

# Stages d'été 2024

## *Catalogue des sujets*

WEB - CONSEIL - QA



# Qui sommes-nous ?

Avec une présence en France et en Tunisie, ATS se place aujourd'hui comme spécialiste du digital intervenant dès les étapes d'idéation, de stratégie et de conception jusqu'à l'implémentation d'applications répondant aux enjeux de ses clients internationaux.



**Développement  
Web / Mobile**



**Conseil Digital**



**QA**

# Postuler

Afin de postuler, rendez-vous sur notre site web, rubrique “nous rejoindre” :

<https://www.ats-digital.com/>

Pour toutes autres demandes d'information, n'hésitez pas à nous contacter sur l'adresse : **recrutement@ats-digital.com**

**Si votre candidature est retenue, l'équipe de recrutement reviendra vers vous sous la quinzaine qui suit la réception de votre candidature.**

**Bon courage !**

***WEB***

# PARTICIPATION AU DÉVELOPPEMENT DES FONCTIONNALITÉS D'UNE PLATEFORME DE HACKATHON ET DE CHALLENGE D'APPRENTISSAGE

(Symfony, ReactJS, MongoDB)

Référence : 2024 - 01

## Description de la mission

Votre stage d'été vise à participer au développement d'une plateforme WEB de Hackathon et de challenges de programmation. Cette plateforme vise à favoriser l'apprentissage de la communauté tech à travers des challenges, des hackathons et des compétitions.

## Fonctionnalités à développer

- Système anti-fraude permettant d'identifier l'utilisation d'une IA par le candidat : A titre d'exemple : intégration avec chatgpt ou autre solution permettant de collecter les solutions proposées afin de les intégrer au mécanisme anti-fraude
- Mise en place d'une nouvelle typologie de challenges basée sur des questions/réponses intégrées à un format vidéo
- Participation à la fonctionnalité d'un catalogue de challenges

## Vous serez amené(e) à réaliser ces activités

- Prise en main de l'existant technique et fonctionnel
- Développement des fonctionnalités
- Test
- Maintenance de l'application
- Participation aux rituels du projet

## Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école d'ingénieur ou en M1 qui :

- Est intéressé par le monde du web et par les challenges qui lui sont reliés
- A une bonne maîtrise de l'algorithmique et a une démarche structurée d'analyse et de problem solving
- A une bonne connaissance du système d'exploitation Linux et des commandes BASH
- A une bonne connaissance de HTML/CSS
- A une bonne connaissance de la POO
- A une connaissance des langages PHP, Javascript/Typescript (serait un plus)
- A une connaissance des Frameworks Symfony/React (serait un plus)
- A un Geek mindset, un bon relationnel et maîtrisant la communication en français et en anglais

# DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION D'ÉVALUATION ET DE FEEDBACK

(NodeJS, ReactJS, MongoDB)

Référence : 2024 - 02

## Description de la mission

Votre stage d'été vise à développer une plateforme WEB de feedbacks des membres de l'équipe. La solution vise à digitaliser et à optimiser le processus d'évaluation et de feedback au sein de l'équipe.

## Fonctionnalités à développer

- Gestion des utilisateurs avec différents niveaux d'accès (manager, évaluateur, évalué).
- Création de la fiche d'ambition (fiche d'évaluation) avec des critères d'évaluation et des échelles de notation
- Gestion du workflow de la fiche d'évaluation (affectation, remplissage, validation...)

