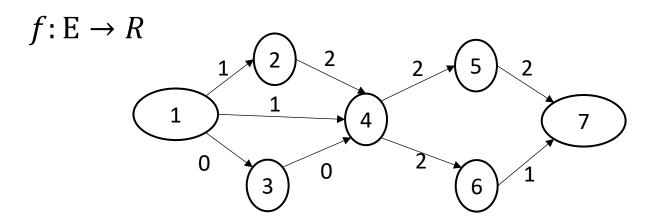


Максимальный поток в сети и его приложения

Дивергенция



Дивергенция функции f в вершине v (от лат. divergere — расхождение) определяется как разность сумм её значений на выходящих и входящих дугах:

$$div_f(v) = \sum_{e \in N^+(v)} f(e) - \sum_{e \in N^-(v)} f(e)$$

$$e \in N^-(v) \quad e \in N^+(v)$$

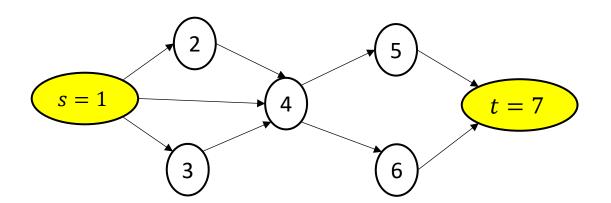
Сеть

Если в орграфе некоторые вершины отмечены, то он называется **сетью**, отмеченные вершины — **полюсами**, а остальные вершины — **внутренними**.

Если на дивергенцию в полюсе s наложено ограничение $div_f(s) \ge 0$, то он называется **источником**.

Если на дивергенцию в полюсе ${m t}$ наложено ограничение $div_f(t) \leq 0$, то он называется **стоком**.

В **классической задаче о максимальном потоке** имеются **два полюса** s и t и предполагается, что s — вершина сети, из которой дуги только выходят (**источник**), а t — вершина сети, в которую дуги только входят (**сток**).

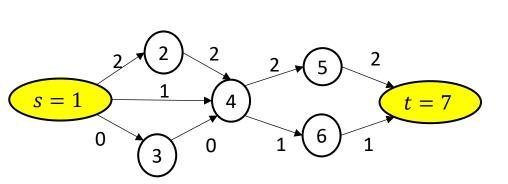


Потоком в сети

называется функция, дивергенция которой во внутренних вершинах равна 0 (для полюсов допускается дебаланс, т.е. ненулевая дивергенция).

Если $div_f(s) = div_f(t) = 0$, поток f называется **циркуляцией**.

Пусть f — поток. Сложим дивергенцию функции f во всех вершинах сети.



$$\sum_{v \in V} div_f(v) = div_f(s) + \sum_{w \in V \setminus \{s,t\}} div_f(w) + div_f(t) = \mathbf{0}$$

$$div_f(s) + div_f(t) = 0$$

Для потока f в сети с полюсами s и t следует: $div_f(s) = -div_f(t)$.

Эта дивергенция называется **мощностью потока** f :

$$M(f) = div_f(s) = -div_f(t).$$



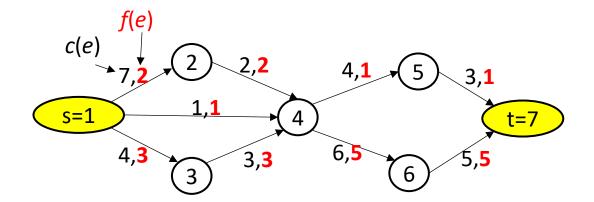
Сеть с ограничениями (потоковая сеть)

В дальнейшем на дугах сети задаются ограничения, которым должны удовлетворять все рассматриваемые потоки:

$$d(e) \le f(e) \le c(e)$$

в классической задаче о максимальном потоке все d(e)=0

$$0 \le f(e) \le c(e)$$



верхнее ограничение c(e) называется пропускной способностью дуги e



Классическая задача о максимальном потоке

Задан орграф в котором выделены две вершины: s (в которую нет входящих дуг) и t (из которой нет выходящих дуг). Каждой дуге орграфа приписана пропускная способность $c(e) \geq 0$. Таким образом, мы имеем некоторую потоковую (s,t)-сеть.

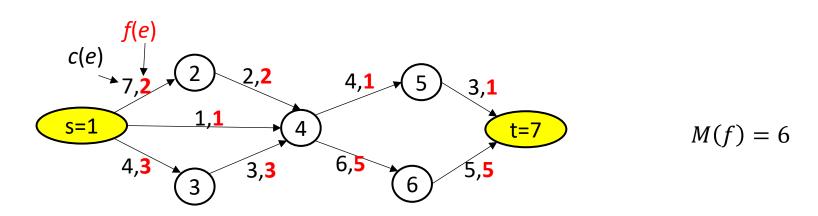
Требуется в (s,t) -сети найти поток f максимальной мощности, который удовлетворяет ограничениям:

$$0 \le f(e) \le c(e), \forall e \in E$$
.

Мощность потока f равна количеству потока выходящего из вершины s:

$$M(f) = div_f(s) = -div_f(t).$$

Поток, мощность которого максимальна, называется максимальным потоком.



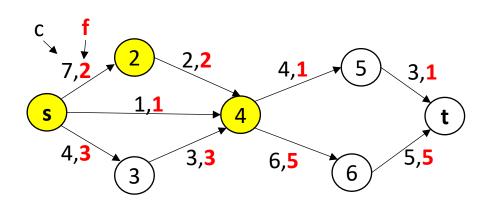


Замечания

- 1. В дальнейшем мы будем работать с **целочисленными потоками**, то есть все ограничения целые числа.
- 2. Считаем, что любая внутренняя вершина сети лежит на некотором (s,t)-пути $(m \ge n-1)$.
- 3. Предполагаем, что в сети нет кратных дуг.

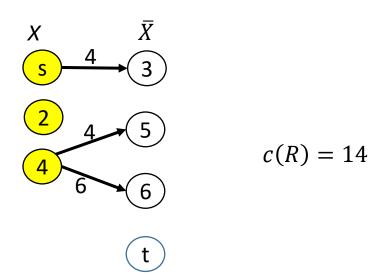


Максимальный поток и минимальный разрез



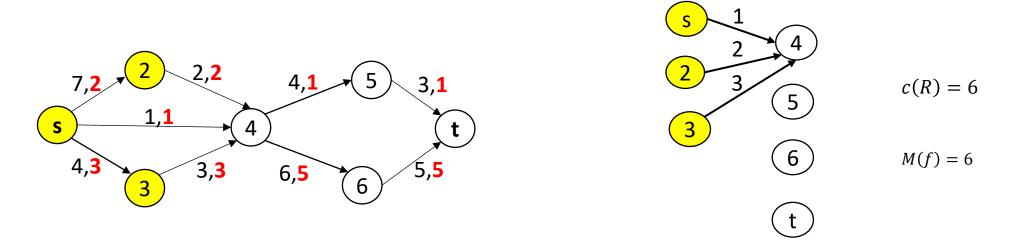
$$R = (X, \overline{X}), \ X \subseteq V, \overline{X} = V \backslash X, \ s \in X, \ t \in \overline{X}$$
 $E^+(R)$ — дуги, которые идут из $X \bowtie X$ $E^-(R)$ — дуги, которые идут из $X \bowtie X$ остальные дуги сети — внутренние дуги разреза

$$c(R) = \sum_{e \in E^+(R)} c(e)$$
 — пропускная способность разреза





Максимальный поток и минимальный разрез



Разрез, пропускная способность которого минимальна, называется минимальным разрезом.

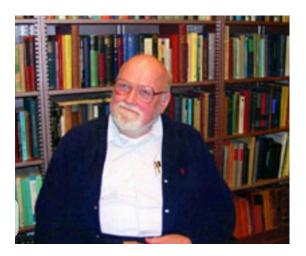
Утверждение

Для сети G величина любого потока f не превосходит пропускной способности любого разреза R: $M(f) \leq c(R)$.

Значит, величина максимального потока не превосходит пропускной способности минимального разреза $M(f^{max}) \le c(R^{min})$. Поэтому, если для некоторого потока f справедливо, что c(R) = M(f), то это будет означать, что f – максимальный поток.



1955 год (метод Форда-Фалкерсона)

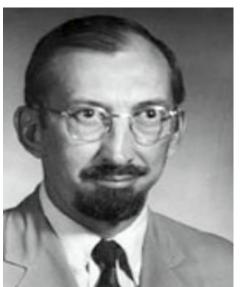


Лестер Рэндольф Форд младший

<u>англ.</u> Lester Randolph

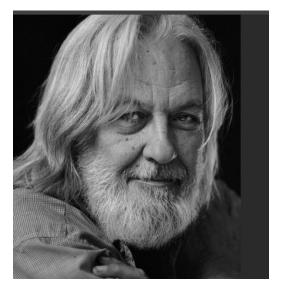
Ford, Jr. **1927 – 2017**США

Научная сфера математик



Делберт Рей Фалкерсон англ. *Delbert Ray Fulkerson* **1924 – 1976**США
Научная сфера - комбинаторика

1972 год (алгоритм Эдмондса-Карпа)



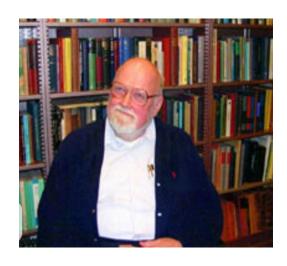
Джек Р. Эдмондс англ. Jack Edmonds 1934 США Научная сфера - комбинаторная оптимизация



Ричард Мэннинг Карп англ. Richard Manning Karp 1935
США
Научная сфера — теория алгоритмов и биоинформатика



Метод Форда-Фалкерсона



Лестер Рэндольф Форд младший



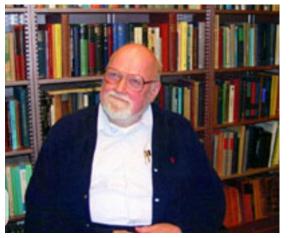
Делберт Рей Фалкерсон



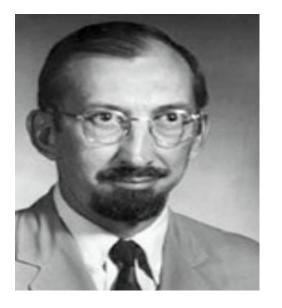
Теорема Форда – Фалкерсона

Пусть f некоторый поток в сети D, тогда следующие утверждения эквивалентны:

- (1) f максимальный поток;
- (2) для потока f в сети остаточных пропускных способностей D_f нет увеличивающего (s,t)-пути
- (3)M(f) = c(R) для некоторого разреза R сети.



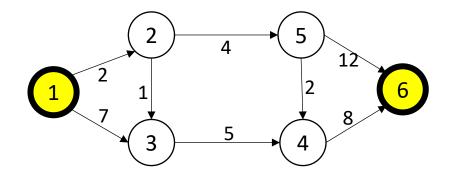
Лестер Рэндольф Форд младший <u>англ.</u> Lester Randolph Ford, Jr.



