196.168	172.20.192.1	ICMP	74 Echo (ping) reply id=0x0001, seq=28/7168, ttl=64 (request in 5)
	7 3.023772	172.20.192.1	172.20.196.168	ICMP	74 Echo (ping) request id=0x0001, seq=29/7424, ttl=128 (reply in 8)
	8 3.024205	172.20.196.168	172.20.192.1	ICMP	74 Echo (ping) reply id=0x0001, seq=29/7424, ttl=64 (request in 7)

可以看到在 Wireshark 软件中已经抓到了 ICMP Ping 的若干个请求和回复。我们选取第一个icmp 请求来分析:

```
> Frame 1: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits) on interface \Device\NPF_{21CB3D14-97B4-4571-8FBA-7680AC3D2199}, id 0

> Ethernet II, Src: Microsoft_3b:c9:82 (00:15:5d:3b:c9:82), Dst: Microsoft_36:9d:ff (00:15:5d:36:9d:ff)

> Destination: Microsoft_36:9d:ff (00:15:5d:36:9d:ff)

> Source: Microsoft_3b:c9:82 (00:15:5d:3b:c9:82)

    Type: IPv4 (0x0800)

> Internet Protocol Version 4, Src: 172.20.192.1, Dst: 172.20.196.168

> Internet Control Message Protocol
```

这里的 Ethernet II, Src: Microsoft_3b:c9:82 (00:15:5d:3b:c9:82), Dst: Microsoft_36:9d:ff (00:15:5d:36:9d:ff) 就是我们要分析的以太网 MAC 帧。

Ethernet II 指的是这个包是 Ethernet II 格式。

二进制信息如下:

```
      0000
      00 15 5d 36 9d ff 00 15 5d 3b c9 82 08 00 45 00
      ...]6....];....E.

      0010
      00 3c 46 da 00 00 80 01 00 00 ac 14 c0 01 ac 14
      ....MA...abcdef

      0020
      c4 a8 08 00 4d 41 00 01 00 1a 61 62 63 64 65 66
      ....MA...abcdef

      0030
      67 68 69 6a 6b 6c 6d 6e 6f 70 71 72 73 74 75 76
      ghijklmn opqrstuv

      0040
      77 61 62 63 64 65 66 67 68 69
      wabcdefg hi
```

在 Wireshark 中点击左侧的 Ethernet II 帧,右边会显示该帧的原始数据,并自动高亮相应的部分。

通过观察高亮部分,我们首先注意到上面帧格式图片中的 4 字节校验部分消失了。这是因为网卡已经使用校验码对包的正确性进行了校验,Wireshark 抓到的是已经去掉校验码的包。

我们可以清晰地看到 Ethernet II 帧首部中按顺序包含了目标地址 (00:15:5d:36:9d:ff) 、源地址 (00:15:5d:3b:c9:82) 以及数据包类型 (0x0800 表示 IP 协议)。

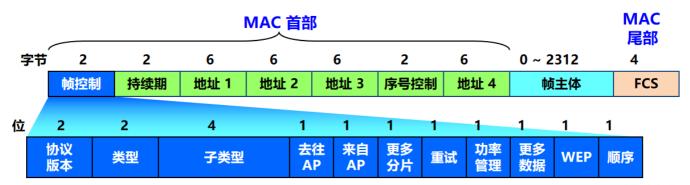
接下来的部分就是上层传输的数据包。至此,以太网 MAC 帧分析部分结束。

无线局域网 MAC 帧

无线局域网 MAC 帧简介

无线局域网(WLAN) MAC 帧是无线网络中用于传输数据的基本单位,遵循 IEEE 802.11 标准。WLAN MAC 帧的结构相较于以太网帧更加复杂,因为它需要支持无线通信的独特需求,如移动性、加密和管理功能。

数据帧格式



CSDN @山间未相见

无线局域网 MAC 帧主要分为三类:

管理帧(Management Frames):用于建立和维护无线连接。常见的管理帧包括:

- Beacon 帧:用于同步网络时间,提供网络的存在信息。
- Probe 请求/响应帧:用于设备搜索和连接到无线网络。
- Association 请求/响应帧:用于设备与接入点的关联过程。

