

Rapport de spécification des besoins

Matière :

Mini-projet Web

Réalisé par :

Ben Yedder Bochra

Ben Rhouma Asma

Ben Attig Eya

Amdouni Maher

Classe :

LGLSI-2A

2021/2022

Table des matières

1. Introduction	5
1.1. Description du projet	5
1.2. Objectifs de l'application	5
2. Spécification des besoins	6
2.1 Spécification des besoins fonctionnels	6
2.2. Spécification des besoins non fonctionnels	7
2.2.1. Les caractéristiques d'un Progressive Web Application	7
2.2.2 Les attentes non fonctionnelles	8
3. Conception UML	9
3.1. Diagramme de cas d'utilisation	9
➤ Tables des cas d'utilisation.....	9
3.2. Diagrammes de séquences	12
4. Conclusion.....	17

Table des figures

FIGURE 1 - Diagramme de cas d'utilisation global	9
FIGURE 2 - Diagramme de séquences relatif au cas d'utilisation « Inscription »	12
FIGURE 3 - Diagramme de séquences relatif au cas d'utilisation « Authentification »	13
FIGURE 4 - Diagramme de séquences relatif au cas d'utilisation « Consulter Enfant »	14
FIGURE 5 - Diagramme de séquences relatif au cas d'utilisation « Consulter Site »	15
FIGURE 6 - Diagramme de séquences relatif au cas d'utilisation « Payer »	16

Liste des tables

Table 1 - Description du cas d'utilisation « S'authentifier » pour le parent	9
Table 2 - Description du cas d'utilisation « S'inscrire » pour le parent.....	10
Table 3 - Description du cas d'utilisation « Payer » pour le parent.....	10
Table 4 - Description du cas d'utilisation « Consulter Site » pour le parent.....	11
Table 5 - Description du cas d'utilisation « Consulter Enfant » pour la secrétaire	11

1. Introduction :

1.1. Description du projet :

Le jardin d'enfants est un lieu de garde collectif destiné aux enfants en âge pré-scolaire (de 2 à 6 ans). Il permet à l'enfant de découvrir la vie en collectivité.

Dans ce cadre, ce projet est intitulé « Jardin d'enfants ». Il s'agit d'un site web d'un jardin d'enfants, comme son nom l'indique.

Pour cette partie, on va étudier la spécification des besoins.

1.2. Objectifs de l'application :

Suite à la condition dangereuse causée par le « COVID-19 », on a développé ce projet pour :

- ✓ pouvoir consulter notre programme.
- ✓ s'inscrire à distance.
- ✓ payer en ligne.
- ✓ nous contacter.
- ✓ pouvoir contrôler votre enfant.

2. Spécification des besoins :

2.1 Spécification des besoins fonctionnels :

Le système permet de :

- Consulter enfant : La secrétaire peut consulter la liste des enfants.
- Modifier enfant : La secrétaire peut modifier les données des enfants.
- Supprimer enfant : La secrétaire peut supprimer un ou plusieurs enfant(s) de la base de données.
- Consulter site : Le parent peut tous consulter sur le site.
- S'inscrire : Le parent peut créer son propre compte.
- S'authentifier : Le parent peut s'authentifier en utilisant ses coordonnées.
- Payer : Le parent peut payer le montant nécessaire.

2.2. Spécification des besoins non fonctionnels :

2.2.1. Les caractéristiques d'un Progressive Web Application

« PWA » :

- **Progressive** : Les PWA fonctionnent sur n'importe quel périphérique en intégrant les fonctionnalités disponibles du navigateur et de l'appareil utilisé.
- **Sécurisée** : Afin de répondre aux problématiques de sécurité des échanges entre les utilisateurs et les sites, les PWA doivent être fiables et sûres par la mise en place d'un protocole HTTPS.
- **Engageable** : Elles proposent une expérience utilisateur en plein écran et un réengagement facilité grâce à l'envoi de notifications push web.
- **Installable** : L'utilisation d'un fichier manifest permet aux PWA de proposer, à l'instar d'une application mobile native, l'installation d'un raccourci sur l'écran d'accueil du terminal mobile.
- **Rapidité** : D'après Google, 53% des internautes abandonnent un site si le chargement prend plus de trois secondes. Une fois le site chargé, la navigation doit se faire de manière rapide et fluide.
- **Optimisation pour le référencement** : Utilisant les technologies web, les PWA peuvent être référencées sur les moteurs de recherche de la même manière que n'importe quel site web classique.
- **Indépendante de la connexion** : Grâce à la gestion du cache via l'utilisation d'un Service Worker, une fois le contenu chargé une première fois, il est possible de le consulter même dans les zones de faible connexion réseau.

