

私は如何にしてNarioを作り、
1面をクリアしたか

authorNari

ネットワーク応用通信研究所

自己紹介

介

自己紹介

- nariと申します
- はてなで「I am Cruby」というブログ
- GC愛の人です
 - GC = GarbageCollection
 - LLの縁の下思い出されないGC
 - そんな所が好き
- GCのおかげでCRubyコミッタになりました

よろしくお
願いします

Narioっ

て何？

まあ簡単

に表すと



何かみんな子
供の頃にやっ
たような感じの

Rubyで書

かれた

横スクロール
アクション
ゲームです

作ろうと

思ったきっ

かけ

作ろうと思ったきっかけ

- RubyGCによってGUIがグッと固まる姿を見たかった
- グッと固まると言えばゲーム
- ゲームと言えばマリオ
- 作ってみるか！

でも、作るか
らには色々
こだわりたい

無駄な

→ こだわり 1

Objectに

こだわる

これ全部Objectでよろしく



ブロックとかコ
インとか雲とか
もすべて

Object

Class一覽

- class Nario
- class Kuribo
- class NokoNoko
- class Block
- class Coin
- etc...

いろんな意味
で怪しい
クラス名たち

無駄な

→ こだわり 2

ダツツシユに

こだわる

ダッシュにこだわる

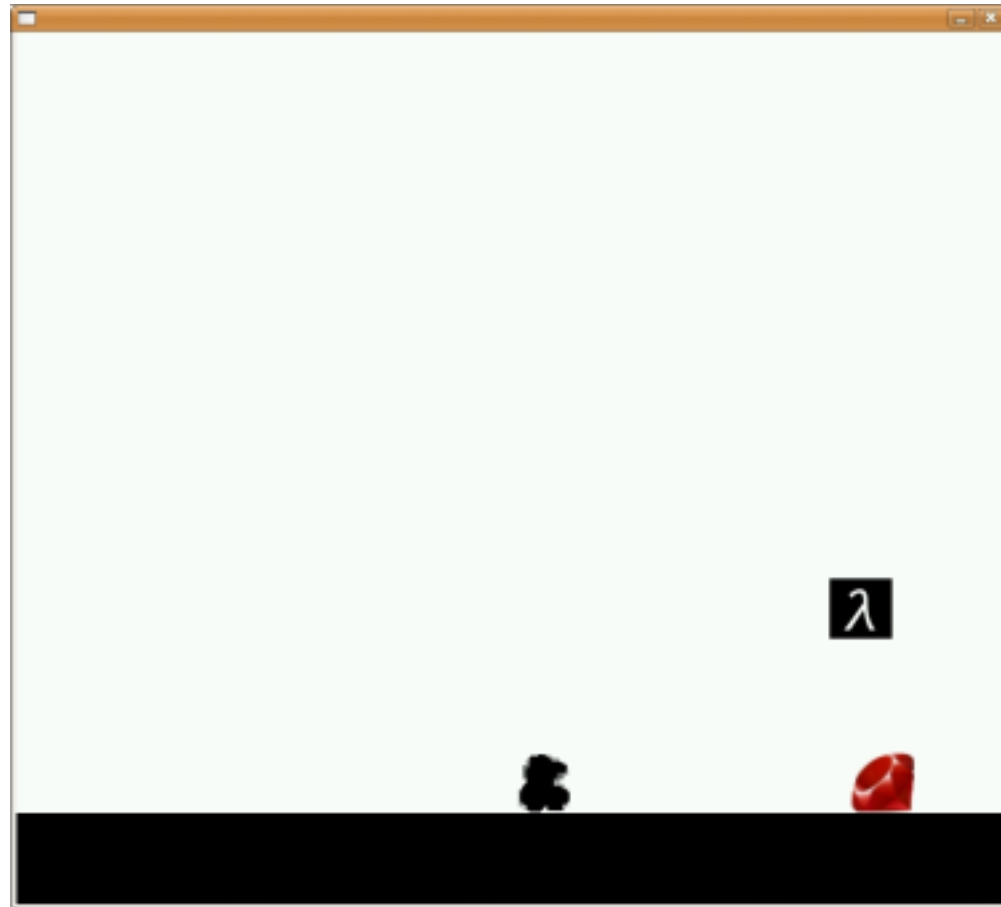
- あのBダッシュの爽快感を再現
 - 人とは思えない異常なスピード
- 急には方向転換するとすべる
 - 崖ぎわでの恐怖感

