

ANTRAG FÜR DIE BETRIEBLICHE PROJEKTARBEIT

1. Projektbezeichnung

Entwicklung bzw. Anpassung eines Internet-Webshops in PHP mit MySQL-Datenbankanbindung (evtl. via WordPress).

1.1. Kurzform der Aufgabenerstellung

Der AK KS AG und Co. KG bietet unter dem Namen eliteshop Kleidungsstücke und Lifestyle-Lösungen zum Kauf an.

Unser Spezialistenbüro soll eine entsprechende Webanwendung zur Abwicklung von Käufen und Kundentransaktionen entwickeln, anpassen und online verfügbar machen.

1.2. Ist-Analyse

Der AK KS AG und Co. KG in Norden ist ein Spezialanbieter für Vergnüger, mit insgesamt 75 Mitarbeitern/-innen und 2 Geschäftsführern. Neben Norden gibt es noch vier weitere Standorte in Deutschland.

AK KS bietet Dienstleistungen in diesen Bereichen an:

- Beratung und Planung
- Softwareentwicklung
- Installation und Konfiguration
- IT-Management
- Full Stack Web-Development

2. Zielsetzung entwickeln / Soll-Konzept

2.1. Was soll am Ende des Projektes erreicht sein?

Entwicklung und Programmierung eines einfach bedienbaren Internetshops in PHP mit einer MySQLDatenbankanbindung für unsere Kunden.

2.2. Welche Anforderungen müssen erfüllt sein?

Folgende Anforderungen sollen erfüllt werden:

Internetshop-Funktionen (Ausgabeseiten):

- Kategorien für Artikel
- Artikel mit Beispielfoto
- Artikelsuche
- Übersicht von neuen Artikeln
- Übersicht von Angeboten
- Designanpassungen über externe CSS ("Cascading Style Sheet")

Dateien Internetshop-Funktionen (Administrationsseiten):

- Passwortschutz
- Möglichkeit zum Bild-Upload für Artikel
- Kategorien und Artikel anlegen, bearbeiten und löschen
- Erstellung eines Datenbankbackups (inklusive Downloadmöglichkeit)

2.3. Welche Einschränkungen müssen berücksichtigt werden?

Der Internetshop soll leicht zu bedienen und übersichtlich sein und vor allem eine schnelle Navigation zulassen.

3. Projektstrukturplan entwickeln

3.1. Was ist zur Erfüllung der Zielsetzung erforderlich?

Das Projekt soll agil entwickelt werden. Hierbei wird in kurzen Iterationszyklen Rücksprache mit dem Fachbereich gehalten um Feedback einzuholen. Dieses Feedback ermöglicht es dem Entwickler, schnell auf Änderungswünsche einzugehen und somit Zeit zu sparen

Die Implementierung des Projekts wird parallel auf zwei unterschiedlichen Servern vorgenommen um einen größeren Lernerfolg zu erzeugen.

3.2. Aufgaben auflisten

Analyse

- Durchführung einer Ist-Analyse
- Durchführung einer Wirtschaftlichkeitsanalyse und Amortisationsrechnung
- Ermittlung von Use-Cases
- Erstellung eines Lastenheftes

Entwurf

- Entwurf des Internetshops
- Erstellung eines Komponentendiagramms
- Erstellung eines Deploymentkonzeptes
- Erstellung eines Pflichtenheftes

Implementierung

- Implementierung des Internetshops
- Integration der Artikel Bearbeiten Funktion
- Implementierung der Funktion mit Tests

