

בסיסי נתונים - מעבדה

SQL

The Oracle logo, consisting of the word "ORACLE" in a bold, red, sans-serif font, enclosed within a white rectangular box with a thin black border.

PL/SQL

PL/SQL - הקדמה

- PL/SQL מרחיבה את SQL ומחזקת את כוחו על ידי הענקת כלים משפות פרוצדוראליות.
- בלוק (תוכנית) ב-PL/SQL הוא בעל המבנה הבא:

DECLARE

משתנים, טיפוסים ופרוצדורות. הכרזות

BEGIN

חלק ביצועי: משפטים פרוצדוראליים ומשפטי SQL

*** זהו החלק היחיד שנדרש בבלוק. (זהו החלק העיקרי שרץ).**

EXCEPTION

חלק הטיפול בחריגים. משפטי טיפול בטעויות יבואו כאן.

END;

PL/SQL - הקדמה

- משפטי ה-SQL שיכולים להשתלב בתוכנית PL/SQL הם אלו המתחילים ב-DELETE, UPDATE, SELECT.
- חשוב להזכיר כי תחביר ה-SELECT שונה מהרגיל (נראה בהמשך).
- משפטי הגדרה כמו CREATE, DROP, ALTER אינם מותרים ב-PL/SQL.
- הכלים הפרוצדורליים ש-PL/SQL תומך בהם הם:
 - השמות.
 - התניות.
 - לולאות.
 - קריאות לפרוצדורות.
 - והדקים (Triggers).

PL/SQL - הקדמה

- PL/SQL בדומה ל-SQL אינו רגיש לאותיות קטנות/גדולות.
 - ישנן שתי דרכים לסימון הערות בקוד :
 - סימון שורה אחת, ע"י התווים '--'
 - סימון כמה שורות בבת אחת (בדומה לשפת C), ע"י התווים /* */.
 - כדי להריץ תוכנית PL/SQL עלינו להוסיף 2 שורות בסוף התוכנית:
 - הראשונה רק עם נקודה (A line with single dot).
 - ולאחריה שורה עם run; (הסימן נקודה פסיק לאחר המלה run).
- או
- הוספת סימן /

PL/SQL - טיפוסים נתונים

- אינפורמציה בין תוכנית ה-PL/SQL לבין בסיס הנתונים מועברת דרך משתנים.
- ב-PL/SQL שם משתנה חייב להתחיל באות, ואורכו המקסימאלי יהיה 30 תווים.
- טיפוסים המשתנים המותרים הם:

– טיפוסים שבהם אנו משתמשים ב-SQL לשדות, וטיפוסים נוספים כגון BOOLEAN

Datatype	Max Size	Default Size	Description
NUMBER (width,scale)	38	38	Numeric values rounded to a whole number unless a scale is given, i.e. NUMBER(5,2) means a numeric values 5 digits in length allowing for 2 decimal places
VARCHAR2 (width)	32767 *		Variable length character data
CHAR (width)	32767 **		Fixed length character data
DATE			Valid date values
BOOLEAN			Boolean values TRUE and FALSE

שומר לגבי סבטלנה רוסין

PL/SQL - טיפוסים נתונים

דוגמה להגדרה:

```
DECLARE  
  i NUMBER;  
  str VARCHAR2(15);
```


PL/SQL - טיפוסים נתונים

- במקרים רבים, משתנה משמש לצורך ביצוע מניפולציות על מידע שמאוחסן ב-Relation קיים.
במקרה זה וכדי למנוע טעות בהגדרת המשתנה, מגדירים את המשתנה בדיוק כטיפוס השדה על ידי הסימון %TYPE.
- לדוגמא:

DECLARE

FirstNum Table1.Num1%TYPE;

מגדיר משתנה ששמו FirstNum שהוא כטיפוס השדה Num1 ב-Table1.

PL/SQL - טיפוסים נתונים

- משתנה יכול להיות מטיפוס רשומה עם כמה שדות. הדרך הפשוטה להגדרה היא על ידי %ROWTYPE:

DECLARE

NumbersTuple Table1%ROWTYPE;

יוצר משתנה NumbersTuple להיות רשומה עם השדות Num1,Num2,Num3
(מתוך ידיעה שה-Relation ששמו Table1 הוא הסכימה
(Table1(Num1,Num2,Num3)).