実際のの

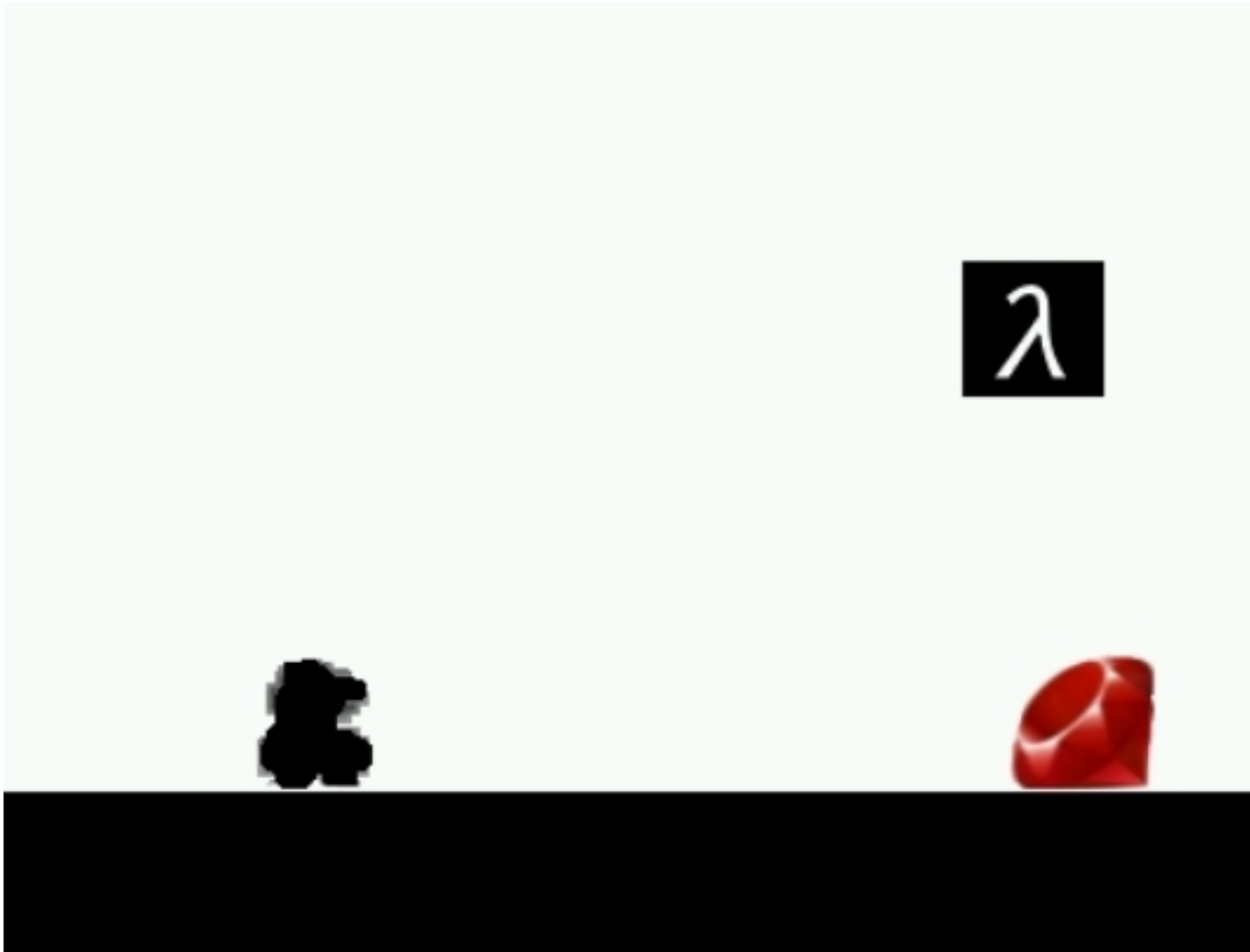
画面面

をお見せし
たいので
すが

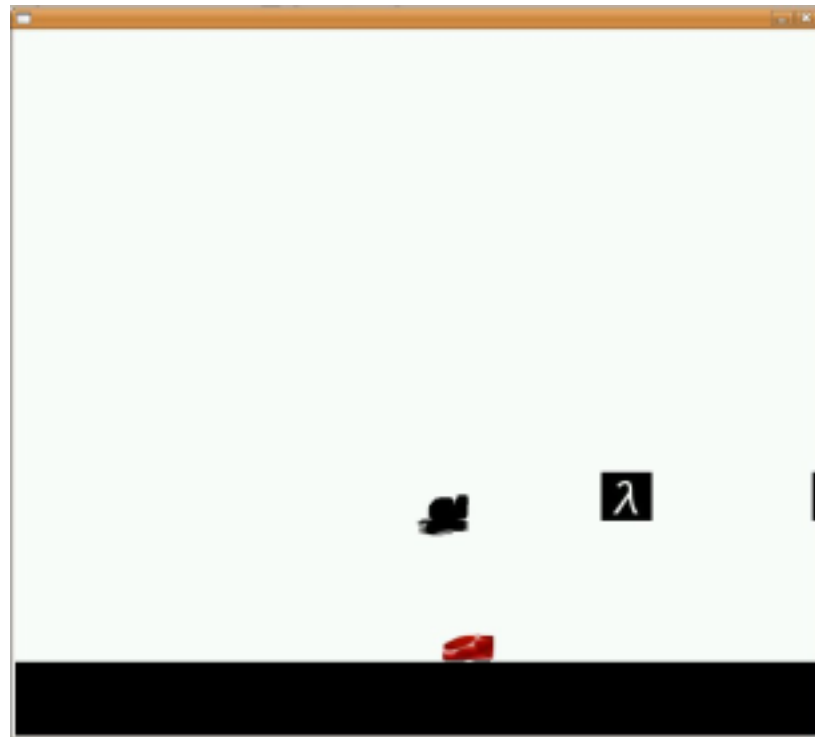
大人の事情によりシルエット化



h ?



何かRubyが歩いてきたので、踏ませていただきますね。。。('A';)



公開後の

反響

公開後の反響

- すげー
- かっこいいー
- 初心者にも夢を与えますね

丸

丸

こんな声もありました

- これ、やばいんじゃないね
- いろんな意味で、すごい
- これは、勇気がある
- これは限りなくブラックに近いグレイですね

反

省

そして

今回

大リニユー
アル！

漂うブラッ

ク感を大

幅カッツト

クリーンな

Narioを

目指します

ソース内の
Marioという単語を徹底削除

例えば

```
class Mario  
  
    # mario jump  
    def jump  
        :  
        :
```