2.2.2 Les attentes non fonctionnelles :

- **Fiabilité** : L'application doit être rapide et fiable.
- **Utilisabilité** : Le site doit donner une image moderne de l'entreprise.
- **Efficacité** : Le comportement vis-à-vis du temps et des ressources.
- **Maintenabilité** : La facilité d'analyse, la facilité de modification, la stabilité ainsi que la testabilité.
- **Portabilité** : Le script doit s'installer en moins de 5 minutes.
- **Compatibilité** : L'application doit être compatible avec tous les systèmes d'exploitation.

3. Conception UML :

3.1. Diagramme de cas d'utilisation :

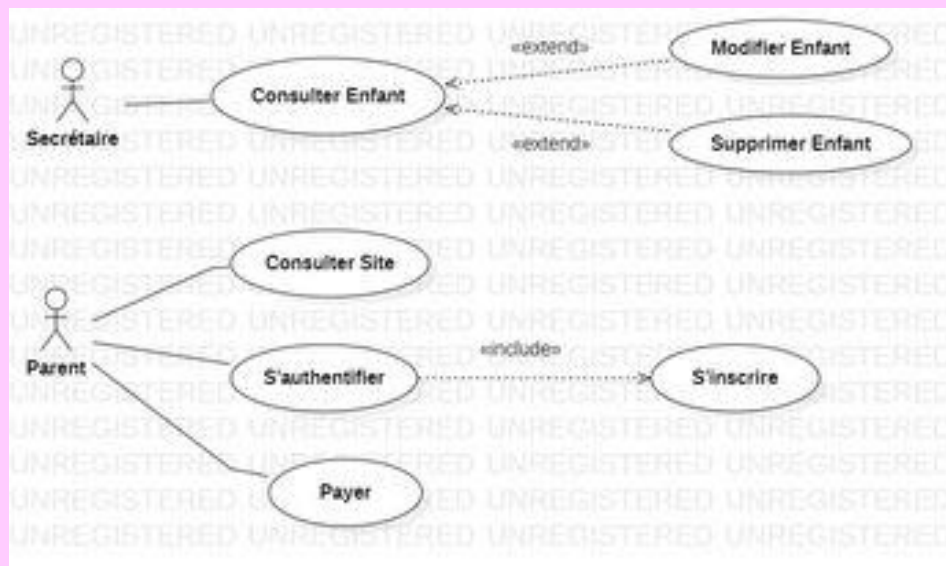


FIGURE 1 - Diagramme de cas d'utilisation global

➤ Tables des cas d'utilisation :

- Description textuelle du cas d'utilisation « S'authentifier » :

Cas d'utilisation	S'authentifier
Acteur	Parent
Pré-Condition	* Système en marche. * Connexion établie.
Scénario nominal	1) Système affiche l'interface. 2) Parent saisit les données. 3) Parent clique bouton « Se connecter ». 4) Système vérifie les données.
Post-Condition	Parent s'authentifie.
Scénario d'exception	Le système affiche un message d'erreur si les données sont erronées.

Table 1 - Description du cas d'utilisation « S'authentifier » pour le parent

- Description textuelle du cas d'utilisation « S'inscrire » :

Cas d'utilisation	S'inscrire
Acteur	Parent
Pré-Condition	* Système en marche. * Connexion établie.
Scénario nominal	1) Système affiche l'interface. 2) Parent saisit les données. 3) Parent clique bouton « S'inscrire ». 4) Système vérifie les données.
Post-Condition	Parent inscrit.
Scénario d'exception	Le système affiche un message d'erreur si les données obligatoires ne sont pas saisies.

