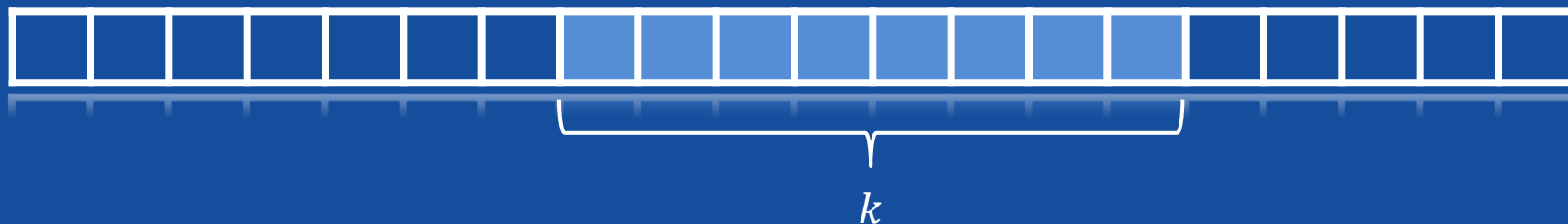


# Структуры данных для выполнения интервальных запросов



*С. А. Соболев — магистр математики и информационных технологий  
Е.П. Соболевская — доцент кафедры ДМА ФПМИ БГУ*

*Минск, 2025*

Пусть в памяти хранится последовательность из  $n$  элементов.

Нужно уметь выполнять какую-либо операцию над  **$k$  последовательными элементами сразу** (например, суммировать, находить минимум/максимум).

Такие запросы называют ***интервальными***, потому что они затрагивают целый интервал значений.

- Путаница
  - Промежуток
  - Интервал
  - Отрезок (сегмент)
- Будем использовать в основном целочисленные полуинтервалы (левый конец включён, правый не включён):
$$[l, r) = \{l, l + 1, l + 2, \dots, r - 1\}$$
- В языках программирования часто правый конец диапазона не включается (C++, Python)

Если элементы последовательности не изменяются (не предусмотрено выполнение операции модификации элемента), то в названии задачи фигурирует слово **статическая** (англ. **static**), иначе— **динамическая** (англ. **dynamic**).

Если сначала все интервальные запросы поступили (после чего они все могли быть проанализированы), а только потом формируются ответы на них, то говорят про **офлайн** (англ. **off line**) версию задачи.

Если же поступает запрос, сразу даётся на него ответ и только после ответа на предыдущий запрос идёт следующий запрос, то говорят про **онлайн** (англ. **online**) версию задачи.

Мы будем в нашей лекции рассматривать **online** версию задачи.

запрос-1	
запрос-2	
...	
запрос- $k$	
<hr/>	
ответ-1	
ответ-2	
...	
ответ- $k$	

запрос-1
ответ-1
запрос-2
ответ-2
...
запрос- $k$
ответ- $k$

Выполнить один любой интервальный запрос можно, конечно, «в лоб» циклом по  $k$  элементам интервала — это  $\Omega(k)$ .

Можно ли это сделать быстрее?

Покажем (на примере задач о сумме и минимуме на интервале), что с помощью специальных структур:

- ☐ **корневая эвристика;**
- ☐ **дерево отрезков;**
- ☐ **разрежённая таблица;**

выполнить интервальный запрос можно быстрее.

При этом сначала над данными выполняют **препроцессинг (предподсчёт)** – предварительная подготовка, которая в последующем позволит эффективно обрабатывать запросы. Очевидно, что время предподсчёта должно быть не больше, чем суммарное время ответа на все запросы.

## RSQ — Range Sum Query (запрос суммы на отрезке)

- Задана последовательность из  $n$  чисел:

$$A = [a_0, a_1, a_2, \dots, a_{n-1}]$$

- Поступают запросы двух типов:

✓ запрос модификации **Add**( $i, x$ ) — прибавить к  $i$ -му элементу число  $x$ ;

✓ запрос суммы **FindSum**( $l, r$ ) — вычислить сумму на  $[l, r)$

$$S = \sum_{k=l}^{r-1} a_k$$



# Задача RSQ. Обычный массив

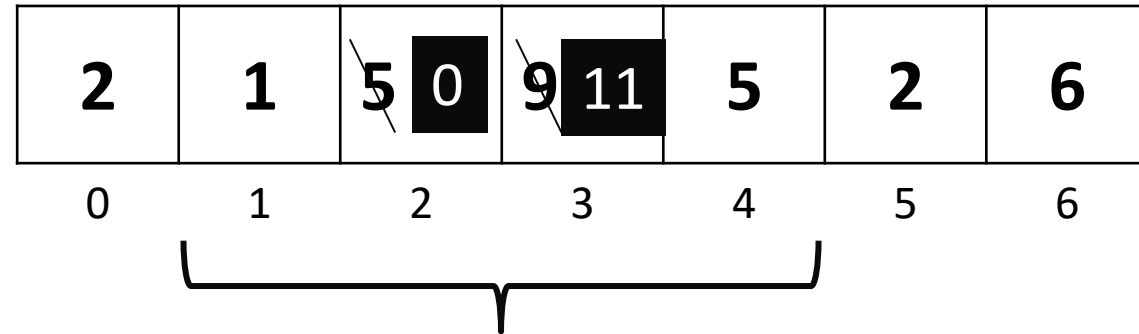
Используем **обычный массив**, в котором размещены элементы:

Add(3, 2)

Add(2, -5)

FindSum(1, 5)

$$1 + 0 + 11 + 5 = 17$$



$n = 7$

Время работы:

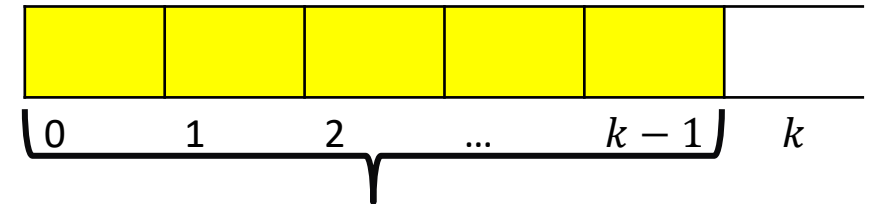
модификация	$\Theta(1)$
сумма	$\Theta(n)$

хотелось бы быстрее

## Выполним предподсчёт

Введём понятие частичной суммы, или суммы на префиксе:

$$s_k = \sum_{i=0}^{k-1} a_i = a_0 + a_1 + \dots + a_{k-1}$$



По исходной последовательности  $A$  массив  $S$  строится за  $O(n)$ , используя следующее рекуррентное соотношение:

$$\begin{aligned} s_0 &:= 0, \\ s_i &:= s_{i-1} + a_{i-1}, \quad i = 1, \dots, n \end{aligned}$$



## Задача RSQ. Префиксные суммы

Сумма на  $[l, r)$  равна  $s_r - s_l$

A								
	2	1	9	7	5	2	6	
	0	1	$l = 2$	3	4	5	$r = 6$	7
S	0	2	<u>3</u>	12	19	24	<u>26</u>	32

$$\begin{aligned}\text{FindSum}(2, 6) &= s_6 - s_2 \\ &= 26 - 3 = 23\end{aligned}$$

Время на запрос суммы:  $O(1)$

**Add( $i, x$ )**

$A$	2	1	<del>9</del> <b>10</b>	7	5	2	6	
	0	1	2	3	4	5	6	7
$S$	0	2	3	<del>12</del> <b>13</b>	<del>19</del> <b>20</b>	<del>24</del> <b>25</b>	<del>26</del> <b>27</b>	<del>32</del> <b>33</b>

$Add(2, 1)$

Время на запрос модификации:  $\Theta(n)$

# Задача RSQ. Префиксные суммы

$A$	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>9</b>	<b>7</b>	<b>5</b>	<b>2</b>	<b>6</b>	
	0	1	2	3	4	5	6	7
$S$	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>12</b>	<b>19</b>	<b>24</b>	<b>26</b>	<b>32</b>

Время на предподсчёт	$\Theta(n)$
Время на запрос модификации	$\Theta(n)$
Время на запрос суммы	$\Theta(1)$
Объем дополнительной памяти	$\Theta(n)$

можно  $O(1)$ , если использовать память, выделенную под массив  $A$

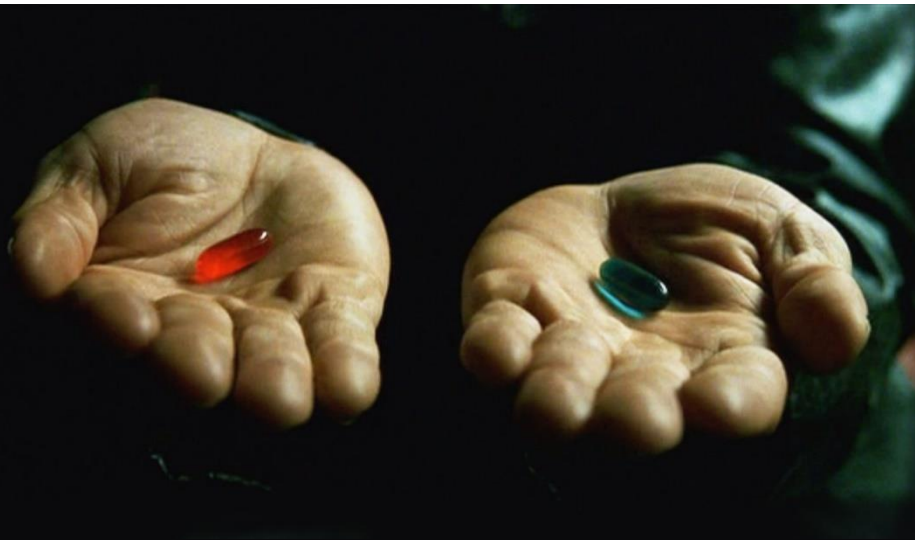


	Обычный массив	Префиксные суммы
Время на предподсчёт		$\Theta(n)$
Время на запрос модификации	$\Theta(1)$	$\Theta(n)$
Время на запрос суммы	$\Theta(n)$	$\Theta(1)$
Объем дополнительной памяти		$\Theta(n)$

$O(1)$ , если хранить при предподсчёте массив префиксных сумм на месте исходного массива

# Промежуточный вариант

- Одна операция быстрая, вторая медленная
- Нужно компромиссное решение



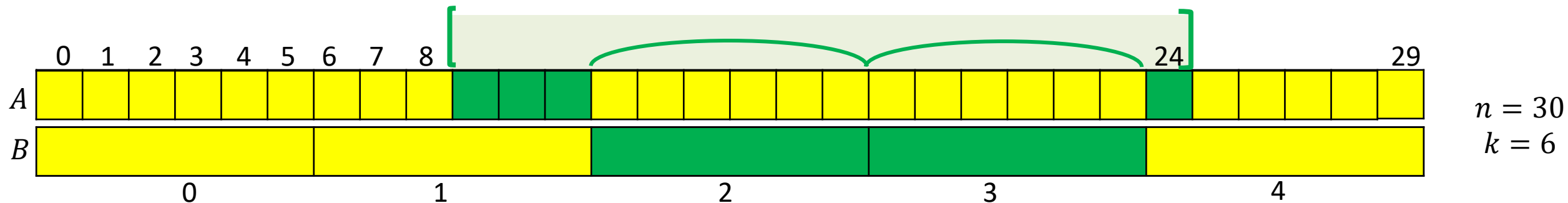
Модификация  
Сумма

$O(1)$   
 $O(n)$

$O(n)$   
 $O(1)$

## Выполним предподсчёт

- Можно просчитать заранее суммы для блоков определённого размера  $k$  (последний блок может быть меньше)
- При суммировании в цикле можно будет «перепрыгивать» блоки