しょうしゅう

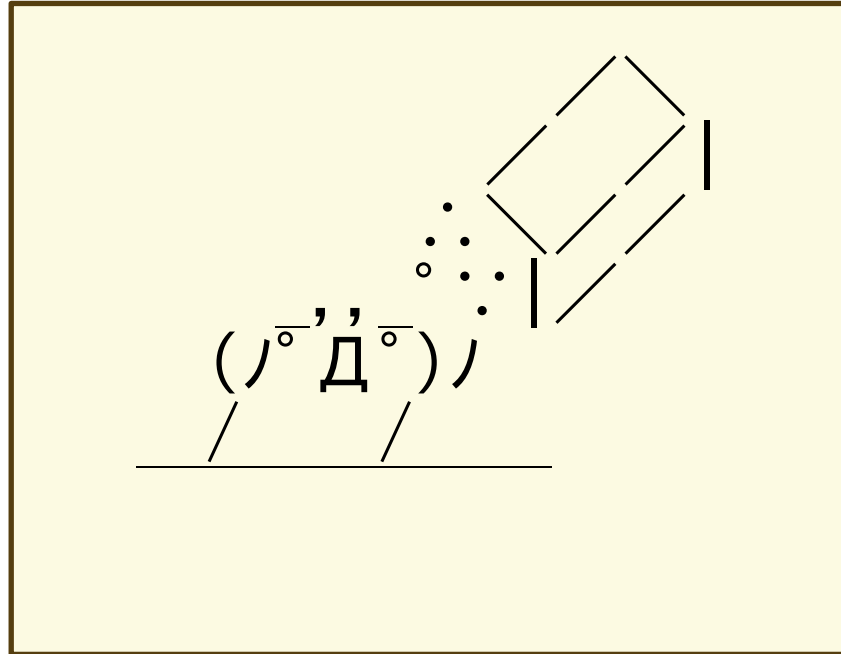
ものをも

grep して...

カタカタカタカタ

(° д °)
(_ / _ / _

置換!

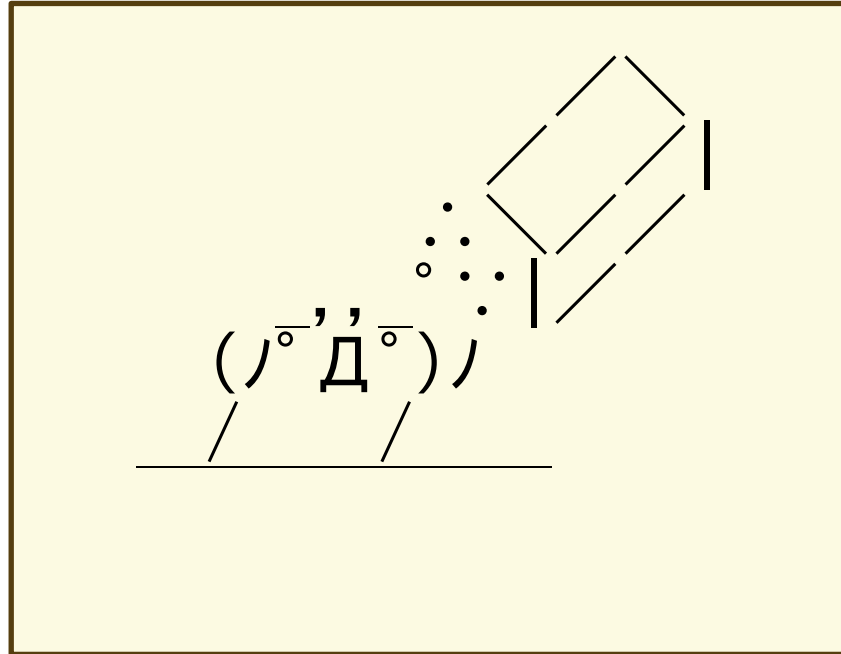


grep して...

カタカタカタカタ

(° д °)
(_ / _ / _

置換!