Table 2 - Description du cas d'utilisation « S'inscrire » pour le parent

- Description textuelle du cas d'utilisation « Payer » :

Cas d'utilisation	Payer
Acteur	Parent
Pré-Condition	* Système en marche. * Connexion établie.
Scénario nominal	5) Système affiche l'interface. 6) Parent saisit les données. 7) Parent clique bouton « Payer ». 8) Système vérifie les données.
Post-Condition	Parent paye avec succès.
Scénario d'exception	Le système affiche un message d'erreur si les données obligatoires ne sont pas saisies.

Table 3 - Description du cas d'utilisation « Payer » pour le parent

- Description textuelle du cas d'utilisation « Consulter Site » :

Cas d'utilisation	Consulter Site
Acteur	Parent
Pré-Condition	* Système en marche. * Connexion établie.
Scénario nominal	1) Système affiche l'interface. 2) Parent consulte le site.
Post-Condition	La liste des programmes est affichée avec succès.
Scénario d'exception	Le système n'affiche rien.

Table 4 - Description du cas d'utilisation « Consulter Site » pour le parent

- Description textuelle du cas d'utilisation « Consulter Enfant » :

Cas d'utilisation	Consulter Enfant
Acteur	Secrétaire
Pré-Condition	* Système en marche. * Connexion établie.
Scénario nominal	1) Système affiche l'interface. 2) Secrétaire consulte le site. 3) Secrétaire soit modifie soit supprime les données d'un enfant.
Post-Condition	La modification des données est faite avec succès.
Scénario d'exception	Le système n'affiche rien.

Table 5 - Description du cas d'utilisation « Consulter Enfant » pour la secrétaire

3.2. Diagrammes de séquences :

- Diagramme de séquences relatif au cas d'utilisation « Inscription » :