Делберт Рей Фалкерсон<u>англ.</u> Delbert Ray
Fulkerson

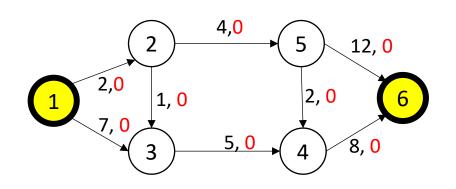


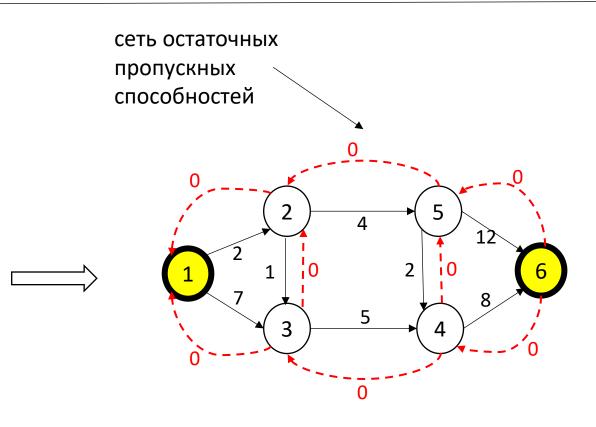
Найти максимальный поток в сети методом Форда-Фалкерсона





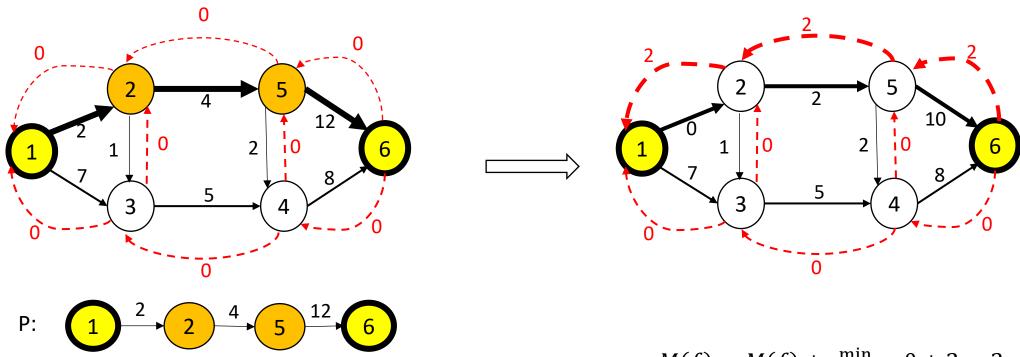
$$M(f) = 0$$



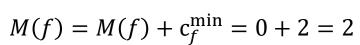




1-я итерация (продолжение)

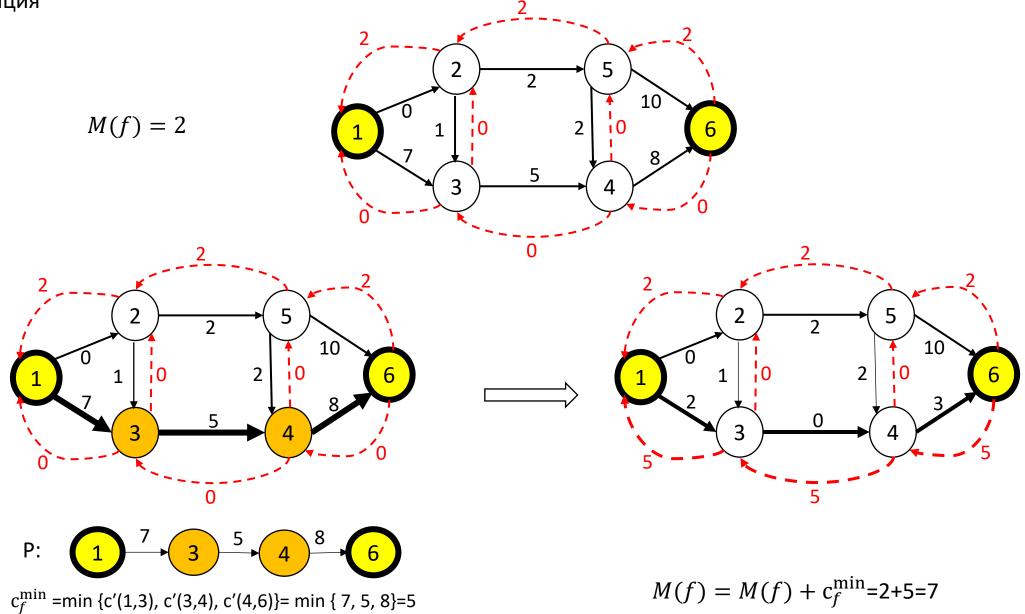


 $c_f^{\min} = \min \{c'(1,2), c'(2,5), c'(5,6)\} = \min \{2, 4, 12\} = 2$

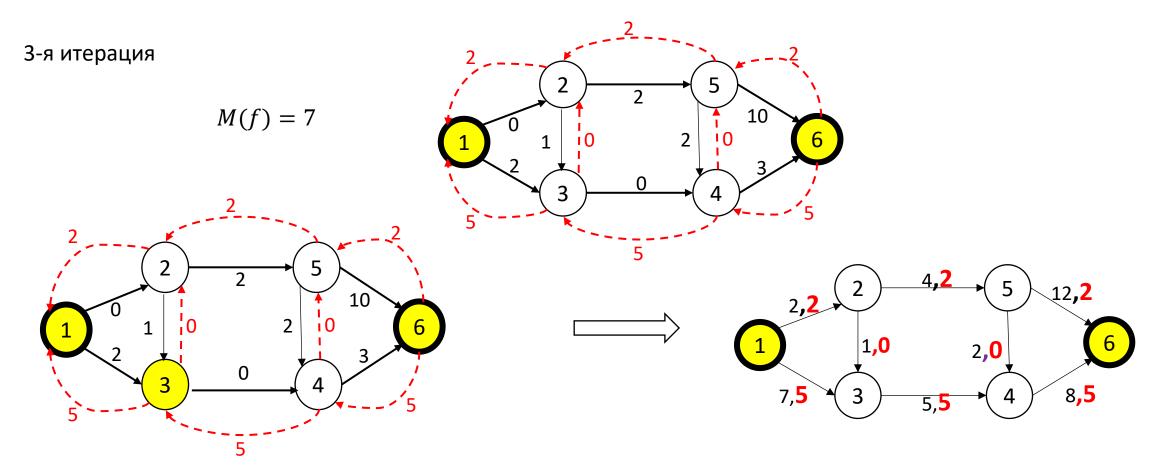












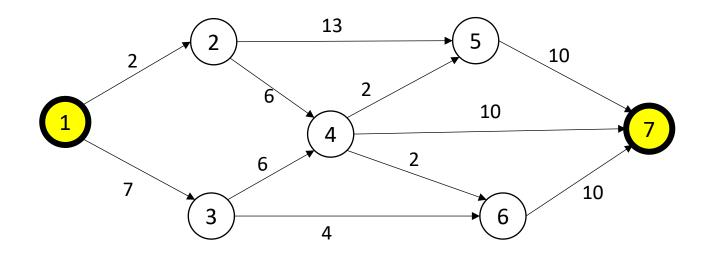
Если для текущего потока f в сети остаточных пропускных способностей D_f не существует увеличивающего (s,t)-пути, то величина потока f равна пропускной способности разреза $R = (X, \overline{X})$ (в множество X берём вершину S и те вершины, до которых удалось дойти из вершины S на последней итерации метода Форда-Фалкерсона).

По теореме Форда-Фалкерсона текущий поток f - максимальный.

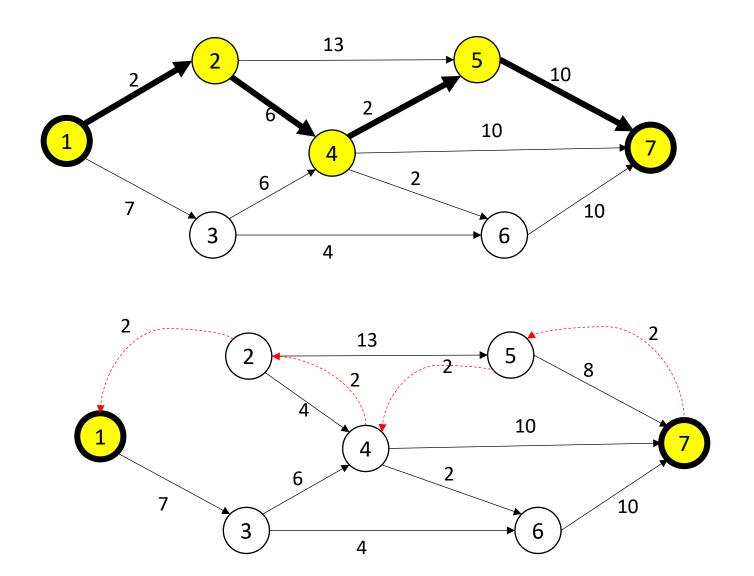
См. доказательство: «Сборник задач по теории алгоритмов : учеб.-метод. пособие» / В. М. Котов [и др.]. – Минск : БГУ, 2017. С. 26-30.

Пример 2

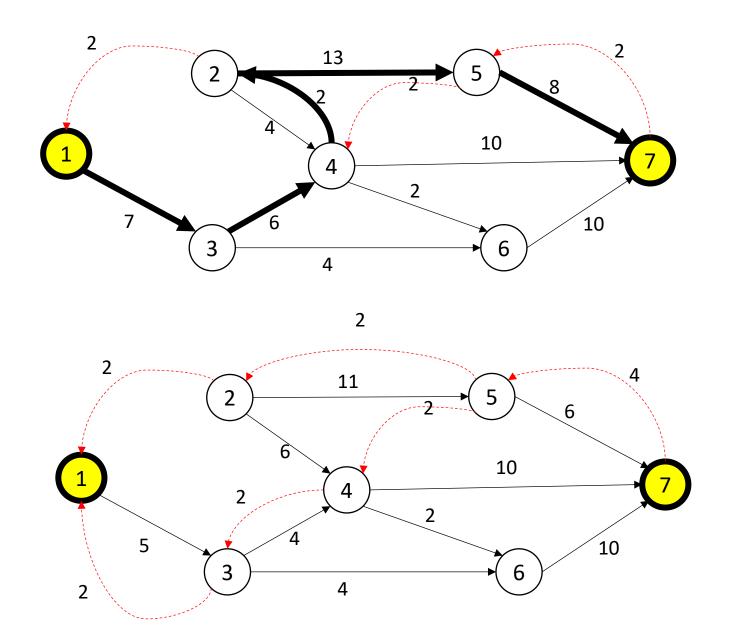
Найти максимальный поток в сети методом Форда-Фалкерсона (на итерация использовать dfs, при неоднозначности идти в вершину с меньшим номером).





