PROJEKTDOKUMENTATION

Abschlussprojekt Winter 2022/23

THEMA

Entwicklung bzw. Anpassung eines Internet-Webshops in PHP mit MySQL-Datenbankanbindung (via WodPress)

Prüfungsteilnehmer: Uwe Töppe & Maik Heinrich

Musterstraße 42 1337 Musterhausen

Praktikumsbetrieb: AK KS AG und Co. KG

Pengweg 42

1312 Musterhausen

Projektbetreuer: Leyon der Profi

Durchführungszeitraum: 10.10.2021 – 21.10.2021



Inhalt

1	E	Einleit	tung	4
	1.1	Pı	rojektumfeld	4
	1.2	Pı	rojektziel	4
	1.3	Pı	rojektbegründung	4
	1.4	Pı	rojektschnittstellen	4
	1.5	Pı	rojektabgrenzungen	4
	1.6	Al	llgemeine Bemerkungen	4
2	F	Projek	ktplanung	5
	2.1	Pı	rojektphasen	5
	2.2	R	essourcenplanung	5
	2.3	Eı	ntwicklungsprozess	5
3	F	Analy	sephase	5
	3.1	ls	t-Analyse	5
	3.2	W	/irtschaftlichkeit	5
	3	3.2.1	Make or Buy-Entscheidung	5
	3	3.2.2	Projektkosten	5
	3	3.2.3	Amortisationsdauer	5
	3.3	La	astenheft/Fachkonzept	5
4	E	Entwu	urfsphase	6
	4.1	Zi	ielplattform	6
	4.2	Aı	rchitekturdesign	7
	4.3	D	atenmodell	7
	4.4	Te	est-Konzept	8
	4.5	Pf	flichtenheft	8
5	I	mple	mentierungsphase	8
	5.1	Eı	rstellen der Projektstruktur	8
	5.2	In	nplementierung der Datenstruktur	8
	5.3	In	nplementierung der Funktionslogik	8
	5	5.3.1	Module Entity	8
	5	5.3.2	ModuleController	8
	5	5.3.3	ModuleRepository	8
	5	5.3.4	ModuleLoader	8
		5.3.5	PageController	
6			ätsmanagement	
7		Dokur	mentation	9



Auto	oren: Dozent	
7.	7.1 Entwicklerdokumentation	<u>C</u>
8	Fazit	20
8.	3.1 Soll-/Ist-Vergleich	20
8.	3.2 Aussichten	20
9	Quellenverzeichnis	20
10	Anhang	21



1 Einleitung

In dieser Projektdokumentation werden die Aufgaben und Ergebnisse des IHK-Abschlussprojektes der Autoren erläutert und dokumentiert. Das Projekt wurde vom 11.10.2021 bis zum 21.10.2021 im Rahmen der Ausbildung zum Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung durchgeführt.

1.1 Projektumfeld

Das Projekt wurde von uns in dem Virtuellen Klassenzimmer der erfundenen Firma U & M AG und Co. KG GmbH, mit Sitz am Heiterufer 42, in 12345 Wolke 5, im Zoom Chat Breakout-Room 5 durchgeführt. Die Firma ist dementsprechend keine kleine Werbeagentur, hat keine Mitarbeiter, von denen auch nicht etwa die Hälfte Freelancer wären. Gäbe es sie jedoch, würden Beratung, Gestaltung, Foto Film sowie Web-Entwicklung zu ihren Aufgaben zählen. Im Bereich Web-Entwicklung hätten sie schon eine Vielzahl an Onlineauftritten für Firmen wie Firma1, Firma2 oder auch Firma erstellt. Auch Online-Shops wie z.B. für Firma 4 hätten U & M schon erfolgreich umgesetzt.

1.2 Projektziel

Im Webbrowser seiner Wahl kann der Endbenutzer die Webseite des Online-Shops von eliteshop durch einen Klick auf einen Linkgelangen. Der Anwender

1.3 Projektbegründung

1.4 Projektschnittstellen

Der Endbenutzer kann den Webshop in jedem aktuellen Browser und auf einer Vielzahl von Geräten wie PCs, Notebooks über Tablets bis hin zu Smartphones aufrufen. Die Webapplikation läuft auf einem Apache-Server mit MySQL und PHP. Genehmigt wurde das Projekt von der Geschäftsleitung der WPWA sowie dem Leiter der Entwicklungsabteilung. Diesen Instanzen wurde auch der aktuelle Stand immer wieder und nach Fertigstellung präsentiert. Dabei wurde die gesamte Durchführung als Agenturleistung von WPWA der Firma ROOMME in Rechnung gestellt.

