

# メタプログラミングの 光と闇

LL Planets

司会

柴田淳

@ats

# パネラー自己紹介

# Perl

牧 大輔

@lestrrat

# Ruby

角 征典

@kdmnsnr

# Python

小泉 守義

@moriyoshi

# Haskell

山本和彦

@kazu\_yamamoto

# メタプログラミングとは

# プログラムを作るプログラム

# プログラムを作るプログラム



# 広義・狭義の メタプログラミング

# 広義のメタプログラミング

# 広義のメタプログラミング



# 広義のメタプログラミング

- ◆ 機械語の動的生成



# 広義のメタプログラミング

- ◆ 機械語の動的生成
- ◆ 魔法のマクロ



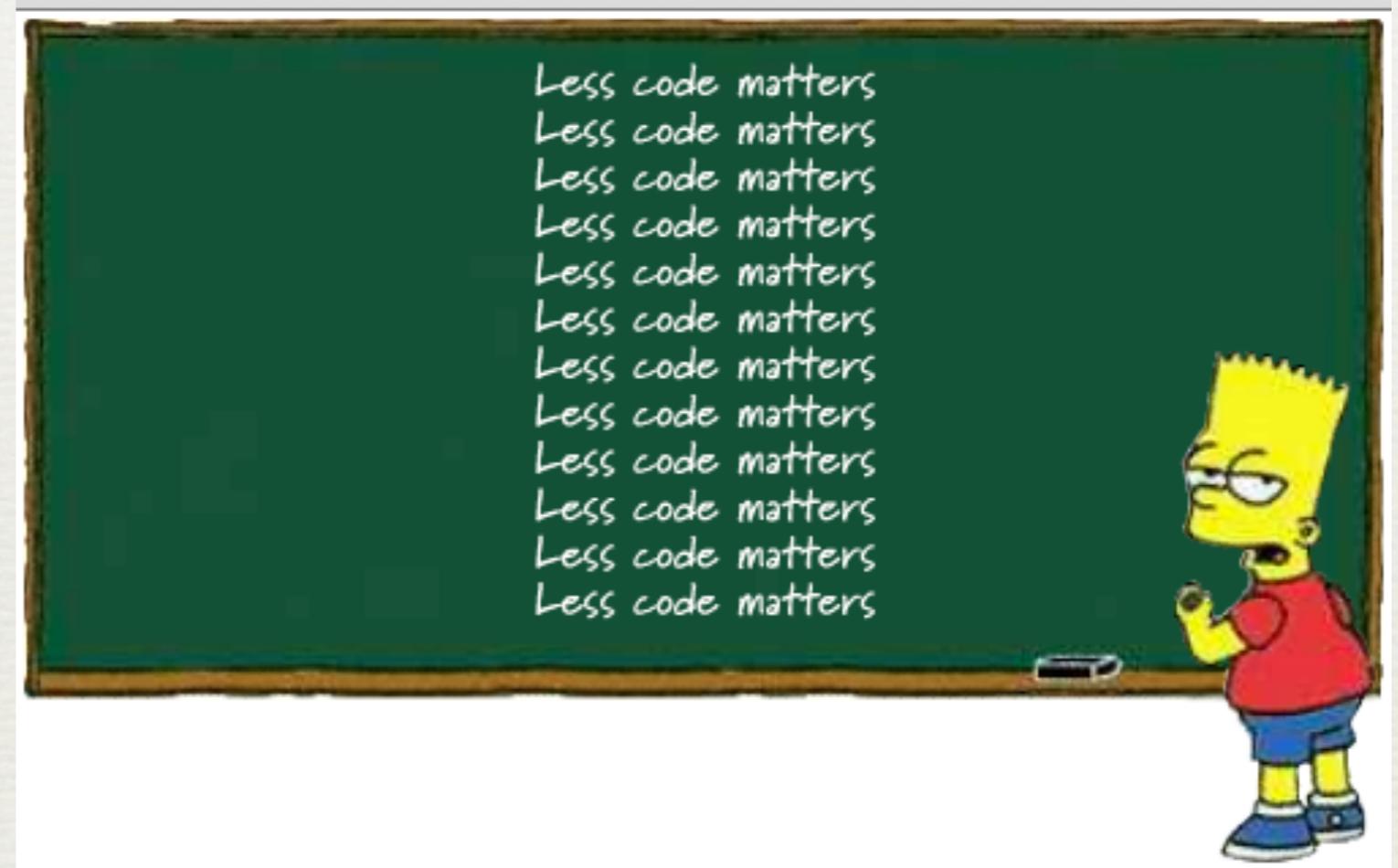
# 広義のメタプログラミング

- ◆ 機械語の動的生成
- ◆ 魔法のマクロ
- ◆ etc.