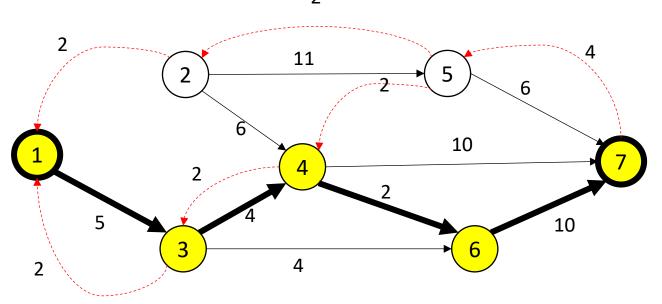


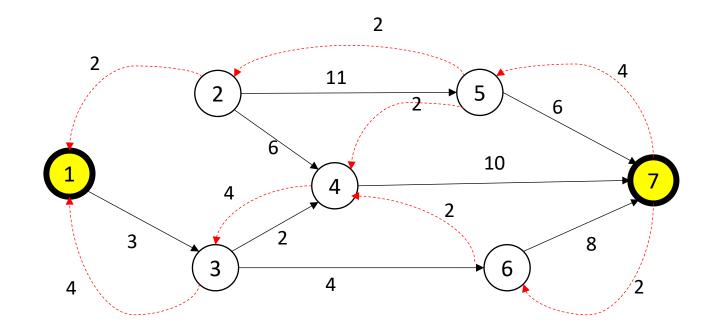






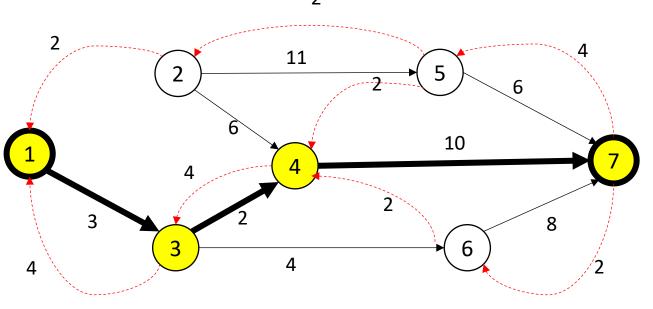


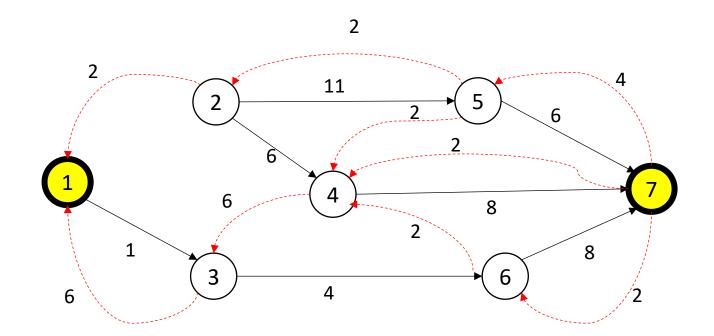








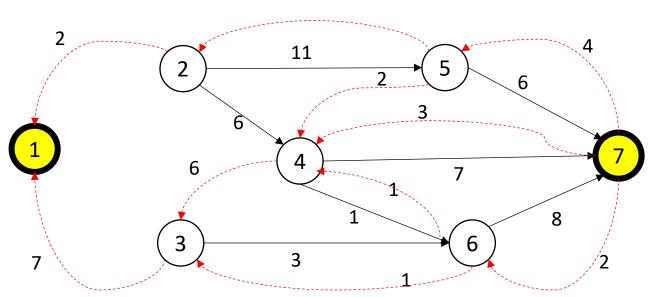


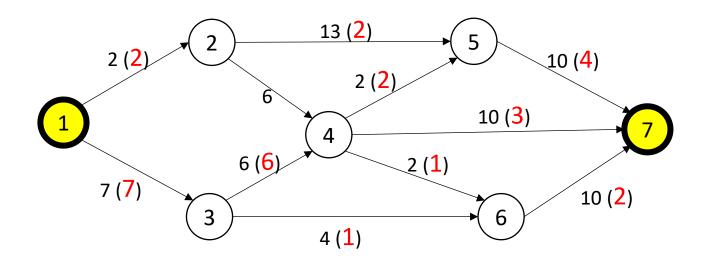




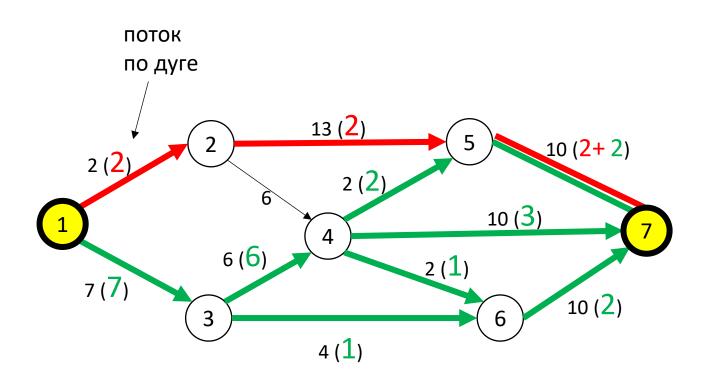






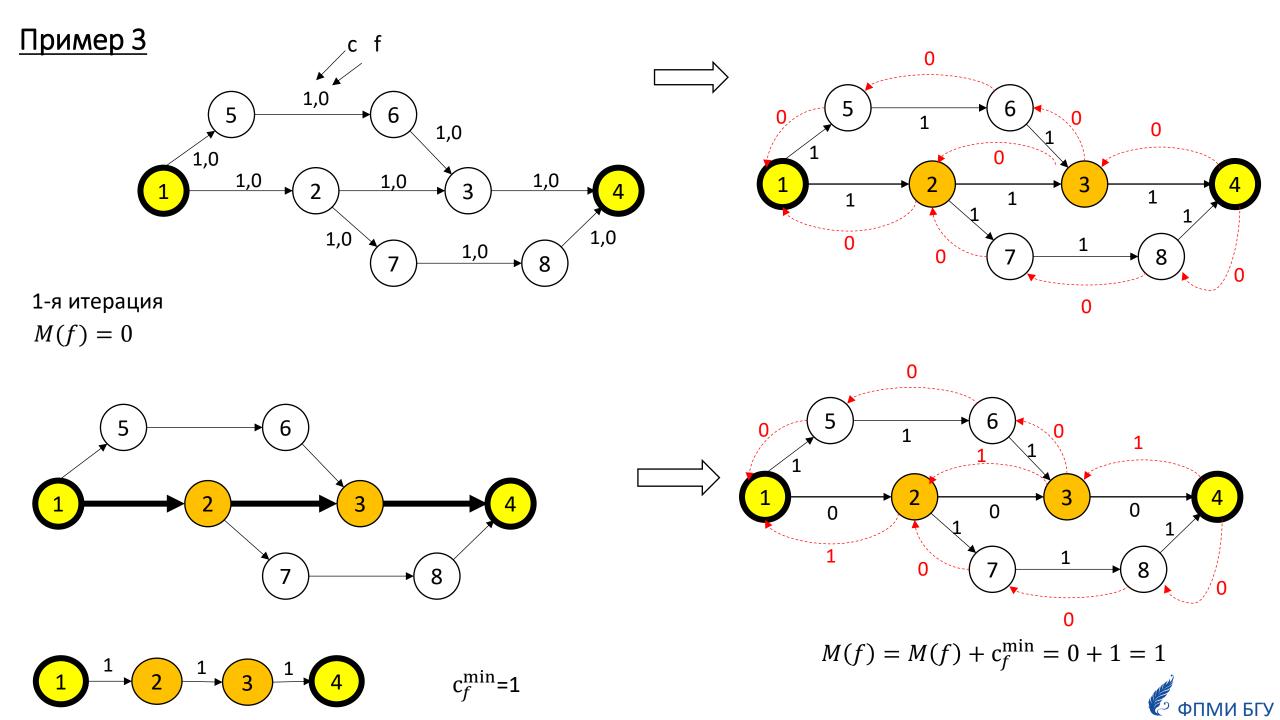






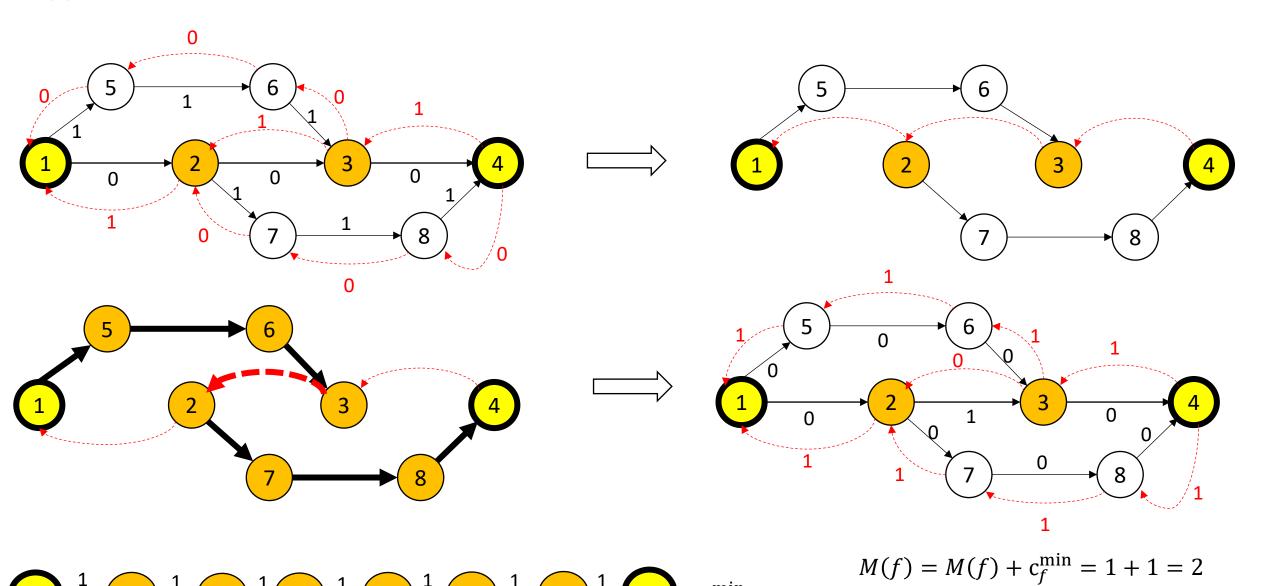
Ответ: величина максимального потока равна 9.





2-я итерация

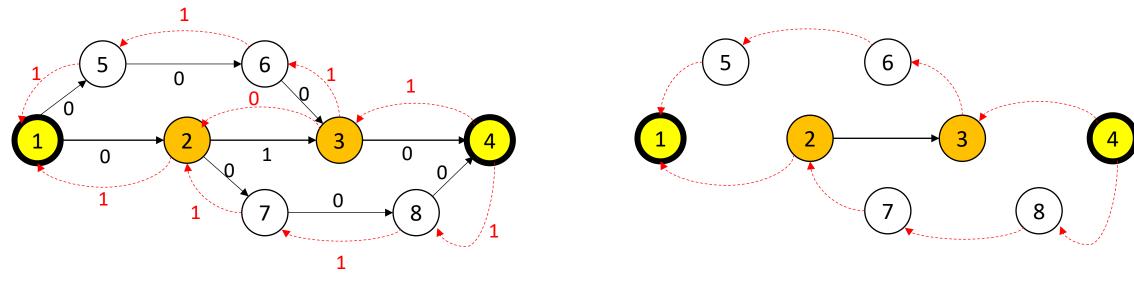
$$M(f) = 1$$



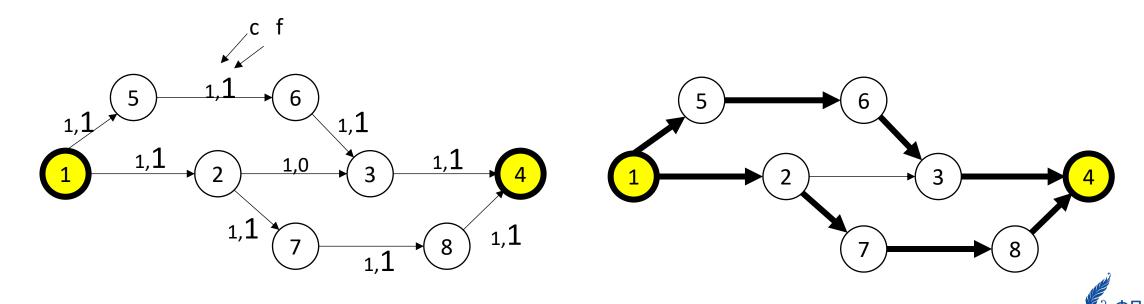
Е ФПМИ БГУ

3-я итерация

$$M(f) = 2$$



Восстановление потока:



- 1. В дальнейшем мы будем работать с **целочисленными потоками**, то есть все ограничения целые числа.
- 2. Считаем, что любая внутренняя вершина сети лежит на некотором (s,t)-пути $(m \ge n-1)$.
- 3. Предполагаем, что в сети нет кратных дуг.



