

Dokumentacja projektu FoodFiesta

1. Opis aplikacji

Aplikacja, o nazwie "FoodFiesta", jest platformą internetową, która umożliwia użytkownikom dzielenie się przepisami kulinarnymi w sposób podobny do popularnej aplikacji Instagram. Użytkownicy mogą tworzyć, udostępniać, przeglądać i oceniać przepisy, a także nawiązywać interakcje z innymi użytkownikami. Głównym celem aplikacji jest inspiracja kulinarystyczna i tworzenie społeczności pasjonatów gotowania.

1.1 Wymagania techniczne

Aplikacja "FoodFiesta" jest tworzona w oparciu o następujące wymagania techniczne:

- Język programowania: Java
- Baza danych: Firebase
- Interfejs użytkownika: XML
- Hosting aplikacji: Github
- Platforma aplikacji: Android

1.2 Ogólny opis solucji

"Aplikacja FoodFiesta" jest oparta na architekturze klient-serwer. Użytkownicy korzystają z interfejsu aplikacji poprzez aplikacje android, podobnie jak w przypadku aplikacji Instagram. Serwer obsługuje żądania użytkowników, zarządza danymi i udostępnia odpowiedzi.

Główne moduły aplikacji to:

- Moduł tworzenia profilu, edytowanie go oraz ustawienia swoich preferencji
- Moduł wyrzucania własnych przepisów(składniki + przybliżona kaloryka+zdjęcia)
- Moduł wyszukiwania przepisów: po tagach składników i rodzajach dań
- Moduł wyświetlania najlepszych przepisów na stronie głównej

2. Walking Skeleton

Walking Skeleton to podstawowa wersja aplikacji, która zawiera minimalny zestaw funkcjonalności, ale jest w pełni działająca. Celem tego etapu jest zweryfikowanie poprawności konfiguracji środowiska i integracji między komponentami.

W ramach Walking Skeleton zaimplementowano następujące funkcje:

- Rejestracja i logowanie użytkowników;
- Tworzenie przepisów kulinarnych;
- Przeglądanie przepisów innych użytkowników;

Opis działania aplikacji

Aplikacja "FoodFiesta" została stworzona przy użyciu środowiska Android Studio oraz języka Java. Android Studio jest rozbudowanym środowiskiem programistycznym, które umożliwia tworzenie aplikacji na platformę Android.

Do przechowywania danych użytkowników wykorzystano bazę danych Firebase, która oferuje rozwiązania chmurowe i ułatwia zarządzanie danymi w aplikacjach mobilnych. Firebase dostarcza wiele usług, takich jak baza danych Firestore, autoryzacja użytkowników, przechowywanie plików, powiadomienia push itp., które można wykorzystać w aplikacji.

Interfejs użytkownika został zaimplementowany przy użyciu języka XML w Android Studio. XML jest używany do definiowania widoków i układu interfejsu użytkownika w aplikacji Android.

Aplikacja "FoodFiesta" działa na urządzeniach z systemem operacyjnym Android. Korzystając z Android Studio i języka Java, aplikacja może zostać dostosowana do różnych wersji systemu Android oraz obsłużyć różne urządzenia mobilne. Dzięki integracji z bazą danych Firebase, dane użytkowników są przechowywane i zarządzane w chmurze Firebase, co umożliwia synchronizację danych między urządzeniami i dostęp do danych w czasie rzeczywistym.

3. Minimal Viable Product (MVP)

Minimum Viable Product (MVP) to produkt we wczesnej fazie rozwoju, o minimalnym zestawie cech, który jednak jest wystarczający, aby wprowadzić go na rynek w celu pozyskania zainteresowania pierwszych klientów oraz wstępnej oceny funkcjonalności. Obejmuje to:

- Edytowanie profilu oraz ustawienie swoich preferencji
- Przeglądanie przepisów innych użytkowników po tagach, składnikach i rodzajach dań;
- Polubienia, opcja upvote/downvote;
- Wyświetlanie Top przepisów na stronie głównej;
- Pełne zarządzanie przepisami, w tym tworzenie, edycja, usuwanie i udostępnianie;

MVP jest w pełni gotową i stabilną wersją aplikacji, która spełnia wszystkie wymagania i została przetestowana pod kątem jakości i wydajności.

Dodatkowe planowane funkcjonalności aplikacji:

- Wrzucanie własnych przepisów wraz ze składnikami, przybliżoną kaloryką i zdjęciami.
- Możliwość komentowania i reakcji na komentarze.
- Komunikator dla użytkowników.
- Lista zakupów z uwzględnieniem kalorii.