1.5 Projektabgrenzungen

Dieses Projekt behandelt die Installation kOnfiguration und Parametrisierung eines LAMP-Stacks sowie die Einrichtung eines separaten Onlineshops vie Wordpress

1.6 Allgemeine Bemerkungen



2 Projektplanung

2.1 Projektphasen

2.2 Ressourcenplanung

2.3 Entwicklungsprozess

Bevor mit der Durchführung des Projektes begonnen werden konnte, musste sich der Autor für einen geeigneten Entwicklungsprozess entscheiden, der im Verlaufe der Umsetzung durchlaufen wurde. Der Autor entschied sich für das erweiterte Wasserfallmodell, welches unter der Anlage ("FOLGT NOCH") näher erläutert wird. Durch diese Entscheidung ist der Autor in der Lage, stetig Tests während der Implementierungsphase durchzuführen, um die Funktionalität des Quelltextes zu prüfen. Außerdem kann er während der Oberflächenmodellierung zusammen mit dem Fachbereich Rücksprache halten, um so schon frühzeitige Design-Fehler auszumerzen. Dieses Modell erwies sich bereits in der Vergangenheit als praktikabel.

3 Analysephase

- 3.1 Ist-Analyse
- 3.2 Wirtschaftlichkeit

3.2.1 Make or Buy-Entscheidung

3.2.2 Projektkosten

Ein wichtiger Aspekt bei der Wirtschaftlichkeitsanalyse des Projektes sind die Kosten, welche die Durchführung erzeugt.

Die Kalkulation hierfür findet aufgrund von Personalkosten statt, welche der Geheimhaltung unterliegen und sich entsprechend nur dem realen Wert annähern.

Die Stundensätze der verschiedenen im Projekt involvierten Mitarbeiter(-gruppen) sind in der Tabelle 3 Stundensätze Mitarbeitergruppen S.15 aufgeführt.

Für die Berechnung der Projektkosten wurden lediglich die Personalkosten betrachtet, da genutzte Hard -und Software bereits vorhanden ist und nicht ausschließlich für den Zweck dieses Projektes angeschafft worden ist. Unter Berücksichtigung dieser Aspekte belaufen sich die Kosten für die Durchführung des Projektes auf 1.190,00 €. Die Herkunft dieses Betrages sowie die einzelnen Positionen lassen sich der Tabelle 4 Projektkostenermittlung S.16 entnehmen.

3.2.3 Amortisationsdauer

3.3 Lastenheft/Fachkonzept



4 Entwurfsphase

4.1 Zielplattform

4.1.1 Hardwarekonfiguration

System: Linux, Ubuntu Server 20.04 (LTS/ 64 Bit), incl. 1 GB Ram und 60 GB HDD Speicher.

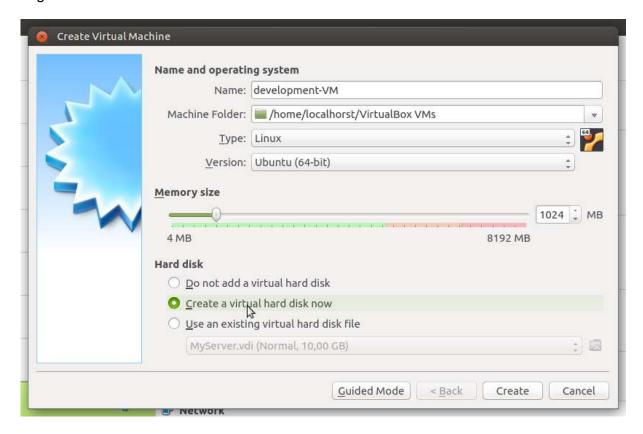
Um die Produktivumgebung mit einer analogen Konfiguration zu realisieren, haben wir uns für IONOS mit einem VSC (Virtual Cloud Server) der Größe M entschieden.