Метод Форда – Фалкерсона

Работает для сетей с целочисленными пропускными способностями дуг.

Время работы:
$$\mathbf{O}(M(f^{max}) \cdot ?)$$
, где $M(f^{max})$ – величина максимального потока

так как поток целочисленный, а в исходной сети (по сделанному ранее предположению) нет кратных дуг, то $M(f^{max}) \leq c^{max} \cdot n$, где c^{max} — наибольшая из пропускных стоимостей дуг сети.

7 – время поиска увеличивающего пути

для поиска увеличивающего пути воспользуемся поиском в глубину (DFS) - $\mathbf{0}(n+m)$.

Если на итерациях метода Форда-Фалкерсона используется поиск в глубину, то можно выписать следующую оценку:

$$\mathbf{0}(\mathbf{c}^{\max} \cdot \mathbf{n} \cdot \mathbf{m})$$

псевдополиномиальный алгоритм



Алгоритми Эдмондса – Карпа

полиномиальный алгоритм

Время работы:
$$\mathbf{O}(n \cdot m \cdot (n+m)) = \mathbf{O}(n \cdot m^2)$$
,

- $\mathrm{O}(n+m)$ время работы поиска в ширину;
- $O(n \cdot m)$ число итераций алгоритма;
 - Поиск увеличивающего пути: поиск в ширину (BFS).
 - После каждой итерации алгоритма длина dist(s,v) (в дугах) наименьшего пути из источника s в вершину v монотонно не убывает. Так как длина (s,t)-пути не превосходит (n-1), то конечная вершина t может изменять свою метку dist(s,t) не более, чем n раз.
 - Назовем k-этапом совокупность итераций, на которых длина наименьшего пути сохраняется равной k. Эти итерации идут подряд. На k-этапе после каждой итерации алгоритма из новой сети вычёркивается хотя бы одна дуга, построенного на этой итерации увеличивающего пути и она не может появиться вновь, так как не является обратной дугам следующих увеличивающих путей k-этапа. Поэтому число итераций алгоритма на k-этапе не превосходит m.
 - Получаем оценку на число итераций $\mathbf{0}(n\cdot m)$.



Метод Форда – Фалкерсона

псевдополиномиальный алгоритм

работает для сетей с целочисленными пропускными способностями дуг

$$\mathbf{O}(\mathbf{c}^{\max} \cdot \boldsymbol{n} \cdot \boldsymbol{m})$$

Алгоритми Эдмондса – Карпа

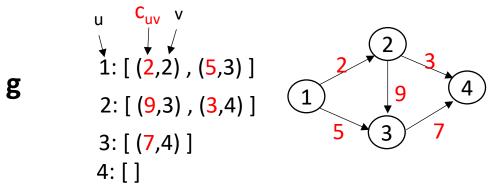
полиномиальный алгоритм

$$\mathbf{O}(n \cdot m^2)$$



Представление сети остаточных пропускных способностей на списках смежности

списки смежности для исходной сети



u C_{uv} f_{uv} v

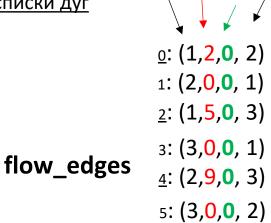
<u>6</u>: (2,3,0, 4)

7: **(4,0,0, 2)**

<u>8</u>: (3,7,0, 4)

9: **(4,0,0,3)**

списки дуг



3,0 0,0

остаточная пропускная способность:

$$c'_{uv} = c_{uv} - f_{uv}$$

списки смежности для остаточной сети

network

```
1: [0, 2]
   2: [1, 4, 6]
   3: [3, 5, 8]
→ 4: [7,9]
```

```
@dataclass
 class Edge:
      source: int
     target: int
      capacity: int
     flow: int
           target
capacity flow
        source
```

```
network = [[] for v in range(n)]
flow edges = []
def build_network():
    for v in range(n):
        for cu, u in g[v]:
            network[v].append(len(flow edges))
            flow_edges.append(Edge(source=v, target=u, capacity=cu, flow=0))
            network[u].append(len(flow_edges))
            flow edges.append(Edge(source=u, target=v, capacity=0, flow=0))
```

Псевдокод функций для работы с сетью остаточных пропускных способностей

- build_network для построения остаточной сети на основе исходного графа
- source для получения начальной вершины ребра в остаточной сети
- target для получения конечной вершины ребра в остаточной сети
- available для получения остаточной пропускной способности ребра
- flow для получения величины потока, пропущенного по ребру
- edges для получения исходящих из вершины ребер в остаточной сети
- push для увеличения потока вдоль ребра в остаточной сети

```
network = [[] for v in range(n)]
flow_edges = []

def build_network():
    for v in range(n):
        for cu, u in g[v]:
            network[v].append(len(flow_edges))
            flow_edges.append(Edge(source=v, target=u, capacity=cu network[u].append(len(flow_edges))
            flow_edges.append(Edge(source=u, target=v, capacity=0,
```

https://github.com/larandaA/alg-ds-snippets

```
def edges(v):
    return network[v]
def available(e):
    edge = flow_edges[e]
    return edge.capacity - edge.flow
def flow(e):
    edge = flow_edges[e]
    return edge.flow
def target(e):
    edge = flow_edges[e]
    return edge.target
def source(e):
    edge = flow edges[e]
    return edge.source
```

```
def push(e, flow):
    edge = flow_edge[e]
    edge.flow += flow

edge = flow_edge[e ^ 1]
    edge.flow -= flow
```

```
def ford fulkerson(s, t):
    result_flow = 0
    while True:
        for v in range(n):
            visited[v] = False
            pred[v] = None
        find_path(s)
        if not visited[t]:
            break
        path = restore path(t)
        flow = path_capacity(path)
        push_path(path, flow)
        result_flow += flow
    return result_flow
def max flow(s, t):
    if s == t:
        return None
    build_network()
    return ford_fulkerson(s, t)
```

Общая схема метода Форда – Фалкерсона



```
bfs
def find_path(s):
    q = queue()
    visited[s] = True
    q.enqueue(s)
    while not q.empty():
        v = q.dequeue()
        for e in edges(v):
            u = target(e)
            if not visited[u] and available(e) > 0:
                visited[u] = True
                pred[u] = e
                q.enqueue(u)
```

https://github.com/larandaA/alg-ds-snippets

1970 год Алгоритм Диница $\mathbf{O}(n^2 \cdot m)$



Диниц Ефим Абрамович
Yefim Dinic
израильский
(бывший советский)
ученый

1979 год

Шимон **Ивен** и его ученик Алон **Итаи**



Shimon **Even**



Alon Itai

доработали алгоритм, применяя идею *блокирующего потока* (англ. blocking flow) Александра **Карзанова** (1974 г.)

и переформулировали данный алгоритм в том виде, в котором он сейчас используется.



Alexander **Karzanov**

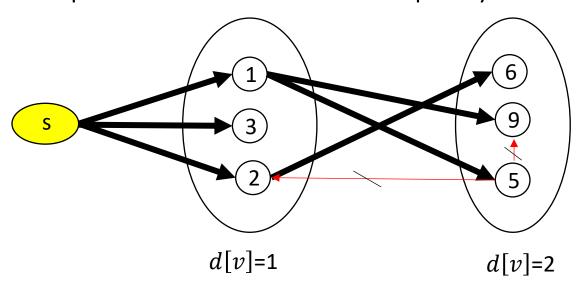
1972 год Алгоритм Эдмонса- Карпа $\mathbf{0}(n \cdot m^2)$

1) На каждой итерации алгоритма построения максимального потока по сети остаточных пропускных способностей для текущего потока f строится вспомогательная сеть D_f .

Пусть d[v] - длина (в дугах) наименьшего (s,v) — пути в сети остаточных пропускных способностей для текущего потока f.

Тогда во вспомогательную сеть D_f войдут только те дуги (v,w) сети остаточных пропускных способностей, для которых d[w]=d[v]+1.

Сформировать метки d[v] можно алгоритмом **BFS**, а во вспомогательную сеть войдут дуги, которые идут от вершины с меньшей меткой в вершину с большей меткой, т.е. исключаются дуги сети остаточных пропускных способностей между вершинами с одинаковыми метками, а также идущие из вершины с большей меткой в вершину с меньшей меткой.



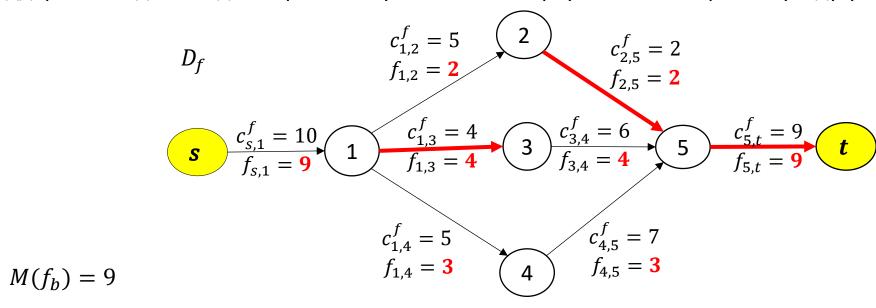


2) Во вспомогательной сети D_f находим **блокирующий поток** f_b – такой поток, что любой (s,t) — путь содержит не менее одной насыщенной потоком дуги.

Выполнить эти действия можно, используя, алгоритм поиска в глубину (DFS).

Алгоритм поиска в глубину запускается во вспомогательной сети D_f из вершины s до тех пор, пока существует увеличивающий (s,t) — путь (после того, как найден увеличивающий путь, корректируем вдоль этого пути остаточные пропускные способности c^f и снова запускаем DFS).

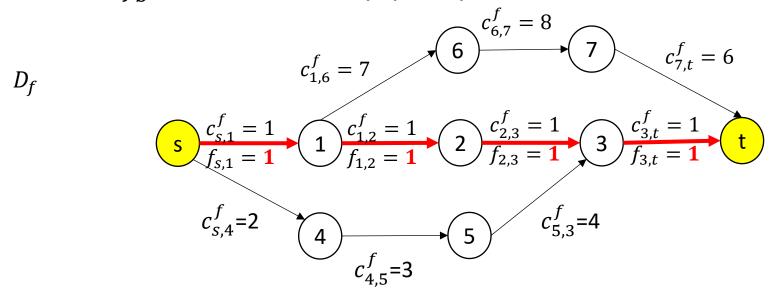
Для каждой вершины v сети D_f можно хранить список выходящих дуг. Если при исследовании некоторой дуги (v,w) по ней не был достигнут сток t, то дугу (v,w) нужно «заблокировать» и при последующих запусках поиска в глубину из вершины v исследовать выходящие дуги, которые следуют в списке за дугой (v,w), т.е. поддерживать для каждой вершины v указатель на первую незаблокированную дугу, выходящую из v.