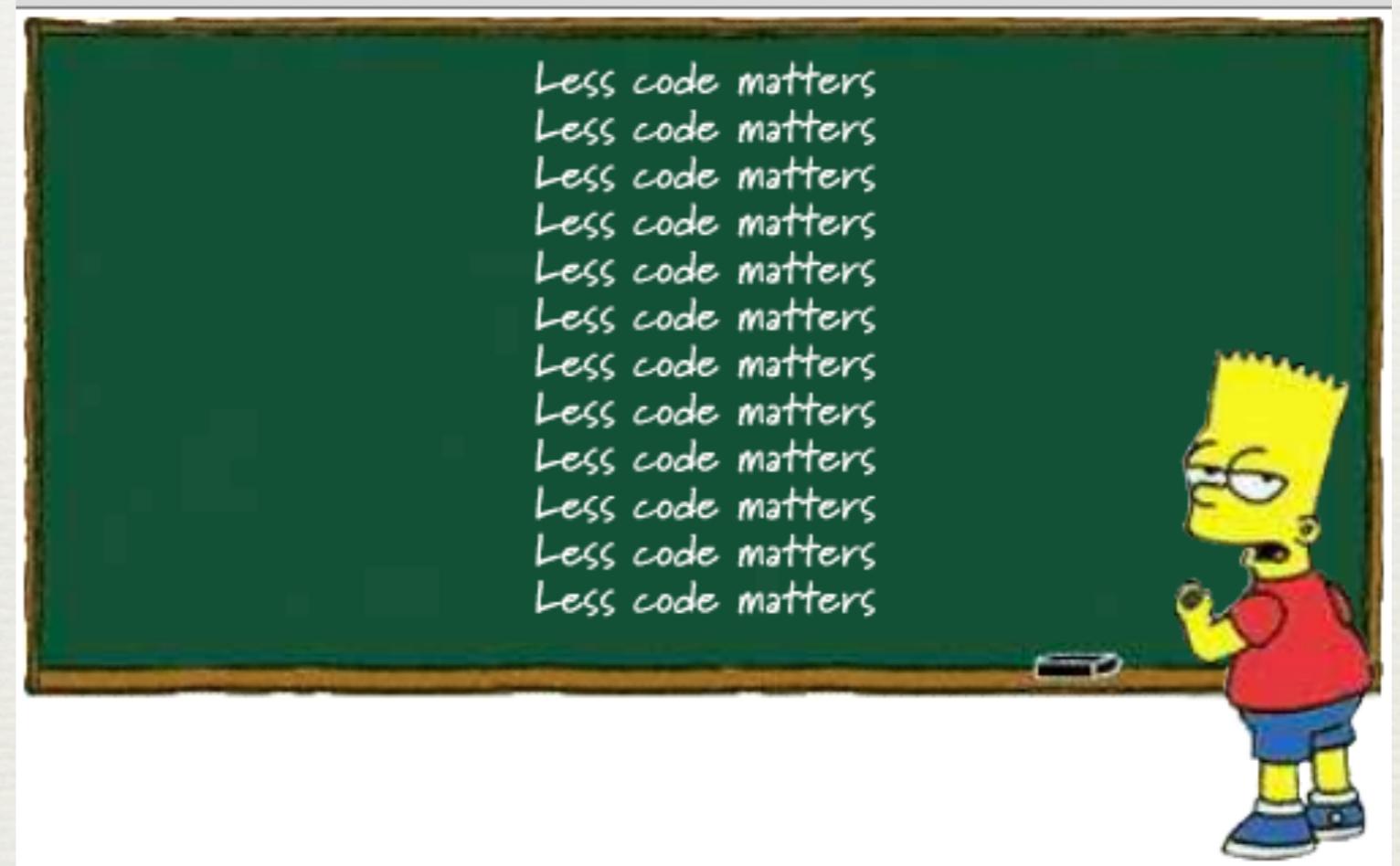
# 狭義のメタプログラミング

# 狭義のメタプログラミング



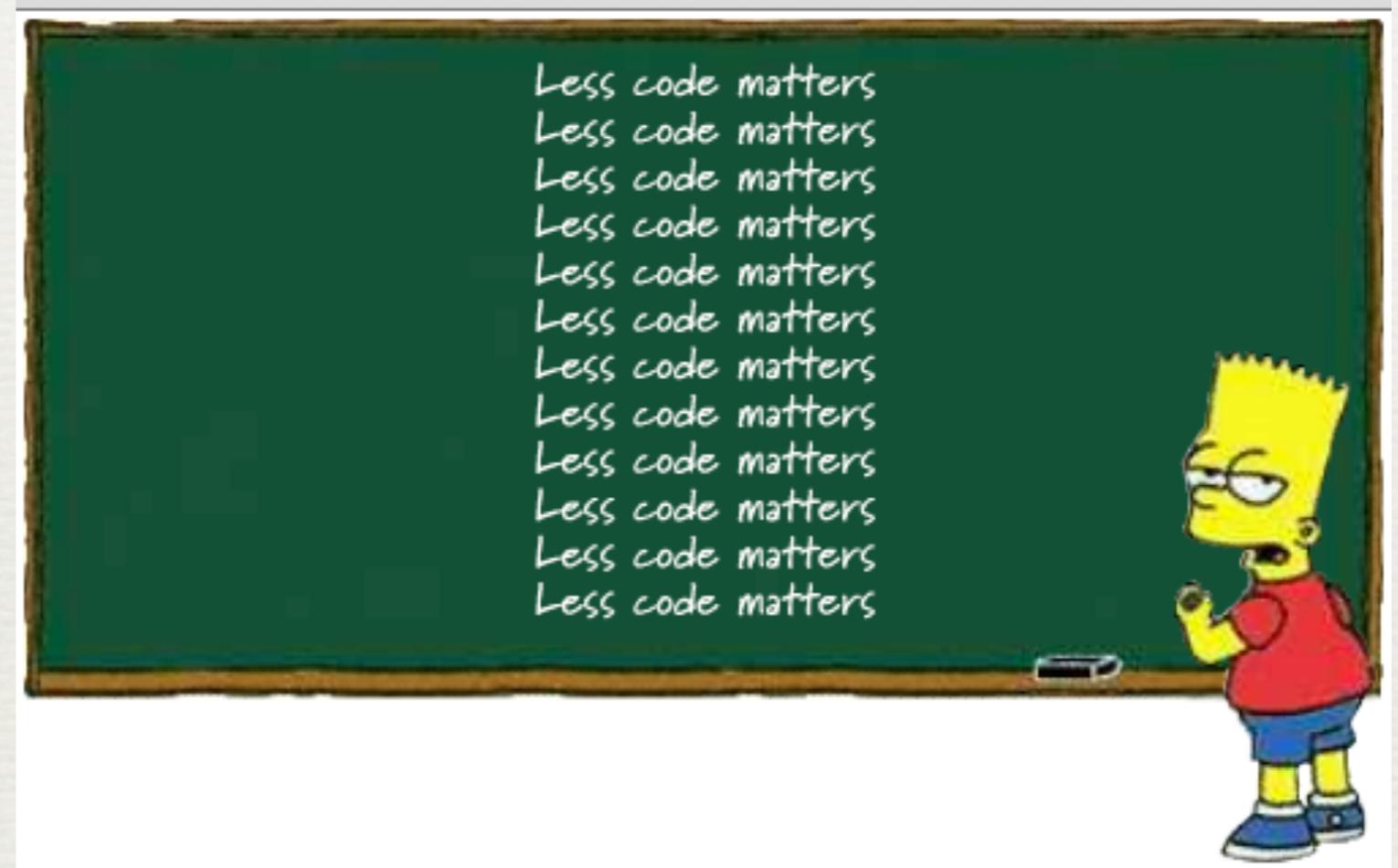