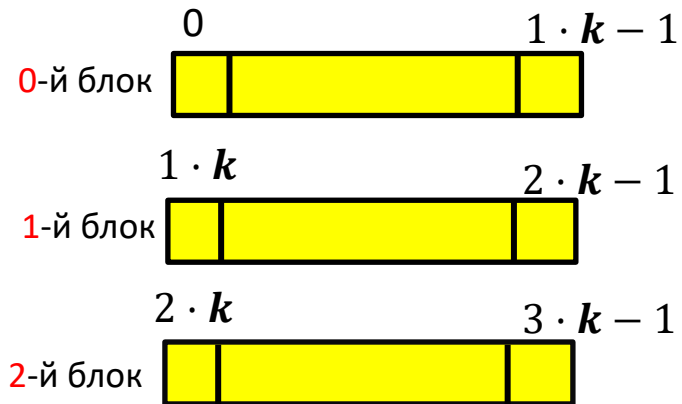
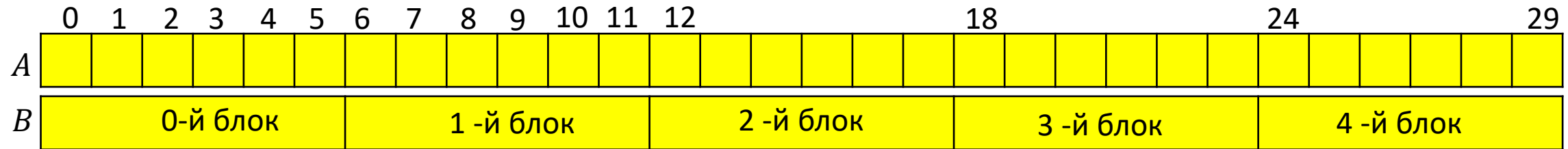
Для этого кроме исходного массива  $A$ , создадим массив  $B$  размера  $\left\lceil \frac{n}{k} \right\rceil$  для хранения сумм по блокам.





# RSQ. Блоки

Удобно нумеровать блоки с нуля (на рис. размер блока  $k = 6$ )



Пусть  $i$  индекс элемента в массиве  $A$ , в какой блок  $b_l$  он попадёт?

$$l \cdot k \leq i < (l + 1) \cdot k$$

$$\frac{i}{k} - 1 < l \leq \frac{i}{k}$$

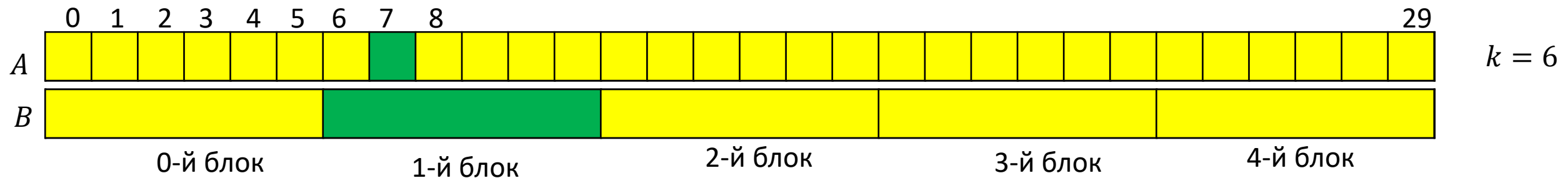
$$\frac{i}{k} - 1 < \left\lfloor \frac{i}{k} \right\rfloor \leq \frac{i}{k}$$

$$x - 1 < \lfloor x \rfloor \leq x \leq \lfloor x \rfloor + 1$$



Элемент массива  $A$  с индексом  $i$  попадает в блок  $b_{\lfloor i/k \rfloor}$ .

При **модификации** нужно изменить  $a_i$  и  $b_{\lfloor i/k \rfloor}$ .



```
def Add(self, i, x):  
    self.a[i] += x  
    self.b[i // self.k] += x
```

Время выполнения операции модификации —  $O(1)$ .

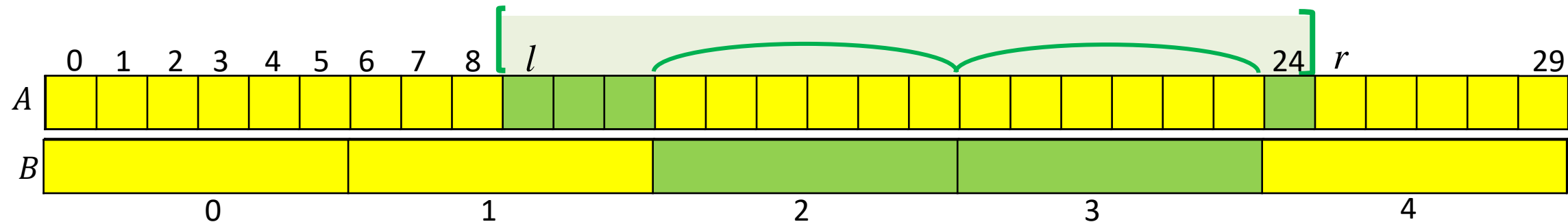
При **суммировании** на  $[l, r)$ :

Определяем номера блоков, к которым относятся  $l$  и  $r$ .

Суммируем от  $l$  до границы блока за  $O(k)$  по массиву  $A$ .

Суммируем блоки за  $O(n/k)$  по массиву  $B$ .

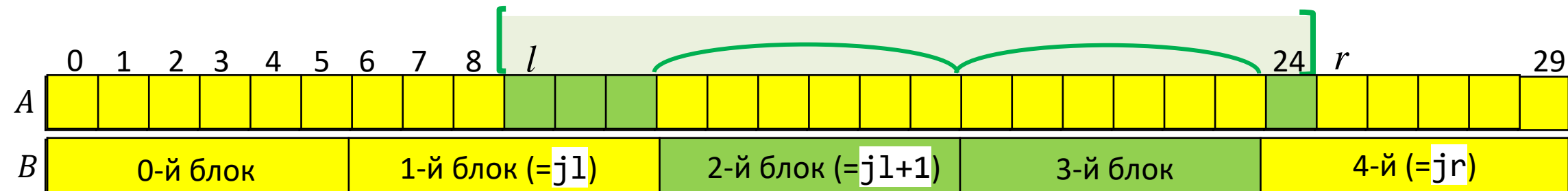
Суммируем от границы блока до  $r$  за  $O(k)$  по массиву  $A$ .



$n = 30$   
 $k = 6$



# Выполнение операций

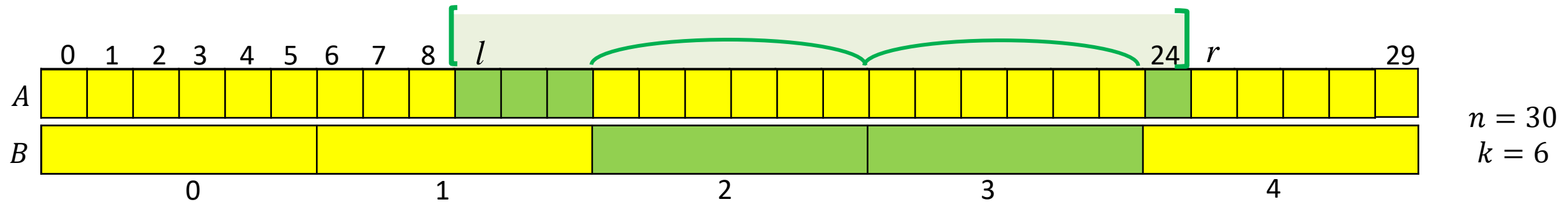


$n = 30$   
 $k = 6$

```
def FindSum(self, l, r):  
    j1 = l // self.k  
    jr = r // self.k  
    if j1 == jr: # same block  
        return sum(self.a[l:r])  
    else:  
        return (  
            sum(self.a[l:((j1 + 1) * self.k)]) +  
            sum(self.b[(j1 + 1):jr]) +  
            sum(self.a[(jr * self.k):r])  
        )
```



# Выполнение операций



При **суммировании** на  $[l, r)$  общее время:

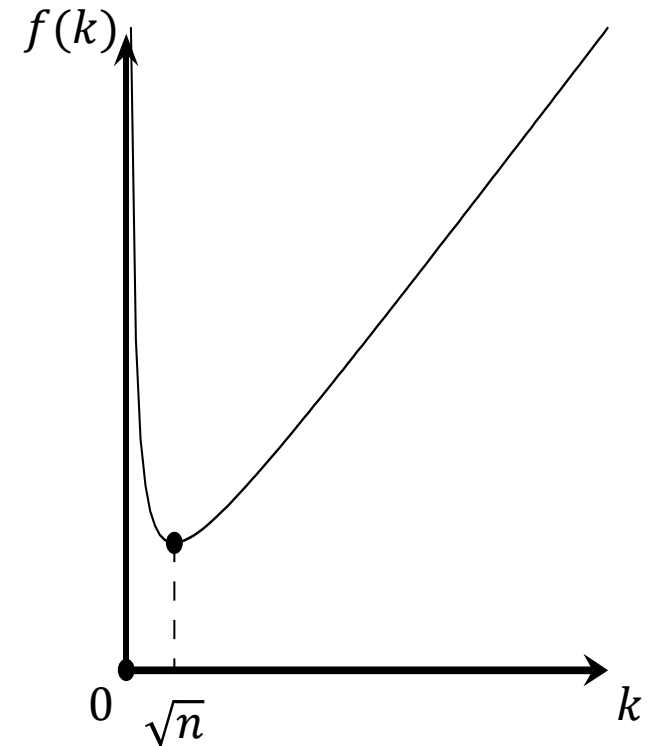
$$O(k) + O\left(\frac{n}{k}\right) + O(k) = O\left(k + \frac{n}{k}\right).$$

Каким лучше выбрать размер блока  $k$ ?

Исследуем на экстремум функцию:

$$f(k) = k + \frac{n}{k}$$
$$f'(k) = 1 - \frac{n}{k^2}$$
$$f'(k) = 0 \Leftrightarrow k = \sqrt{n}$$

Таким образом, оптимально разбивать на  $\approx \sqrt{n}$  блоков по  $\approx \sqrt{n}$  элементов.



Операция `FindSum(l, r)` выполняется за время  $O\left(k + \frac{n}{k}\right) = O(\sqrt{n})$ .

Приём называется ***sqrt-декомпозицией*** или ***корневой эвристикой***.

# Пример реализации

```
class Summator:
    def __init__(self, a):
        self.a = a
        self.k = floor(sqrt(len(a)))

        self.b = []
        for i in range(0, len(a), self.k):
            bsum = sum(self.a[i:(i + self.k)])
            self.b.append(bsum)

    def Add(self, i, x):
        self.a[i] += x
        self.b[i // self.k] += x
```

```
def FindSum(self, l, r):
    jl = l // self.k
    jr = r // self.k
    if jl == jr: # same block
        return sum(self.a[l:r])
    else:
        return (
            sum(self.a[l:((jl + 1) * self.k)]) +
            sum(self.b[(jl + 1):jr]) +
            sum(self.a[(jr * self.k):r])
        )
```



	Обычный массив	Префиксные суммы	Sqrt-декомпозиция
Время на предподсчёт		$\Theta(n)$	$\Theta(n)$
Время на запрос модификации	$\Theta(1)$	$\Theta(n)$	$\Theta(1)$
Время на запрос суммы	$\Theta(n)$	$\Theta(1)$	$\Theta(\sqrt{n})$
Объем дополнительной памяти		$\Theta(1)$	$\Theta(\sqrt{n})$

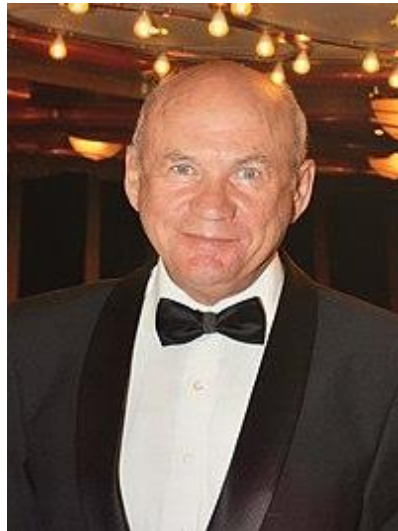




## Дерево Фенвика

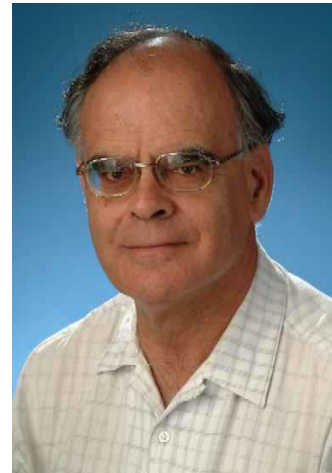
англ. *Fenwick tree, binary indexed tree*  
(двоично-индексируемое дерево)

1989 год



**Рябко** Борис Яковлевич,  
Новосибирск

1994 год



Питер **Фенвик**,  
Новая Зеландия

Применяется для выполнения интервальных запросов и запросов модификации для операций, которые являются:

- ассоциативными,
- коммутативными,
- обратимыми.