Блокирующий поток f_h не обязательно будет максимальным.

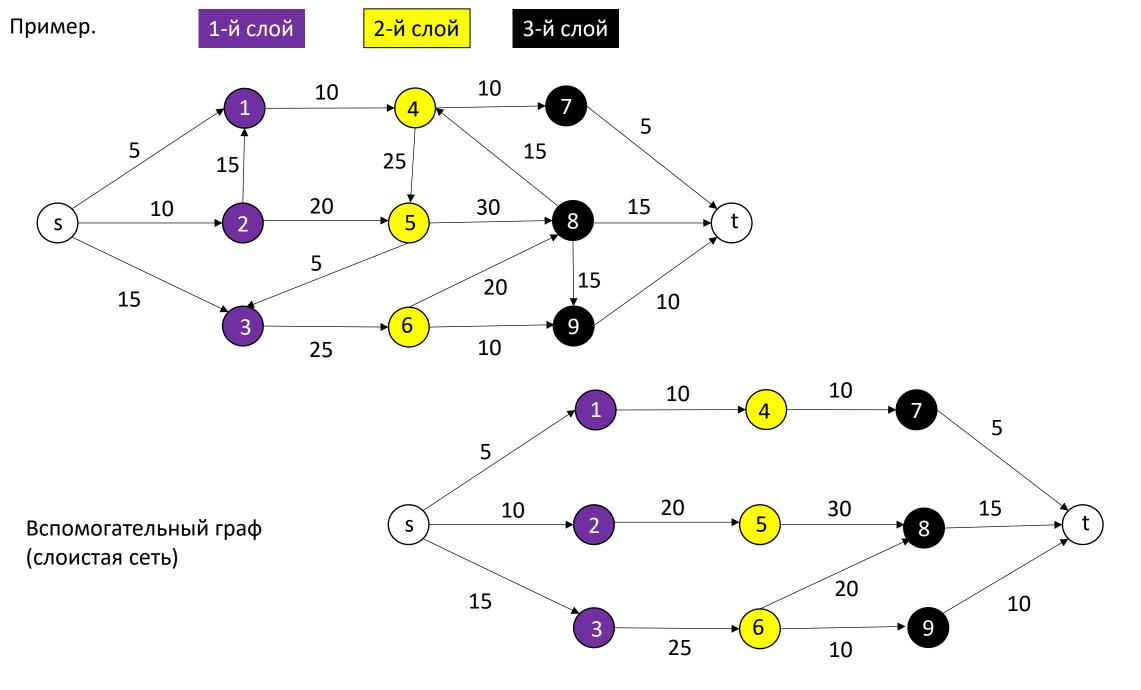
Например, для вспомогательной сети максимальный поток равен 2, а найденный блокирующий поток f_b имеет величину, равную 1.



3) После того, как найден некоторый блокирующий поток f_b , добавляем его к текущему потоку, перестраиваем сеть остаточных пропускных способностей и повторяем алгоритм Диница.

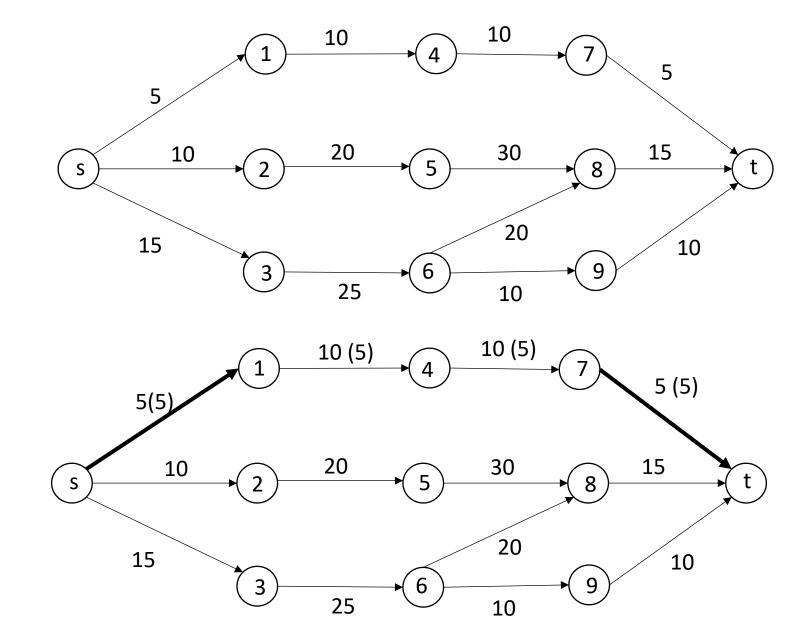
Таким образом текущий поток увеличивается не вдоль одного (s,t) — пути, а сразу вдоль целого набора наименьших (s,t) —путей.

Если на некоторой итерации не существует блокирующего потока, то текущий поток по теореме Форда-Фалкерсона является максимальным.

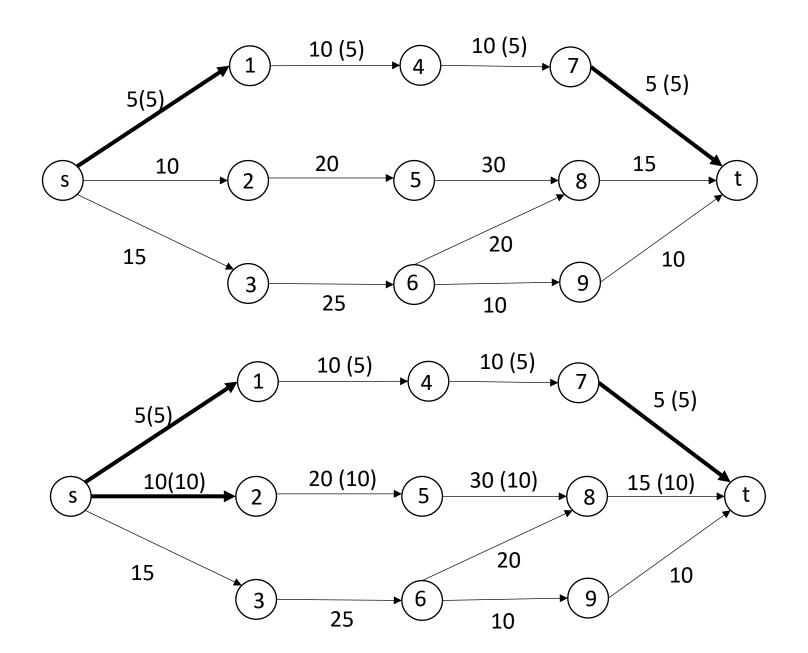




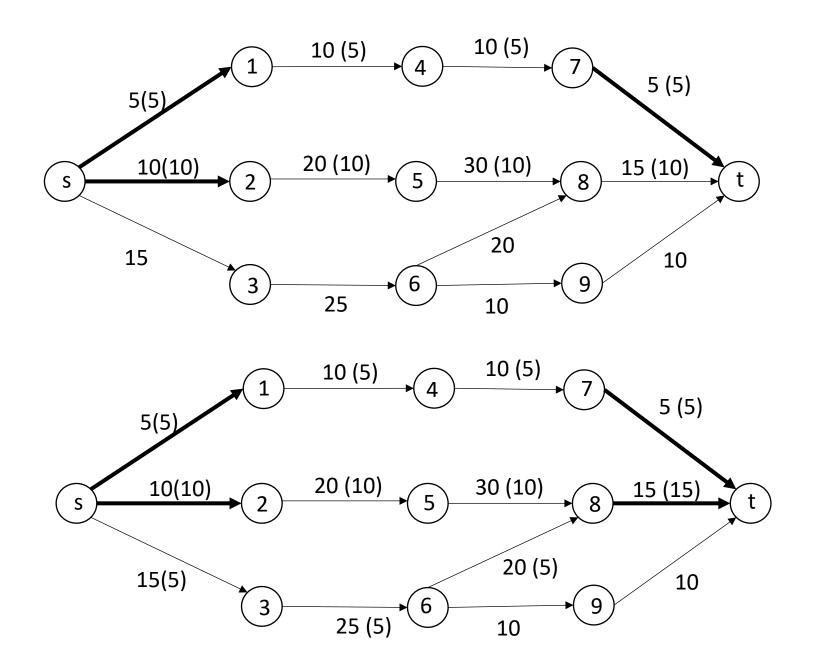
Блокирующий поток



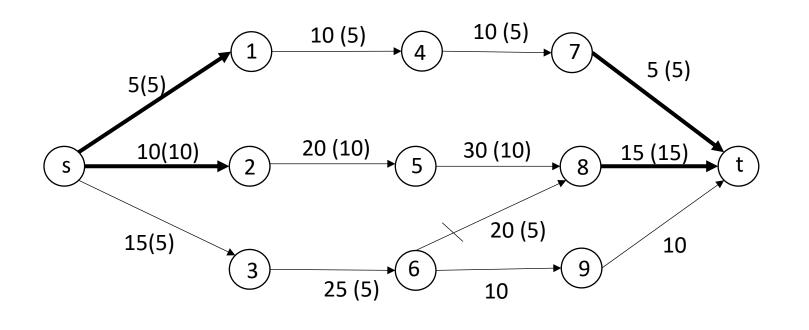


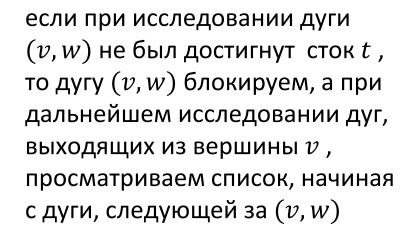


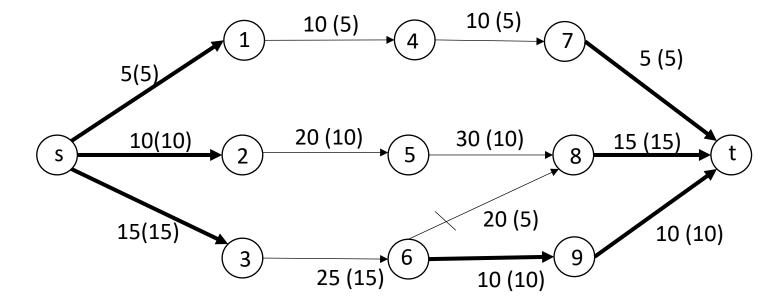






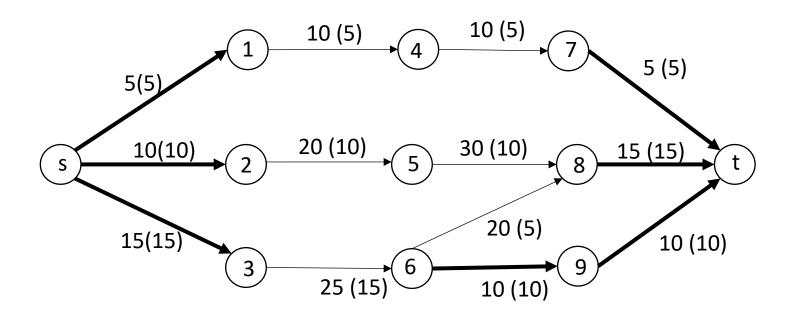








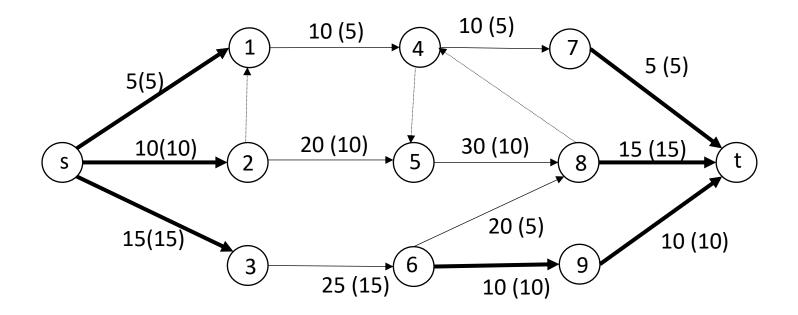
Блокирующий поток для слоистой сети на 1-ой фазе построен. Величина блокирующего потока – 5+10+15=30