控制帧 (Control Frames) : 用于辅助数据传输过程。常见的控制帧包括:

- RTS (Request to Send) 帧:发送数据前的请求信号。
- CTS (Clear to Send) 帧: 应答 RTS 信号,允许发送数据。
- ACK (Acknowledgement) 帧: 确认接收到的数据帧。

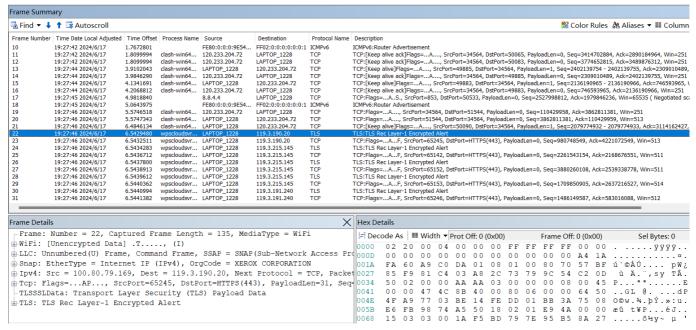
•

数据帧 (Data Frames) : 用于传输数据,包含实际的用户数据。

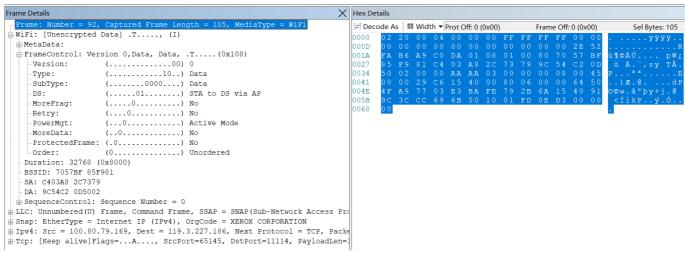
实验过程

结合网上资料与实验,Windows系统下的网卡打开监控模式之后Wireshark依然成功无法抓取WiFi数据包,故选用Microsoft Network Minitor 进行实验

如下图所示,管理员方式打开Microsoft Network Minitor软件之后,选中所支持的WlAN类型,点击capture进行抓包,start开始抓包,可以观察到软件抓包结果如下:



我们选取使用WPS软件的一次包请求进行具体分析



- 协议版本: 0
- 类型: 10 即数据。
- 子类型: 0000 还是数据。
- ToDS 和 FromDS: 10 这里表示从分布式系统(DS, 其实就是 WLAN)发往站点(STA, 其实就是我们的电脑),即这个包是互联网上发给我们主机的包。通过观察下面地址字段的硬件地址可以得知确实如此。

我的电脑的 WLAN 接口的信息:

C:\Users\14864>netsh wlan show interfaces 系统上有 1 个接口: 名称 : WLAN 说明 : Intel(R) Wi-Fi 6 AX201 160MHz GUID : a63d5ab6-3a50-4782-807d-26e7bc17abd6 物理地址 : c4:03:a8:2c:73:79 界面类型 :主要 : 已连接 状态 SSID : TJ-WIFI **BSSID** : 70:57:bf:85:f9:81 网络类型 : 结构 无线电类型 : 802.11ac 身份验证 : WPA2 - 企业 密码 : CCMP 连接模式 :自动连接 频带 : 5 GHz 诵道 : 165 接收速率(Mbps) : 173.3 传输速率 (Mbps) : 173.3 : 88% 信号 配置文件 : TJ-WIFI

更多片段: ∅ 这个包是整个发送而不是分片发送的。

承载网络状态 : 不可用

重试: ∅ 没有重试。

● 电源管理: ②不在省电模式。

更多数据: ∅

• 受保护帧: 1 同济大学校园 WIFI (TJ-WIFI) 确实是加密网络。

● 顺序: 0

地址字段:

• DA: 通过对比上面的信息,确实是本机的 MAC 地址。

• BSSID: 通过对比上面的信息,确实是无线网络的 BSSID。

• SA: 应该是给我们发送报文的主机的 MAC 地址,这个无法验证了。

头部的其余字段:

顺序控制字段:分片号为 ∞∞∞ ,刚好对应上面数据没有被分片。下面的序列号通过对比抓到的前后数据包,确实是按顺序增长的。

IP 协议

IP 协议简介

IP (Internet Protocol, 互联网协议) 是互联网的核心协议之一,负责在不同网络之间传输数据包。IP 协议的主要功能是将数据包从源设备传输到目的设备,并确保数据能够在网络中正确路由和到达。

IP 协议的基本特征:

无连接性:

IP 协议是无连接的协议,这意味着在数据传输过程中,不需要建立连接。每个数据包独立传输,网络中的每个数据包都被视为一个单独的消息。

面向数据报:

IP 协议基于数据报交换方式,即每个数据包(数据报)都包含完整的信息,能够独立进行路由和传输。

分段与重组:

由于网络中的最大传输单元(MTU)可能不同,IP 协议支持将较大的数据包分割成较小的数据段在网络中传输,并在目的地进行重组。

路由选择:

IP 协议使用路由器在网络中传递数据包,通过路由选择算法确定数据包的最佳路径,确保数据能够到达目标设备。

IP 协议的版本:

IPv4 (Internet Protocol version 4):

- 地址长度: 32位。
- 地址范围: 从 0.0.0.0 到 255.255.255.255。
- 地址分类:包括A类、B类、C类地址等。
- 报头结构:包含版本号、头部长度、服务类型、总长度、标识符、标志、片偏移、生存时间(TTL)、协议类型、头部校验和、源IP地址、目的IP地址等字段。

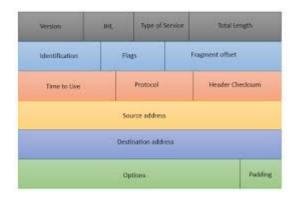
IPv6 (Internet Protocol version 6):

地址长度: 128位。

- 地址范围: 从 2000::/3 到 ffff:ffff:ffff:ffff:ffff:ffff:ffff:
- 地址简化:使用冒号分隔的十六进制数,支持压缩表示法。
- 改进特性:包括更大的地址空间、更高的安全性 (IPsec) 、简化的首部结构、支持自动配置和移动性等。

IP 协议的报头结构(IPv4 示例):

IPv4 数据包的报头结构包含多个字段,以下是一些关键字段的简要说明



实验环境

使用前文以太网部分搭建的虚拟实验环境进行实验。主机和虚拟机通过虚拟以太网连接。

先在两台设备上查看各自的网卡信息:

Windows

```
以太网适配器 vEthernet (WSL (Hyper-V firewall)):
  连接特定的 DNS 后缀 . . . .
                                 Hyper-V Virtual Ethernet Adapter
  描述...........
  物理地址...
                                 00-15-5D-3B-C9-82
  DHCP 已启用 . . . . . .
                                 否
  自动配置已启用....
                                 提
  本地链接 IPv6 地址.
                                 fe80::d3d4:c5f8:53fa:49e7%56(首选)
                                 172.20.192.1(首选)
  IPv4 地址 . .
  子网掩码
                              . : 255.255.240.0
  默认网关.
  DHCPv6 IAID .
                              . : 939529565
  DHCPv6 客户端 DUID
                             . : 00-01-00-01-2B-88-0C-EF-C8-7F-54-CB-6A-CD
  TCPIP 上的 NetBIOS
                            . . : 已启用
```

该接口的 IPv4 地址: 172.20.192.1

Linux 虚拟机(Ubuntu)

```
extreme1228@LAPTOP1228:~$ ip addr
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet 10.255.255.254/32 brd 10.255.255.254 scope global lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
        valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1400 qdisc mq state UP group default qlen 1000
    link/ether 00:15:5d:36:9d:ff brd ff:ff:ff:ff
    inet 172.20.196.168/20 brd 172.20.207.255 scope global eth0
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::215:5dff:fe36:9dff/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forever
```