Например, операция суммы обладает всеми этими свойствами, а операция минимума – не обладает свойством обратимости (например, зная минимум двух чисел и одно из них, нельзя однозначно восстановить второе число).

Для задачи RSQ предподсчёт для построения дерева Фенвика выполняется за время:  $O(n \cdot \log n)$ .

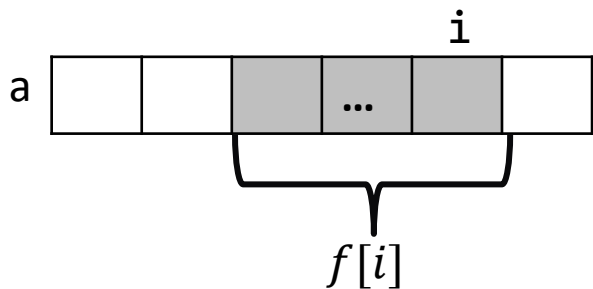
Дополнительная память:  $O(n)$ .

Операция суммы на отрезке и модификации выполняются за время:  $O(\log n)$ .

Можно построить дерево Фенвика для задачи RMQ, но минимум можно найти только на префиксе.

# Дерево Фенвика. Идея

В дереве Фенвика элемент  $t[i]$  отвечает за сумму элементов массива на отрезке длины  $f[i]$ , который заканчивается в элементе  $i$ .



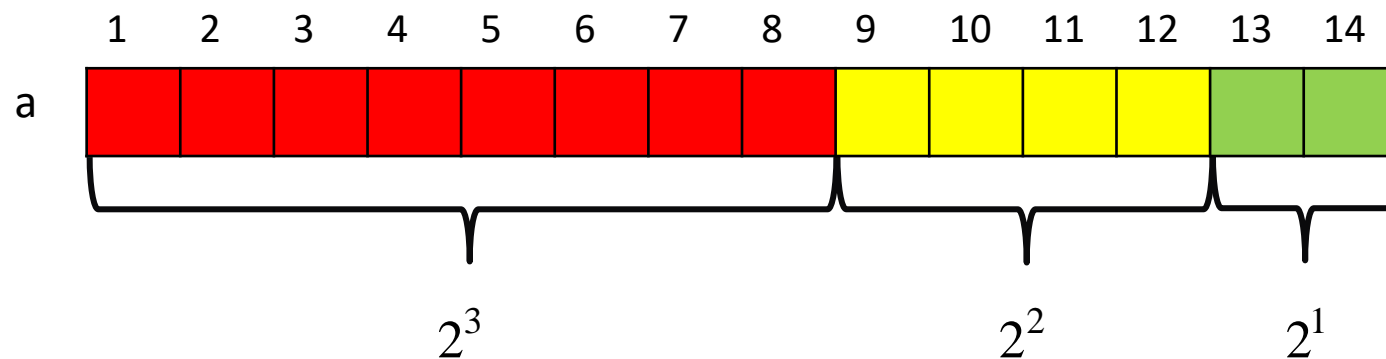
$$t[i] = \sum_{j=i-f[i]+1}^i a[j], \text{ где, например, } f[i] = i \wedge (-i)$$

$$i = 01110_2$$

$$(-i) = 10001_2 + 1_2 = 10010_2$$

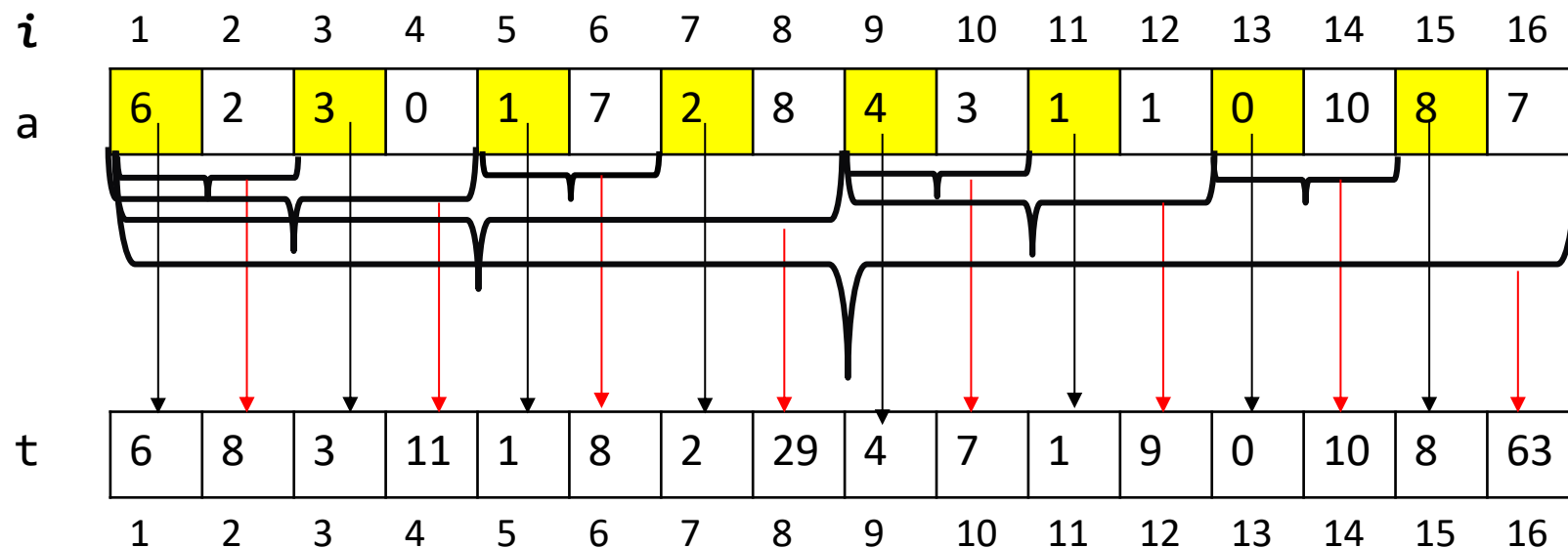
$$i \wedge (-i) = 01110_2 \wedge 10010_2 = 00010_2$$

$$n = 14 = 2^3 + 2^2 + 2^1 = 01110_2$$





# Дерево Фенвика. Построение



$$1 = 2^0 = 00001_2$$

$$2 = 2^1 = 00010_2$$

$$3 = 2^1 + 2^0 = 00011_2$$

$$4 = 2^2 = 00100_2$$

$$5 = 2^2 + 2^0 = 00101_2$$

$$6 = 2^2 + 2^1 = 00110_2$$

$$7 = 2^2 + 2^1 + 2^0 = 00111_2$$

$$8 = 2^3 = 01000_2$$

$$9 = 2^3 + 2^0 = 01001_2$$

$$10 = 2^3 + 2^1 = 01010_2$$

$$11 = 2^3 + 2^1 + 2^0 = 01011_2$$

$$12 = 2^3 + 2^2 = 01100_2$$

$$13 = 2^3 + 2^2 + 2^0 = 01101_2$$

$$14 = 2^3 + 2^2 + 2^1 = 01110_2$$

$$15 = 2^3 + 2^2 + 2^1 + 2^0 = 01111_2$$

$$16 = 2^4 = 10000_2$$



# Дерево Фенвика. Код: сумма на префиксе

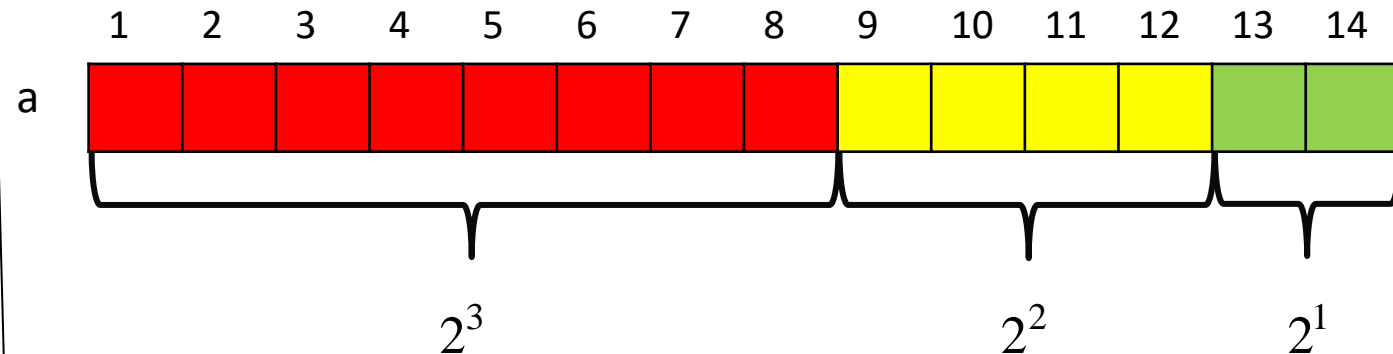
```
long long GetSum(int pos) {  
    long long ot = 0;  
    for(int i = pos; i > 0; i -= i & (-i)) {  
        ot += t[i];  
    }  
    return ot;  
}
```

Сумма на префиксе вычисляется за  
время

$$O(\log n)$$

(за один шаг «стирается» крайняя правая  
единица в двоичном разложении числа  $pos$ ).