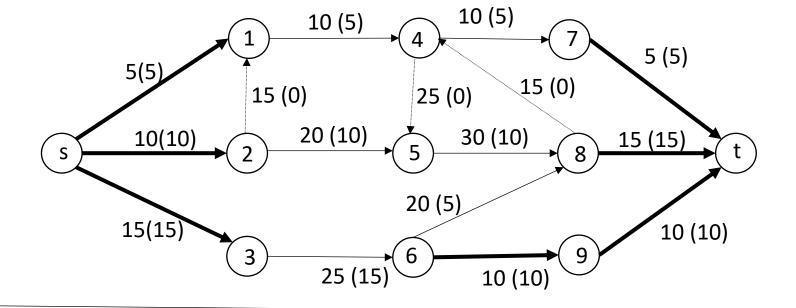
Блокирующий поток найден.

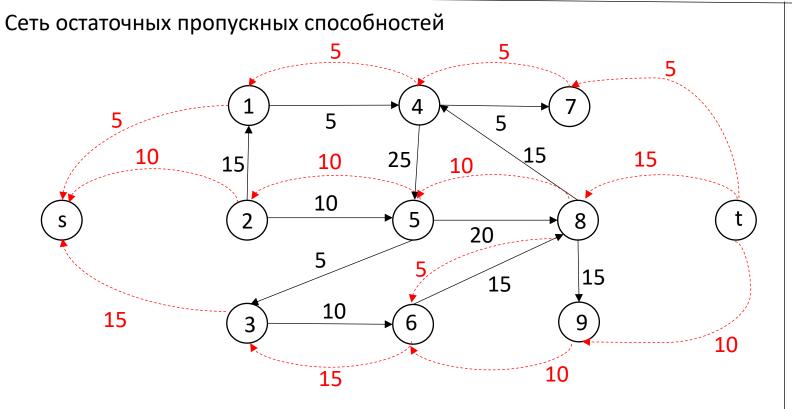
Величина блокирующего потока: 5+10+15=30



Корректируем по блокирующему потоку сеть остаточных пропускных способностей.







Слоистая сеть:

S

Так как (s,t) пути в слоистой сети не существует, то текущий поток является максимальным.



Время работы алгоритма Диница $-\mathbf{0}(m\cdot n^2)$.

Число итераций алгоритма Диница — $\mathbf{0}(n)$.

На каждой итерации время работы алгоритма построения блокирующего потока, в котором применяется процедура блокировки» дуг:

$$O(m+m\cdot n)=O(m\cdot n).$$

суммарное перемещение указателей в списках дуг, выходящих из вершин сети в результате выполнения процедуры «блокировки дуги»

так как каждый запуск DFS насыщает не менее 1 дуги, то число запусков поиска в глубину на каждой фазе не превосходит m;

так как длина наименьшего (s,t) —пути не превосходит n, то число «успешных» продвижений «вперед» dfs также не превосходит n (считаем продвижение успешным, если будет достигнут сток по данному направлению)



Приложения



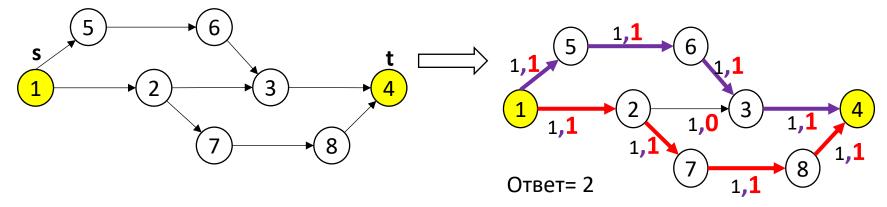
Наибольшее число попарно различных путей



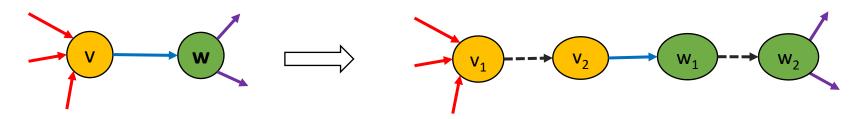
Наибольшее число (s,t)-путей, которые попарно не пересекаются

Задан ориентированый граф, в котором выделены две вершины **s** и **t**.

(1) Необходимо найти наибольшее число (**s,t**)-путей, которые попарно **не пересекаются по дугам**.



(2) Необходимо найти наибольшее число (**s,t**)-путей, которые попарно **не пересекаются по вершинам**.

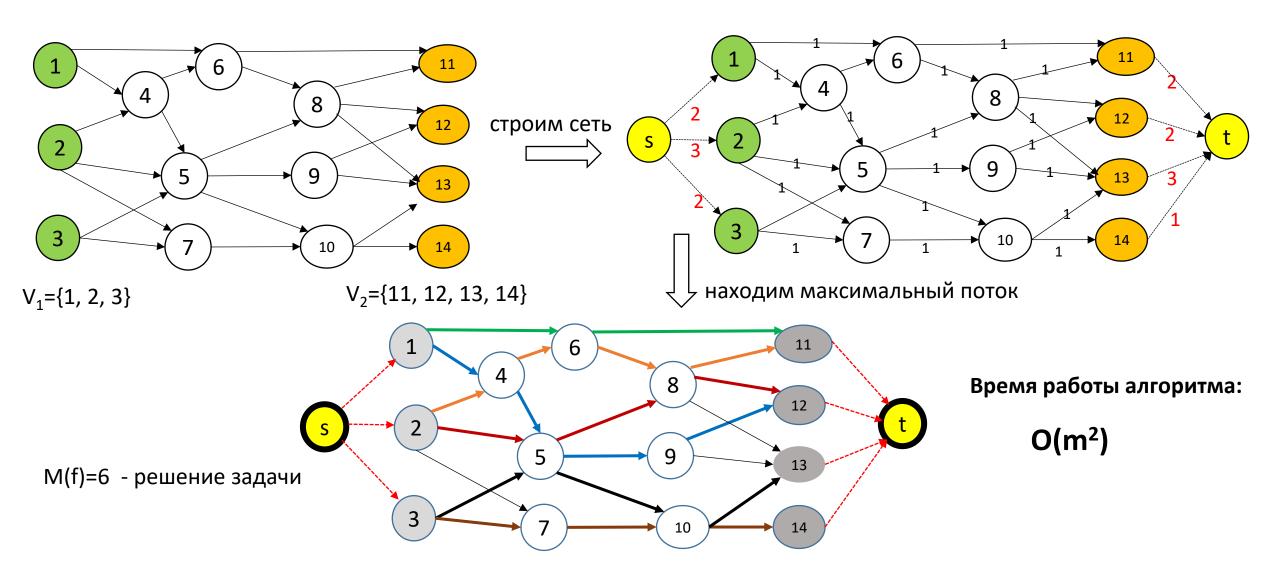


После преобразования решается задача нахождения наибольшего числа (**s,t**)-путей, которые попарно **не пересекаются по дугам** (пропускные способности всех дуг сети полагаются равными 1).

Время работы **О(m·n)**



Задан ориентированый граф, в котором выделены два подмножества вершин: $\mathbf{V_1}$ и $\mathbf{V_2}$. Необходимо найти наибольшее число путей, которые начинаются в $\mathbf{V_1}$ и заканчиваются в $\mathbf{V_2}$ и попарно не пересекаются по дугам.



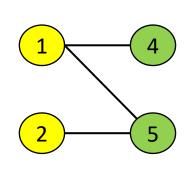
Наибольшее паросочетание в двудольном графе

(англ. maximum matching)



Задан двудольный граф. Необходимо найти:

- (1) наибольшее паросочетание;
- (2) наибольшее паросочетание минимального веса (взвешенный граф).



Паросочетание это некоторое подмножество рёбер графа, в котором никакие два ребра не смежны.

maximum matching – наибольшее паросочетание maximal matching – максимальное паросочетание

$$M_1$$
={{1,5}, {3,6}} максимальное паросочетание

6

$$M_2$$
={{1,4}, {2,5}} паросочетание

$$M_3 = \{\{1,4\}, \{2,5\}, \{3,6\}\}$$
 наибольшее паросочетание совершенное паросочетание

$$M_4$$
={{1,5}, {1,4}} НЕ паросочетание

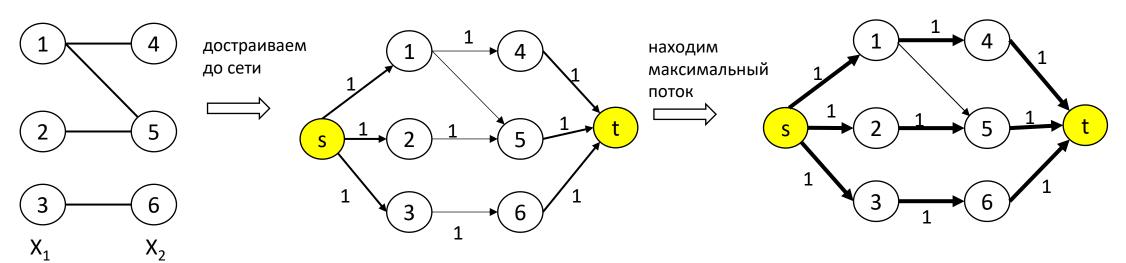


Наибольшее паросочетание в двудольном графе

Задан двудольный граф.

Известно разбиение на доли.

Необходимо найти наибольшее паросочетание.