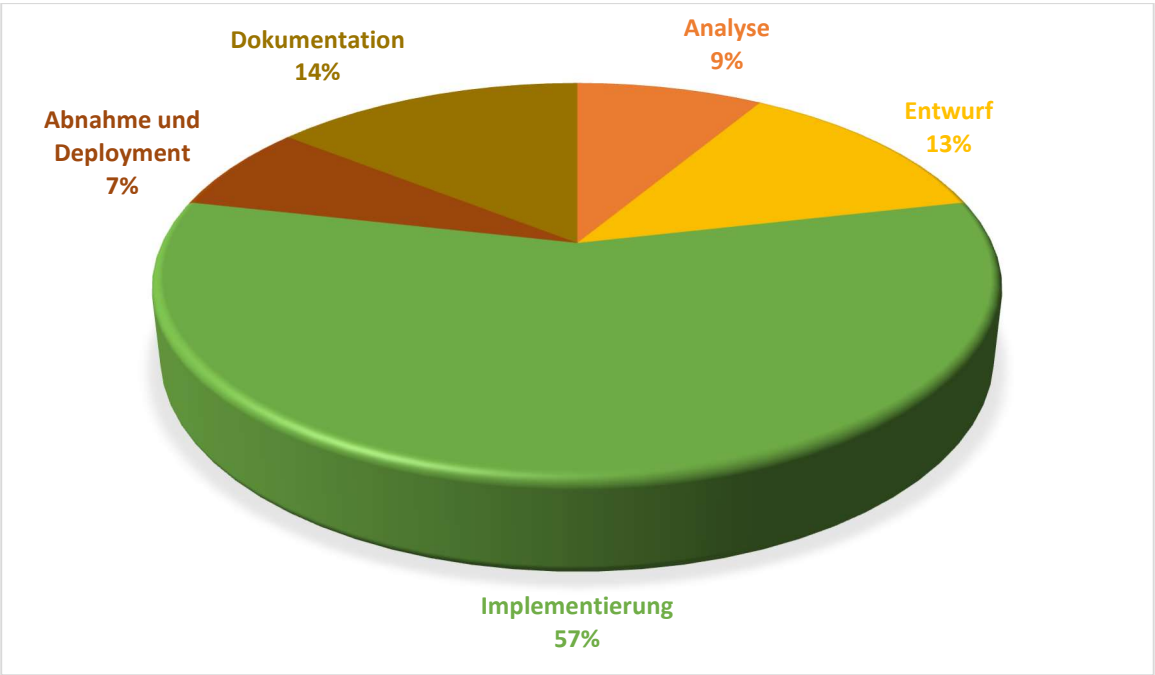
Abnahme und Einführung

- Bereitstellung des Shops (enrollment)
- Einrichtung des Continuous Integration-Prozesses
- Konfiguration von neuen Benutzern

Dokumentation

- Erstellung der Projektdokumentation
- Erstellung der Entwicklerdokumentation
- Erstellung des Benutzerhandbuches

3.3. Grafische und tabellarische Darstellung



Phase	Dauer in Stunden
Analyse	6
Entwurf	9
Implementierung	40
Abnahme und Deployment	5
Dokumentation	10
Summe	70

4. Projektphasen mit Zeitplanung in Stunden

Analyse	6 h
• Ist-Analyse durchführen (extrahieren vorhandener Produktstrukturen)	
• Wirtschaftlichkeitsprüfung und Amortisationsrechnung des Projektes durchführen	
• Unterstützung des Fachbereichs bei der Erstellung des Lastenheftes	
Entwurf	9 h
• Komponentendiagramm der Endprodukte erstellen	
• Nutzwertanalyse zur Auswahl des Plugins erstellen	
• Aktivitätsdiagramm zum Login erstellen	
• Schnittstelle zum Bearbeiten von Artikeln entwerfen	
• Pflichtenheft erstellen	
Implementierung	40 h
• Implementierung der Frontend-Schnittstelle mit Tests	
- Implementierung von Schnittstellen und Basisklassen	
• Implementierung des Backends mit Tests	
- Implementierung des LAMP Servers	
- Implementierung der WordPress Architektur	
- Implementierung des Shop-Environments	
- Umsetzung der Designvorgaben	
• Implementierung der Codegenerierung mit Tests	
- Implementierung der Codegenerierung für Regelklassen	
- Implementierung eines Konsolenprogramms zum Aufruf der Codegenerierung durch den Buildserver	
• Integration der Website in IONOS Cloudserverumgebung	
Deployment	5 h
• Bereitstellung der Webschnittstelle	
Erstellen der Dokumentation	10 h
• Erstellen der Projektdokumentation	7 h
• Erstellen der Entwicklerdokumentation	2 h
• Erstellen der Benutzerdokumentation	1 h

5. Name der Ausbildungsstätte in dem das Projekt durchgeführt wird

GFN GmbH
Abteilung Ausbildung Fachinformatik

5.1. Name des Ausbilders, bzw. Projektverantwortlichen mit Angabe der Tel. Nr.

Leyon der Profi