

## Objectif :

- Comprendre l'importance d'un README bien structuré dans un projet GitHub.
- Rédiger un README clair, détaillé et engageant en suivant les bonnes pratiques.
- Structurer efficacement un fichier README avec des sections pertinentes.
- Fournir des instructions précises pour l'installation, la configuration et l'utilisation d'un projet.
- Encourager et faciliter la contribution externe grâce à une documentation bien définie.

## Étapes à suivre :

Un bon fichier README est essentiel pour tout projet GitHub. Il sert de point d'entrée pour les développeurs, les contributeurs et les utilisateurs.

### 1. Créer un repository GitHub (si ce n'est pas encore fait) :

- Rendre-vous sur [GitHub](#).
- Cliquer sur **New Repository**.
- Donner un nom au repository (ex: **readme-guide**).
- Ajouter une description et initialiser le repository avec un fichier **README.md**

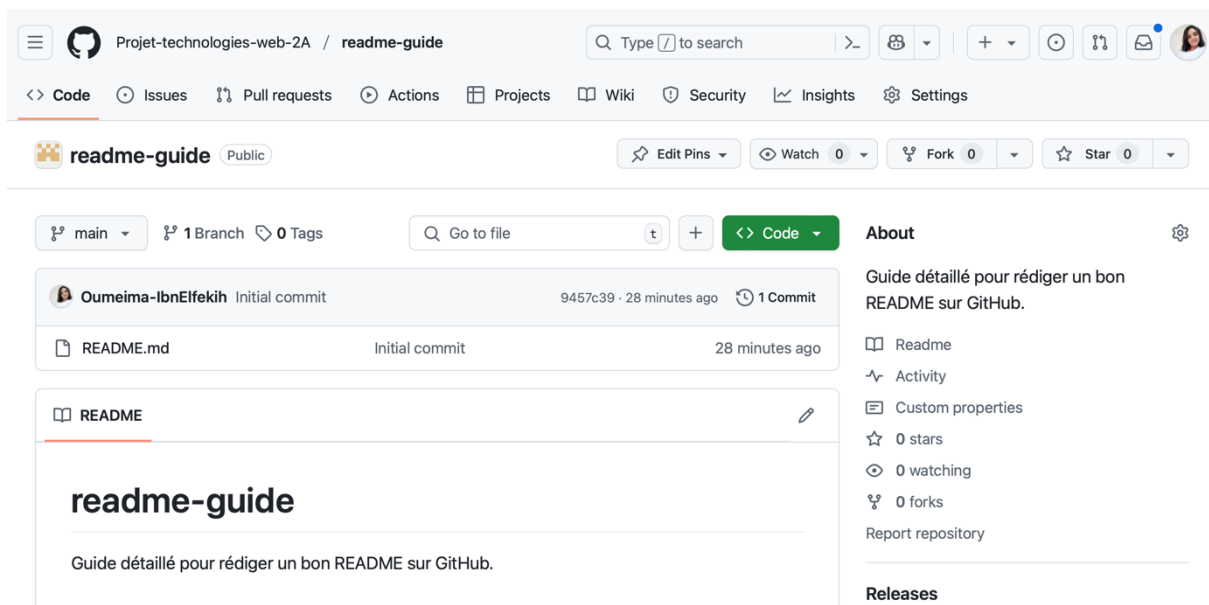


Figure 1: readme guide repository

## 2. Cloner le repository en local :

- `git clone https://github.com/Projet-technologies-web-2A/readme-guide.git`
- `cd readme-guide`

## 3. Créer ou modifier le fichier README.md : Ouvrir le fichier avec un éditeur de texte (VS Code, Sublime Text, etc.)

## 4. A chaque modification dans le fichier readme.md et le projet, ajouter, valider et faire un push des modifications :