Jeweils einmal als Entwicklungsumgebung in Form einer virtuellen Maschine lokal als virtual VDI

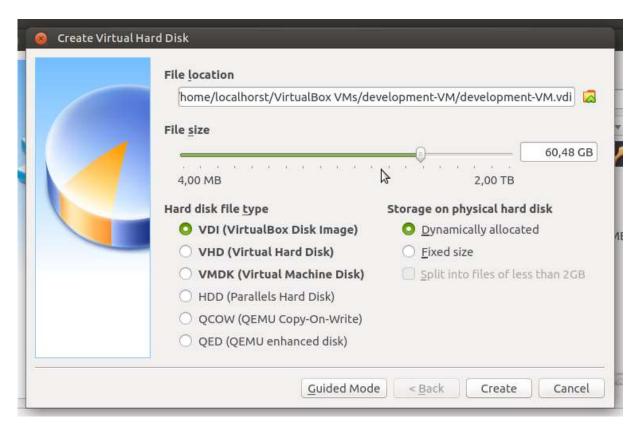
Nach erfolgreichem Konfigurieren und Installieren der Entwicklungsumgebung soll das Image (Abbild) der virtuellen Maschine in die Produktivumgebung (IONOS, V-Server) transferiert werden.

Zum Testen der Entwicklungsumgebung bedienen wir uns des kostenlosen DynDNS-Services. (Link https://ddnss.de/ua/ 13. Okt 21 15:00 Uhr)

Die Installation, Parametrisierung und Konfiguration der Betreiberstuktur erfolgt über SSH und die Einrichtung/Anwendungskonfiguration von WordPress wird über die Weboberfläche abgebildet.







4.2 Software Architekturdesign / Zielplattform Software

Wir haben uns für die Lösung eines Webshops via Wordpress mit WooCommerce-Plugin zu verwenden. Da WordPress aus PHP basiert, muss zunächst ein passendes Framework, welches in den Paketquellen enthalten ist, in Form des sogenannten LAMP-Stacks (Linux, Apache, MySQL, PHP) zu installieren. Wir haben uns weiter entschieden Die Hauptseite des Webshops über eine Subdomain mittels eines Virtual Hosts erreichbar zu machen. Weiterhin ist das Einrichten einer SSL-Fähigen Verschlüsselung, einer starken Passwort-Policy, sowie eines least Privilege User-Verfahrens notwendig um modernen Standards und Best Practices in Datensicherheit und vor Allem Datenschutz zu genügen sowie der DSGVO genüge zu tun.

4.3 Datenmodell

Unser Datenmodell teilt sich innerhalb der Datenbank WordPress in 3 Bereiche. Einer davon administrativ, einer dem WooCommerce Plugin zugehörig und einer inhaltlich dem nativen WordPress Content zugeordnet, welcher nicht im Fokus dieses Projektes liegt und daher nicht behandelt wird. Der relevante Bereich wird im Folgenden erläutert.

(wie ist unsere Content-Datenbank aufgebaut n/N und wie sieht unsere Kundendatenbank aus)



Test-Konzept

Wir testen nach jedem Teilschritt!

Bsp.: Nach Einstellung einer Änderung wird sofort im Browser getestet ob es geklappt hat.

- 1. Der Test der Netzwerkkonfiguration erfolgt über das ICMP Protokoll via Ping in der Shell vom Host aus (sämtliche Voreinstellung werden bei der Installation belassen, einzig wird ein SSH-Server zusätzlich installiert, der in den Paketquellen enthalten ist)
- 2. Netzwerkkonfigurationstest: erfolgt über das ICMP Protokoll via Ping in der Shell vom Host aus (sämtliche Voreinstellung werden bei der Installation belassen, einzig wird ein SSH-Server zusätzlich installiert, der in den Paketquellen enthalten ist)
- 3. SSH Server-Test: kann eine Verbindung hergestellt werden
- 4. Kann der der Server in's Netz

4.4 Pflichtenheft

Iso download integrity netzwerkkonfig

5 Implementierungsphase

- 5.1 Erstellen der Projektstruktur
- 5.2 Implementierung der Datenstruktur
- 5.3 Implementierung der Funktionslogik
- 5.3.1 Module Entity
- 5.3.2 ModuleController
- 5.3.3 ModuleRepository
- 5.3.4 ModuleLoader
- 5.3.5 PageController