该接口 IPv4 地址为: 172.20.196.168

HTTP 服务器搭建

我们使用 Python 的 Flask 框架搭建一个简单的 HTTP 服务器。

```
from flask import Flask, jsonify
from flask_cors import CORS
import logging
# 创建 Flask 应用实例
app = Flask(__name__)
# 启用跨域资源共享 (CORS)
CORS(app)
# 配置日志
logging.basicConfig(level=logging.INFO)
@app.route("/get test", methods=["GET"])
def get test():
    app.logger.info("GET request received at /get_test")
    return jsonify({"msg": "GET Success"}), 200
@app.route("/health", methods=["GET"])
def health_check():
    app.logger.info("Health check requested")
    return jsonify({"status": "healthy"}), 200
@app.errorhandler(404)
def not found(error):
    app.logger.warning(f"404 error: {error}")
    return jsonify({"error": "Not Found"}), 404
@app.errorhandler(500)
def internal error(error):
    app.logger.error(f"500 error: {error}")
    return jsonify({"error": "Internal Server Error"}), 500
if name == " main ":
```

```
app.run(host="0.0.0.0", port=4500, debug=True)
```

该 HTTP 服务器监听 4500 号端口,当收到 GET /get_test 请求时返回 200 Success 和一个 JSON 数据。

我们将该程序部署在Ubuntu系统上运行

```
extreme12280LAPTOP1228: $ python server.py
 * Serving Flask app 'server'
 * Debug mode: on
INFO:werkzeug:WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment. Use a production
    WSGI server instead.
    * Running on all addresses (0.0.0.0)
    * Running on http://127.0.0.1:4500
    * Running on http://172.20.196.168:4500
INFO:werkzeug:Press CTRL+C to quit
INFO:werkzeug: * Restarting with stat
WARNING:werkzeug: * Debugger is active!
INFO:werkzeug: * Debugger PIN: 767-007-062
```

接下来三个部分的实验都在该环境下完成。

实验过程

从 Windows 主机向虚拟机发送一个 IP 协议的请求,这里发送的是 HTTP GET 请求(以下三个部分发送的都是同一个这个请求)。

```
C:\Users\14864>curl http://172.20.196.168:4500/get_test -v
```

查看 Wireshark , 发现抓到了许多包。

1 0.000000 172.20.192.1 172.20.196.168 TCP 66 63272 → 4500 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM	
2 0.000366 172.20.196.168 172.20.192.1 TCP 66 4500 → 63272 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65280 Len=0 MSS=1360 SACK_PERM WS	128
3 0.000492 172.20.192.1 172.20.196.168 TCP 54 63272 → 4500 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=2098432 Len=0	
4 0.006670 172.20.192.1 172.20.196.168 HTTP 144 GET /get_test HTTP/1.1	
5 0.006800 172.20.196.168 172.20.192.1 TCP 54 4500 → 63272 [ACK] Seq=1 Ack=91 Win=65280 Len=0	
6 0.007671 172.20.196.168 172.20.192.1 TCP 251 4500 → 63272 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=91 Win=65280 Len=197 [TCP segment of a	eassembled PDU]
7 0.017879 172.20.196.168 172.20.192.1 HTTP/J 81 HTTP/J.1 200 OK , JSON (application/json)	
8 0.017913 172.20.192.1 172.20.196.168 TCP 54 63272 → 4500 [ACK] Seq=91 Ack=226 Win=2098176 Len=0	
9 0.022661 172.20.192.1 172.20.196.168 TCP 54 63272 → 4500 [FIN, ACK] Seq=91 Ack=226 Win=2098176 Len=0	