その他、いい
ろいろな修
正。

そして、

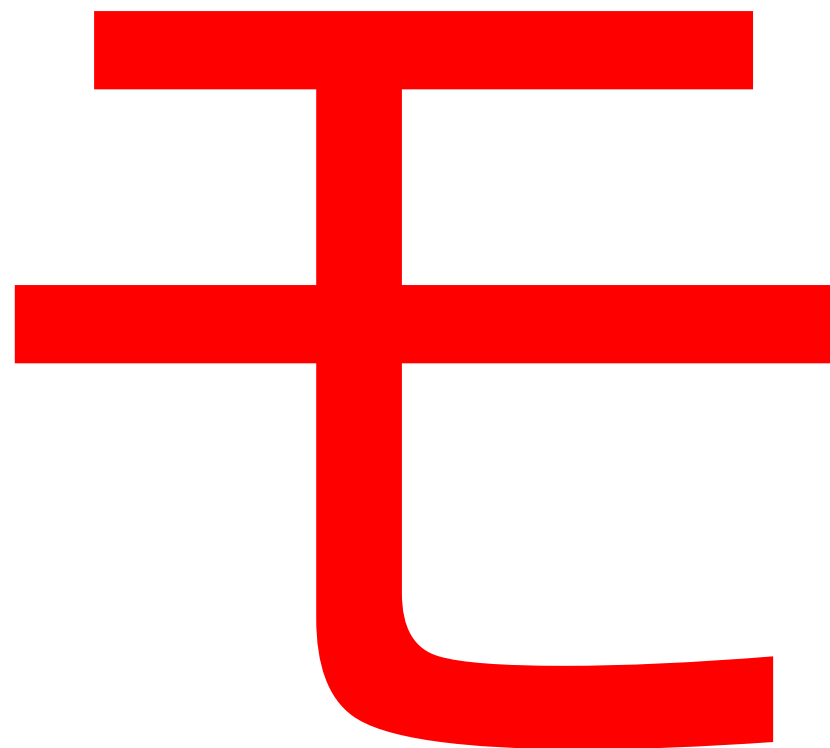
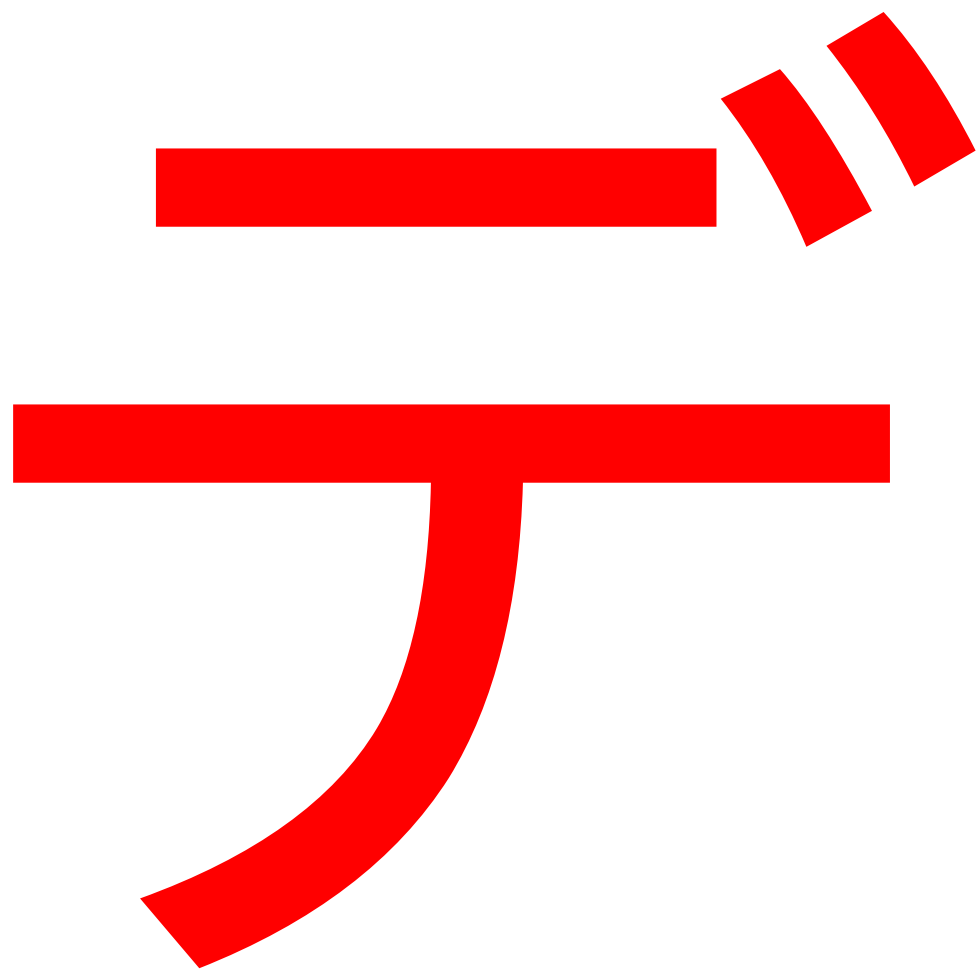
新しいに