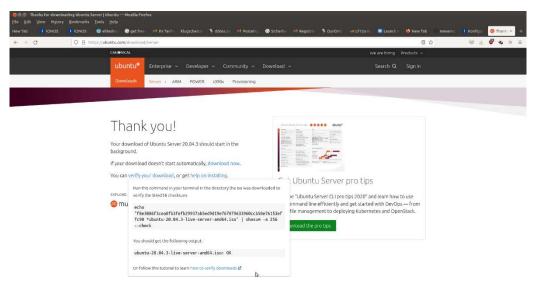
6 Qualitätsmanagement



7 Dokumentation

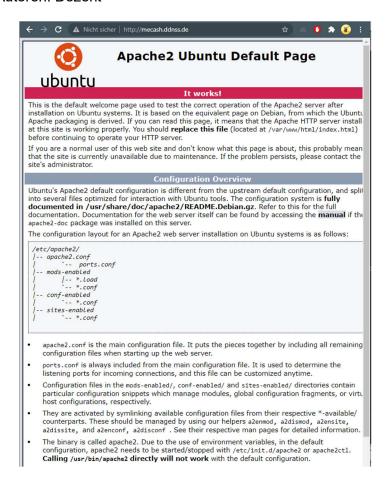
7.1 Entwicklerdokumentation

1. \$ wget https://releases.ubuntu.com/20.04.3/ubuntu-20.04.3-live-server-amd64.iso



- 2. Netzwerkkonfiguration der Virtual Mashine:
 - 5. Bridged Adapter, promiscuitive;
 - 6. Adapter als NAT.

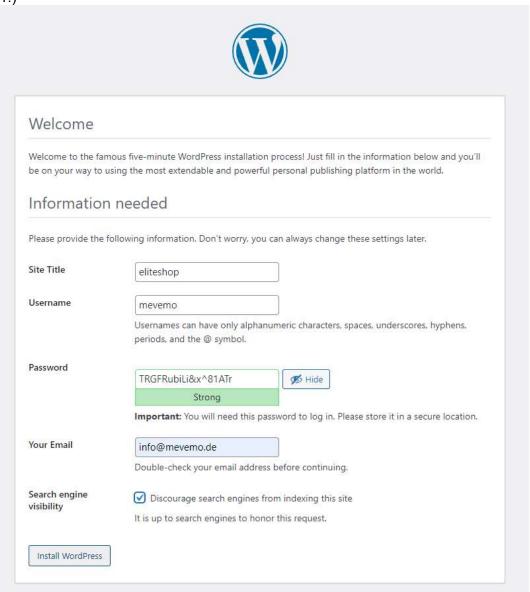






Wordpress Konfiguration:

1.)



2.)





Username or Email Address

Mevemo

Password

Remember Me

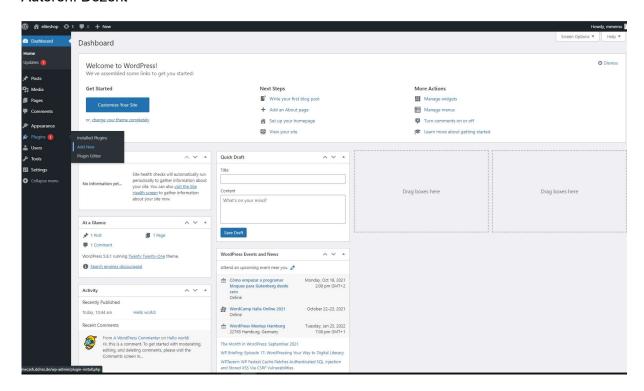
Log In

Lost your password?

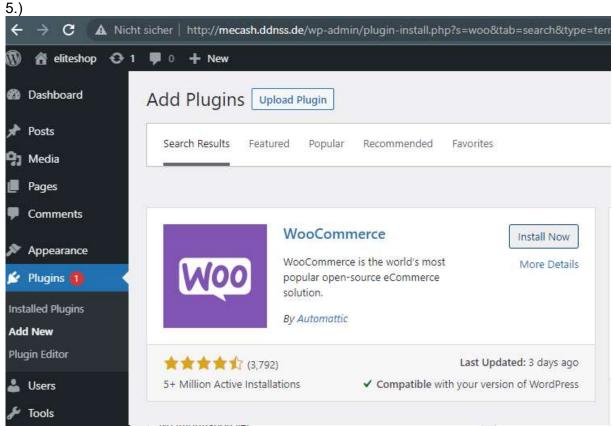
+ Go to eliteshop

4.)