选择第一个包进行分析。

```
> Frame 2: 66 bytes on wire (528 bits), 66 bytes captured (528 bits) on interface \Device\NPF_{21CB3D14-97B4-4571-8FBA-7680AC3D2199}, id 0
> Ethernet II, Src: Microsoft_36:9d:ff (00:15:5d:36:9d:ff), Dst: Microsoft_3b:c9:82 (00:15:5d:3b:c9:82)
✓ Internet Protocol Version 4, Src: 172.20.196.168, Dst: 172.20.192.1
     0100 .... = Version: 4
     .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
   > Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
     Total Length: 52
     Identification: 0x0000 (0)
   > 010. .... = Flags: 0x2, Don't fragment
     ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
     Time to Live: 64
     Protocol: TCP (6)
     Header Checksum: 0x5df1 [validation disabled]
     [Header checksum status: Unverified]
     Source Address: 172.20.196.168
     Destination Address: 172.20.192.1
> Transmission Control Protocol, Src Port: 4500, Dst Port: 63272, Seq: 0, Ack: 1, Len: 0
      00 15 5d 3b c9 82 00 15 5d 36 9d ff 08 00 45 00
                                                          0010 00 34 00 00 40 00 40 06 5d f1 ac 14 c4 a8 ac 14
0020 c0 01 11 94 f7 28 2b 74 af c2 22 e6 1c 84 80 12 0030 ff 00 70 33 00 00 02 04 05 50 01 01 04 02 01 03
                                                          ..p3.... .P.....
0040 03 07
```

结合前文 IPv4 首部结构图,可以找到该数据包中与之——对应的部分。

- 版本 (Version) 4 我们发送数据包确实使用 IPv4。
- 首部长度 (Internet Header Length, IHL) 5 * 4 = 20 字节。
- 差分服务代码点 (Differentiated Services Code Point, DSCP) 默认。
- 显式拥塞通告 (Explicit Congestion Notification, ECN) 无。
- 全长 (Total Length) 52。
- 标识符 (Identification) 0x0000。
- 标志 (Flags) 010 表示不分片,根据上面的全长得知这个数据包很小,确实不需要分片发送。
- 分片偏移 (Fragment Offset) ② 没有分片自然没有分片偏移。
- 存活时间 (Time To Live, TTL) 64。
- 协议 (Protocol) TCP。
- 首部检验和(Header Checksum) 0x5df1 不校验。

IPv4 地址是使用 32 位整数存储的。(在 IP 协议部分的末尾,源地址 172.20.196.168(ac 14 c4 a8),目标地址 172.20.192.1(ac 14 c0 01))

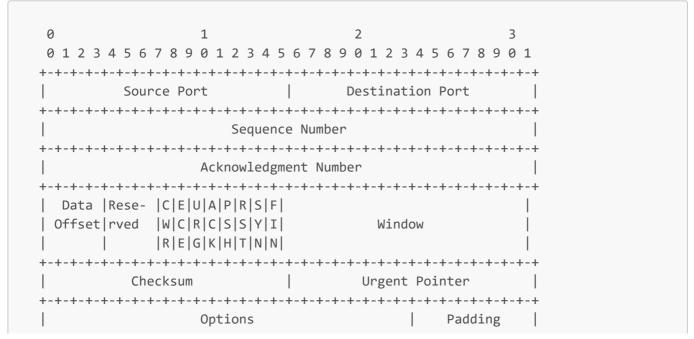
TCP 协议

TCP 协议简介

TCP 是一种面向连接的、可靠的传输层协议,位于 OSI 模型的第四层。它通过建立连接、序列号、确认应答、流量控制和错误检测等机制,提供可靠的端到端字节流传输服务。TCP 广泛应用于需要高可靠性的数据传输的场景,如网页浏览、文件传输、电子邮件等。

TCP 报文格式

TCP 报文由多个字段组成,每个字段都承担特定的功能。以下是 TCP 报文的结构及各字段的详细说明:





TCP 报文字段说明

- 源端口号 (Source Port) (16 位): 发送方的端口号。
- 目的端口号 (Destination Port) (16 位) :接收方的端口号。
- 序列号 (Sequence Number) (32 位):数据段的序列号,用于保证数据包按顺序接收。
- 确认号 (Acknowledgment Number) (32 位): 确认已收到数据的下一个字节的序列号。
- 数据偏移 (Data Offset) (4位): 表示 TCP 报文头部的长度,以 32位字为单位。
- 保留位 (Reserved) (3位):保留为将来使用,通常为0。
- 控制位 (Flags) (9位): 包含多个控制标志,每个标志代表特定的控制信息。
- URG (Urgent) : 紧急指针有效。
- ACK (Acknowledgment): 确认号有效。
- PSH (Push) : 提示接收方将数据尽快传递给应用层。
- RST (Reset) : 重置连接。
- SYN (Synchronize): 同步序列号以建立连接。
- FIN (Finish): 表示发送方完成发送任务。
- 窗口大小 (Window Size) (16 位):接收窗口大小,表示接收方能够接收的数据量,用于流量控制。
- 校验和(Checksum)(16位):对整个TCP报文进行校验,确保数据完整性。
- 紧急指针 (Urgent Pointer) (16 位):指示紧急数据的末尾,只有当 URG 标志置位时才有效。
- 选项(Options)(可变长度):用于支持扩展功能,如窗口大小扩展、时间戳等。
- 填充 (Padding): 用于保证 TCP 头部长度是 32 位的整数倍。
- 数据 (Data): 实际传输的数据。

TCP 报文功能

连接管理:

- 三次握手:用于建立连接。过程包括 SYN、SYN-ACK 和 ACK 三个步骤。
- 四次挥手:用于断开连接。过程包括 FIN、ACK、FIN 和 ACK 四个步骤。

数据传输:

TCP 使用序列号和确认号保证数据的顺序和完整性。 通过滑动窗口机制进行流量控制,防止发送方发送数据过快而接收方处理不过来。

错误检测:

通过校验和字段检测数据传输中的错误,保证数据的完整性。

拥塞控制:

使用慢启动、拥塞避免、快速重传和快速恢复等算法,动态调整数据传输速率,防止网络拥塞。

实验环境

和上面 IP 协议和以太网部分相同。

实验过程

这里 TCP 协议作为 HTTP 的下层协议。

通过在 Wireshark 中配置过滤条件 tcp 来筛选出使用的包。

这些组成了 TCP 连接三次握手的过程。四次挥手其实也抓到了,但是从图上看不出来。需要查看数据包具体内容。

tcp	■ tcp					
No.	Time	Source	Destination	Protocol	Lengtl Info	
	1 0.000000	172.20.192.1	172.20.196.168	TCP	66 63272 → 4500 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM	
	2 0.000366	172.20.196.168	172.20.192.1	TCP	66 4500 → 63272 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65280 Len=0 MSS=1360 SACK_PERM WS=128	
	3 0.000492	172.20.192.1	172.20.196.168	TCP	54 63272 → 4500 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=2098432 Len=0	
	4 0.006670	172.20.192.1	172.20.196.168	HTTP	144 GET /get_test HTTP/1.1	
	5 0.006800	172.20.196.168	172.20.192.1	TCP	54 4500 → 63272 [ACK] Seq=1 Ack=91 Win=65280 Len=0	
	6 0.007671	172.20.196.168	172.20.192.1	TCP	251 4500 → 63272 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=91 Win=65280 Len=197 [TCP segment of a reassembled PDU]	
	7 0.017879	172.20.196.168	172.20.192.1	HTTP/J	81 HTTP/1.1 200 OK , JSON (application/json)	
	8 0.017913	172.20.192.1	172.20.196.168	TCP	54 63272 → 4500 [ACK] Seq=91 Ack=226 Win=2098176 Len=0	
	9 0.022661	172.20.192.1	172.20.196.168	TCP	54 63272 → 4500 [FIN, ACK] Seq=91 Ack=226 Win=2098176 Len=0	
	10 0.022896	172.20.196.168	172.20.192.1	TCP	54 4500 → 63272 [ACK] Seq=226 Ack=92 Win=65280 Len=0	

