

## Alkalmazás rövid leírása:

- Készítsen alkalmazást Visual C# segítségével, mely szálláshelyek kezelését és tárolását valósítja meg, lokális adatbázis (Service-based Database), MSSQL szerver vagy MySQL szerver segítségével. Az adatbázis felépítését szolgáló sql utasításokat mindenkorban mellékelje a feladathoz.

## Alkalmazás részletes leírása:

### A programban kezelendő adatok:

- A szálláshely kezelőben a szálláshelyeket szerint tároljuk, hogy milyen szerepet töltenek be.
- A szálláshely típusokról a következő adatokat szeretnénk letárolni:
  - o minden Szálláshelyről tudjuk a következőket:
    - Azonosító (nem lehet üres, egy pontosan 8 karakteres szöveg)
    - Fajta {üzleti, sport, gyógy, egyéb}
    - Szálláshely címe (saját típussal megvalósítva)
      - Irányítószám (1000 és 9999 intervallumba kell, hogy essen)
      - Város (nem lehet üres)
      - Utca (nem lehet üres)
      - Házszám
  - o minden Épített szálláshelyről járműről tudjuk a következőket:
    - Alap szobaár egy éjszakára
    - Csillagok száma (1 és 5 intervallumba kell, hogy essen)
  - o minden Szállodáról tudjuk a következőket:
    - Van-e wellness lehetőség
  - o minden Panzióról tudjuk a következőket:
    - Van-e reggeli lehetőség
  - o minden Campingről (nem épített szálláshely) tudjuk a következőket:
    - Vízparti-e
- Oldja meg, hogy az alkalmazásban kizárolag csak Szálloda, Panzió és Camping típusú adatokat lehessen tárolni, létrehozni.
- minden Szálláshely rendelkezzen egy aktuális árat számító funkcióval.
  - o minden Épített szálláshelynél a képlet: ( Alap szobaár egy éjszakára + (Alap szobaár egy éjszakára / 10 \* Csillagok száma) )
  - o minden más szálláshelynél: (Ha vízparti, akkor 5.000,-, egyébként 3.500,-)

### A program adattárolása:

- Készítsen egy saját lista osztályt, amely csak Szálláshely típusú objektumokat tud tárolni. A saját listát származtassa a .NET-be beépített generikus lista osztályból.
- A listába valósítson meg egy eseményt, amely akkor váltódik ki, amikor a listához hozzáadnak egy Szálláshelyet. Az esemény hordozza magával a hozzáadott Szálláshelyet.
- A listába valósítson meg egy eseményt, amely akkor váltódik ki, amikor a listából törölnek egy Szálláshelyet. Az esemény hordozza magával a törölt Szálláshelyet.

## A program funkcionalitása:

1. A programban az adatok tárolásához használja a saját listáját.
2. A programban egy lista vezérlőben (ListBox) jelenítse meg a programban tárolt összes Szálláshelyet, melyet induláskor töltön is fel az adatbázisból.
3. A programban legyen lehetőség új Szálláshelyeket felvinni, módosítani és törölni.
  - a. Törlés előtt kérdezze meg a felhasználót, hogy biztosan törli-e a kijelölt Szálláshelyet.
4. Épített szálláshelyen duplán kattintva jelenítsen meg egy dialógus ablakot, amelyben megjelenik az Épített szálláshelyre jellemző összes adat (az aktuális ára is) egymás alatt.
5. A program a főablak címsorába tegyen jelzést (írja bele) a saját lista eseményein keresztül, amennyiben új Szálláshely került a listába, illetve ha töröltek a listából elemet.
6. A program bezáródása előtt kérdezze meg a felhasználót, hogy biztosan ki szeretne-e lépni a programból.
7. Oldja meg, hogy a programban legyen szűrési lehetőség egy külön ablakban, mely azonosító, vagy fajta alapján tud szűrni.
  - a. Az, hogy melyik alapján szűrünk, a felhasználó döntésén múlik.
  - b. Ezt úgy oldja meg, hogy egy saját szűrést implementál, melynek megadható, hogy mi alapján szűrjön.
    - i. (A feladat megoldása során úgy oldja meg a szűrés megadását, hogy az akár egy másik programból, újrafordítás nélkül is módosítható legyen!)
8. Oldja meg, hogy a programban legyen rendezési lehetőség egy külön ablakban, mely azonosító és fajta szerint rendezi az összes járművet (a kettő együtt érvényesüljön).

