



Designing Education
Connecting People

Lernfeld 12a

Projektausgangssituation

Kundenspezifische Anwendungsentwicklung durchführen

Projekt

„Entwicklung einer internetgestützten Lern-App zur Prüfungsvorbereitung“



1	Inhaltsverzeichnis	
1	Ausgangssituation.....	3
1.1	Auftrag.....	3
1.2	Auftragnehmer	3
1.3	Ziel des Auftrages	4



1 Ausgangssituation

1.1 Auftrag

Im Rahmen des Auftrags soll eine Lösung gefunden werden, die Teilnehmer/-innen das selbstständige Lernen ermöglicht sowie eine Selbstprüfung in Form eines Tests. Die Lern-App soll es den Lernenden gestatten, aus einer Reihe von ca. 300 vorgegebenen Fragen im Sinne einer möglichst guten Prüfungsvorbereitung zu lernen. Dies soll über ein Smartphone oder Tablet mit Internetverbindung realisiert werden.

1.2 Auftragnehmer

Die Firma JIKU IT-Solutions GmbH in Stuttgart ist ein IT-Systemhaus und IT-Dienstleister, mit insgesamt 75 Mitarbeitern/-innen und 2 Geschäftsführern. Neben Stuttgart gibt es noch vier weitere Standorte in Deutschland.

JIKU IT-Solution bietet Dienstleistungen in diesen Bereichen an:

- Beratung und Planung
- Softwareentwicklung
- Installation und Konfiguration
- Vor-Ort-Service und IT-Betreuung
- IT-Management
- Service-Desk (USER-HELPDESK)
- IT-Outsourcing



1.3 Ziel des Auftrages

Die Lern-App richtet sich an Lernende einer mehrmonatigen Blendend-Learning Weiterbildung, die eine theoretische Abschlussprüfung mit über 120 Fragen im Multiplen Choice–Verfahren zu absolvieren haben.

Dazu sollen sie im Sinne einer möglichst guten Prüfungsvorbereitung Fragen nach dem Zufallsprinzip oder nach weiteren geeigneten Auswahlverfahren aus einem Fragepool von ca. 300 möglichen gestellt bekommen und diese beantworten müssen.

Folgende Funktionen sollten möglich sein:

- Die Test-Ergebnisse sollen sich abspeichern und den jeweiligen Lernenden zuordnen lassen und je nach Grad der Beherrschung und Ranking in der Ergebnisliste erneut gestellt werden können.
- Ein Login und eine Authentifizierung des Users sind dementsprechend notwendig.
- Ein Ranking der besten Schüler sollte angezeigt werden.
- Bei falschen Fragen oder schlechteren Testergebnissen soll es zu einer automatisch höheren Wiederholfolge der Fragen kommen. Richtig beantwortete Testfragen sollten eher weniger wiederholt werden.
- Die Ergebnisse sollten in einer Datenbank abgespeichert werden.
- Die App sollte zunächst für das Android-System auf verschiedenen Geräten laufen, wie Android Laptops und Android Smartphones.