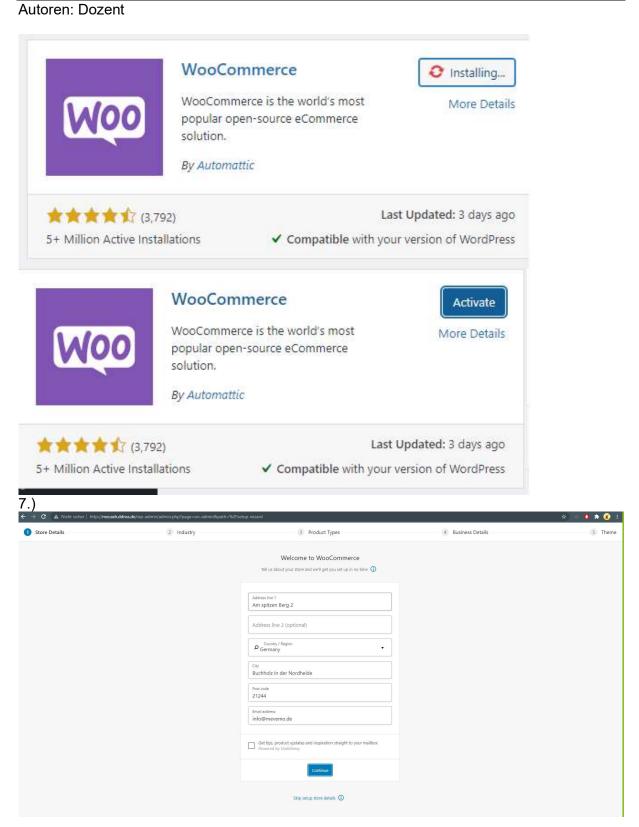




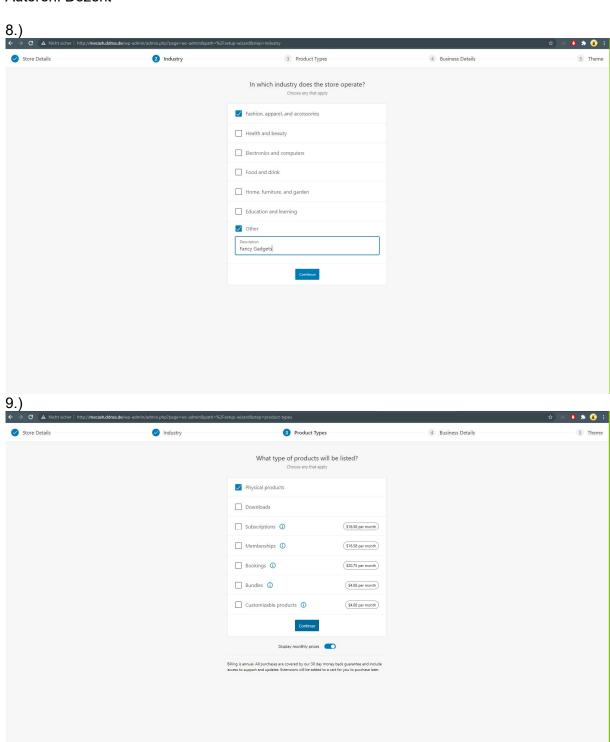




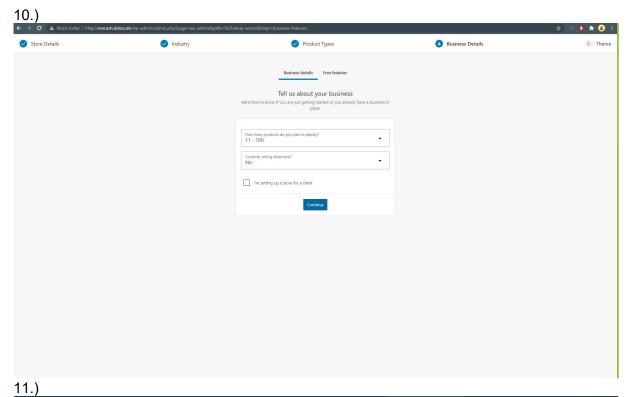


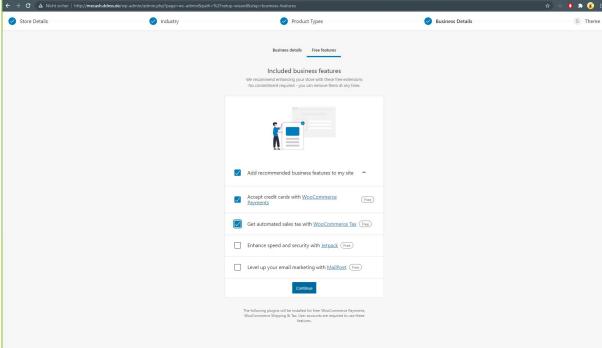














12.)