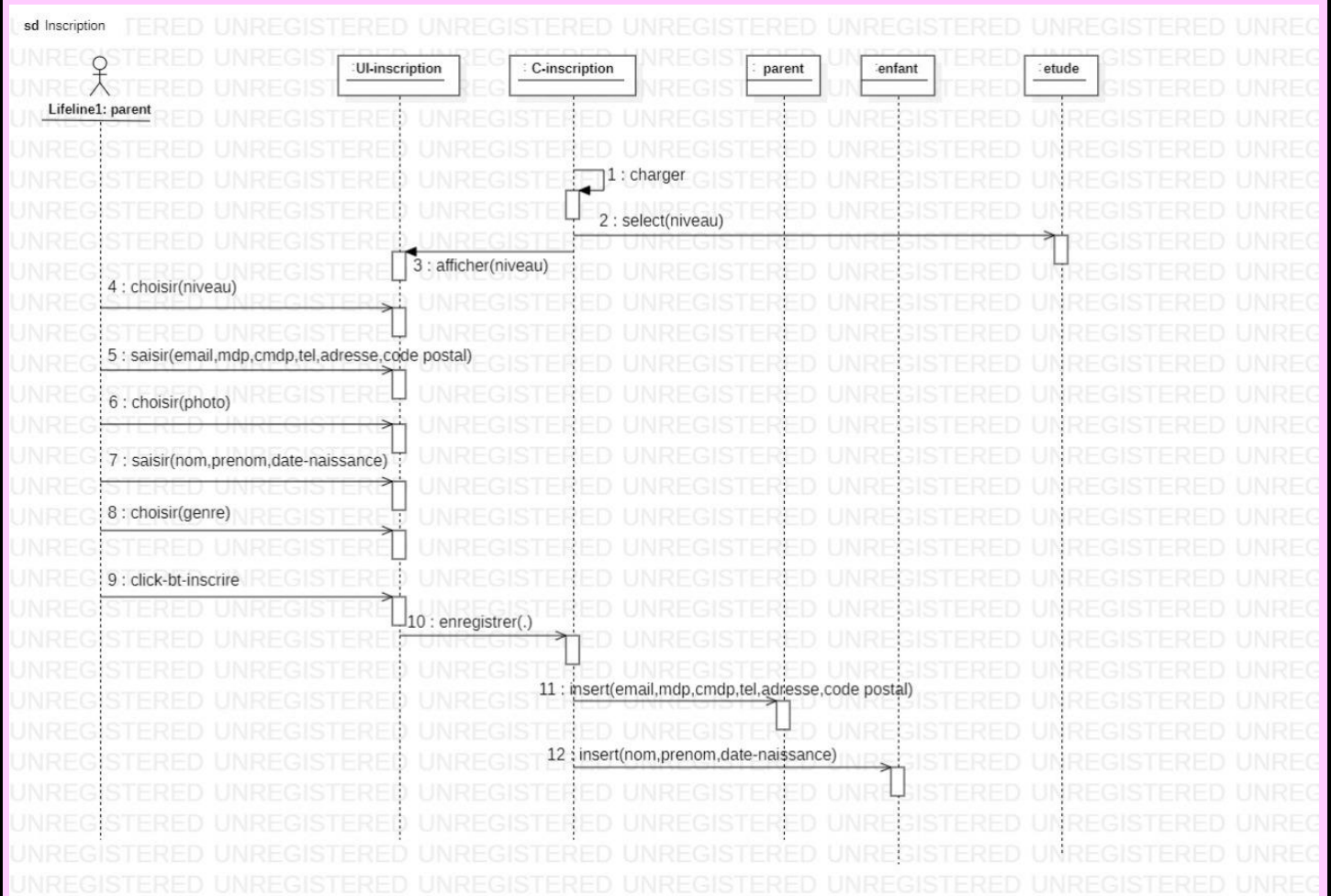


FIGURE 2 - Diagramme de séquences relatif au cas d'utilisation « Inscription »

- Diagramme de séquences relatif au cas d'utilisation
« Authentification » :

