

## AGL TD1

### Exercice 1

Un logiciel est un ensemble d'entités nécessaires au fonctionnement d'un processus de traitement automatique de l'information

Génie logiciel ou l'ingénierie des logiciels comprend plusieurs étapes du cycle de vie du logiciel commençant par L'analyse des besoins, la conception, le développement, la partie du test et puis le déploiement

La génie logiciel vise à produire des logiciels de haute qualité, fiables, évolutifs et maintenables.

### Exercice 2

Le coût élevé du logiciel (Le coût du logiciel dépasse celui du matériel) et de sa maintenance/  
La qualité déficiente des logiciels/ Les logiciels sont plus difficiles à créer que prévu  
(Complexité croissante des logiciels)/ taille gigantesque des logiciels (peut contenir **dix millions de lignes de code**)

### Exercice 3

-Validité : Utilisation optimale des ressources matérielles.

-Fiabilité ou robustesse : Aptitude d'un produit logiciel à fonctionner dans des conditions anormales.

-Extensibilité : Facilité avec laquelle un logiciel se prête à une modification ou à une extension des fonctions qui lui sont demandées.

-Réutilisabilité : Aptitude d'un logiciel à être réutilisé, en tout ou en partie, dans de nouvelles applications.

-Compatibilité : Facilité avec laquelle un logiciel peut être combiné avec d'autres logiciels.

-Efficacité : Aptitude d'un produit logiciel à remplir exactement ses fonctions, définies par le cahier des charges et les spécifications.

-Portabilité : Facilité avec laquelle un logiciel peut être transféré sous différents environnements matériels et logiciels.

-Vérifiabilité : Facilité de préparation des procédures de test.

-Intégrité : Aptitude d'un logiciel à protéger son code et ses données contre des accès non autorisés.

-Facilité d'emploi : Facilité avec laquelle un logiciel peut être transféré sous différents environnements matériels et logiciels.