# 狭義のメタプログラミング

- ◆ 開発効率を重視



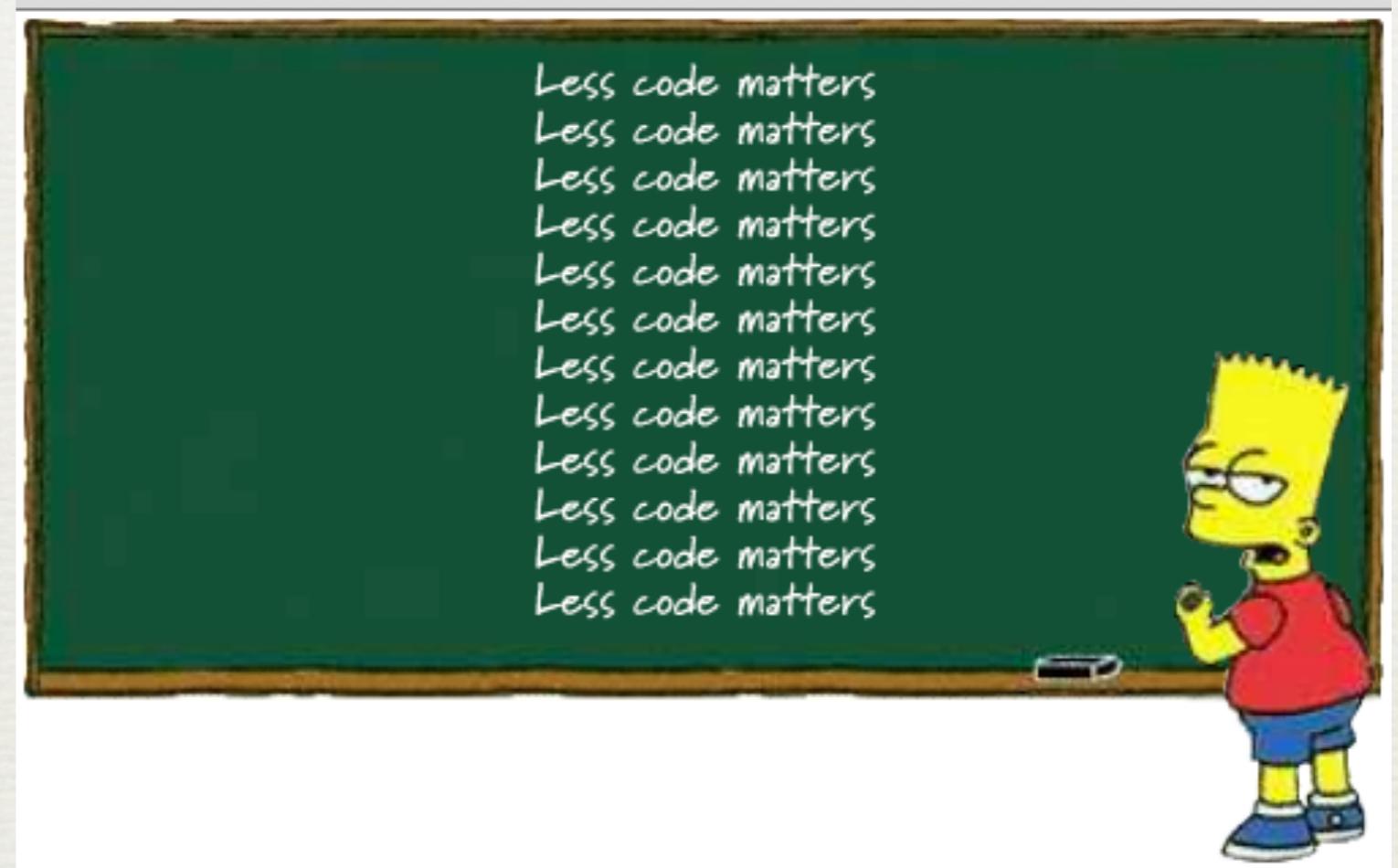
# 狭義のメタプログラミング

- ◆ 開発効率を重視
- ◆ DSL



