

Administración y Programación de Bases de Datos

Laboratorio 4

Ingeniería Civil Informática / DCCTI / Universidad del Bío-Bío

Profesor: Gilberto Gutiérrez R. - Martita Muñoz C.

Otoño 2019

1. Cree un programa en java que muestre el nombre de los familiares de un amigo al interior de la tabla AMIGOS dado el parentesco seleccionado. Lea desde teclado el ID del amigo y verifique si se encuentra registrado. En caso de no encontrarse registrado, informe del problema y finalice el programa. Una vez encontrado el amigo, muestre el nombre y despliegue un menú de opciones que permita escoger el parentesco a buscar.
 1. padres
 2. abuelos
 3. hijos
 4. hermanos
 5. tíos
 6. primos
2. Cree un programa en java que muestre la relación entre dos rectángulos dado sus IDs. Debe verificar que los dos rectángulos se encuentren registrados. En caso de no estarlo, debe informar de la situación y finalizar el programa. Una vez validados, debe informar si un rectángulo se encuentra al interior del otro, si ambos se interceptan o si no se tocan.
3. Cree un programa java que muestre el ID, el nombre y la edad de cada amigo ordenados desde el más joven. El cálculo de la edad deberá obtenerlo mediante una función PL/SQL que deberá estar almacenada previamente.