Время работы: $O(\boldsymbol{n} \cdot \boldsymbol{m})$

время работы bfs,dfs - $\mathrm{O}(m)$ число итераций bfs - $\min{\{|\mathsf{X}_1|,\{|\mathsf{X}_2|\}=\mathrm{O}(n)\}}$

рёбра двудольного графа, по которым поток равен 1, включаем в наибольшее паросочетание









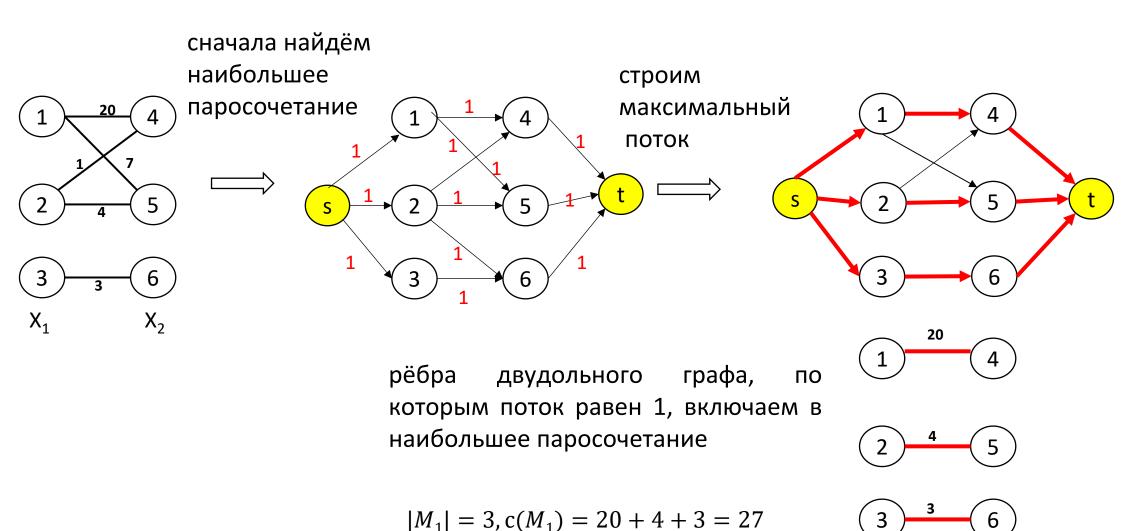
Теория алгоритмов: учеб.-метод. пособие / П. А. Иржавский и др.]. — Минск : БГУ, 2013. С. 77-105.

Наибольшее паросочетание минимального веса в двудольном графе



Задан двудольный граф. Каждому ребру которого приписан целочисленный вес $c\ (e) \geq 0$. Известно разбиение вершин двудольного графа на доли.

Необходимо найти наибольшее паросочетание минимального веса.



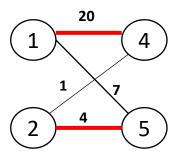


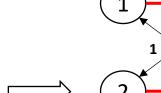
(продолжение) наибольшее паросочетание минимального веса

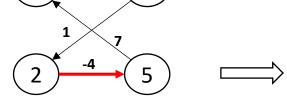
ориентируем рёбра графа

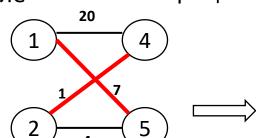
перестраиваем паросочетание

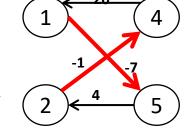
повторяем процесс











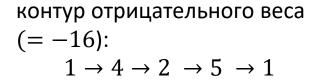


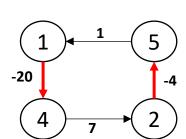




$$|M_1| = 3$$

 $c(M_1) = 20 + 4 + 3 = 27$



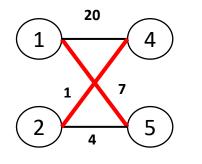


новое паросочетание $|M_2|=3$, $c(M_2)=1+7+3=11$

контур отрицательного веса: НЕТ

$$M_2 = \{\{1,5\}, \{2,4\}, \{3,6\}\}$$
 – наибольшее паросочетание минимального веса $c(M_2) = 11$





Время работы алгоритма

$$O(c^{max} \cdot m \cdot n^2)$$

$$0(n \cdot m) + 0(c^{max} \cdot n) \cdot (0(n \cdot m) + 0(m))$$

поиск наибольшего паросочетания в двудольном графе;

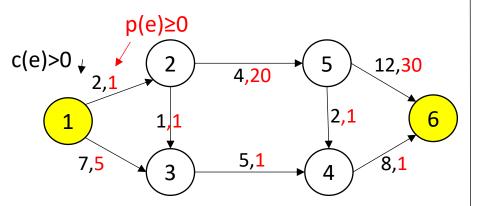
максимальный вес наибольшего паросочетания (в паросочетании не может быть более, чем n рёбер), поэтому данной величиной можно оценить наибольшее число итераций поиска контура отрицательного веса;

поиск контура отрицательного веса алгоритмом Форда –Беллмана и перестройка наибольшего паросочетания вдоль контура отрицательного веса



Максимальный поток минимальной стоимости (англ. max flow min cost)



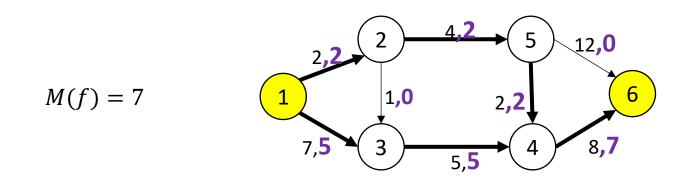


Стоимость потока f:

$$P(f) = \sum_{e \in E} f(e) \cdot p(e)$$

Максимальный поток, но среди всех максимальных потоков его удельная стоимость не является минимальной.

$$P(f) = f(1,2) \cdot p(1,2) + f(2,5) \cdot p(2,5) + f(5,6) \cdot p(5,6) + f(1,3) \cdot p(1,3) + f(3,4) \cdot p(3,4) + f(4,6) \cdot p(4,6) = 2 \cdot 1 + 2 \cdot 20 + 2 \cdot 30 + 5 \cdot 5 + 5 \cdot 1 + 5 \cdot 1 = 137$$



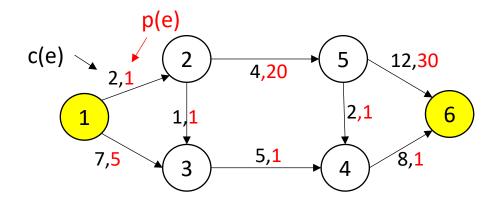
$$P(f) = f(1,2) \cdot p(1,2) + f(2,5) \cdot p(2,5) + f(5,4) \cdot p(5,4) + f(1,3) \cdot p(1,3) + f(3,4) \cdot p(3,4) + f(4,6) \cdot p(4,6) = 2 \cdot 1 + 2 \cdot 20 + 2 \cdot 1 + 5 \cdot 5 + 5 \cdot 1 + 7 \cdot 1 = 81$$

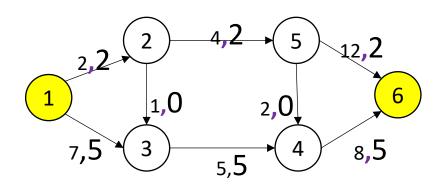
Максимальный поток минимальной стоимости

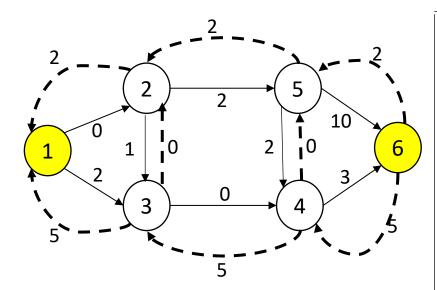
Метод устранения отрицательных циклов



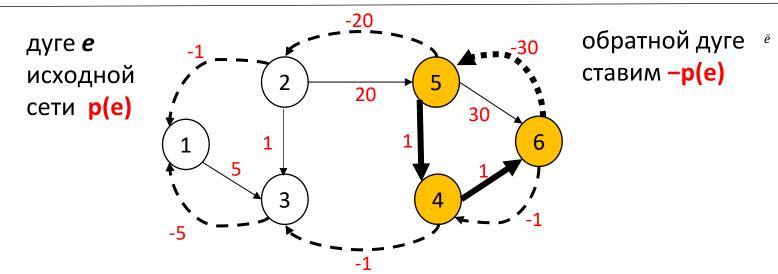
максимальный поток



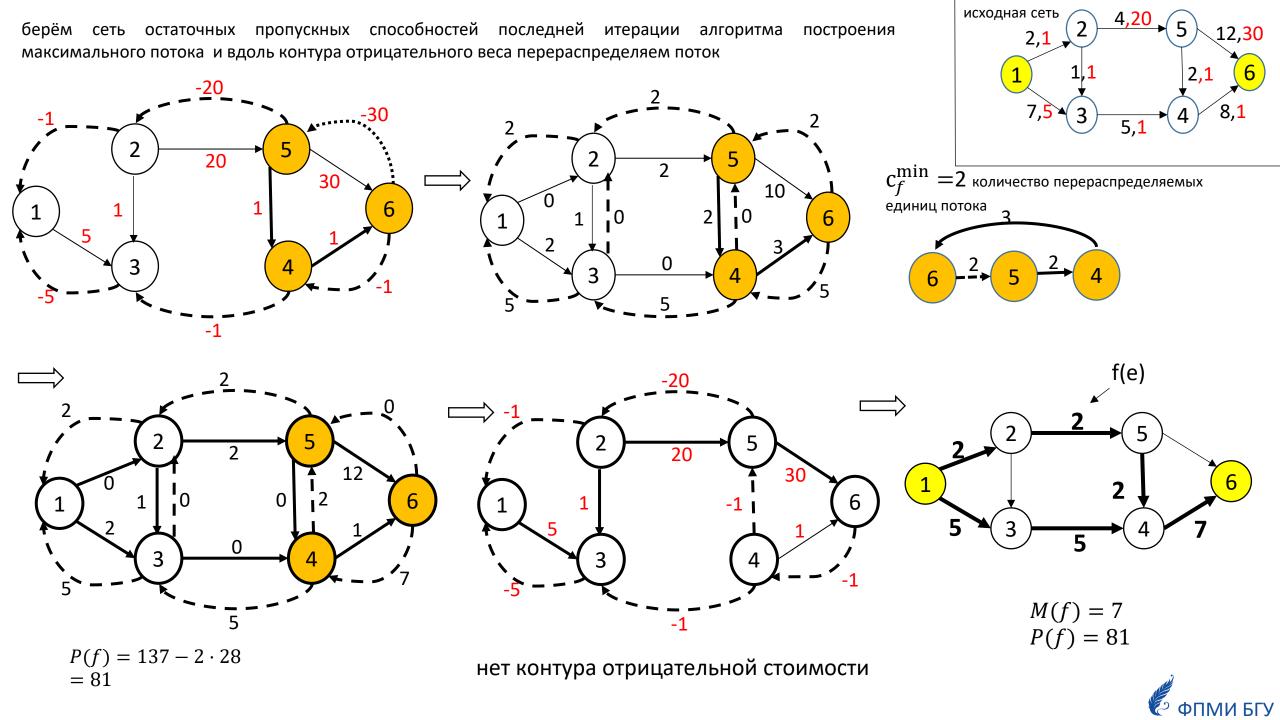




сеть остаточных пропускных способностей на последней итерации алгоритма построения максимального потока



C={ (6,5),(5,4),(4,6)} – контур отрицательной стоимости **-28**; перераспределяя вдоль контура 1 единицу потока, получим поток той же величины, но стоимость которого меньше на |p'(C)| единиц, чем у текущего потока;



Время работы: $O(c^{max} \cdot p^{max} \cdot m \cdot n^2 + n \cdot m^2)$

 $\mathrm{O}(n\cdot m^2)$ – поиск максимального потока, например, алгоритмом Эдмондса – Карпа

$$0(\mathbf{c}^{\max} \cdot \mathbf{n} \cdot \mathbf{p}^{\max}) \cdot 0(\mathbf{n} \cdot \mathbf{m})$$