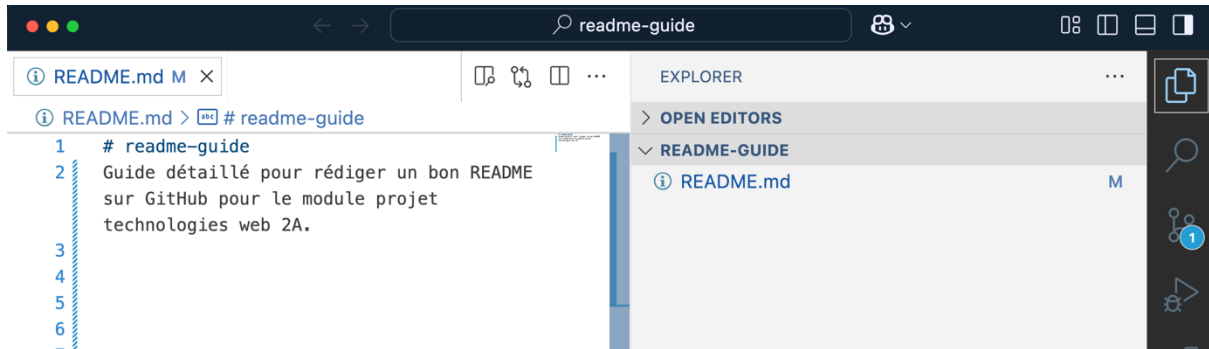


Figure 2: Contenu du fichier readme avec vs code

- `git add .`
- `git commit -m "modifier le fichier README"`
- `git push origin main`

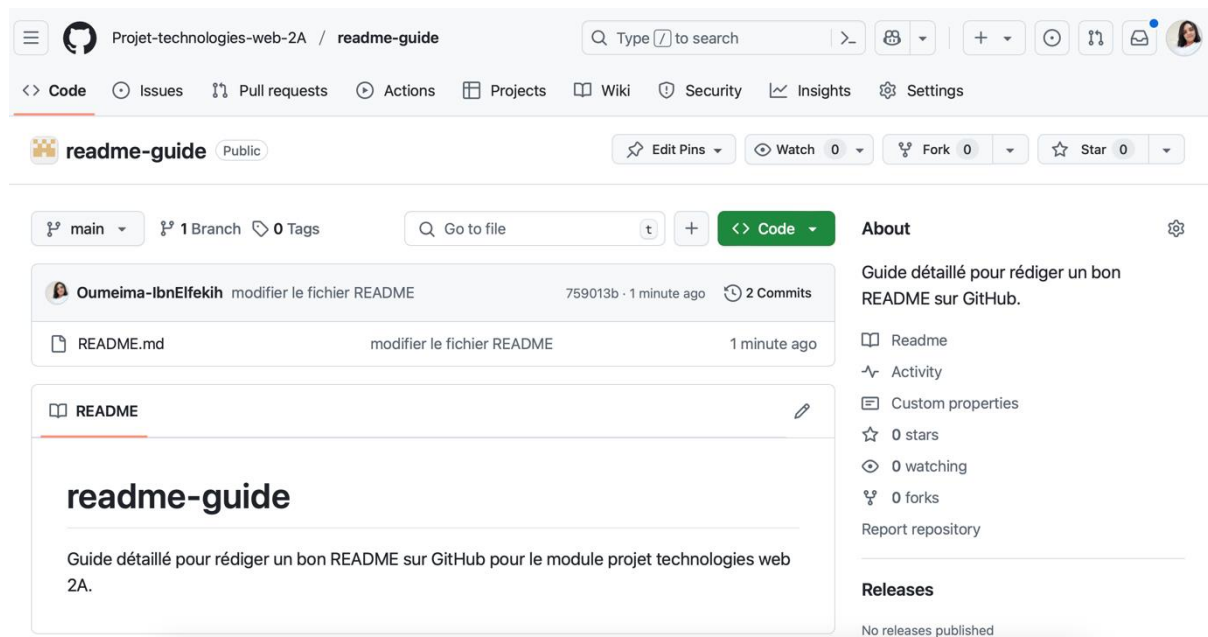


Figure 3: Visualisation des modifications dans le repository

## Structure recommandée pour un fichier README:

Nous allons utiliser un langage de balisage Markdown. Ce dernier est utilisé pour formater du texte de manière simple et lisible. Il est principalement utilisé dans des fichiers comme les README sur GitHub, les blogs ou les forums.