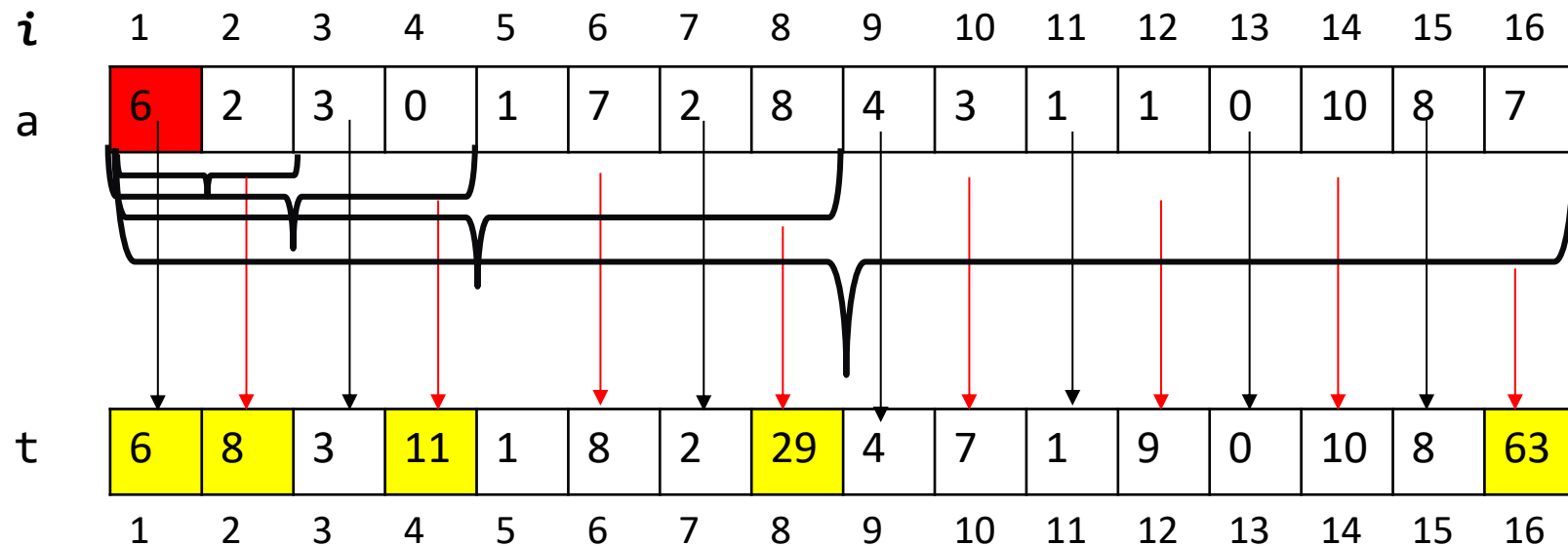
Сумма на префиксе длины  $pos = 14$ :



$$ot = t[14] + t[12] + t[8]$$

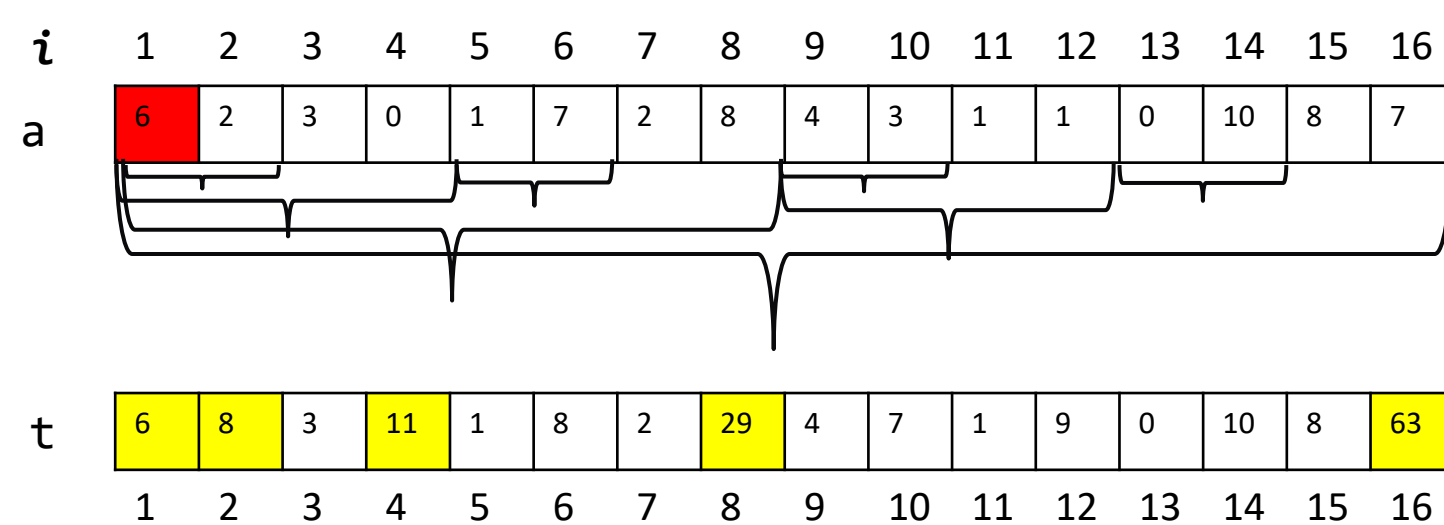


# Дерево Фенвика. Модификация



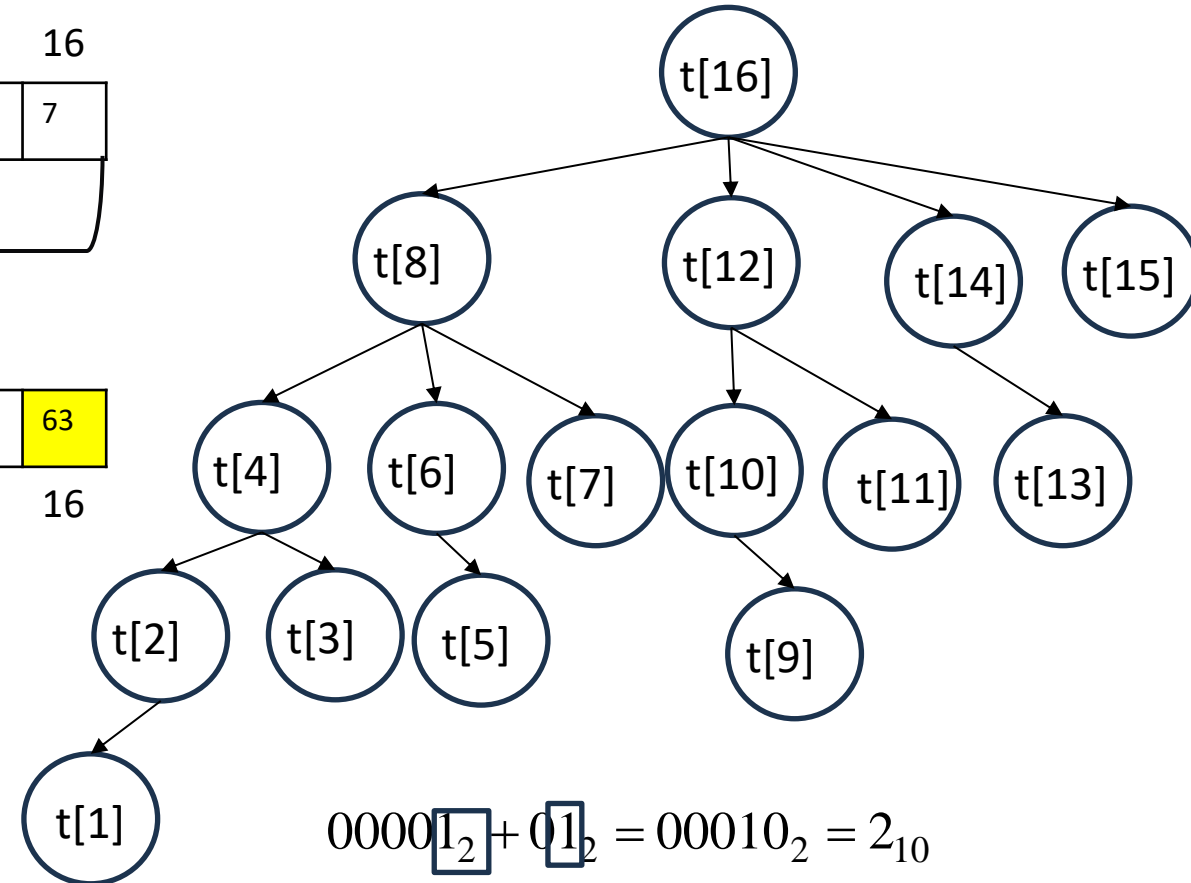


# Дерево Фенвика. Модификация



Представим дерево Фенвика следующим образом. Вершинам дерева соответствуют отрезки. Сыновья вершины – максимальные по включению отрезки, входящие в этот отрезок. Высота дерева Фенвика не превосходит  $O(\log n)$ .

Другими словами, вершины дерева пронумерованы числами так, что номера (индексы) вершины-родителя вычисляются с помощью битовых операций над номером вершины-сына.



$$0000\boxed{1}_2 + 0\boxed{1}_2 = 00010_2 = 2_{10}$$

$$000\boxed{10}_2 + \boxed{10}_2 = 00100_2 = 4_{10}$$

$$00\boxed{100}_2 + \boxed{100}_2 = 01000_2 = 8_{10}$$

$$0\boxed{1000}_2 + \boxed{1000}_2 = 10000_2 = 16_{10}$$



```
void Update(int pos, int x) {  
    for(int i = pos; i < t.size(); i += i & (-i)) {  
        t[i] += x;  
    }  
}
```

Модификация (подъем по дереву Фенвика от вершины к корню с модификацией всех вершин на пути) выполняется за время  $O(\log n)$ .

Используя функцию модификации, можно построить и дерево Фенвика за время  $O(n \cdot \log n)$ .



	Обычный массив	Префиксные суммы	Sqrt-декомпозиция	Дерево Фенвика
Время на предподсчёт		$\Theta(n)$	$\Theta(n)$	$\Theta(n \cdot \log n)$
Время на запрос модификации	$\Theta(1)$	$\Theta(n)$	$\Theta(1)$	$\Theta(\log n)$
Время на запрос суммы	$\Theta(n)$	$\Theta(1)$	$\Theta(\sqrt{n})$	$\Theta(\log n)$
Объем дополнительной памяти		$\Theta(1)$	$\Theta(\sqrt{n})$	$\Theta(n)$

Дальнейшим развитием идеи разбиения на блоки будет следующее:

- блоки разной длины организуем в виде дерева;
- в каждой вершине дерева содержится сумма элементов массива, индексы которых принадлежат соответствующему отрезку;
- корень соответствует всему массиву  $[0, n)$  (т.е. в корне дерева хранится общая сумма всех элементов массива);
- у вершины, соответствующей  $[t_l, t_r)$ , два сына:

$$[t_l, m) \text{ и } [m, t_r), \text{ где } m = \left\lfloor \frac{t_l + t_r}{2} \right\rfloor$$

Такую структуру будем называть **деревом отрезков**

Терминология не устоялась, под *segment tree* и *interval tree* часто понимают другие структуры

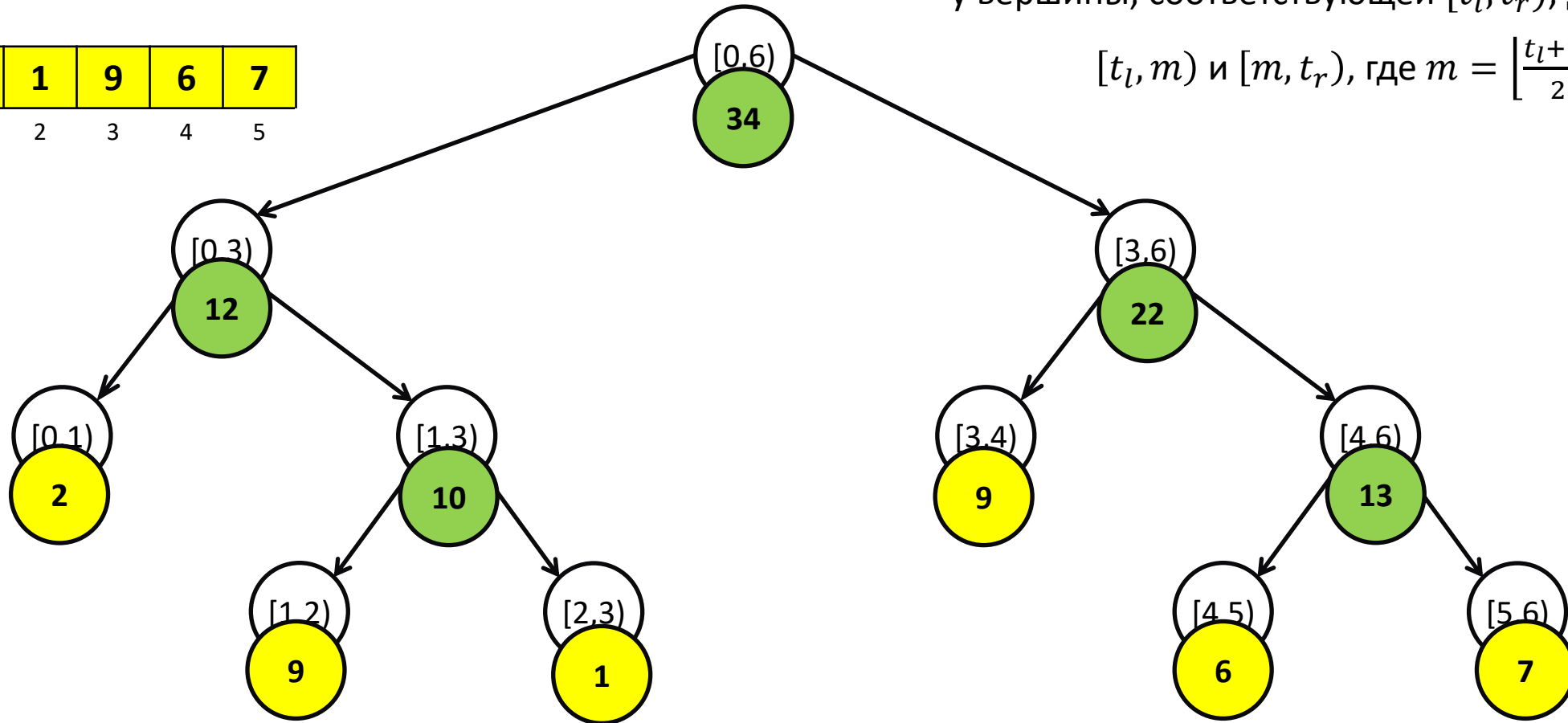


# Пример дерева отрезков для задачи RSQ

$n = 6$

$A$

2	9	1	9	6	7
0	1	2	3	4	5



## Теорема

Общее число вершин равно  $2 \cdot n - 1$ .