Store Details Industry Product Types Business Details Industry

Included business features

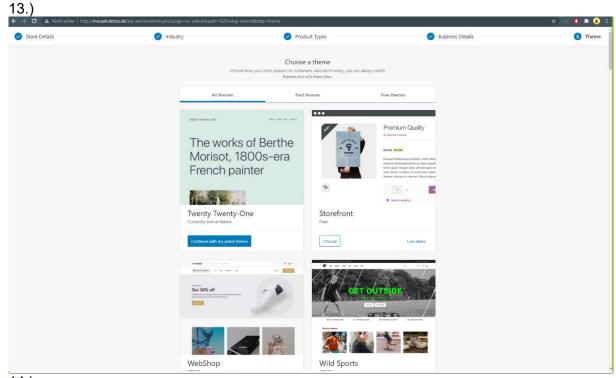
No committee tensions part the entitions feature to may site
Add recommended business features to may site
Add recommended business features to may site
Add recommended business features to may site

Add recommended business features to may site

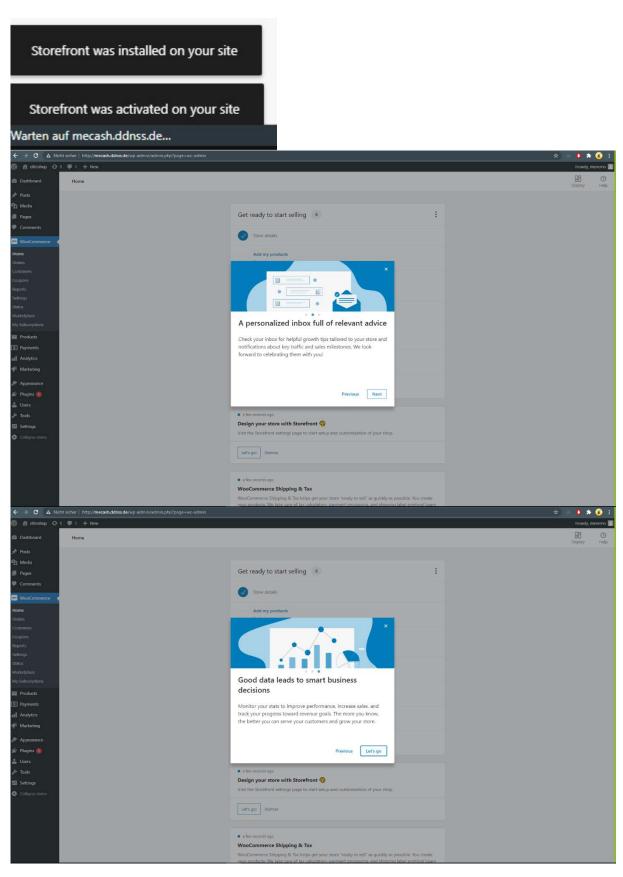
Add recommended business features to may site

Add recommended business features to may site

Community with additional transitions are seen that the sea of the sea



14.)





- 8 Fazit
- 8.1 Soll-/Ist-Vergleich
- 8.2 Aussichten

9 Quellenverzeichnis

Link https://ddnss.de/ua/ 13. Okt 21 15:00 Uhr

Link: https://ubuntu.com/download/server 13. Okt. 2021



Anhang

Abkürzungen / Begriffserklärungen

DNS - Domain Name System

DDNS - Dynamic Domain Name System

HDD - High Dimension Drive

V-Server - Virtual Server

SSL - Secure Sockets Layer

https - hypertext transfer protocol secure

NAT - Network Address Translation

VM - Virtual Machine - Virtuelle Maschine

SSH - Secure Shell Host

ICMP - Ping