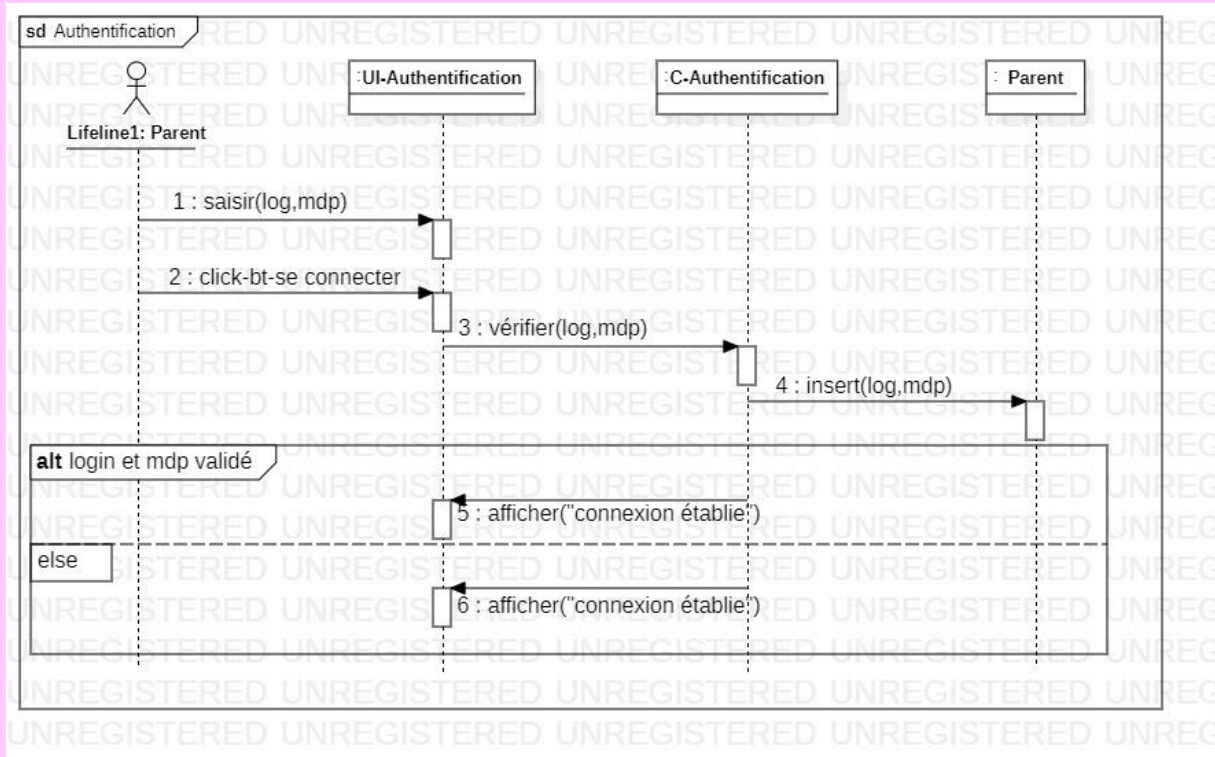


FIGURE 3 - Diagramme de séquences relatif au cas d'utilisation
« Authentification »

- Diagramme de séquences relatif au cas d'utilisation « Consulter Enfant » :