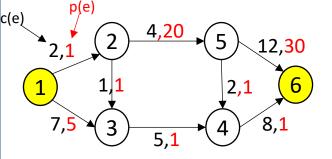
наибольшая возможная удельная стоимость максимального потока (по предположению сеть целочисленная и нет кратных дуг)

поиск циклов отрицательной удельной стоимости, например, алгоритмом Форда –Беллмана



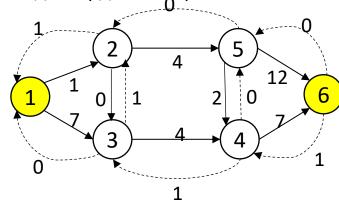
Максимальный поток минимальной стоимости Метод минимальных путей





сеть остаточных пропускных способностей

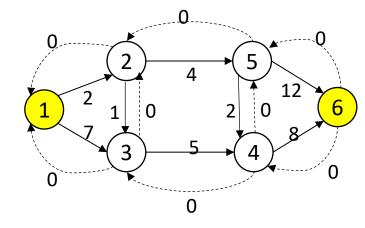
вдоль данного пути увеличиваем текущий поток, как и на итерациях метода Форда-Фалкерсон

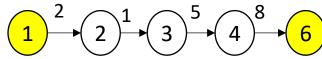


Исходная сеть

$$M(f) = 0$$
$$P(f) = 0$$

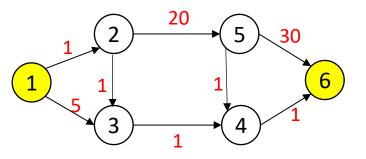
1-я итерация



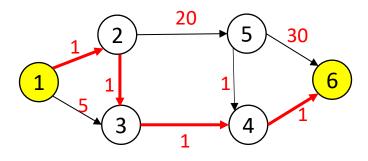


$$c_f^{\min} = 1$$

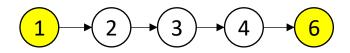
$$M(f) = 1$$
$$P(f) = 4$$

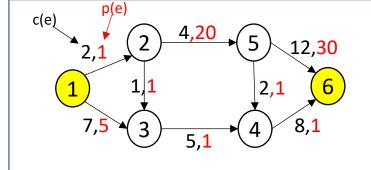


оставляем дуги, для которых остаточная пропускная способность >0; дуге е исходной сети приписываем **p(e)**, а её обратной дуге приписываем **–p(e)**

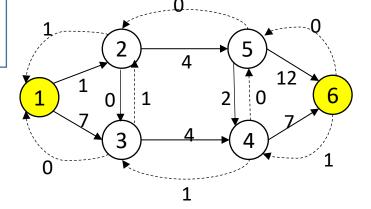


в сети могут быть дуги отрицательного веса, но нет отрицательных контуров; находим кратчайший по удельной стоимости (1,6)-путь:





2-я итерация

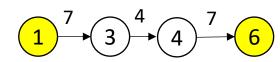


сеть остаточных пропускных способностей

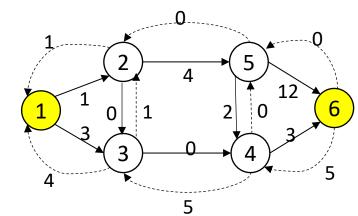
вдоль данного пути увеличиваем текущий поток

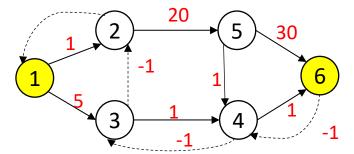
M(f) = 5

P(f) = 32

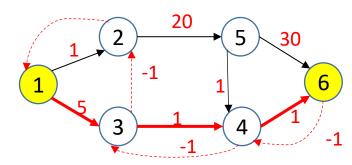


$$c_f^{\min} = 4$$

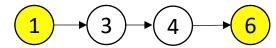




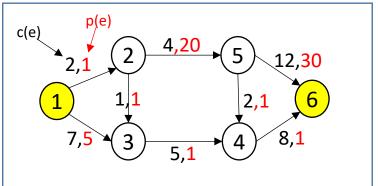
оставляем дуги, для которых остаточная пропускная способность >0; дуге е исходной сети приписываем p(e), а её обратной дуге приписываем –p(e)



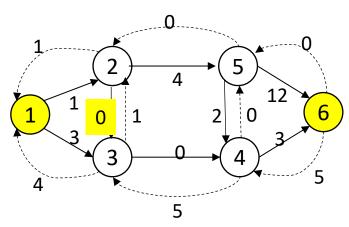
находим кратчайший по удельной стоимости (1,6)-путь:





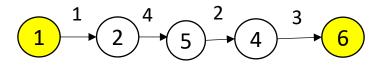


3-я итерация

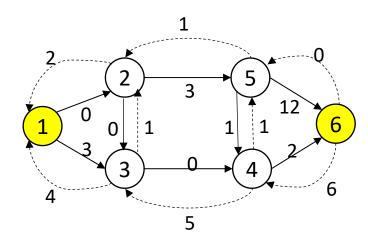


сеть остаточных пропускных способностей

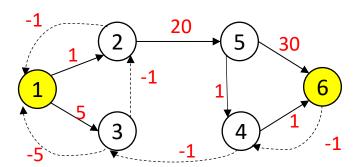
вдоль данного пути увеличиваем текущий поток



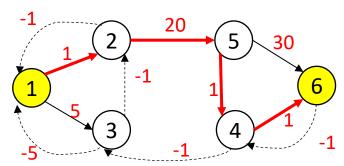
$$c_f^{\min} = 1$$



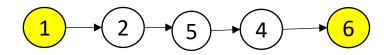
$$M(f) = 6$$
$$P(f) = 55$$

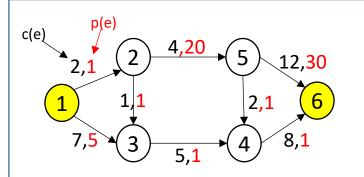


оставляем дуги, для которых остаточная пропускная способность >0; дуге е исходной сети приписываем p(e), а её обратной дуге приписываем –p(e)

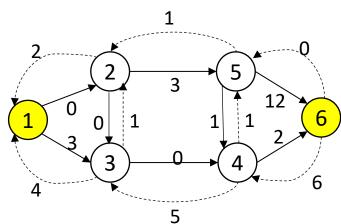


находим кратчайший по удельной стоимости (1,6)-путь:



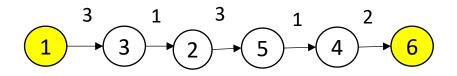


4-я итерация

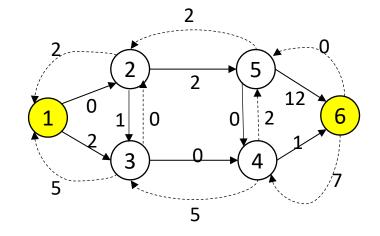


сеть остаточных пропускных способностей

вдоль данного пути увеличиваем текущий поток

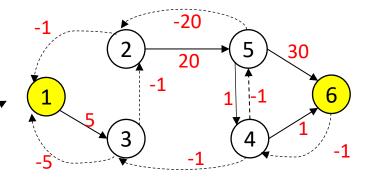


$$c_f^{\min} = 1$$

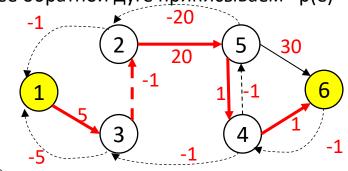


$$M(f) = 7$$

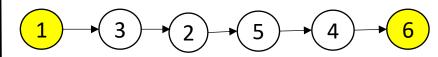
 $P(f) = 81$



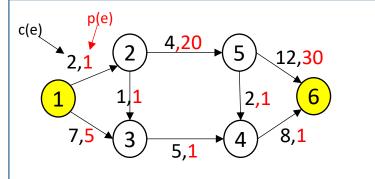
оставляем дуги, для которых остаточная пропускная способность >0; дуге е исходной сети приписываем p(e), а её обратной дуге приписываем –p(e)



находим кратчайший по удельной стоимости (1,6)-путь:

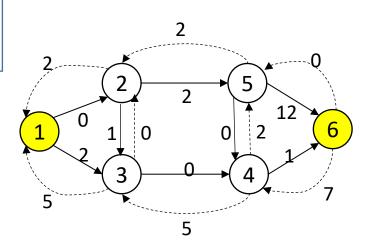


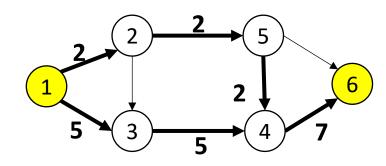




сеть остаточных пропускных способностей

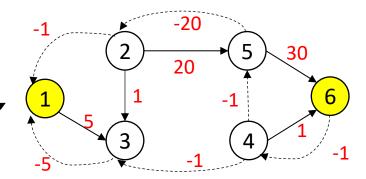






$$M(f)=7$$

$$P(f) = f(1,2) \cdot p(1,2) + f(2,5) \cdot p(2,5) + f(5,4) \cdot p(5,4) + f(1,3) \cdot p(1,3) + f(3,4) \cdot p(3,4) + f(4,6) \cdot p(4,6) = 2 \cdot 1 + 2 \cdot 20 + 2 \cdot 1 + 5 \cdot 5 + 5 \cdot 1 + 7 \cdot 1 = 81$$



оставляем дуги, для которых остаточная пропускная способность >0; дуге е исходной сети приписываем p(e), а её обратной дуге приписываем –p(e)

НЕТ (1,6)-пути



Время работы

$O(c^{max} \cdot m \cdot n^2)$

$O(c^{max} \cdot n) \cdot (O(n \cdot m) + O(m))$

так как сеть целочисленная, нет кратных дуг и на каждой итерации метода минимальных путей строится поток большей величины, то число итераций алгоритма ограничено сверху наибольшей возможной величиной потока конкретной индивидуальной задачи, т.е. cmax · n.

время работы алгоритма Форда — Беллмана; модификация потока вдоль найденного увеличивающего пути.

$O(p^{max} \cdot m^2 \cdot n^2)$

$$O(p^{max} \cdot n \cdot m) \cdot (O(n \cdot m) + O(m))$$

число шагов запуска алгоритма нахождения кратчайшего пути (доказательство оценки выполняется по той же схеме, как и в алгоритме Эдмондса – Карпа)

время работы алгоритма Форда – Беллмана; модификация потока вдоль найденного увеличивающего пути.



Максимальный поток минимальной стоимости

Метод устранения отрицательных циклов

$$O(c^{max} \cdot p^{max} \cdot m \cdot n^2 + n \cdot m^2)$$

Метод минимальных путей

$$O(c^{max} \cdot m \cdot n^2)$$

$$O(p^{max} \cdot m^2 \cdot n^2)$$

оба алгоритма – псевдополиномиальные



Общие задачи в iRunner для закрепления навыков

- 0.11 Максимальный поток в сети (простая версия)
- 0.12 Максимальный поток в сети (большие ограничения, по желанию)





Курс лекций по алгоритмам и структурам данных з а в е р ш ё н

Никогда не останавливайтесь, расширяйте и углубляйте свои знания — это того стоит!