生まれ変

わった

Nario

それじゃ、
面クリアして
みましようか



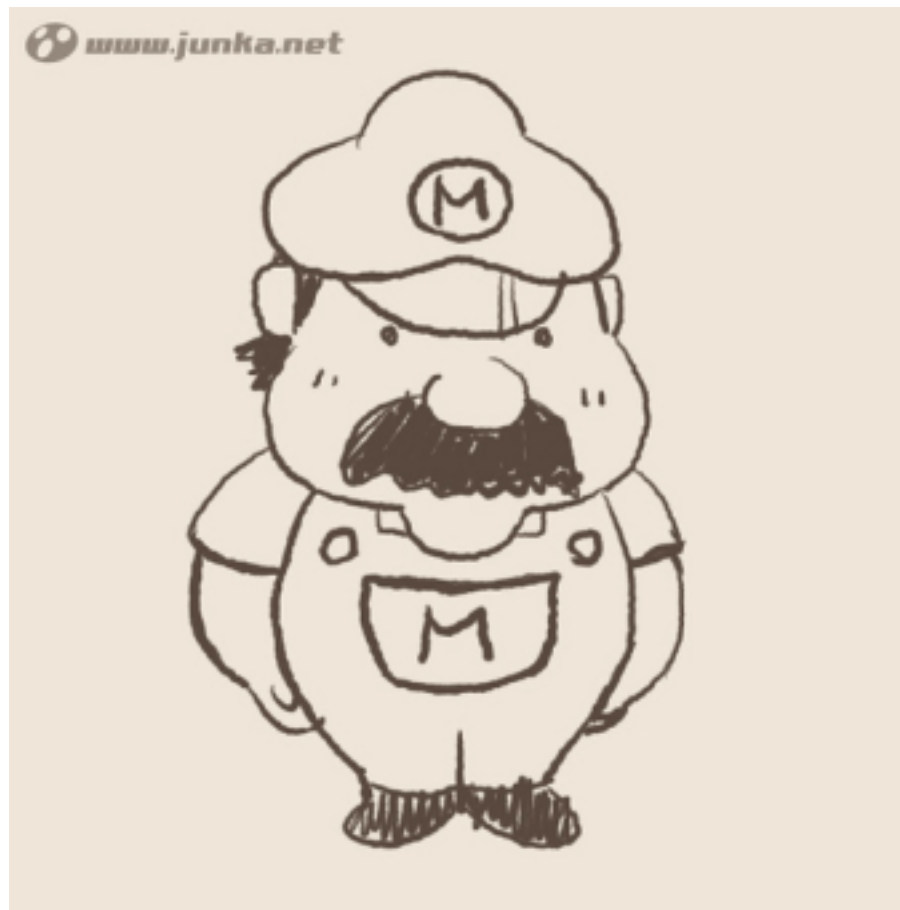
今後への

展開

デモ専用アプリとしての道

- ruby1.8系 -> 1.9系の速度改善デモ
- GC系のSTWのデモなど

非常に用途が少ないですが、よろしくお願いします



ご清聴あり
がとうござ
いました

Thanks

画像

flickr

f__k

http://www.flickr.com/photos/f__k/1792540914/

jameskun

<http://www.flickr.com/photos/jameskun/36550464/>

junka_net

http://www.flickr.com/photos/junka_net/2802366339/

続きはWebで！

「Nario Ruby」で検索