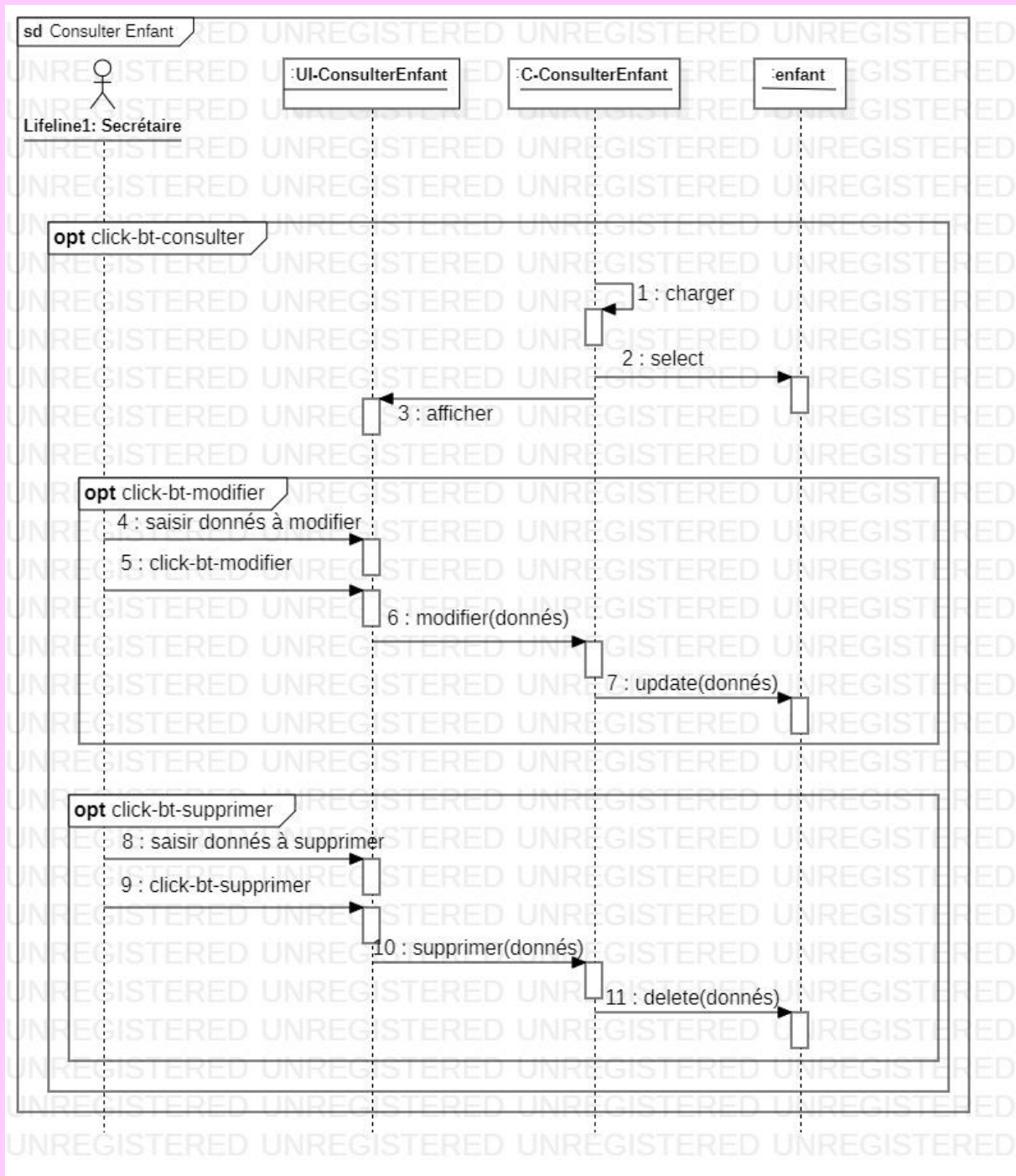


FIGURE 4 - Diagramme de séquences relatif au cas d'utilisation « Consulter Enfant »

- Diagramme de séquences relatif au cas d'utilisation « Consulter Site » :