三次握手

可以看到本机先向目标主机发送 SYN ,目标主机回复 SYN ACK ,本机回复 ACK 之后连接建立,开始传送 HTTP 数据。

四次挥手

四次挥手过程从目标主机发送 HTTP Response 时就开始了,如下图所示:

```
00 15 5d 3b c9 82 00 15 5d 36 9d ff 08 00 45 00 00 43 0f 1b 40 00 40 06 4e c7 ac 14 c4 a8 ac 14 c0 01 11 94 f7 28 2b 74 b0 88 22 e6 1c de 60 19 16 f9 b4 00 00 7b 0a 20 20 22 6d 73 67 22 3a 20 22 47 45 54 20 53 75 63 63 65 73 73 22 0a 7d 0a
> Frame 7: 81 bytes on wire (648 bits), 81 bytes captured (648 bits) on interface \Device\NPF_{21CB3D14-97}
   Ethernet II, Src: Microsoft_36:9d:ff (00:15:5d:36:9d:ff), Dst: Microsoft_3b:c9:82 (00:15:5d:3b:c9:82)
> Ellerinet 11, 3FC. Picchost 30 20 20 11 (00:13):03:03:0777, UST: MicroSoft 30:09:82 (00:15):5  
> Internet Protocol Version 4, Src: 172.20.196.168, Dst: 172.20.192.1  
> Transmission Control Protocol, Src Port: 4500, Dst Port: 63272, Seq: 198, Ack: 91, Len: 27
        Source Port: 4500
Destination Port: 63272
        [Stream index: 0]
       [Conversation completeness: Complete, WITH_DATA (31)]
        [TCP Segment Len: 27]
Sequence Number: 198 (relative
Sequence Number (raw): 729067656
                                                 (relative sequence number)
        [Next Sequence Number: 226 (relative sequence number)]
Acknowledgment Number: 91 (relative ack number)
     Acknowledgment number: 91 (relative a Acknowledgment number (raw): 585506014 0101 ... = Header Length: 20 bytes (5) Flags: 0x019 (FIN, PSH, ACK) Window: 510
        [Calculated window size: 65280]
         [Window size scaling factor: 128]
        Checksum: 0xf9b4 [unverified]
[Checksum Status: Unverified]
        Urgent Pointer: 0
       [Timestamps]
     > [SEO/ACK analysis]
         TCP payload (27 bytes)
         TCP segment data (27 bytes)
   [2 Reassembled TCP Segments (224 bytes): #6(197), #7(27)]
Hypertext Transfer Protocol
> JavaScript Object Notation: application/json
```

服务器在发送 HTTP 回复时就决定结束连接。之后本机回复 ACK 和 FIN ACK ,目标主机回复 ACK ,连接正式关闭。

TCP 报文具体内容

以上面 HTTP Response 中的 TCP 报文为例。

- 源端口(16位) 4500 确实时我们服务器程序设置的端口
- 目的地端口(16位) 63272 应该是主机用于和服务器进行 HTTP 通信的端口。
- 序列号 (32 位) 198 这是相对值, Wireshark 帮我们计算好了。
- 确认号 (32 位) 91 这也是相对值, Wireshark 帮我们计算好了。
- 数据偏移 (4位) 5
- 保留 (3位) 000
- 标志 (9位):
 - ACK (1位): 1PSH (1位): 1
 - FIN (1位): 1服务器想要结束连接。
- 窗口大小 (16 位) 510
- 校验和 (16 位) 0xf9b4

HTTP 协议

HTTP 协议简介

HTTP 是一种用于分布式、协作式和超媒体信息系统的应用层协议。它是万维网的数据通信基础,通过它客户端(通常是浏览器)与服务器进行通信,传输网页内容。HTTP 协议基于请求-响应模型,通常运行在 TCP 之上。

HTTP 的基本特征:

无连接:

每一次请求和响应都在独立的连接中完成。客户端发送请求后,服务器返回响应,之后连接就会关闭。这种方式简化了连接管理,但在 HTTP/1.1 中引入了持久连接(Persistent Connection)来减少连接建立的开销。

无状态:

HTTP 协议本身不保留任何状态信息,每个请求都是独立的。服务器不会自动保存上一次请求的信息。为了管理状态信息,通常会使用 Cookie、Session 等机制。

灵活性:

HTTP 可以传输任意类型的数据对象,通过 MIME 类型(Content-Type)进行标识。它不仅用于传输超文本,还可用于传输图像、视频、JSON、XML 等多种格式的数据。