PL/SQL - טיפוסים נתונים

- ערכו ההתחלתי של כל משתנה, ללא תלות בטיפוסו, הוא NULL.
- ניתן לבצע השמה למשתנים על ידי האופרטור := (נקודתיים שווה).
- כדוגמה:

```
DECLARE
    a NUMBER:=2;
BEGIN
    a := 1;
END;
.
```

run;

Select Into - PL/SQL

- השינוי העיקרי ששונה מהצורה של SQL הוא בצורה של פקודת ה-
SELECT ב-PL/SQL.
- אחרי ה- SELECT ושדותיו, **חייבת** לבוא המלה INTO ורשימת
משתנים, אחד לכל attribute של ה- SELECT, לשם ייכנסו מרכיבי
השורה המוחזרת מה-SELECT.
- חשוב לציין, ששורה מוחזרת ולא כמה שורות מוחזרות,
היות וב- PL/SQL ה- SELECT
יעבוד רק אם תוצאת השאילתה היא שורה בודדת.
- במקרים שתוצאת השאילתה מחזירה יותר משורה בודדת, יש לעבוד
עם Cursor (סמן, מצביע), כפי שיתואר בהמשך.

Select Into - PL/SQL

• דוגמה:

```
CREATE TABLE T1(  
  e INTEGER,  
  f INTEGER  
);
```

```
INSERT INTO T1 VALUES(1, 3);
```

```
INSERT INTO T1 VALUES(2, 4);
```

/ Above is plain SQL; below is the PL/SQL program. */*

```
DECLARE
```

```
  a NUMBER;
```

```
  b NUMBER;
```

```
BEGIN
```

```
  SELECT e,f INTO a,b FROM T1 WHERE e>1;
```

```
  INSERT INTO T1 VALUES(b,a);
```

```
END;
```

```
.
```

```
run;
```

PL/SQL – צפייה בתוצאות

- שיטה א' : שימוש בטבלה.
1. ניצור טבלה.

```
CREATE TABLE my_debug  
( date_created DATE, text VARCHAR2(500));
```

2. את מה שאנו רוצים לבדוק/פלט נכתוב לטבלה שיצרנו

```
DECLARE  
l_x NUMBER := 0;  
BEGIN  
INSERT INTO my_debug  
VALUES (SYSDATE,'Before='||TO_CHAR(l_x));  
l_x := l_x + 10;  
INSERT INTO my_debug  
VALUES (SYSDATE,'After='||TO_CHAR(l_x));  
END;
```

.

PL/SQL – צפייה בתוצאות

- המשך.
3. נתשאל את הטבלה.

```
SELECT text  
FROM my_debug  
ORDER BY date_created;
```

4. התוצאה:

```
TEXT  
-----  
Before=0  
After=10
```

PL/SQL – צפייה בתוצאות

- שיטה ב' : שימוש במשתנים מקשרים.
– נוכל להדפיס רק משתנה שהוגדר בצורה המיוחדת
VARIABLE <name> <type>
כאשר הטיפוס הוא מסוג: CHAR, CHAR(n), NUMBER.
נוכל לבצע השמה למשתנה זה, כאשר לפני המשתנה נשים **נקודותיים**.
כעת, **מחוץ ל-PL/SQL** נוכל לכתוב: PRINT :<name>;

1. נצהיר על המשתנה.

VARIABLE result NUMBER

PL/SQL – צפייה בתוצאות

- שיטה ב' : המשך.
2. נכתוב קטע קוד.

```
DECLARE  
    l_x NUMBER := 0;  
BEGIN  
    l_x := l_x + 10;  
    :result := l_x;  
END;  
.  
Run;
```

- 3. נדפיס את הערך.

```
print result;
```

- 4. תוצאה:

```
RESULT
```

```
-----
```

PL/SQL – צפייה בתוצאות

- שיטה ג': שימוש ב- DBMS_OUTPUT.
- DBMS_OUTPUT - הינה חבילה הכוללת מספר פרוצדורות ופונקציות אשר מכניסות מידע ל- buffer.
1. אפשר הפלט.

SET SERVEROUTPUT ON;

2. להשתמש באחת הפונקציות בכדי להדפיס.

Procedure	Description
PUT	Append text to the current line of the output buffer
NEW_LINE	Put and end-of-line marker into the output buffer, this effectively flushes the buffer.
PUT_LINE	Append text and an end-of-line marker to the current line in the output buffer. This also flushes the buffer.

