

## CHAPITRE 3 GRAPHS DE FLUENCE

C'est une représentation graphique des équations décrivant un système.

### 1 Exemple

Considérons le circuit électrique de la figure 3.1. Il s'agit de déterminer la fonction de transfert du système entre l'entrée  $V_1(t)$  et la sortie  $V_3(t)$  en utilisant la méthode des graphes de fluence et en appliquant la règle de Mason.

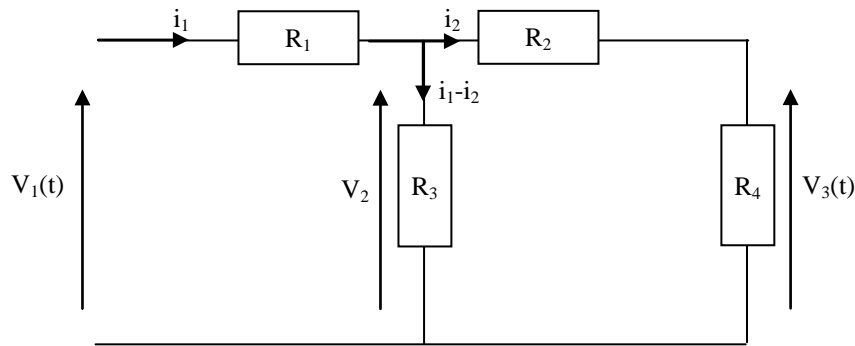


Figure 3.1

#### 1.1 Etape 1

Ecrire les relations entre les variables du système (sans redondance)

$$\begin{aligned} V_1(t) &= V_2(t) + R_1 i_1(t) & V_1(s) &= V_2(s) + R_1 I_1(s) \\ V_2(t) &= R_3 (i_1(t) - i_2(t)) & V_2(s) &= R_3 (I_1(s) - I_2(s)) \\ V_2(t) &= V_3(t) + R_2 i_2(t) & V_2(s) &= V_3(s) + R_2 I_2(s) \\ V_3(t) &= R_4 i_2(t) & V_3(s) &= R_4 I_2(s) \end{aligned} \quad \text{donc}$$

#### 1.2 Etape 2

Dans chaque relation, on doit choisir une variable qui doit être définie par cette relation (une variable doit être définie une seule fois).

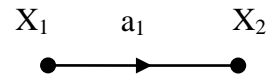
La variable d'entrée n'a pas à être définie :

$$\begin{aligned} I_1(s) &= \frac{V_1(s) - V_2(s)}{R_1} \\ V_2(s) &= R_3 (I_1(s) - I_2(s)) \\ I_2(s) &= \frac{V_2(s) - V_3(s)}{R_3} \\ V_3(s) &= R_4 I_2(s) \end{aligned}$$

### 1.3 Etape 3

On construit le graphe de fluence. On met à gauche le nœud d'entrée et à droite le nœud de sortie.

Lorsqu'on a :  $X_2 = a_1 X_1$ , le graphe correspondant est donc:



Lorsqu'on a :  $X_4 = a_1 X_1 + a_2 X_2 + a_3 X_3$ , le graphe correspondant est donc:

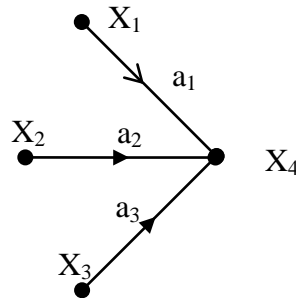


Figure 3.2

Reprenons l'exemple précédent, les équations de l'étape 2 peuvent être représentées par le graphe de fluence suivant:

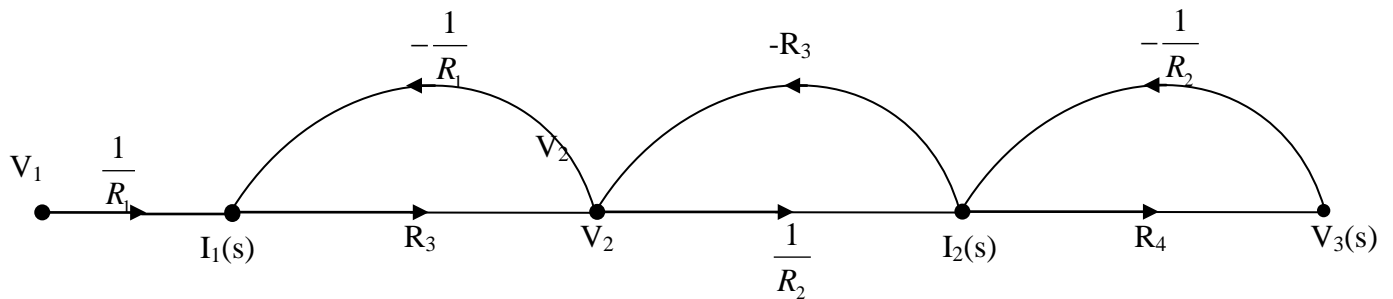


Figure 3.3

## 2 Définitions

- On appelle chaîne directe une chaîne passant une seule fois par chaque nœud.

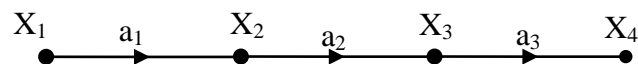


Figure 3.4

Le poids de cette chaîne directe est  $T = a_1 a_2 a_3$

- On appelle boucle, un parcours suivant les flèches qui partant d'un nœud revient à ce nœud.

