# exec 和 堆空间管理

同济大学计算机系 操作系统作业 学号 2151769 2023-12-7

一、这个程序的输出是什么?

```
#include <stdio.h>
                                      #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
                                      #include <stdlib.h>
                                      int main1(int argc, char *argv[]) // showCmdParam.c
int main1() // tryExec.c
  char* argv[4];
                                         int i:
  argv[0] = "showCmdParam";
  argv[1] = "arg1";
                                         printf("The command parameter of showCmdParam\n");
  argv[2] = "arg2";
  argv[3] = 0;
                                         for(i = 0; i < argc; i++)
                                           printf("argv[%d]:\t%s\n", i, argv[i]);
  if ( fork( ) ==0 )
                                         exit(0);
  else{
                                      }
    execv(argv[0], argv);
     printf("Over!\n");
  exit(0);
}
```

姓名 吕博文

#### 程序输出:

The command parameter of showCmdParam argv[0]:showCmdParam argv[1]:arg1 argv[2]:arg2

注意 (1) 输出没有 "over!" 因为, execv 不是普通的子程序调用, 装载新程序 showCmdParam 后, 原先用户空间中的 tryExec 程序没了, 进程执行不到 printf( "Over!\n" )这条语句。(2) 本题, 是父进程在转换进程图像

二、现运行进程 PA, 1 页代码, 1 页数据, 没有只读数据 和 bss, 1 页堆栈。代码段起始 0x401000。进程依次执行下列动态内存分配释放操作。

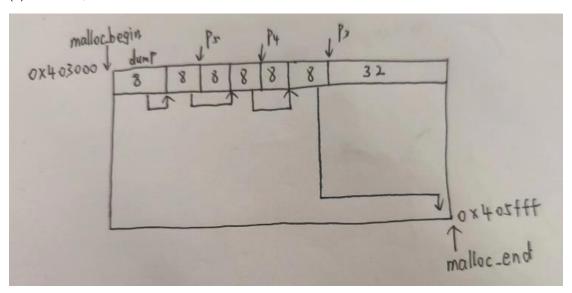
```
char *p1= malloc(4);
char *p2= malloc(4);
char *p3= malloc(32);
free(p2);
char *p4= malloc(8);
free(p1);
char *p5= malloc(8);
```

(1) 指针 p1 的值是多少?

首先,进程首次执行 malloc,在数据段首端执行 brk 系统调用分配三个页的大小,并在开头 0x403000 分配一个 flist 哑元,之后 p1 申请 4 字节空间,加上 flist 大小为 8 字节一共 12 个字节,实行 8 字节对齐,所以紧接着 malloc\_begin 之后分配一段长度为 16 字节的空间,p1 = 0x403010.

- (2) 指针 p2 的值是多少?
  P2 申请 4 字节空间,加上 flist的大小一共 12 字节,实行 8 字节对齐,一共 16字节,在空闲区中寻找到第一个大于等于 16 字节的空间,分配给 p2 = 0x403020.
- (3) 指针 p3 的值是多少?
  P3 申请 32 字节的空间,加上 flist 大小一共 40 字节,在空闲区中寻找到这样一段空间,分配给 p3 = 0x403030.
- (4) 指针 p4 的值是多少?
  Free(p2)操作之后, p1 的 nlink 直接指向 p3, 在所有空闲区中寻找 16 字节的空间时直接找到了上次 p2 被释放的空间, 于是 p4 占有原来 P2 的空间, p4 = 0x403020.
- (5) 指针 p5 的值是多少?
  Free(p1)之后, malloc\_begin 的 nlink 直接指向 p4, 在所有的空闲区中寻找长度 为 16 字节的空间时, 直接找到了上次被释放的 p1 的空间, 于是 p5 占有 p1 的空间, p5 = 0x403010.
- (6) 情景分析 上述求得指针值的过程即为具体的情景分析

#### (7) 画最终的堆结构图



p1 = 0x403010 (内存片浪费 4 字节)

p2 = 0x403020 (内存片浪费 4 字节)

p3 = 0x403030

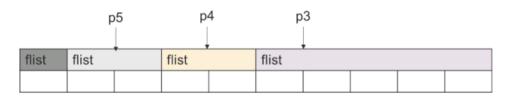
# p4 = 0x403020 (p2 释放的内存片刚好够用)

p5 = 0x403010 (同上)

p5 执行 malloc, 发现哑元和分配给 p4 的内存片之间的空闲区 (16 字节) 刚好够

### 用,用该空闲区装新内存片(没有浪费空间),返回地址是0x403010。

#### 最终的堆结构图:



# 三、简述 tryExec 进程创建子进程的过程

tryExec 进程执行 fork 2 号系统调用,为子进程分配空闲的 process 项,调用 Newproc()过程创建子进程,将父进程图像完整复制到子进程图像中,之后父进程返回新创建的子进程的 pid 号,子进程返回 0.

## 四、简述程序 showCmdParam 的加载过程

TryExec 进程执行 execv 11 号系统调用,首先系统调用入口函数分析命令行参数个数和具体内容传给 Exec 函数,Exec 函数寻找可执行文件并确定其运行权限,初始化工作完成之后重构进程图像包括 text 结构,数据段,堆栈段等等,系统调用返回用户态之后,之心 runtime 函数驱动应用程序,新的进程从 main 函数的第一条指令开始执行 showCmdParam 进程

#### 五、简述子进程 showCmdParam 进程的终止过程

子进程 showCmdParam 进程正常执行完毕以后,执行 eixt(0)系统调用,由父进程执行 wiat 系统调用回收子进程的 PCB,返回终止码,进程结束。

二、三、四,不必过于详细。要求掌握相关 PPT 的标题和主干步骤。