PL/SQL – צפייה בתוצאות

- שיטה ג': המשך.
לדוגמה:

```
DBMS_OUTPUT.put_line('Hello World');
```

או

```
DBMS_OUTPUT.put('Hello');
```

```
DBMS_OUTPUT.put_line(' World');
```

או

```
DBMS_OUTPUT.put('Hello World');
```

```
DBMS_OUTPUT.new_line;
```

PL/SQL – צפייה בתוצאות

- שיטה ג': המשר.
- דוגמה מלאה:

```
SET SERVEROUTPUT ON;  
DECLARE  
    X NUMBER;  
BEGIN  
    X:=10;  
    DBMS_OUTPUT.put_line('Hello World');  
    DBMS_OUTPUT.NEW_LINE;  
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('ERROR ' || x);  
END;  
.  
RUN;
```

UPDATE, INSERT and DELETE - PL/SQL

- ניתן להשתמש בכל אחת מפקודות אלו בתוך PLSQL.
- ניתן לקבל מידע על הפעולה כגון כמה שורות השתנו...

Attribute	Description
SQL%ROWCOUNT	The number of rows processed by the SQL statement
SQL%FOUND	TRUE if at least one row was processed by the SQL statement, otherwise FALSE
SQL%NOTFOUND	TRUE if no rows were processed by the SQL statement, otherwise FALSE.

UPDATE, INSERT and DELETE - PL/SQL

• לדוגמה:

```
DECLARE
  i NUMBER := 1;
BEGIN
  DELETE FROM t1 WHERE e>50;
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(SQL%ROWCOUNT || ' rows deleted');
END;
/
```


input / output - PL/SQL

DECLARE

 i integer;

 j integer;

BEGIN

 i:=2;

 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('This is a message and the value of
 i is ' || i);

 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('If we want to input, we put
 ampersand before the variable');

 j:=**&k**;

 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('The value of j is ' || j);

END;

.

run;

נשים לב, כי k אינו משתנה חוקי בתוכנית.

• אנו מציבים את ערך הקלט למשתנה j שאיתו נעבוד.
שמוך לגבי סביטלנה חסין

PL/SQL - התניות

- משפט IF נראה כך :

```
IF <condition> THEN <statement_list> ELSE <statement_list> END IF;
```

חלק ה-ELSE אינו הכרחי.

- תנאי מקונן יראה כך :

```
IF <condition_1> THEN
```

```
    --Action
```

```
ELSIF <condition_2> THEN
```

```
    --Action
```

```
ELSIF <condition_n> THEN
```

```
    --Action
```

```
ELSE ...
```

```
    --Action
```

```
END IF;
```

PL/SQL - התניות

• לדוגמא :

```
DECLARE
  a NUMBER;
  b NUMBER;
BEGIN
  SELECT e,f INTO a,b FROM T1 WHERE e>1;
  IF b=1 THEN
    INSERT INTO T1 VALUES(b,a);
  ELSE
    INSERT INTO T1 VALUES(b+10,a+10);
  END IF;
END;
.
run;
```

PL/SQL - התניות

• דוגמה נוספת:

```
DECLARE
    i NUMBER := 1;
BEGIN
    DELETE FROM t1 WHERE e>50;
    IF (SQL%ROWCOUNT>0) THEN
        DBMS_OUTPUT.put_line(SQL%ROWCOUNT || ' rows deleted');
    ELSE
        DBMS_OUTPUT.put_line('no data to change');
    END IF;
END;

.
run;
```

PL/SQL - התניות

- שימוש ב- SQL%found:

```
DECLARE
    i NUMBER := 1;
BEGIN
    DELETE FROM t1 WHERE e>50;
    IF (SQL%FOUND) THEN
        DBMS_OUTPUT.put_line(SQL%ROWCOUNT|| ' rows deleted');
    ELSE
        DBMS_OUTPUT.put_line('no data to change' );
    END IF;
END;

.
```

run;

PL/SQL - לולאות

- לולאות נכתבות בצורה הבאה:

LOOP

<loop_body> /* A list of statements. */

END LOOP;

- כאשר לפחות שורה אחת ב- <loop_body> תכלול משפט יציאה
EXIT מהצורה:

EXIT WHEN <condition>;

הלולאה תצא כאשר התנאי מתקיים,
וכמובן במקום שנאמר לה לצאת.