Nous allons suivre la structure suivante :

### 1. Titre du Projet : Le titre doit être clair et explicite.

```
# readme-guide
Guide détaillé pour rédiger un bon README sur GitHub pour le module projet
technologies web 2A.

# c'est un element h1
# Nom du Projet
```

Figure 4: Contenu du fichier readme section titre projet

### 2. Description du Projet

Une brève description du projet :

- Son objectif
- Le problème qu'il résout
- Ses principales fonctionnalités

```
# readme-guide
Guide détaillé pour rédiger un bon README sur GitHub pour le module projet
technologies web 2A.

# Nom du Projet

## c'est un element h2
## Description
ProjetManagement est une application web de gestion des projets.
```

Figure 5: Contenu du fichier readme section description

### 3. Table des Matières (Si README long)

Ce morceau de code définit une **table des matières** (ou sommaire) cliquable pour un fichier README sur GitHub :

```
## Table des Matières
- [Installation](#installation)
- [Utilisation](#utilisation)
- [Contributions](#contributions)
- [Licence](#licence)
```

Figure 6: Contenu du fichier readme section table des matières

- **Chaque élément de la liste est un lien interne** qui redirige vers une section spécifique du README.
- **Les ancres** (#installation, #utilisation, etc.) correspondent aux titres des sections du README.
- **GitHub génère automatiquement ces ancres** en fonction des titres ## du fichier README.

```
## Table des Matières
- [Installation](#installation)
- [Utilisation](#utilisation)
- [Contributions](#contributions)
- [Licence](#licence)

## Installation
## Utilisation
## Contributions
## Licence
```

Figure 7: Contenu du fichier readme section table des matières

#### 4. **Installation** : Décrire les étapes pour installer et configurer le projet.

```
## Installation

1. Clonez le repository :
  ``bash
  git clone https://github.com/utilisateur/projet.git
  cd projet

2. Si vous utilisez WAMP ou XAMPP :

* Placez le projet dans le dossier www (WAMP) ou htdocs (XAMPP).

* Démarrez Apache et MySQL depuis l'interface de WAMP/XAMPP.

* Accédez au projet via http://localhost/projet.
```

Figure 8: Contenu du fichier readme section installation

- **Le chiffre 1. au début des lignes :**

- En Markdown, on utilise 1. pour créer une liste numérotée. Peu importe si on met 1. à chaque ligne, GitHub les affichera automatiquement dans l'ordre correct (1, 2, 3...).
- Ici, 1. Clonez le repository : crée un premier élément dans une liste ordonnée.
- **Les astérisques \*** :
  - En Markdown, les \* sont utilisés pour créer une liste à puces (liste non ordonnée).
  - Ici, ils permettent d'indiquer des sous-étapes sans imposer d'ordre précis
- Les triples backticks (```) sont utilisés pour créer un bloc de code.  
Le mot-clé **bash** après les backticks indique que le bloc contient des commandes pour le terminal (shell Bash).  
Cela permet à GitHub d'afficher la syntaxe en couleur pour une meilleure lisibilité.

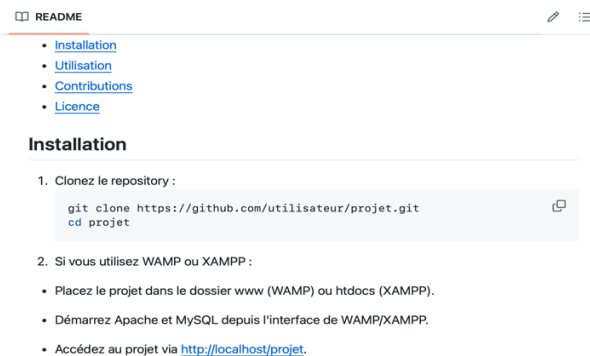


Figure 9: Visualisation des modifications dans le repository

- Modifier le lien du repository **github** associé à votre projet.

