

# Indice

1. **Il processo di testing adottato**
  - 1.1. *“Incremental testing”*
  - 1.2. *“Black box testing”*
2. **Modalità di verifica dei singoli requisiti**
3. **Elementi testati**
4. **Schedule del testing: tempo e risorse allocate**
5. **Procedure di registrazione dei test**
6. **Requisiti hardware e software utilizzati**
7. **Vincoli che condizionano il testing**

## 1. Il processo di testing adottato

### 1.1 Incremental testing

Data la struttura della nostra applicazione ci è sembrato più conveniente una strategia di incremental testing, il testing procederà di pari passo con l'implementazione di nuove funzionalità.

### 1.2 Black box testing

Al completamento dell'applicazione, e quindi della prima fase di testing effettueremo dei test di tipo “black box”, ovvero utilizzando vari input definiti per simulare l'utilizzo dell'applicazione da parte di un utente comune, senza quindi conoscenze sulla parte implementativa dell'applicazione.

## 2. Modalità di verifica dei singoli requisiti

I requisiti che verranno testati sono quelli presenti nel documento di analisi dei requisiti stilato in precedenza.

Risultati positivi del testing saranno quelli in cui gli output effettivi saranno riproducibili e uguali a quelli attesi.

Si presterà inoltre attenzione ai requisiti non funzionali.

## 3. Elementi testati

Gli elementi testati saranno tutte le classi e sezioni di cui sarà composta l'applicazione, dovranno essere verificati i requisiti funzionali e non specificati nel documento di analisi e specifica.

Verrà anche testato il corretto avvio e chiusura dell'applicazione, insieme a verificarne il funzionamento sulle varie piattaforme hardware a nostra disposizione.

## 4. Schedule del testing: tempo e risorse allocate

Le tempistiche dello svolgimento del testing saranno condizionate dal progresso dell'applicazione in quanto seguiremo il metodo dell'incremental testing.

Verrà riservata infine una settimana prima della deadline fissata per il 31/01/2018 per le ultime procedure di testing tra cui il “black box testing”.

## 5. Procedure di registrazione dei test

Lo schema che useremo per testare la nostra app è il seguente:

Nome requisito	Tipo test	Nome tester	Data	Esito
ID_requisito	Tipo_test	Nome_cognome	gg_mm_aaaa	Esito

## 6. Requisiti hardware e software utilizzati

Piattaforme hardware in possesso dei membri del team:

- LG G4
- OnePlus3
- Honor 8

Android versioni 6.0 e 7.0.

Github per controllo del flusso e creazione di versioni successive del programma per ogni modifica del codice resasi necessaria durante il testing, Android studio per i controlli sul codice.

## 7. Vincoli che condizionano il testing

Le operazioni di testing dovranno obbligatoriamente finire prima della data di consegna dell'applicazione, fissata per il 31/01/2018.

Allo scopo di completare il testing la scrittura del codice dovrà terminare almeno 7 giorni prima della deadline, anche allo scopo di poter correggere eventuali errori gravi passati fino ad allora inosservati.