HTTP 报文格式

HTTP 报文分为请求报文和响应报文,结构大致相似,包括起始行、首部字段和消息主体。

请求报文

```
<method> <request-URI> <version>
  <header-field>: <field-value>
    ...

<message-body>
```

- 方法 (Method): 指定请求的类型,如 GET、POST、PUT、DELETE等。
- 请求 URI (Request-URI): 标识资源的路径。
- 版本 (Version): HTTP 协议的版本,如 HTTP/1.1。
- 首部字段(Header Fields):包含关于请求和客户端的信息,如 Host、User-Agent、Accept 等。
- 消息主体 (Message Body) : 包含请求的数据 (通常在 POST 和 PUT 请求中使用) 。

相应报文

- 版本 (Version): HTTP 协议的版本, 如 HTTP/1.1。
- 状态码(Status-Code): 表示响应的状态,如 200 (OK)、404 (Not Found)、500 (Internal Server Error)等。
- 原因短语 (Reason-Phrase) : 对状态码的简短描述。
- 首部字段(Header Fields):包含关于响应和服务器的信息,如 Content-Type、Content-Length、Set-Cookie 等。
- 消息主体 (Message Body) : 包含响应的数据,如 HTML 文档、图像、视频等。

常见的 HTTP 方法

- GET: 请求指定资源的信息, 只获取数据而不修改服务器上的资源。
- POST: 向服务器提交数据,通常用于表单提交。
- PUT: 上传指定资源,通常用于更新服务器上的资源。
- DELETE: 请求删除指定的资源。
- HEAD: 类似 GET 请求,只获取响应的首部,不返回主体部分。
- OPTIONS: 请求服务器支持的通信选项。
- PATCH:对资源进行部分修改。

实验环境

和上面 TCP 协议、 IP 协议和以太网部分相同。

实验过程

在本地主机上向服务器的 /get test 地址发送 GET 请求:

```
C:\Users\14864>curl http://172.20.196.168:4500/get_test -v
* Trying 172.20.196.168:4500...
* Connected to 172.20.196.168 (172.20.196.168) port 4500
> GET /get_test HTTP/1.1
> Host: 172.20.196.168:4500
> User-Agent: curl/8.7.1
> Accept: */*
>
< HTTP/1.1 200 OK
< Server: Werkzeug/3.0.3 Python/3.8.10
< Date: Mon, 17 Jun 2024 11:52:15 GMT
< Content-Type: application/json
< Content-Length: 27
< Access-Control-Allow-Origin: *
< Connection: close
<
{
  "msg": "GET Success"
}
* we are done reading and this is set to close, stop send
* Request completely sent off
* Closing connection
```

curl 程序的输出中, > 开头的行表示 HTTP 请求, < 开头的行表示 HTTP 应答。

从上面的输出我们可以看到,我们得到的结果符合预期,与程序中写的相同。

我们向目标主机(172.20.196.168)的 4500 端口发送了该请求。这和上面 TCP 报文的内容是相同的。

同样地,HTTP 应答中,Connection:close 表示该连接会被关闭,结合上面 TCP 协议部分的分析,目标主机确实在发送应答的同时发送了 FIN 准备关闭 TCP 连接。

接下来我们分析 HTTP 报文的具体内容。

对于 HTTP 请求,第一行为**请求行**,由请求方法(GET)、请求路径(/get_test)和 HTTP 版本(HTTP/1.1)组成

接下来一行一个请求头,由字段名称、冒号、字段值组成。

注意请求头结束后有一个空行。

后面是可选的请求体。因为 GET 请求没有请求体,所以这里什么也没有。

对于 HTTP 应答,响应行由协议版本 (HTTP/1.1)、状态码 (200) 和状态码描述 (Success) 组成。

接下来一行一个响应头,由字段名称、冒号、字段值组成。

注意响应头结束后有一个空行。

2024/6/17

响应头之后是响应体,这里是服务器回传的 JSON 格式数据 { "msg": "GET Success" }

```
> Frame 7: 81 bytes on wire (648 bits), 81 bytes captured (648 bits) on interface \Device\NPF_(21CB3D14-9; \Delta bits bits on bits of bits on bits of bits of bits on bits of bits of
```