### Доказательство.

По индукции.

Если  $n = 1$ , то есть одна вершина,  $2 \cdot n - 1 = 1$  — верно.

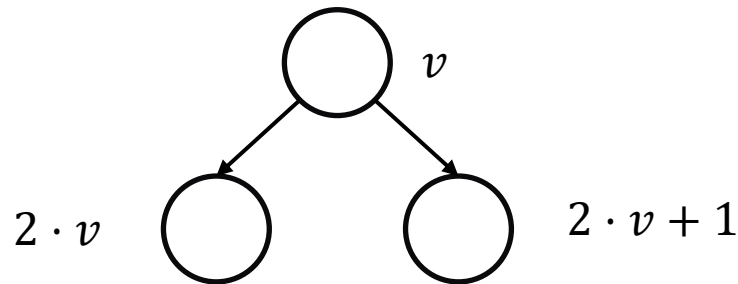
Если  $n = n_1 + n_2$ , то строим два дерева и добавляем ещё одну вершину:

$$(2 \cdot n_1 - 1) + (2 \cdot n_2 - 1) + 1 = 2 \cdot (n_1 + n_2) - 2 + 1 = 2 \cdot n - 1$$

Таким образом, в дереве  $n$  листьев и  $n - 1$  внутренняя вершина.

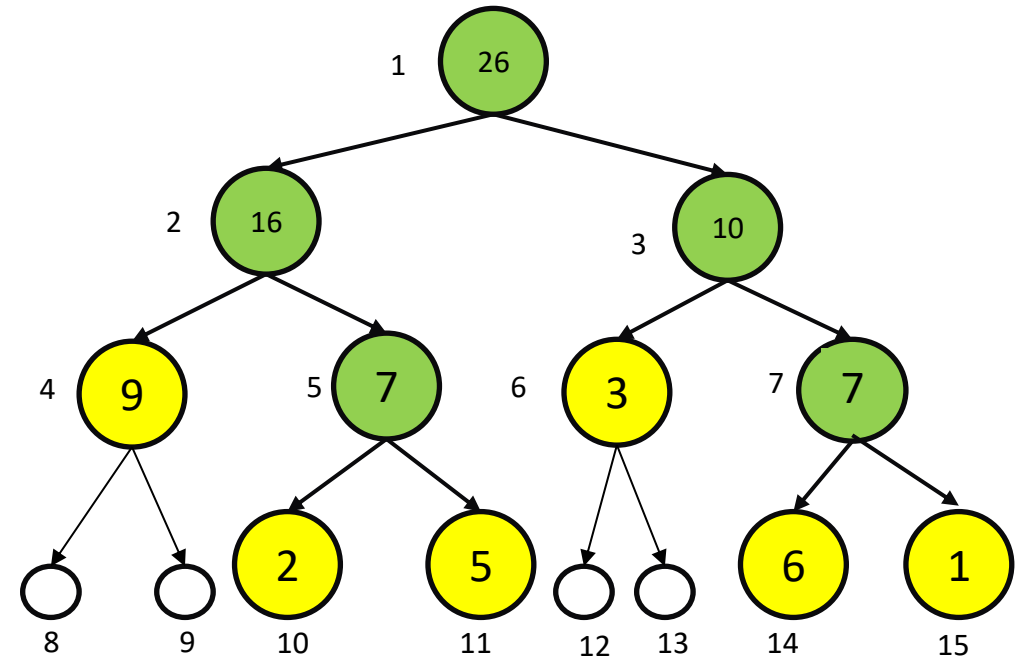
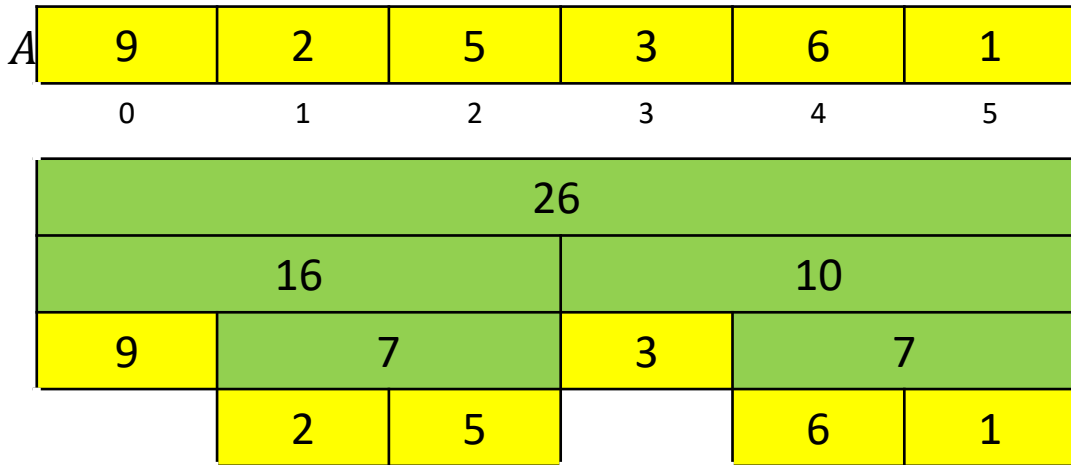
Высота дерева  $O(\log n)$ .

- Нет необходимости хранить указатели/ссылки
- Для хранения вершин дерева будем использовать массив  
(по аналогии с тем, как была реализована на массиве бинарная куча)
- Индексация в массиве с единицы (1 — корень)



# Дерево отрезков. Хранение

$n = 6$



$T$

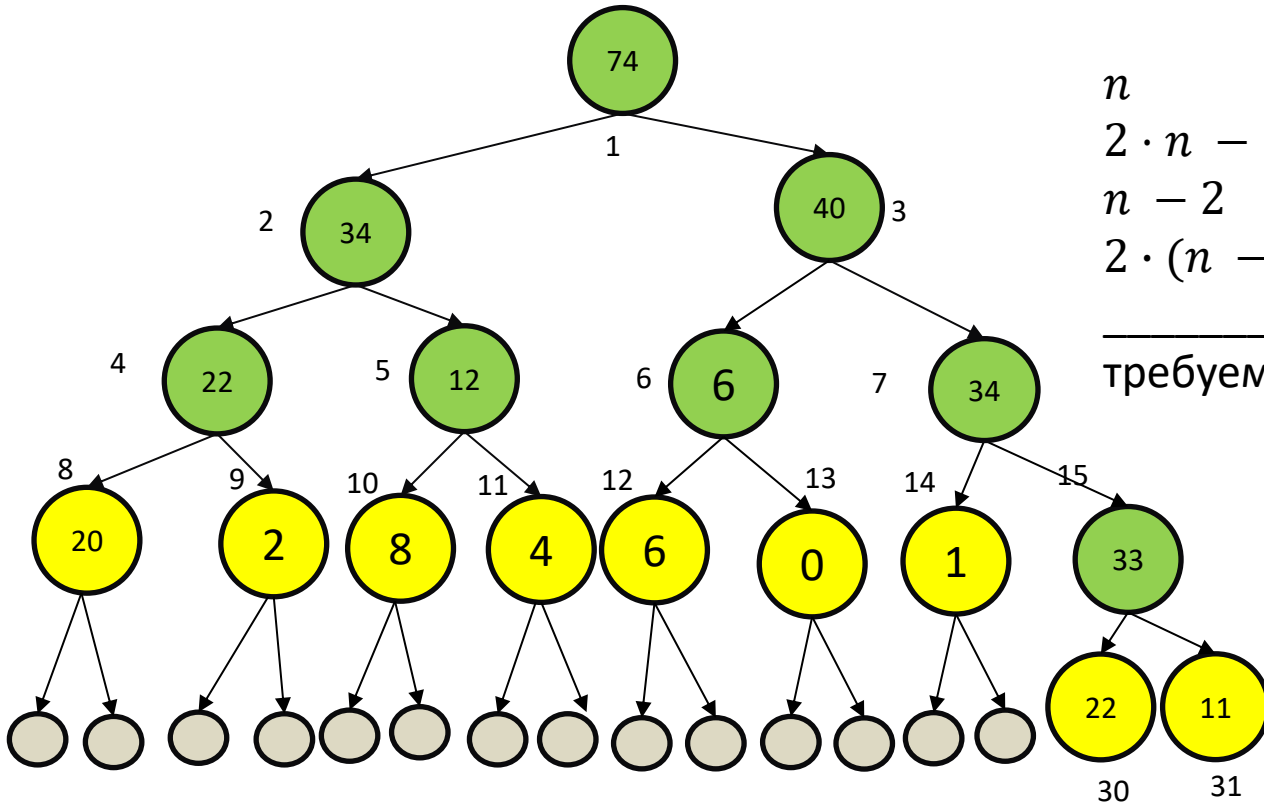
26	16	10	9	7	3	7	—	—	2	5	—	—	6	1
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

Количество реально занятых ячеек:  $2 \cdot n - 1 = 2 \cdot 6 - 1 = 11$ .

Сколько всего ячеек надо зарезервировать в массиве  $T$ ?



# Дерево отрезков. Хранение



- $n$  число листьев в дереве (число элементов в массиве)  
 $2 \cdot n - 1$  число реально занятых ячеек массива  $T$  (по теореме)  
 $n - 2$  число листьев на предпоследнем слое  
 $2 \cdot (n - 2)$  число свободных элементов в массиве  $T$

требуемая память для массива  $T$  :

$$(2 \cdot n - 1) + 2 \cdot (n - 2) = 4 \cdot n - 5$$

$\underbrace{\hspace{2cm}}$  используемая память  
 $\underbrace{\hspace{2cm}}$  неиспользуемая память

$T$	74	34	40	22	12	6	34	20	2	8	4	6	0	1	33	-	-	-	-	-	-	22	11
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16		...			29	30	31





# Дерево отрезков. Хранение

В том случае, когда  $n$  не является степенью 2, дерево не является полным, из-за чего в массиве могут быть неиспользуемые ячейки.

Чтобы места гарантированно хватило, можно выставить размер массива  $4 \cdot n$ .