## Vous serez amené(e) à réaliser ces activités

- Développement des fonctionnalités
- Test
- Maintenance de l'application
- Participation aux rituels du projet

## Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école d'ingénieur ou en M1 qui :

- Est intéressé par le monde du web et par les challenges qui lui sont reliés
- A une bonne maîtrise de l'algorithmique et a une démarche structurée d'analyse et de problem solving
- A une bonne connaissance du système d'exploitation Linux et des commandes BASH
- A une bonne connaissance de HTML/CSS
- A une connaissance des langages Javascript/Typescript
- A une connaissance des Frameworks Node/React (serait un plus)
- A un Geek mindset, un bon relationnel et maîtrisant la communication en français et en anglais

# DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION D'ÉVÉNEMENTS ET DE NETWORKING : (Flutter, Node.js ou Symfony, MongoDB)

Référence : 2024 - 03

## Description de la mission

Votre stage d'été vise à développer une application permettant de s'inscrire à des événements et de pouvoir avoir accès aux participants présents le jour de l'événement

## Fonctionnalités à développer

- Inscription et connexion à la plateforme
- Inscription aux événements : accès aux informations + formulaire d'inscription
- Accès à l'événement et consultation de la liste des inscrits et géolocalisation des participants à proximité
- Prise de contact avec les participants (messaging instantané)
- BO - Gestion des événements : création et modification des événements

## Vous serez amené(e) à réaliser ces activités

- Développement des fonctionnalités
- Test
- Maintenance de l'application
- Participation aux rituels du projet

## Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école d'ingénieur ou en M1 qui :

- Est intéressé par le monde du web, du mobile et par les challenges qui lui sont reliés
- A une bonne maîtrise de l'algorithmique et a une démarche structurée d'analyse et de problem solving
- A une bonne connaissance du système d'exploitation Linux et des commandes BASH
- A une bonne connaissance de HTML/CSS
- A une connaissance des langages PHP, Javascript/Typescript
- A une première expérience avec Flutter serait un plus
- A un Geek mindset, un bon relationnel et maîtrisant la communication en français et en anglais

# DÉVELOPPEMENT D'UN OUTIL DE PRISE DE NOTES POUR LES RÉUNIONS EN LIGNE

(ChatGPT, Extensions Chrome, Tech. Backend à définir)

Référence : 2024 - 04

## Description de la mission

Votre stage d'été vise à développer un outil de prise de notes pour les réunions en ligne, intégrable à Google Meet, sous forme d'extension Chrome et utilisant ChatGPT pour la génération automatique de notes.

## Fonctionnalités à développer

- **Prise de notes automatique:** L'extension doit capturer l'audio de la réunion (ou alternativement, se baser sur des enregistrements post-réunions) et utiliser ChatGPT pour générer automatiquement des notes concises et précises.
- **Enrichissement des notes:** L'extension doit permettre à l'utilisateur d'ajouter des commentaires, des annotations et des liens aux notes générées.
- **Intégration à Google Meet:** L'extension doit s'intégrer de manière transparente à Google Meet, permettant à l'utilisateur de prendre des notes directement depuis l'interface de Google Meet.

## Vous serez amené(e) à réaliser ces activités

- Développement des fonctionnalités
- Test
- Maintenance de l'application
- Participation aux rituels du projet

## Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école d'ingénieur ou en M1 qui :

- Est intéressé par le monde de l'IA et du web et par les challenges qui lui sont reliés
- A une bonne maîtrise des LLMs, de l'algorithmique et a une démarche structurée d'analyse et de problem solving
- A une bonne connaissance du système d'exploitation Linux et des commandes BASH
- A une connaissance des Frameworks Symfony/React
- A un Geek mindset, un bon relationnel et maîtrisant la communication en français et en anglais



# *Conseil*

# PLATEFORME DE HACKATHON ET DE CHALLENGE D'APPRENTISSAGE

*(Scrum, gestion de projet)*

Référence : 2024 - 05

## Description de la mission

Votre stage d'été vise à élaborer les spécifications fonctionnelles de la plateforme de Hackathon et de challenges de programmation. Cette plateforme vise à favoriser l'apprentissage de la communauté tech à travers des challenges, des hackathons et des compétitions.