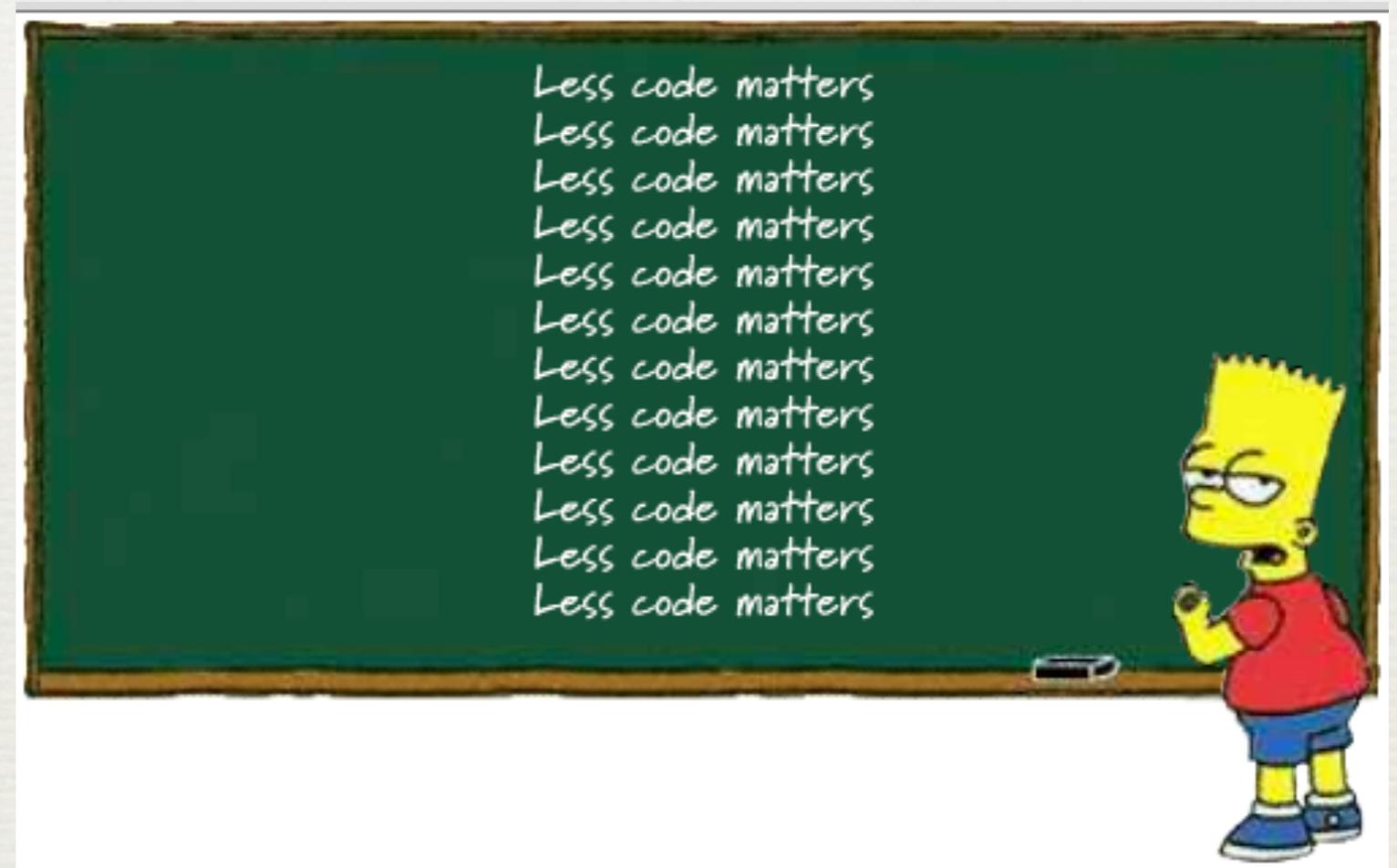
# 狭義のメタプログラミング

- ◆ 開発効率を重視
- ◆ DSL
- ◆ DRY



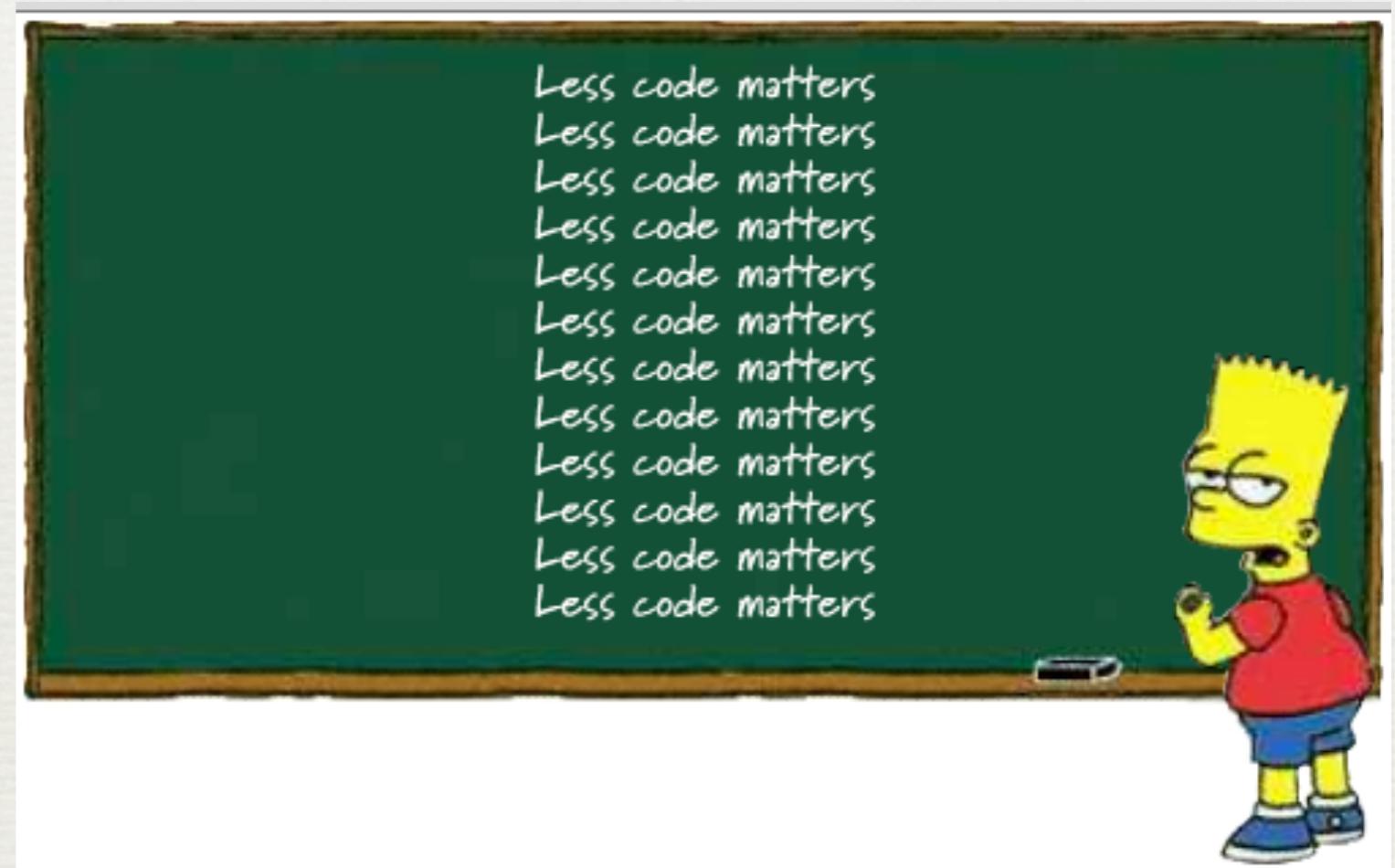
# 狭義のメタプログラミング

- ◆ 開発効率を重視
- ◆ DSL
- ◆ DRY
- ◆ Agile



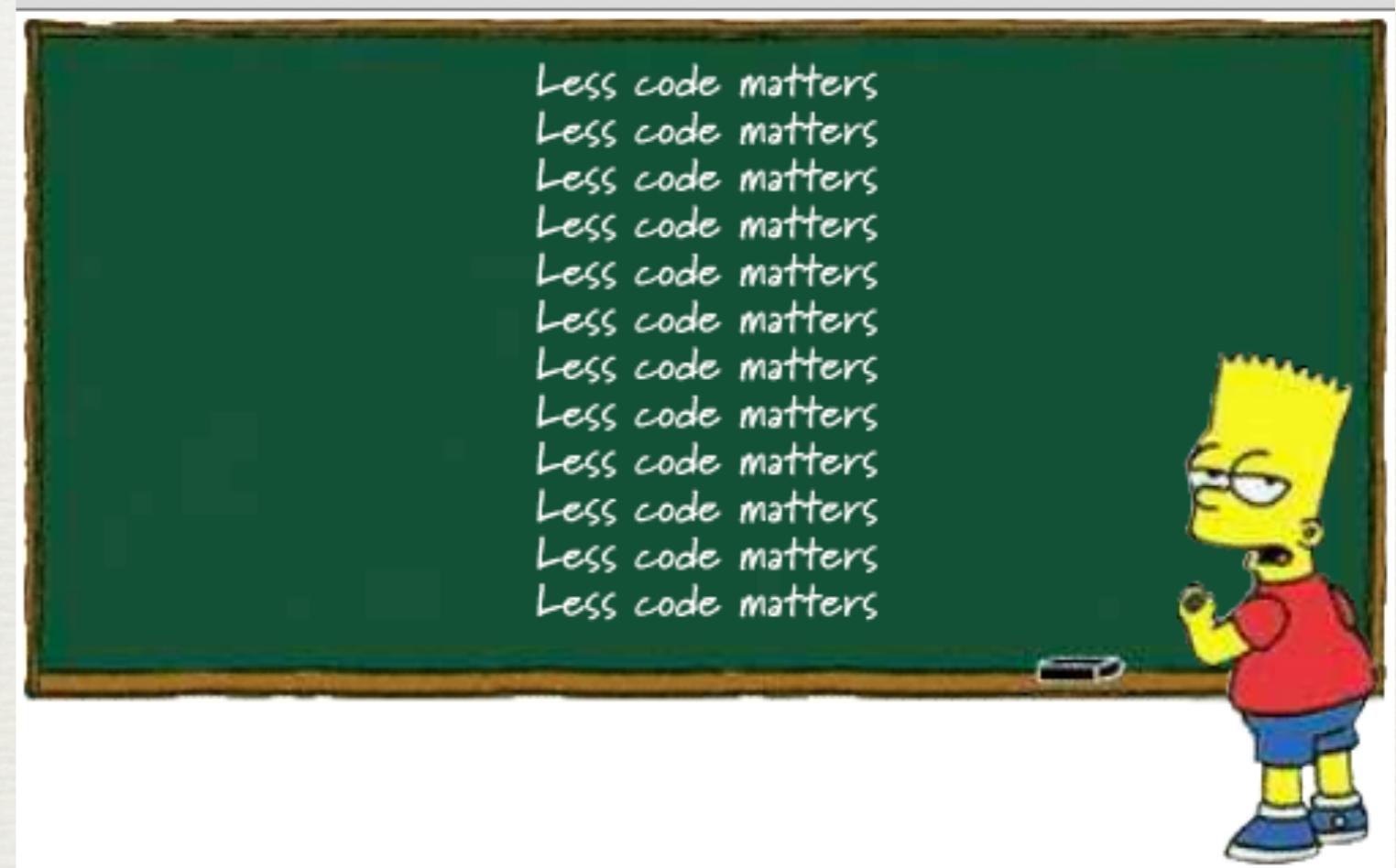