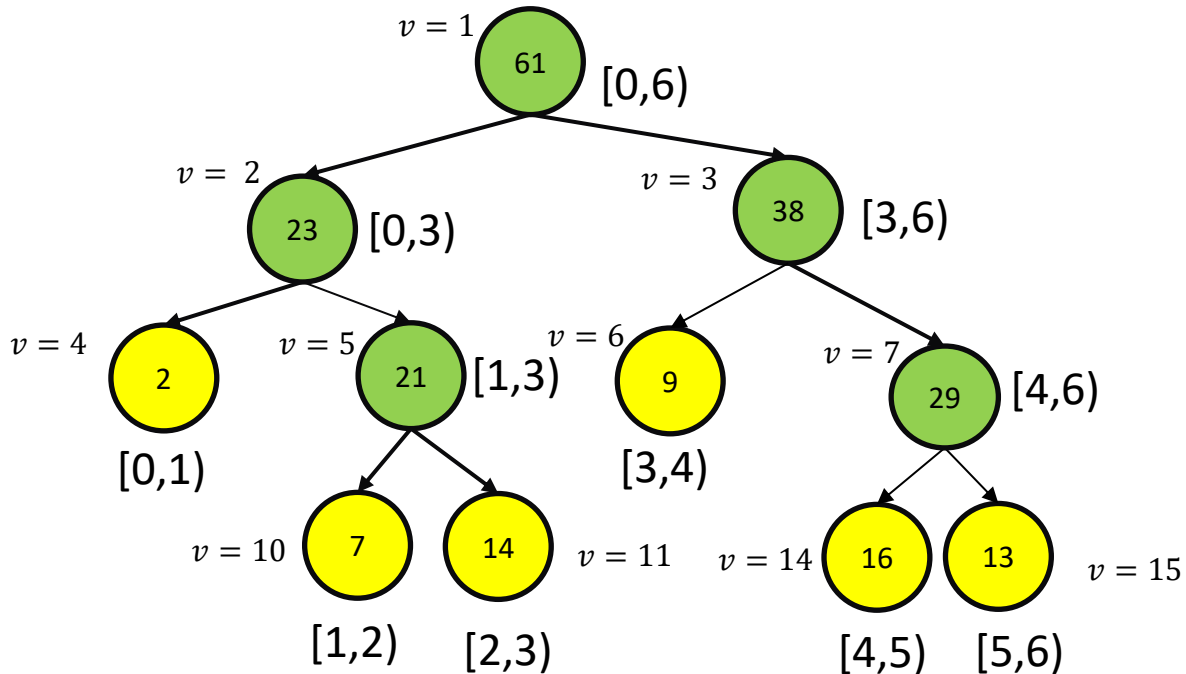


```
def DoBuild(a, t, v, tl, tr):  
    if tr - tl == 1:  
        t[v] = a[tl]  
    else:  
        m = (tl + tr) // 2  
        DoBuild(a, t, v=2*v, tl=tl, tr=m)  
        DoBuild(a, t, v=2*v+1, tl=m, tr=tr)  
        t[v] = t[2*v] + t[2*v+1]
```

```
def Build(a, n):  
    t = [0] * 4*n  
    DoBuild(a, t, v=1, tl=0, tr=n)  
    return t
```



# Дерево отрезков. Построение



A	2	7	14	9	16	13
	0	1	2	3	4	5

$n = 6$

$T$	61	23	38	2	21	9	29			7	14			16	13					
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

```
def Build(a, n):
    t = [0] * 4*n
    DoBuild(a, t, v=1, tl=0, tr=n)
    return t
```

```
def DoBuild(a, t, v, tl, tr):
    if tr - tl == 1:
        t[v] = a[tl]
    else:
        m = (tl + tr) // 2
        DoBuild(a, t, v=2*v, tl=tl, tr=m)
        DoBuild(a, t, v=2*v+1, tl=m, tr=tr)
        t[v] = t[2*v] + t[2*v+1]
```



## Add(i, x)

```
def DoAdd(t, v, tl, tr, i, x):  
    if tr - tl == 1:  
        t[v] += x  
        return  
    m = (tl + tr) // 2  
    if i < m:  
        DoAdd(t, v=2*v, tl=tl, tr=m, i=i, x=x)  
    else:  
        DoAdd(t, v=2*v+1, tl=m, tr=tr, i=i, x=x)  
    t[v] = t[2*v] + t[2*v+1]
```

```
def Add(t, n, i, x):  
    DoAdd(t, v=1, tl=0, tr=n, i=i, x=x)
```

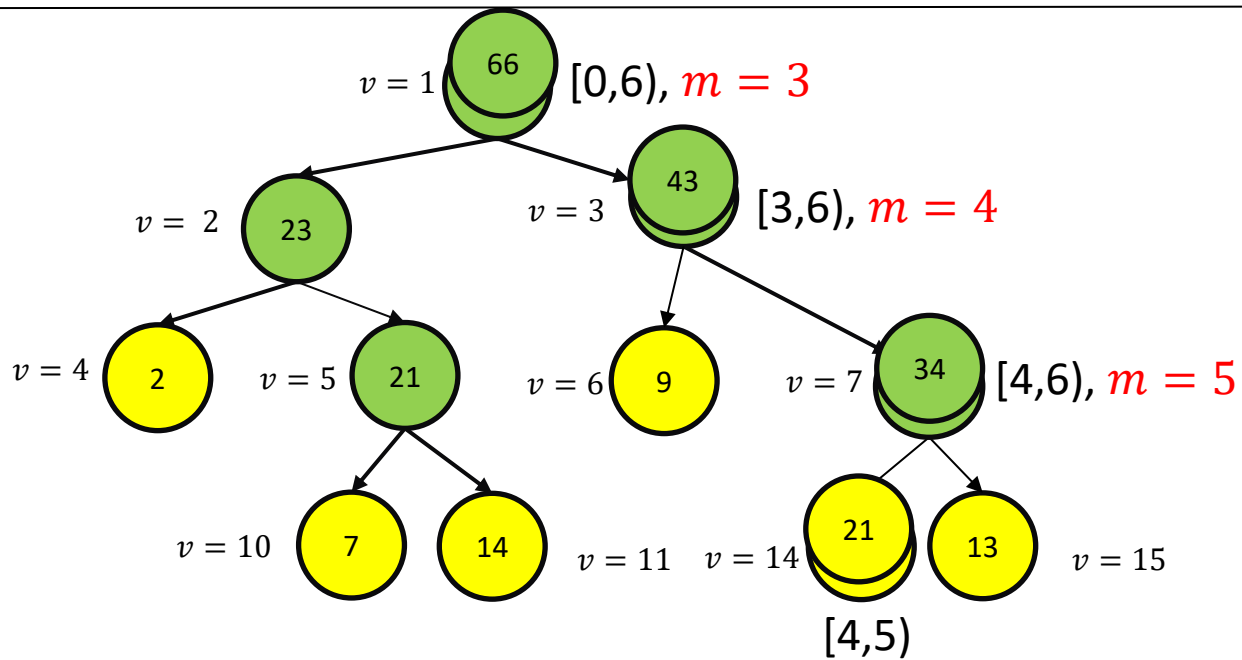


# Дерево отрезков. Модификация

Add(4, 5)

$i = 4, x = 5$

	0	1	2	3	4	5
A	2	7	14	9	16	13
					21	



66	43		34									21							
61	23	38	2	21	9	29			7	14		16	13						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

```
def Add(t, n, i, x):
```

```
    DoAdd(t, v=1, tl=0, tr=n, i=i, x=x)
```

```
def DoAdd(t, v, tl, tr, i, x):
```

```
    if tr - tl == 1:
```

```
        t[v] += x
```

```
        return
```

```
    m = (tl + tr) // 2
```

```
    if i < m:
```

```
        DoAdd(t, v=2*v, tl=tl, tr=m, i=i, x=x)
```

```
    else:
```

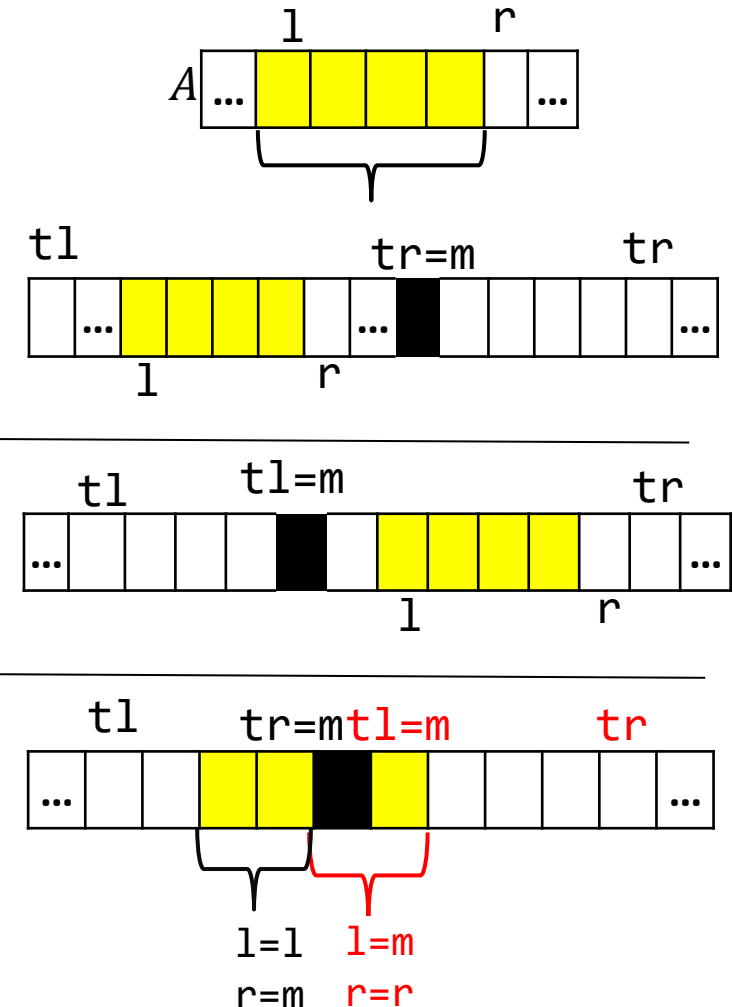
```
        DoAdd(t, v=2*v+1, tl=m, tr=tr, i=i, x=x)
```

```
    t[v] = t[2*v] + t[2*v+1]
```

# Дерево отрезков. Сумма

```
def DoFindSum(t, v, tl, tr, l, r):
    if l == tl and r == tr:
        return t[v]
    m = (tl + tr) // 2
    if r <= m:
        return DoFindSum(t, v=2*v, tl=tl, tr=m, l=l, r=r)
    if m <= l:
        return DoFindSum(t, v=2*v+1, tl=m, tr=tr, l=l, r=r)

    return (
        DoFindSum(t, v=2*v, tl=tl, tr=m, l=l, r=m) +
        DoFindSum(t, v=2*v+1, tl=m, tr=tr, l=m, r=r)
    )
```