PL/SQL - לולאות

• לדוגמא:

```
DECLARE
  i NUMBER := 1;
BEGIN
  LOOP
    INSERT INTO T1 VALUES(i,i);
    i := i+1;
    EXIT WHEN i>100;
  END LOOP;
END;
```

.

run; את הזוגות (1,1) עד (100,100).T1הלולאה תכניס לטבלה

PL/SQL - לולאות

- לולאת WHILE היא מהצורה:

```
WHILE <condition> LOOP  
    <loop_body>  
END LOOP;
```

- לדוגמה:

```
DECLARE  
l_x NUMBER := 10;  
BEGIN  
    While l_x <100 LOOP  
        DBMS_OUTPUT.put_line(l_x );  
        l_x := l_x + 10;  
    END LOOP;  
END;  
.  
Run;
```

שמור לגבי סבטלנה רוסין

PL/SQL - לולאות

- לולאת FOR היא מהצורה:

```
FOR <var> IN <start>..<finish> LOOP  
    <loop_body>  
END LOOP;
```

משתנה ה- <var> הוא לוקאלי ללואלה ולא צריך להיות מוגדר.
<start> ו- <finish> הינם קבועים.

- לדוגמה:

```
BEGIN  
    FOR counter IN 1 .. 10 LOOP  
        DBMS_OUTPUT.put_line(counter);  
    END LOOP;  
END;  
.  
Run;
```

שמור לגבי סבטלנה רוסין

Cursor - PL/SQL

- Cursor הוא משתנה שרץ על שורות (tuples) ב-relation.
- ה-relation יכול להיות טבלה או אפילו פלט של תשאול מבט.
- אנו מעבירים אל ה-Cursor כל שורה ויכולים לעבד את הערכים בשורה זו.
- אם ה-relation מאוחסן פיזית, נוכל גם לעדכן או למחוק שורה שעליה עומד ה-Cursor.
- Cursor משמשים בדרך כלל כדי לאחסן נתונים שאילתות שהחזירו יותר מאשר ערך יחיד.

Cursor - PL/SQL

- מאפייני הסמן:

- **%ISOPEN** - מחזיר true אם הסמן פתוח, אחרת, מחזיר false.
- **%FOUND** - מחזיר true אם הרשומה יובאה בהצלחה, false אם לא.
- **%NOTFOUND** - מחזיר true אם הרשומה לא יובאה בהצלחה, false אם כן.
- **%ROWCOUNT** - מחזיר את מספר הרשומות הנכללות בסמן.

Cursor - PL/SQL

• תפעול הסמן

תפעול הסמן נעשה ע"י שלוש פקודות פשוטות:

- **Open** - פותחת את הסמן ע"י שאילתה מסויימת.
- **Close** - סוגרת את הסמן.
- **Fetch** - מיבא את ערכי הרשומה הנוכחית לתוך משתנים.

Cursor - PL/SQL

• מבנה ה-Cursor:

DECLARE

CURSOR <cursor_name> **IS** <SQL_Statment>;

-- variables declaration

BEGIN

OPEN <cursor_name>;

LOOP

FETCH <cursor_name> **INTO** <var1>,<var2>...

EXIT WHEN cursor_name%NOTFOUND;

//using data

END LOOP;

CLOSE <cursor_name>

END;

Cursor - PL/SQL

- דוגמא:

– תוכנית המדפיסה את כל פרטי העובדים (מספר עובד, שם, משכורת).

```
DECLARE
  CURSOR c1 IS SELECT * FROM emp;
  e_rec emp%rowtype;
BEGIN
  OPEN c1;
  LOOP
    FETCH c1 INTO e_rec;
    EXIT WHEN c1%NOTFOUND;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Number: ' || ' ' || e_rec.empno);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Name : ' || ' ' || e_rec.ename);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Salary: ' || ' ' || e_rec.sal);

  END LOOP;
  CLOSE c1;
END;
```

שמור לגבי סבטלנה רוסין

Cursor - PL/SQL

- דוגמא:

– תוכנית המדפיסה את פרטי 10 העובדים הראשונים (מספר עובד, שם, משכורת).

```
DECLARE
```

```
  CURSOR c1 IS SELECT * FROM emp;
```

```
  e_rec emp%rowtype;
```

```
BEGIN
```

```
  OPEN c1;
```

```
  LOOP
```

```
    FETCH c1 INTO e_rec;
```

```
    EXIT WHEN c1%ROWCOUNT >= 10;
```

```
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Number: ' || ' ' || e_rec.empno);
```

```
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Name : ' || ' ' || e_rec.ename);
```

```
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Salary: ' || ' ' || e_rec.sal);
```

```
  END LOOP;
```

```
  CLOSE c1;
```

```
END;
```

שמור לגבי סבטלנה רוסין