



시연 시나리오

1. 인덱스 카드 생성

먼저, 저희 서비스의 핵심인 인덱스 카드 생성 기능을 보여드리겠습니다.

사용자는 대량 텍스트, 또는 PDF 파일을 업로드하여 손쉽게 카드를 생성할 수 있습니다. (시연하며) 지금처럼 PDF를 업로드하면, 자동으로 핵심 내용을 뽑아서 카드 형태로 정리해 줍니다. 실제 학습 자료를 기반으로 잘 추출된 예시를 보여드리겠습니다.

2. 카드 학습 및 테스트

생성된 카드셋을 어떻게 활용하는지도 보여드릴게요.

첫 번째는 카드 학습입니다. 이렇게 간단하게 넘기면서 학습할 수 있고, TTS 기능으로 음성 학습도 지원합니다.

두 번째는 테스트 기능입니다. (시연하면서) 틀리면 남은 문제가 줄지 않죠? 이건 망각곡선 알고리즘이 적용돼 있기 때문입니다. 이걸 뒤에서 기술적으로 설명드리겠습니다.

그리고 '이 주제, 나도 공부해보고 싶다'는 순간, 다른 사용자의 카드셋을 가져와서 바로 학습할 수도 있습니다.

물론 내가 만든 카드셋, 학습한 기록도 함께 확인할 수 있습니다.

3. 위치 기반 기능 - 학습지도 및 알림 설정

저희는 단순히 앉아서 공부하는 게 아니라, 출퇴근길에 학습하는 환경을 상정했습니다.

현재는 위치를 고정해서 학습 기록을 남기지만, 실제로 이동하면서 자동 기록이 됩니다. (예시 지도를 보여주며)

학습한 장소가 지도에 남고, 원하는 위치에 가면 다시 공부하라고 알림도 설정할 수 있어요. (재치 있게) '어떻게 출퇴근길에 공부만 하나요?' 뇌라도 깨워야죠~ 그래서 준비했습니다!

4. 뇌 깨우기! 학습 게임

단순 암기 외에도 재미있게 공부할 수 있도록, 학습 게임을 넣었습니다.

(1개 게임을 15~30초 정도 시연하며) 지루하지 않게, 짧고 빠르게 뇌를 자극해줍니다.

5. 학습 기록 및 히스토리

마지막으로, 프로필 페이지에서 나의 학습 기록과 게임 히스토리를 한눈에 확인할 수 있습니다.

누적 학습 시간, 자주 가는 학습 장소, 게임 점수 등도 기록되어 있어, 성취감과 동기 부여를 동시에 제공해줍니다.