## 5. Utilisation : Décrire ce que vous devez utiliser dans le projet (php est un exemple)

```
## Utilisation

### Installation de PHP

Pour utiliser ce projet, vous devez installer PHP. Voici les étapes :

1. Téléchargez PHP à partir du site officiel : [PHP - Téléchargement](https://www.php.net/downloads.php).

2. Installez PHP en suivant les instructions spécifiques à votre système d'exploitation :

    - Pour Windows, vous pouvez utiliser [XAMPP](https://www.apachefriends.org/fr/index.html) ou [WampServer](http://www.wampserver.com/).
    - Pour macOS, vous pouvez utiliser [Homebrew](https://brew.sh/), puis exécuter la commande suivante dans le terminal :
      ```bash
      brew install php
      ```
    - Pour Linux, vous pouvez installer PHP via le gestionnaire de paquets. Par exemple, sur Ubuntu :
      ```bash
      sudo apt update
      sudo apt install php
      ```

3. Vérifiez l'installation de PHP en exécutant la commande suivante dans votre terminal :
   ```bash
   php -v
```

Figure 10: Contenu du fichier readme section utilisation

- **### Installation de PHP** : C'est un en-tête de niveau 3, donc une sous-catégorie sous "Utilisation".
- Pour insérer un lien dans Markdown, tu utilises la syntaxe **[texte du lien](URL)**
- Rendre le texte en **gras** ou *italique* :
  - **Gras** : Utiliser **\*\*** autour du texte pour le mettre en gras.
  - *Italique* : Utiliser *\** autour du texte pour l'italique.

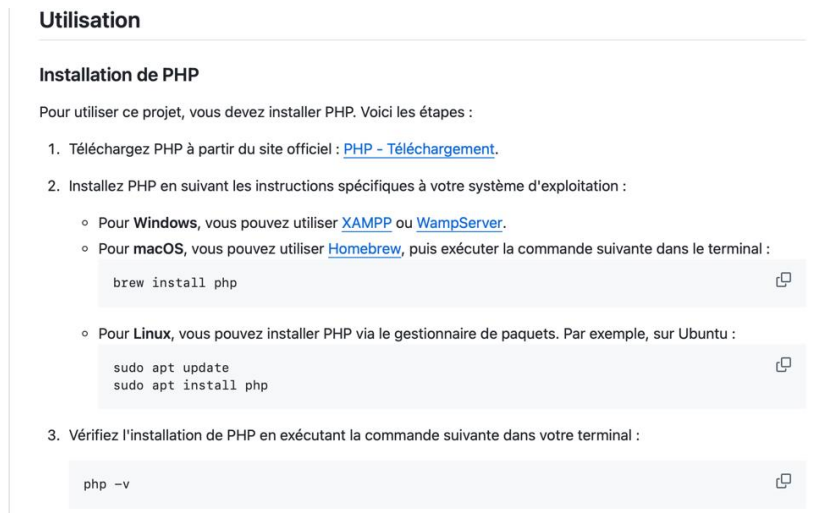


Figure 11: Visualisation des modifications dans le repository

## 6. Contribution



Figure 12: Contenu du fichier readme section contribution

## Contributions

Nous remercions tous ceux qui ont contribué à ce projet !

### Contributeurs

Les personnes suivantes ont contribué à ce projet en ajoutant des fonctionnalités, en corrigeant des bugs ou en améliorant la documentation :

- [Utilisateur1](#) - Correction de bugs et amélioration des performances etc ...
- [Utilisateur2](#) - Ajout de la fonctionnalité X etc ...
- [Utilisateur3](#) - Rédaction de la documentation etc ...

Si vous souhaitez contribuer, suivez les étapes ci-dessous pour faire un **fork**, créer une nouvelle branche et soumettre une **pull request**.

### Comment contribuer ?

1. **Fork le projet** : Allez sur la page GitHub du projet et cliquez sur le bouton **Fork** dans le coin supérieur droit pour créer une copie du projet dans votre propre compte GitHub.
2. **Clonez votre fork** : Clonez le fork sur votre machine locale :

```
git clone https://github.com/votre-utilisateur/projet.git
cd projet
```



Figure 13: Visualisation des modifications dans le repositore

7. **Licence** : Une description simple de la licence du projet Cela permet aux utilisateurs de savoir sous quelles conditions ils peuvent utiliser, modifier et redistribuer le code. Choisir une autre licence afin d'adapter cette section en conséquence.

```
## Licence

### Exemple pour Licence :
```markdown
## Licence

Ce projet est sous la licence XXX. Pour plus de détails, consultez le fichier \[LICENSE\]\(./LICENSE\).

### Détails sur la licence MIT

La licence XXX est une licence de logiciel ...
```

Figure 14: Contenu du fichier readme section licence

## Licence

### Exemple pour Licence :


```
## Licence   
  
Ce projet est sous la licence **XXX**. Pour plus de détails, consultez le fichier [LICENSE](  
  
### Détails sur la licence MIT  
  
La licence XXX est une licence de logiciel ...
```

Figure 15: Visualisation des modifications dans le repository

Avec ces sections, ton README sera complet et donnera une idée claire de la manière de contribuer au projet et de respecter les conditions d'utilisation.