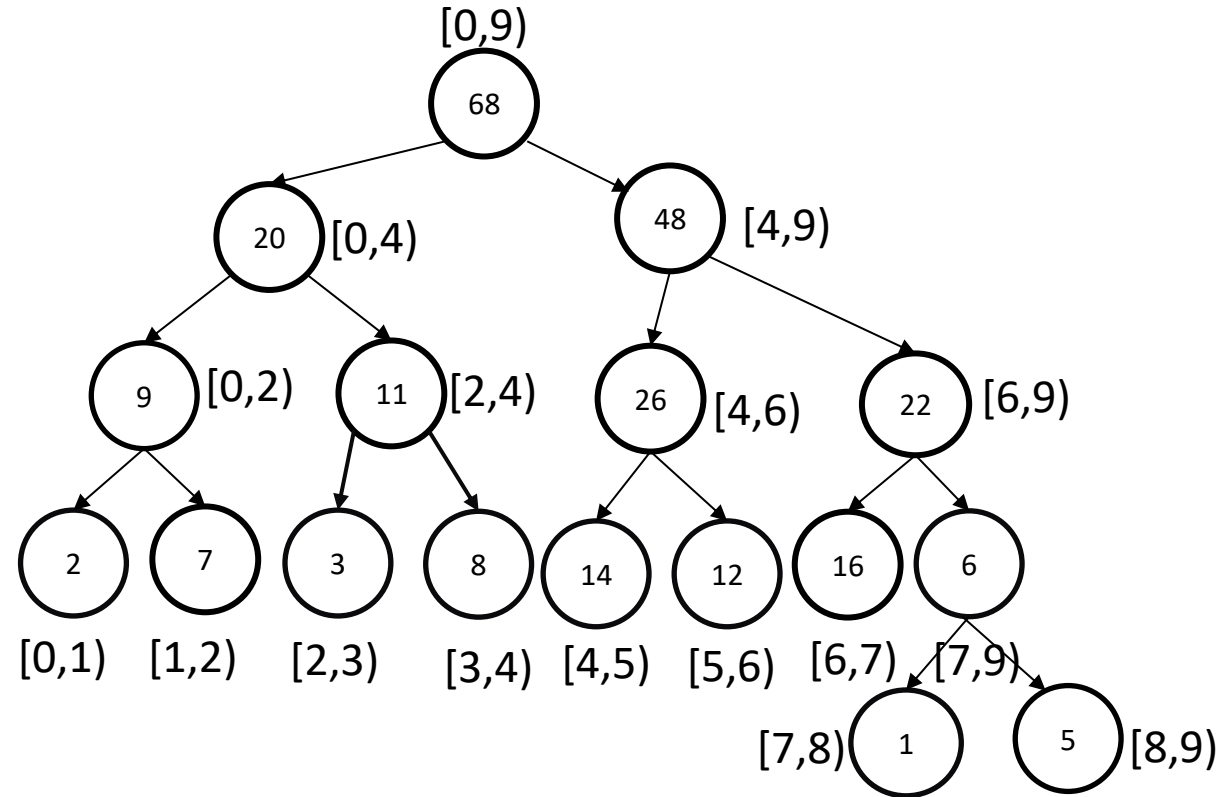
# Дерево отрезков. Сумма. Пример

Найти сумму на отрезке  $[1,7)$ .

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	
$A$	2	7	3	8	14	12	16	1	5	$n = 9$
	2	7	3	8	14	12	16	1	5	
	2	7	3	8	14	12	16	1	5	
		7					16			

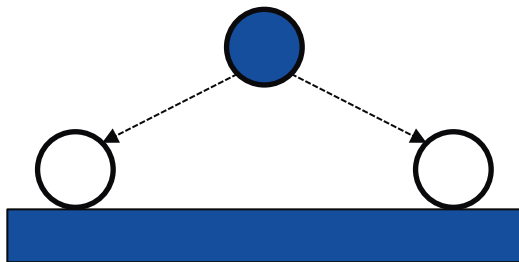
Сумма на  
отрезке  
 $[1,7)$ :

$$7 + 11 + 26 + 16 = 60$$

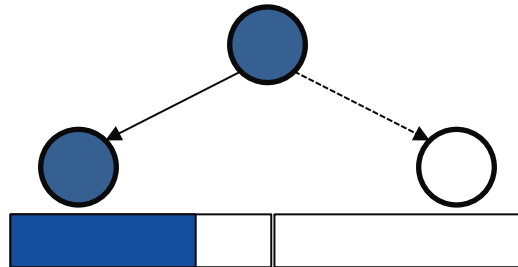


$T$	68 [0,9)	20 [0,4)	48 [4,9)	9 [0,2)	11 [2,4)	26 [4,6)	22 [6,9)	2 [0,1)	7 [1,2)	3 [2,3)	8 [3,4)	14 [4,5)	12 [5,6)	16 [6,7)	6 [7,9)	-	-	...	-	-	1 [7,8)	5 [8,9)
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	28	29	30	31

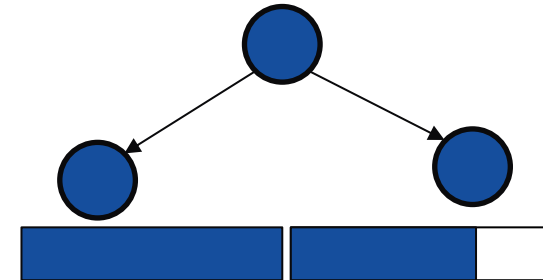
- При вычислении суммы рекурсия иногда уходит сразу в обе ветви
- Нужно доказать, что время работы —  $O(\log n)$ , не  $O(n)$
- Пусть интервал имеет вид  $[0, r)$
- Возможна одна из трёх ситуаций:



остановка



спуск только влево

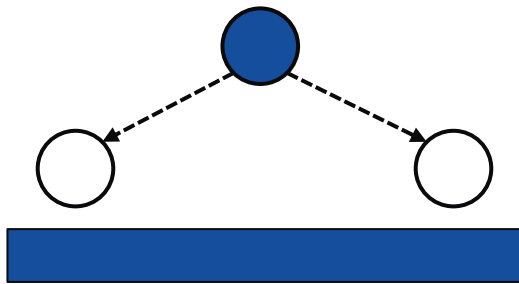


спуск влево и вправо,  
но на следующем шаге левая  
рекурсия сразу завершится

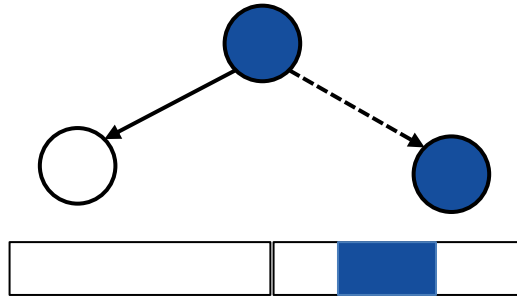
- Видим, что на каждом уровне активно работает только одна ветвь рекурсии



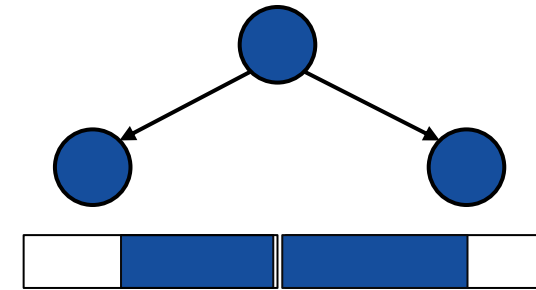
- Пусть теперь интервал  $[l, r)$  произвольный
- Возможна одна из трёх ситуаций



остановка



спуск только вправо  
(или только влево)



спуск в обе стороны

- В третьем случае задача сводится к ранее рассмотренной (после разделения на каждом уровне активно работают две рекурсии)

- Нерекурсивная реализация быстрее работает на практике
- Можно добавить поддержку операций на интервале:
  - ✓  $\text{Add}(l, r, x)$  — прибавить  $x$  к каждому элементу  $[l, r)$
  - ✓  $\text{Set}(l, r, x)$  — установить элементы  $[l, r)$  в значение  $x$



	дерево отрезков
Время на подсчёт	$\Theta(n)$
Время на запрос модификации	$\Theta(\log n)$
Время на запрос суммы	$\Theta(\log n)$
Объём дополнительной памяти	$\Theta(n)$



# Оценки RSQ

	Обычный массив	Префиксные суммы	Sqrt-декомпозиция	Дерево Фенвика	Дерево отрезков
Время на предподсчёт		$\Theta(n)$	$\Theta(n)$	$\Theta(n \cdot \log n)$	$\Theta(n)$
Время на запрос модификации	$\Theta(1)$	$\Theta(n)$	$\Theta(1)$	$\Theta(\log n)$	$\Theta(\log n)$
Время на запрос суммы	$\Theta(n)$	$\Theta(1)$	$\Theta(\sqrt{n})$	$\Theta(\log n)$	$\Theta(\log n)$
Объём дополнительной памяти		$\Theta(1)$	$\sqrt{n}$	$n$	$4 \cdot n$

Статическая online задача

**RMQ** — **R**ange **M**inimum **Q**uery

(запрос минимума на отрезке)

Задана последовательность из  $n$  чисел:

$$A = [a_0, a_1, a_2, \dots, a_{n-1}].$$

Поступают запросы *минимума* **FindMin**( $l, r$ ) — найти минимум на полуинтервале  $[l, r)$ .

Запросов модификации нет.

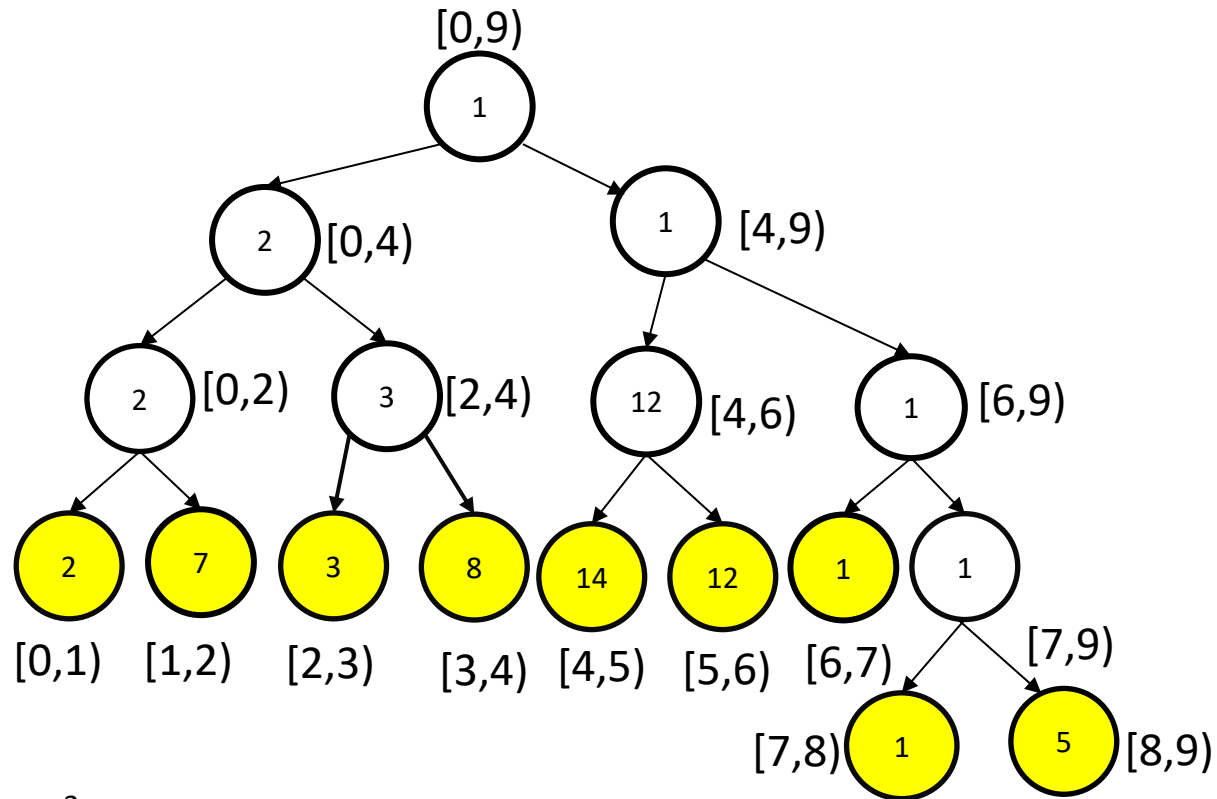
Можно решать корневой декомпозицией или деревом отрезков.



	0	1	2	3	4	5	6	7	8
A	2	7	3	8	14	12	1	1	5

$n = 9$

### Дерево отрезков для RMQ



	1	2																	31	
$T$	1	2	1	2	3	12	1	2	7	3	8	14	12	1	1	-	...	-	1	5

$\text{FindMin}(l, r) = O(\log n)$

### Корневая декомпозиция для RMQ

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
A	2	7	3	8	14	12	1	1	5
	0			1			2		
B	2			8			1		

$\text{FindMin}(l, r) = O(\sqrt{n})$





Однако научимся отвечать на запрос **FindMin**( $l, r$ ) за время  $\Theta(1)$ .

