

0#进程的有限状态机

定义:

状态*1: $RunIn = 0$, $RunOut = 1$, 盘交换区上没有SRUN进程.状态2: $RunIn = 1$, $RunOut = 0$, 内存无法容纳盘交换区上的SRUN进程.状态3: $RunIn = 0$, $RunOut = 0$, 换入盘交换区上的SRUN进程.

转移定义:

状态转移1: $RunOut = 0$; $Wake up(&RunOut)$, 子进程图像创建在盘交换区上, 现运行进程图像扩展后, 内存无法容纳唤醒盘交换区上的睡眠进程.状态转移2: $RunIn = 0$; $Wake Up(&RunIn)$, 现运行进程进入SWAIT状态, 前一秒内存中有进程终止.状态转移3: $RunOut = 1$; $Sleep(&RunOut)$ 盘交换区上所有SRUN进程均已换入内存, 0#进程置 $RunOut = 1$, 入睡.状态转移4: $RunIn = 1$; $Sleep(&RunIn)$; 已换出内存所有可供换出的进程, 盘交换区上依然存在无法换入的SRUN进程, 0#进程置 $RunIn = 1$, 入睡.

有限状态机:

