

1. Introduzione

1.1 Overview

Il progetto è diviso in due parti:

La consegna di un'applicazione basata sugli open data forniti dal comune di Venezia sui lavori pubblici che permetterà di: visualizzare tali dati attraverso una mappa google maps, raggrupparli in varie modalità che potranno essere scelte dall'utente e filtrarli in base a vari attributi; sarà inoltre possibile ottenere una visione dei dettagli del singolo lavoro pubblico. La consegna di documentazione relativa alla gestione del progetto avverrà durante l'esecuzione dello stesso.

1.2 Deliverables

1. *Piano di Progetto (23/10/2017)*
2. *Documento di analisi e specifica (9/11/2017)*
3. *Piano di testing (23/11/2017)*
4. *Documento di Progettazione (15/12/2017)*
5. *Realizzazione e messa in linea (31/01/2018)*

1.3 Evoluzione del progetto

Possibili modifiche in corso d'opera all'implementazione Android.

1.4 Materiale di riferimento

Dataset di dati.venezia.it

Materiali del corso in <http://static.unive.it/isa/index/tag/label/CT0090>

1.5 Definizioni e abbreviazioni

2. Organizzazione

2.1 Modello del processo

Inizio assimilazione concetti programmazione android -> Redazione del Piano di Progetto -> Redazione Documento di analisi e specifica -> redazione Piano di testing -> Redazione documento di Progettazione -> Inizio stesura codice android -> Realizzazione e messa in linea.

2.2 Struttura organizzativa

I membri sono tutti sullo stesso piano

Manuel Semenzato 857797

Lorenzo Cercato 857582

Francesco Favaro 859381

Simone Zanon 858807

2.3 interfacce organizzative

Non ci sono altre entità.

2.4 Responsabilità di progetto

Essendo un gruppo formato da pari la responsabilità di ogni attività svolta ricade equamente su ogni membro del gruppo.

3. Processi gestionali

3.1 Obiettivi e priorità

Obiettivi:

Rispettare le consegne date ed eseguire i compiti svolti con efficienza e correttezza.

Produrre un' applicazione android funzionante.

Superare l'esame.

Priorità:

Effettuare le consegne in linea con le scadenze.

3.2 Assunzioni, dipendenze, vincoli

Il gruppo è chiuso.

3.3 Gestione dei rischi

Rischio	Categoria	Probabilità	Impatto
Poca familiarità con lo strumento android	Applicazione/Sviluppo	50%	Marginale
Malattia membri del gruppo	Staff	15%	Trascurabile
Poca preparazione dei membri del gruppo	Staff	10%	Trascurabile
Abbandono del gruppo da parte di uno dei membri	Staff	5%	Critico
Documentazione insufficiente	Consegna	10%	Critico
Membri non disponibili in momenti chiave dello sviluppo	Staff	15%	Marginale
Problemi non previsti con l'ambiente di sviluppo android	Applicazione/Sviluppo	15%	Marginale
Problema con l'implementazione dell'applicazione, bisogno di ripensare punti chiave della stessa	Applicazione/Sviluppo	10%	Critico
Problemi Hardware su strumenti chiave	Materiale/Sviluppo	5%	Critico

3.4 Meccanismi di monitoraggio e controllo

Utilizzo di software à la github per controllare il flusso di lavoro e le varie versioni di sviluppo del codice.

3.5 Pianificazione dello staff

Skill necessarie: Capacità di lavorare in gruppo, conoscenze di sviluppo android, capacità di redarre documenti di progetto.

4. Processi tecnici

4.1 Metodi, strumenti e tecniche

Essendo tutti i membri del team sullo stesso piano, la gestione dei carichi di lavoro, dello sviluppo e di codifica verranno svolte sotto forma di attività di gruppo, suddivise cioè equamente tra i membri.

Si richiede però un'adeguata e costante partecipazione alle attività del gruppo da parte di tutti i componenti.

4.2 Documentazione del software

Milestones per la documentazione:

17/10/2017 Inizio stesura Piano di progetto

20/10/2017 Revisione finale Piano di progetto

Deadline: Piano di Progetto (23/10/2017)

06/11/2017 Revisione finale Documento di analisi e specifica

Deadline: Documento di analisi e specifica (9/11/2017)

20/11/2017 Revisione finale Piano di testing

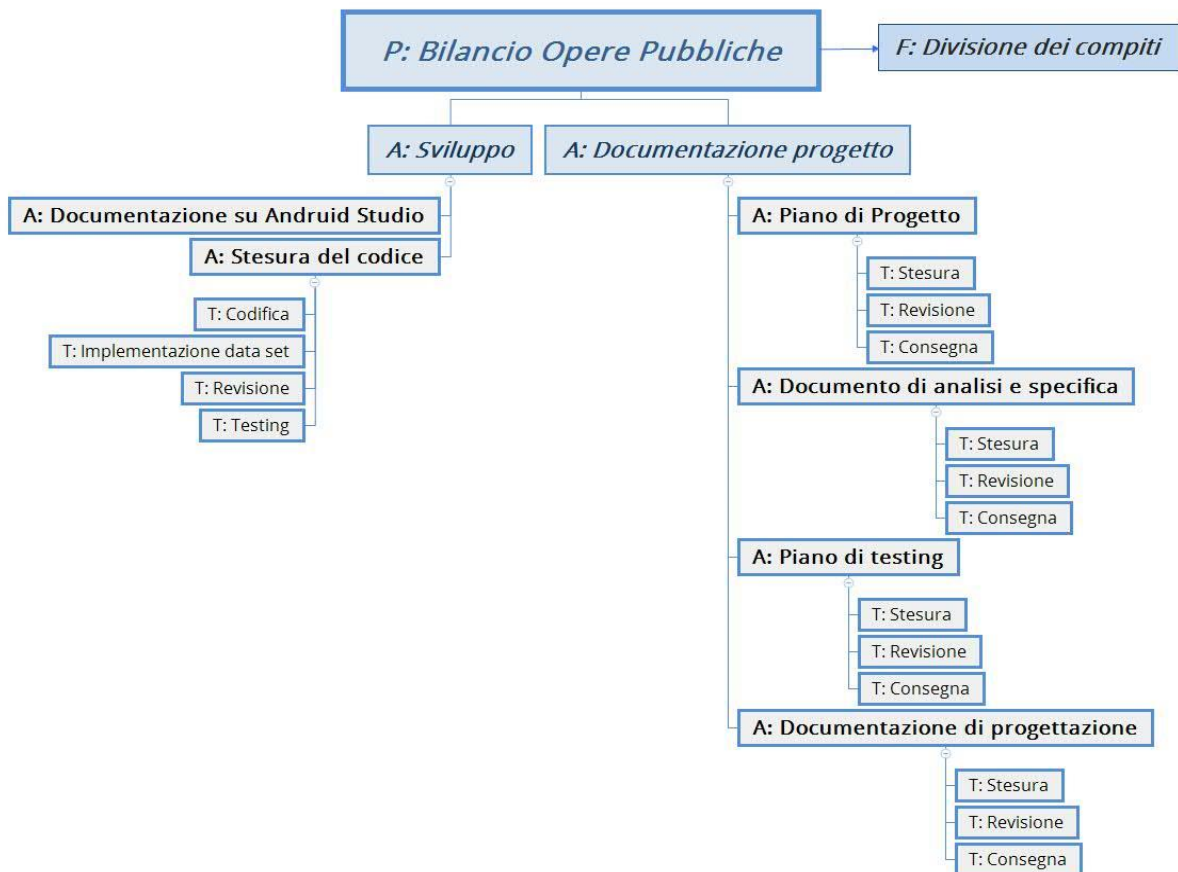
Deadline: Piano di testing (23/11/2017)

11/12/2017 Revisione finale Piano di testing

Deadline: Documento di Progettazione (15/12/2017)

5. Pianificazione del lavoro, delle risorse umane e del budget

5.1 Work breakdown structure



5.2 Dipendenze

Legenda:

- P: Progetto
- F: Function
- A: Activity
- T: Task

5.3 Risorse Necessarie

Stima delle risorse necessarie: +5 ore a settimana per sviluppo applicazione e documentazione da parte dell'intero gruppo, frequenza alle lezioni settimanali, dataset del comune di Venezia, Android studio, github, android, google drive, office, pc portatili e telefoni android.

5.4 Allocazione del budget e delle risorse.

Task	Risorsa	Quantità allocata
Progetto	Personale	Quattro membri.
	Risorse Software	Android Studio, Android, Github, Google Drive.
	Risorse Dati	Dataset del comune di venezia.
	Budget	Cfu

Task	Risorsa	Quantità allocata
Divisione compiti	Personale	Quattro membri.

Task	Risorsa	Quantità allocata
Documentazione progetto	Personale	Quattro membri.
	Risorse Dati	Dataset del comune di venezia.
	Risorse software	Google Drive

Task	Risorsa	Quantità allocata
Sviluppo applicazione	Personale	Quattro membri.
	Risorse Software	Android Studio, Android, Github.
	Risorse Dati	Dataset del comune di venezia.

5.5 Pianificazione

13/10/2017 inizio documentazione su android

16/10/2017 Brainstorming e decisione della direzione del progetto

17/10/2017 Inizio stesura Piano di progetto

20/10/2017 Revisione finale Piano di progetto

Deadline: Piano di Progetto (23/10/2017)

06/11/2017 Revisione finale Documento di analisi e specifica

Deadline: Documento di analisi e specifica (9/11/2017)

20/11/2017 Revisione finale Piano di testing

Deadline: Piano di testing (23/11/2017)

11/12/2017 Revisione finale Piano di testing

Deadline: Documento di Progettazione (15/12/2017)

[da dicembre a fine gennaio] Stesura finale del codice, revisione documentazione e finalizzazione dell'applicazione.

Deadline finale: Realizzazione e messa in linea (31/01/2018)