# Статическая задача RMQ

Сначала рассмотрим решение «в лоб»:

для всех пар  $(i, j)$  просчитаем минимум массива  $A$  на полуинтервале  $[i, j)$  и занесём в таблицу  $T$ .

Так как каждый элемент таблицы по рекуррентному соотношению

$$t_{i,j} = \min\{t_{i,j-1}, a_{j-1}\}$$

может быть вычислен за константу, то время предподсчёта:

$$\Theta(n^2).$$

Затраты на дополнительную память (таблица  $T$ ):

$$\Theta(n^2).$$

	0	1	2	3	4	5
$A$	1	2	0	9	6	7

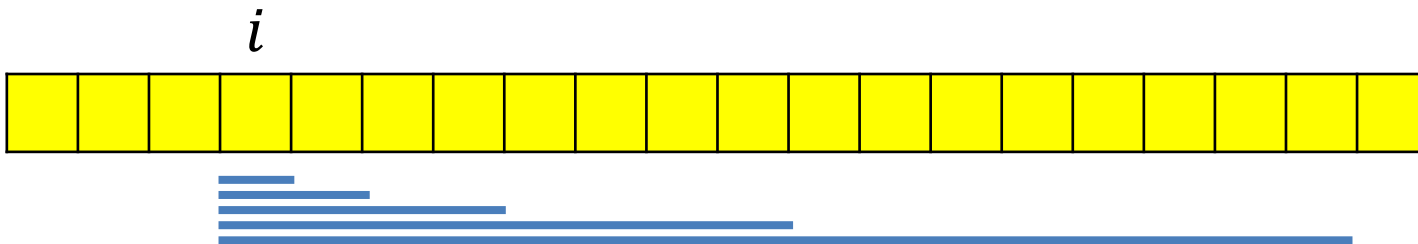
	0	1	2	3	4	5	6
0		1	1	0	0	0	0
1			2	0	0	0	0
2				0	0	0	0
3					9	6	6
4						6	6
5							7

	0	1	2	3	4	5
$i = 1$	1	2	0	9	6	7

- Идея — разредить таблицу, убрать часть информации
- Будем хранить минимумы для тех интервалов, длины которых являются *степенями двойки*
- Такая структура называется ***sparse table*** (рус. *разрежённая таблица*)

- Иначе говоря, для каждой позиции  $i$  храним минимумы на интервалах длины  $1, 2, 4, \dots, 2^k$  вправо от  $i$
- $t_{k,i} = \min\{a_i, a_{i+1}, a_{i+2}, \dots, a_{i+2^k-1}\}$
- $\Theta(n \cdot \log n)$  памяти,  $\Theta(n \cdot \log n)$  времени на построение





# Sparse table. Пример

		2	9	1	9	6	7	5	2
$k$	$2^k$	0	1	2	3	4	5	6	7

$$\begin{cases} t_{0,i} = a_i \\ t_{k,i} = \min \{t_{k-1,i}, t_{k-1,i+2^{k-1}}\} \end{cases}$$

Предположим, что  $2^{k-1} < n \leq 2^k$ .

Разреженная таблица занимает  $\Theta(n \cdot \log n)$  ячеек памяти.

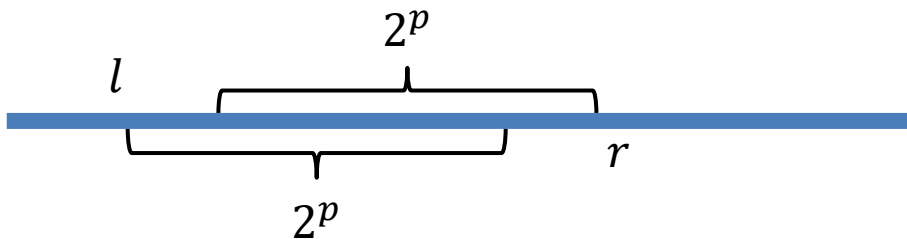
0 ( $=2^0$ )	2	9	1	9	6	7	5	2
1 ( $=2^1$ )	2	1	1	6	6	5	2	
2 ( $=2^2$ )	1	1	1	5	2			
3 ( $=2^3$ )	1							

Оценим число «лишних» ячеек в таблице.

$$(2^1 - 1) + (2^2 - 1) + \dots + (2^k - 1) = 2 \cdot (2^k - 1) - k < 4 \cdot n$$

$$(2^1 - 1) + (2^2 - 1) + \dots + (2^k - 1) = 2 \cdot (2^k - 1) - k > 2 \cdot (n - 1) - \lfloor \log_2 n \rfloor - 1$$

- Нужно найти минимум на  $[l, r)$
- Пусть  $p$  — максимальная степень такая, что  $2^p$  не превосходит длины интервала:  $2^p \leq r - l < 2^{p+1}$
- Интервал  $[l, r)$  покрывается не более чем двумя перекрывающимися интервалами длины  $2^p$  (начало первого интервала фиксируется на левой границе  $l$ , а второго — на правой границе  $r$ )





$$\max\{p \mid 2^p \leq r - l < 2^{p+1}\}$$



$$r - l = 3$$



$$r - l = 4$$

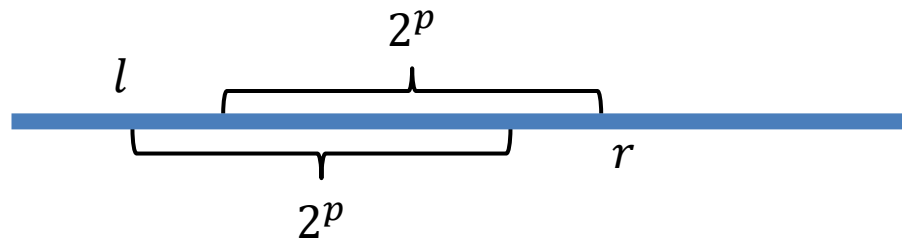


$$r - l = 11$$



Ответ на запрос минимума на полуинтервале можно вычислить по формуле:

$$\min \{t_{p,l}, t_{p,r-2^p}\}$$



Формула является корректной, так как бинарная операция минимума обладает свойствами **ассоциативности**, **коммутативности** и **идемпотентности**.

1. **Ассоциативность** (выполнять операции можно в произвольном порядке, т.е. допускается любой порядок расстановки скобок):

$$a \circ (b \circ c) = (a \circ b) \circ c$$

2. **Коммутативность** (можно располагать элементы в произвольном порядке, переставляя их):

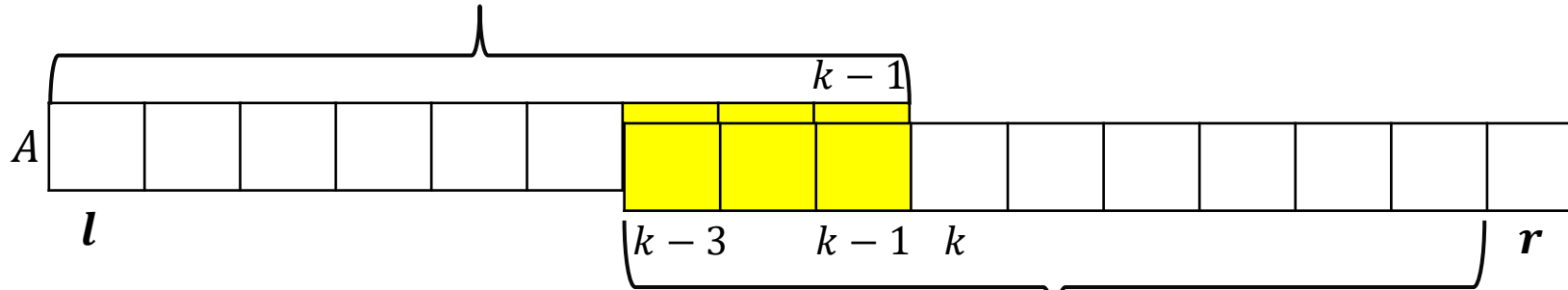
$$a \circ b = b \circ a$$

3. **Идемпотентность** (благодаря этому свойству мы сможем работать на пересекающихся отрезках):

$$a \circ a = a$$

# Свойства бинарного отношения минимума

Например, покажем, что **минимум** на  $[l, r) = \text{минимум} \{ \text{минимум на } [l, k), \text{минимум на } [k - 3, r) \}$



$$\begin{aligned}
 & (a_l \circ a_{l+1} \circ \dots \circ a_{k-3} \circ a_{k-2} \circ a_{k-1}) \circ (a_{k-3} \circ a_{k-2} \circ a_{k-1} \circ a_k \circ \dots \circ a_{r-1}) = [\text{ассоциативность}] \\
 & = a_l \circ a_{l+1} \circ \dots \circ a_{k-3} \circ a_{k-2} \circ a_{k-1} \circ a_{k-3} \circ a_{k-2} \circ a_{k-1} \circ a_k \circ \dots \circ a_{r-1} = [\text{коммутативность}] \\
 & = a_l \circ a_{l+1} \circ \dots \circ \boxed{a_{k-3} \circ a_{k-3}} \circ \boxed{a_{k-2} \circ a_{k-2}} \circ \boxed{a_{k-1} \circ a_{k-1}} \circ a_k \circ \dots \circ a_{r-1} = [\text{ассоциативность}] \\
 & = a_l \circ a_{l+1} \circ \dots \circ (a_{k-3} \circ a_{k-3}) \circ (a_{k-2} \circ a_{k-2}) \circ (a_{k-1} \circ a_{k-1}) \circ a_k \circ \dots \circ a_{r-1} = [\text{идемпотентность}] \\
 & = a_l \circ a_{l+1} \circ \dots \circ a_{k-3} \circ a_{k-2} \circ a_{k-1} \circ a_k \circ \dots \circ a_{r-1}
 \end{aligned}$$



**FindMin(1,6)**

A	2	9	1	9	6	7	5	2
	0	1	2	3	4	5	6	7
0 (=2 <sup>0</sup> )	2	9	1	9	6	7	5	2
1 (=2 <sup>1</sup> )	2	1	1	6	6	5	2	
2 (=2 <sup>2</sup> )	1	1	1	5	2			
3 (=2 <sup>3</sup> )	1							

$$t_{k,i} = \min\{a_i, a_{i+1}, \dots, a_{i+2^k-1}\}$$

$$\max\{p | 2^p \leq r - l < 2^{p+1}\} = \max\{p | 2^p \leq 6 - 1 < 2^{p+1}\} = \max\{p | 2^p \leq 5 < 2^{p+1}\} = 2$$

a	2	9	1	9	6	7	5	2
	0	1	2	3	4	5	6	7

$$\text{FindMin}(1,6) = \min\{t_{p,l}, t_{p,r-2^p}\} = \min\{t_{2,1}, t_{2,6-2^2}\} = \min\{t_{2,1}, t_{2,2}\} = \min\{1,1\} = 1$$

- Дано целое число  $x$  ( $1 \leq x \leq n$ ).
- Найти **наибольшее  $p$  такое, что  $2^p \leq x$** , за константное время (для этого можно сделать предподсчёт).
- Подходы
  - Формула
  - Динамическое программирование

$$2^{p[i]} = i$$

- Задана полоска из  $n$  клеток, клетки, некоторые клетки покрашены в чёрный цвет, остальные в белый



- Нужно уметь выполнять две операции:
  - $\text{Invert}(l, r)$  — на интервале  $[l, r)$  изменить цвет на противоположный
  - $\text{GetColor}(i)$  — получить цвет  $i$ -й клетки

## iRunner

0.2 Задача о сумме (реализация структур для интервальных запросов - сумма на отрезке)





БЕЛОРУССКИЙ  
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
УНИВЕРСИТЕТ

Спасибо за внимание!