**2.4**

**(1)足球运动**

**PEAS分析：**

P(性能)：进球数、控球时长、射门次数、传球成功次数、过人次数；

E(环境)：球门位置、队友位置、敌方球员位置、自己与球的距离；

A(执行器)：加速器、射门动作、传球动作；

S（传感器）：视觉传感器、加速度传感器、定位器；

**性质分析：**

该任务属于部分可观察的、多Agent的、随机的、动态的、延续式的、连续的、未知的一种任务，对于人工智能Agent的要求较高；

**(2)探索Titan的地下海洋**

**PEAS分析：**

P(性能)：收集到的海洋基本资料（盐碱度、含氧量等）、可以下潜的最大深度、可以在水下工作的最长时间、在水下的摄像是否清晰等；

E(环境)：海洋深度、环境温度、湿度、海面冰的厚度；

A(执行器)：下潜器、船桨、；

S（传感器）：摄像头、海水分析器等；

**性质分析：**

该任务属于部分可观察的、单Agent的、随机的、动态的、延续式的、连续的、未知的一种任务，对于人工智能Agent的要求较高；

**(3)在互联网上购买AI旧书**

**PEAS分析：**

P(性能)：选购时间、选购图书价格、图书质量；

E(环境)：互联网；

A(执行器)：网页自动导航与下单、；

S（传感器）：无；

**性质分析：**

该任务属于可观察的、单Agent的、确定的、静态的、片段式的、离散的、已知的一种任务，对于人工智能Agent的要求较低；