## Fonctionnalités à spécifier

- Système anti-fraude permettant d'identifier l'utilisation d'une IA par le candidat : A titre d'exemple : intégration avec chatgpt ou autre solution permettant de collecter les solutions proposées afin de les intégrer au mécanisme anti-fraude
- Mise en place d'une nouvelle typologie de challenges basée sur des questions/réponses intégrées à un format vidéo
- Participation à la fonctionnalité d'un catalogue de challenges

## Vous serez amené(e) à réaliser ces activités

- Compréhension des besoins
- Définition et rédaction des EPIC et des User Stories
- Animation des rituels SCRUM
- Test et validation des développements réalisés

## Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école de commerce / ingénieur ou en M1 qui :

- A une idée sur les différentes méthodologies de projets
- A une aisance relationnelle et de bonnes capacités rédactionnelles en Français et en Anglais
- A une idée sur quelques outils / logiciels de gestion de projets (par exemple Jira, Ms Project....)

# APPLICATION D'ÉVALUATION ET DE FEEDBACK

## (Scrum, gestion de projet)

Référence : 2024 - 06

### Description de la mission

Votre stage d'été vise à élaborer les spécifications fonctionnelles d'une application web de feedbacks des membres de l'équipe. La solution vise à digitaliser et à optimiser le processus d'évaluation et de feedback au sein de l'équipe

### Fonctionnalités à spécifier

- Gestion des utilisateurs avec différents niveaux d'accès (manager, évaluateur, évalué).
- Création de la fiche d'ambition (fiche d'évaluation) avec des critères d'évaluation et des échelles de notation
- Gestion du workflow de la fiche d'évaluation (affectation, remplissage, validation...)

### Vous serez amené(e) à réaliser ces activités

- Compréhension des besoins
- Définition et rédaction des EPIC et des User Stories
- Animation des rituels SCRUM
- Test et validation des développements réalisés

### Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école de commerce / ingénieur ou en M1 qui :

- A une idée sur les différentes méthodologies de projets
- A une aisance relationnelle et de bonnes capacités rédactionnelles en Français et en Anglais
- A une idée sur quelques outils / logiciels de gestion de projets (par exemple Jira, Ms Project....)

QA

# PLATEFORME DE HACKATHON ET DE CHALLENGE D'APPRENTISSAGE

(Cypress, Testrail, JavaScript)

Référence : 2024- 07

## Description de la mission

Votre stage d'été vise à tester les fonctionnalités de la plateforme de Hackathon et de challenges de programmation. Cette plateforme vise à favoriser l'apprentissage de la communauté tech à travers des challenges, des hackathons et des compétitions.

## Fonctionnalités à tester

Rédaction des cas de test et scripting des fonctionnalités suivantes (liste non exhaustive)

- CRUD (Create, Read, Update and Delete) de plusieurs fonctionnalités comme le skills, session, challenge, utilisateur ...
- Exécution des différents types de challenge : Quiz / Coding
- Module anti fraud
- Statistiques : Profil, Skills, communautés, sessions...
- Module de gamification (configuration et gains des badges)

## Vous serez amené(e) à réaliser ces activités

- Analyser et prendre en main les fonctionnalités (US)
- Dérouter des tests manuels
- Scripter et lancer les tests automatiques (Cypress)
- Intégration des tests dans le pipeline

## Pour vous épanouir chez nous

Nous recherchons un étudiant en 4ème année école d'ingénieur ou en M1 qui :

- A une connaissance de base du développement web : Vous devriez avoir une connaissance de base des technologies web, des langages de programmation tels que JavaScript, HTML, CSS, etc.
- A une connaissance sur les outils d'automatisation des tests : Cypress. Selenium ...
- Compréhension des processus de test : Vous devriez avoir une compréhension des processus de test, des différents types de tests, tels que les tests fonctionnels, les tests d'intégration, les tests de régression, etc.

# Suivez-nous

**Linkedin**

[Linkedin.com/ATSDIGITAL](https://www.linkedin.com/company/ATSDIGITAL)



**Facebook**

[Facebook.com / ATSDIGITAL](https://www.facebook.com/ATSDIGITAL)



**Web**

[www.ats-digital.com](http://www.ats-digital.com)



**Merci**

ATS Digital | Au coeur du développement digital