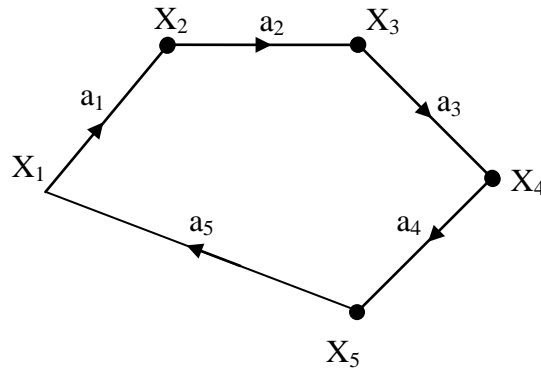


Figure 3.5

Le poids de cette boucle est  $B = a_1 a_2 a_3 a_4 a_5$

- On dit que  $m$  boucles  $B_1, B_2, B_3, \dots, B_m$  sont disjointes si  $\forall 1 \leq i \leq m$  avec  $i \neq j$ ,  $B_i$  et  $B_j$  n'ont pas de points en commun.

- On appelle déterminant d'un graphe :

$$\Delta = 1 - \sum B_i + \sum B_i B_j - \sum B_i B_j B_k$$

avec:

$\sum B_i$  : somme des poids des différentes boucles

$\sum B_i B_j$  : somme des produits des poids des boucles disjointes 2 à 2

( $B_i$  et  $B_j$  doivent être disjointes)

$\sum B_i B_j B_k$  : somme des produits des poids des boucles disjointes 3 à 3

( $B_i$ ,  $B_j$  et  $B_k$  doivent être disjointes)

### 3 Règle de MASON

Pour déterminer la fonction de transfert :

- On calcule le déterminant du graphe complet;
- On détermine les chaînes directes liant le nœud d'entrée au nœud de sortie. On suppose qu'on a trouvé les chaînes directes;
- On détermine le poids de chaque chaîne directe  $T_i$ ,  $1 \leq i \leq k$  ;
- Pour chaque chaîne directe, on calcule le déterminant  $\Delta_i$  du graphe obtenu en supprimant tous les nœuds de la  $i^{\text{ème}}$  chaîne directe.
- La fonction de transfert s'écrit alors:

$$H(s) = \frac{\sum_{i=1}^k T_i \Delta_i}{\Delta}$$

#### 3.1 Exemple

Pour l'exemple précédant, il y a trois boucles.

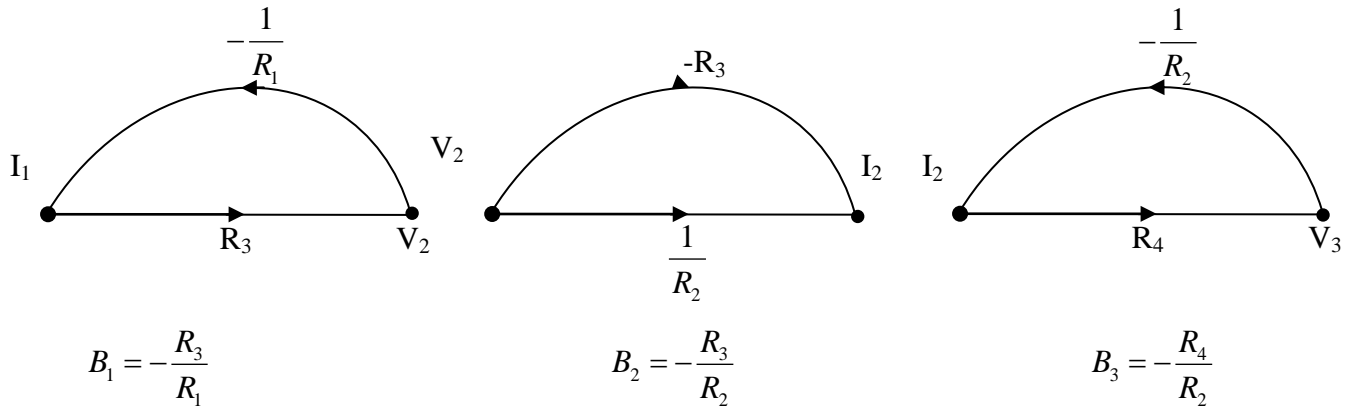


Figure 3.6

- $\sum B_i = -(\frac{R_3}{R_1} + \frac{R_3}{R_2} + \frac{R_4}{R_2})$
- Il y a seulement les boucles 1 et 3 qui sont disjointes

$$\sum B_i B_j = B_1 B_3 = \frac{R_3 R_4}{R_1 R_2}$$

Ainsi :

$$\begin{aligned} \Delta &= 1 + (\frac{R_3}{R_1} + \frac{R_3}{R_2} + \frac{R_4}{R_2}) + \frac{R_3 R_4}{R_1 R_2} \\ &= \frac{R_1 R_2 + R_3 R_2 + (R_3 + R_4) R_1 + R_3 R_4}{R_1 R_2} \end{aligned}$$

- Il y a une seule chaîne directe

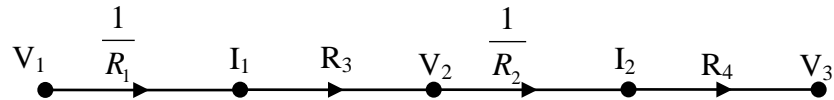


Figure 3.7

$$T_1 = \frac{R_3 R_4}{R_1 R_2}$$

- Lorsqu'on supprime du graphe initial tous les nœuds de la chaîne directe n°1, il ne reste plus de boucles ; donc  $\Delta_1 = 1$ .

Ainsi:

$$H(s) = \frac{T_1 \Delta_1}{\Delta} = \frac{\frac{R_3 R_4}{R_1 R_2}}{\frac{R_1 R_2 + R_3 R_2 + (R_3 + R_4) R_1 + R_3 R_4}{R_1 R_2}} = \frac{R_3 R_4}{R_1 R_2 + R_3 R_2 + (R_3 + R_4) R_1 + R_3 R_4}$$