# 狭義のメタプログラミング

- ◆ 開発効率を重視
- ◆ DSL
- ◆ DRY
- ◆ Agile
- ◆ テスト



# 狭義のメタプログラミング

- ◆ 開発効率を重視
- ◆ DSL
- ◆ DRY
- ◆ Agile
- ◆ テスト



確立された開発手法、スタイル

# ディスカッション

# なぜ メタプログラミングが必要か?

# なぜ メタプログラミングが必要か?



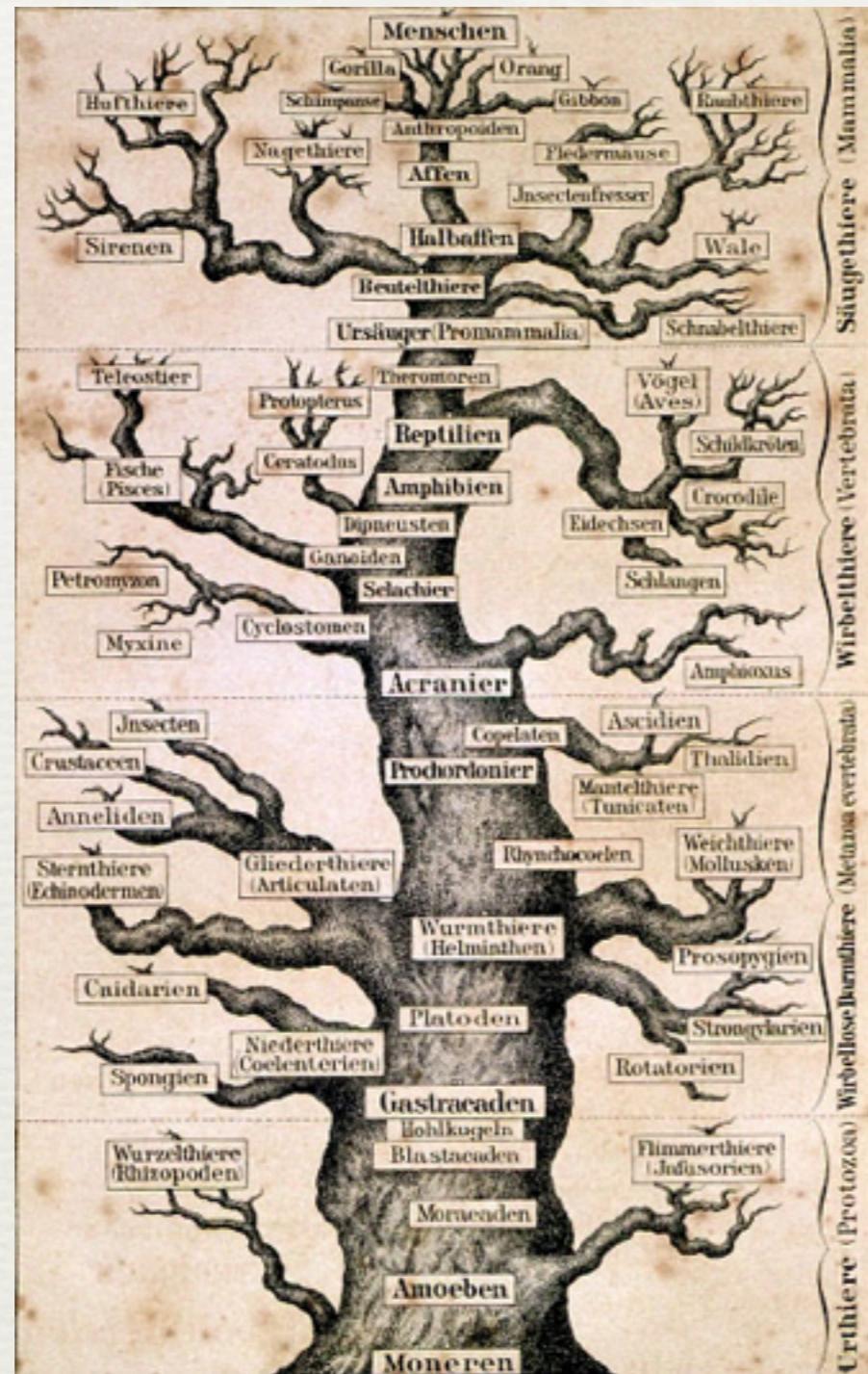
# メタプログラミングの闇

# メタプログラミングの闇





動的言語 静的言語  
による違い



構文木

を使う

メタプログラミング

# 質問タイム

ありがとうございました

ありがとうございました