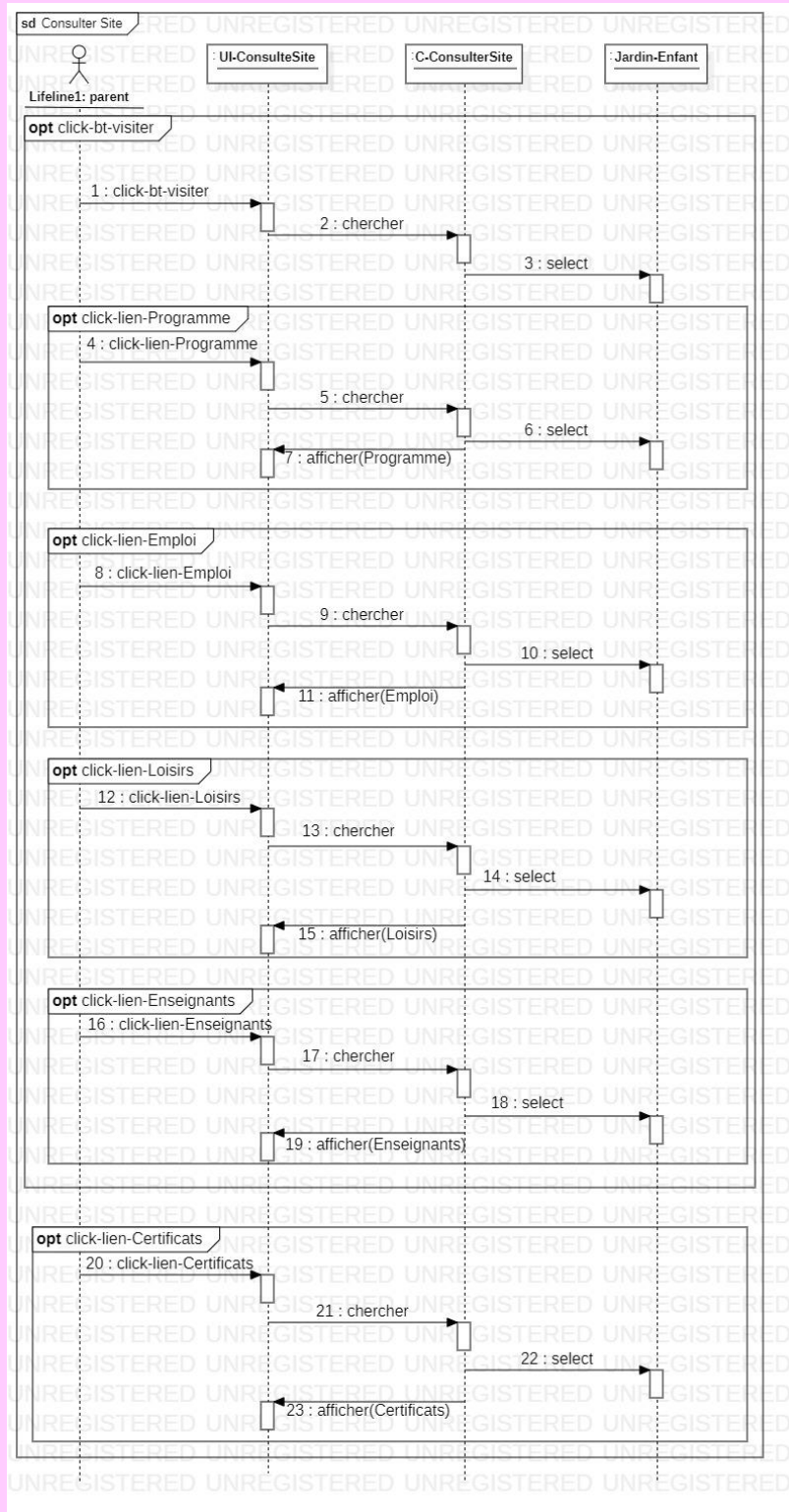


FIGURE 5 - Diagramme de séquences relatif au cas d'utilisation « Consulter Site »

- Diagramme de séquences relatif au cas d'utilisation « Payer » :

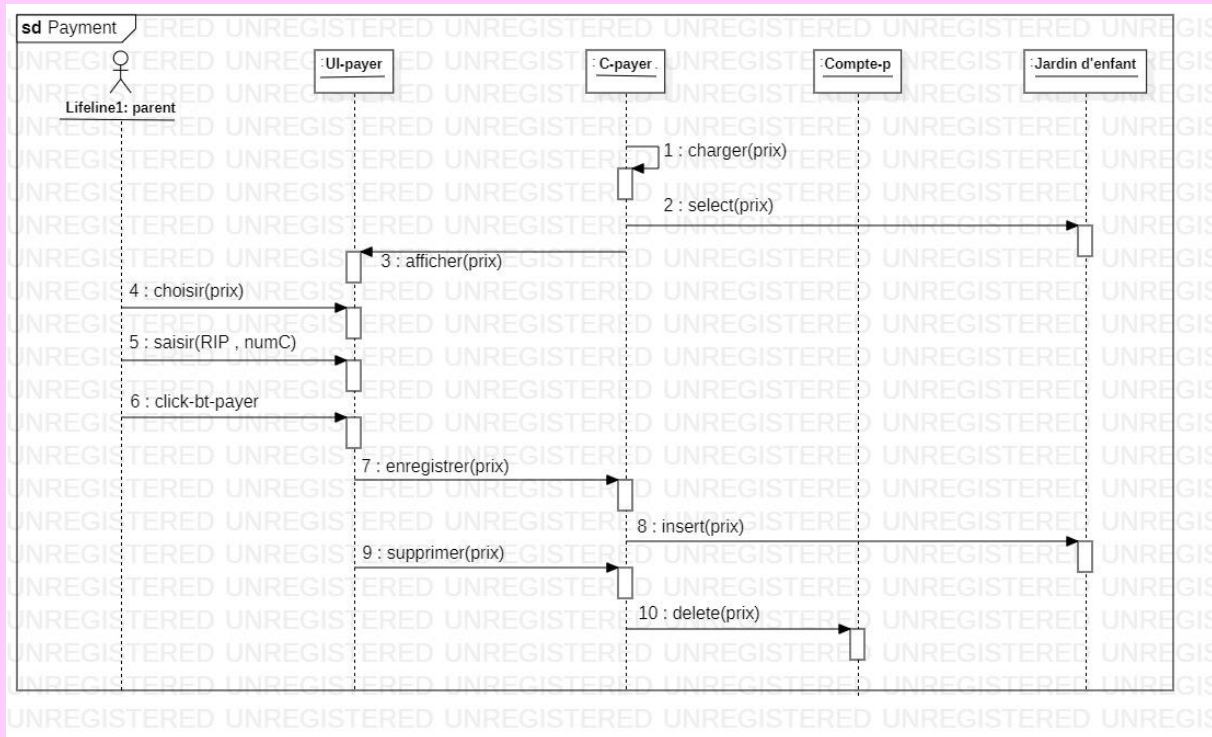


FIGURE 6 - Diagramme de séquences relatif au cas d'utilisation « Payer »

4. Conclusion :

Dans ce chapitre, nous avons présenté les besoins fonctionnels et non fonctionnels du projet, le diagramme de cas s'utilisation global, la description textuelle de chaque cas d'utilisation ainsi que les diagrammes de séquences. Dans le prochain chapitre, nous présenterons le design du projet.