**遵义师范学院**

摘要 3

引言 4

第一章 系统开发背景 5

第二章 系统开发的关键技术 5

1.1.1 开发语言选择 5

1.1.2 数据库选择 5

1.1.3 系统体系结构 5

第三章 系统需求分析 5

第四章 基于nodejs的校园服务设计过程 5

第五章 系统测试 5

结束语 7

参考文献 8

**基于小程序的校园服务应用开发与设计**

摘 要 在如今的社会中,人们的生活与网络紧密结合,网络给人们带来了便利,本次毕业设计是针对大学生校园服务的微信小程序,主要的功能是帮助同学代收包裹,闲置物品转售,新生问题咨询。

在本系统开发前,首先对本校的现状进行一些简单的调查,发现针对校园服务的平台很少,因此坚定我开发校园服务应用的决心,第二,本系统采用nodejs技术实现校园服务的功能,开发环境用到nodejs mysql ,利用两个开源工具,实现特色的校园服务平台.

关键字 校园服,前后端分离,B/S模式

# 引言

随着网络技术的发展,各搞笑

# 系统开发背景

# 系统开发的关键技术

## 开发语言选择

## 数据库选择

## 系统体系结构

# 系统需求分析

## 系统可行性分析

## 需求可行性分析

# 基于nodejs的校园服务设计过程

## 无法

# 系统测试

# 结束语

# 参考文献