Éremjegy	Jellemzők
5 (jeles)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A programban meg van valósítva a saját lista.</li> <li>- A programban alkalmazott Objektum-orientált hierarchia megfelelően lett kialakítva.</li> <li>- A programban a listavezérlőben megjelennek az egyes adatok.</li> <li>- Lehetőség van felvinni, módosítani és törölni megadott adatokat.</li> <li>- Felvinni és módosítani külön ablakban lehet.</li> <li>- Az információs ablak megjelenik a megfelelő adatokkal.</li> <li>- A program megfelelő módon alkalmazza az adatbázist minden a programban létrejövő adattárolására, illetve azok lekérdezésére, felolvasására.</li> <li>- A programban minden értesítés és jelzés is megfelelően működik.</li> </ul>
4 ( jó)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A programban meg van valósítva a saját lista.</li> <li>- A programban alkalmazott Objektum-orientált hierarchia megfelelően lett kialakítva.</li> <li>- A programban a listavezérlőben vannak megjelenítve az egyes adatok.</li> <li>- Lehetőség van felvinni, módosítani és törölni megadott adatokat.</li> <li>- Felvinni és módosítani külön ablakban lehet.</li> <li>- Az információs ablak megjelenik, aminek eredménye hibás, vagy a program nem jeleníti meg rendesen.</li> <li>- A program megfelelő módon alkalmazza az adatbázist minden a programban létrejövő adattárolására, illetve azok lekérdezésére, felolvasására.</li> <li>- A programban a legtöbb értesítés és jelzés is nagyjából megfelelően működik.</li> </ul>
3 (közepes)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A programban meg van valósítva a saját lista.</li> <li>- A programban alkalmazott Objektum-orientált hierarchia kisebb hibákkal lett kialakítva.</li> <li>- A programban a listavezérlőben vannak megjelenítve az egyes adatok.</li> <li>- Lehetőség van felvinni, módosítani és törölni megadott adatokat, melyet azonban a program nem mindig hajt megfelelően végre.</li> <li>- Felvinni és módosítani külön ablakban lehet, amely kisebb hibákat tartalmaz.</li> <li>- Az információs ablak nem jelenik meg.</li> <li>- A program megfelelő módon alkalmazza az adatbázist minden a programban létrejövő adattárolására, illetve azok lekérdezésére, felolvasására, maximum kisebb optimalizációs problémák lépnek fel.</li> <li>- A programban az értesítések és jelzések jó része nem működik megfelelően.</li> </ul>

2 (elégséges)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A programban meg van valósítva a saját lista.</li> <li>- A programban alkalmazott Objektum-orientált hierarchia súlyosabb hibákkal lett kialakítva.</li> <li>- A programban a listavezérlőben vannak megjelenítve az egyes adatok, azonban hibásan.</li> <li>- Lehetőség van felvinni és törölni megadott adatokat, melyet azonban a program nem mindenkor hajt megfelelően végre.</li> <li>- Felvinni külön ablakban lehet, de súlyos hibák fordulnak elő.</li> <li>- Az információs ablak nem jelenik meg.</li> <li>- A program nem teljesen megfelelő módon alkalmazza az adatbázist minden a programban létrejövő adattárolására, illetve azok lekérdezésére, felolvasására, akár nagyobb optimalizációs problémák is felmerülhetnek.</li> <li>- A programban az értesítések és jelzések jó része nem működik megfelelően.</li> </ul>
1 (elégtelen)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A programban nincs megvalósítva a saját lista.</li> <li>- A programban alkalmazott Objektum-orientált hierarchia súlyosabb hibákkal, vagy nem is lett kialakítva.</li> <li>- A programban nem a listavezérlőben vannak megjelenítve az egyes adatok.</li> <li>- Nincs lehetőség felvinni és törölni megadott adatokat, vagy ha van is, egyik sem működik, elvi hiba miatt.</li> <li>- Az információs ablak nem jelenik meg.</li> <li>- A program nem megfelelő módon alkalmazza az adatbázist minden a programban létrejövő adattárolására, illetve azok lekérdezésére, felolvasására, akár nagyobb, kritikus optimalizációs problémák is felmerülhetnek.</li> <li>- A programban az értesítések és jelzések nem működnek megfelelően.</li> </ul>