



Documento di testing

Numero versione: 2.0

Gruppone Wolfone

Manuel Semenzato 857797
Lorenzo Cercato 857582
Francesco Favaro 859381
Simone Zanon 858807

Indice

| | | |
|-----|--|---|
| 1 | Processo di testing adottato | 3 |
| 1.1 | “INCREMENTAL TESTING” | 3 |
| 1.2 | “BLACK BOX TESTING” | 3 |
| 2 | Modalità di verifica dei singoli requisiti | 3 |
| 3 | Elementi testati | 3 |
| 4 | Schedule del testing | 3 |
| 4.1 | TEMPO E RISORSE ALLOCATE | 3 |
| 5 | Procedure di registrazione dei test | 4 |
| 5.1 | SCHEDULE DEL TESTING | 4 |
| 5.2 | TABELLA DEL TESTING | 5 |
| 5.3 | REGISTRAZIONE DEI TEST | 5 |
| 6 | Requisiti hardware e software utilizzate | 6 |
| 7 | Vincoli che condizionano il testing | 6 |

1 PROCESSO DI TESTING ADOTTATO

1.1 “Incremental testing”

Data la struttura della nostra applicazione ci è sembrato più conveniente una strategia di incremental testing, il testing procederà di pari passo con l'implementazione di nuove funzionalità.

1.2 “Black box testing”

Al completamento dell'applicazione, e quindi della prima fase di testing effettueremo dei test di tipo “black box”, ovvero utilizzando vari input definiti per simulare l'utilizzo dell'applicazione da parte di un utente comune, senza quindi conoscenze sulla parte implementativa dell'applicazione

2 MODALITA' DI VERIFICA DEI SINGOLI REQUISITI

I requisiti che verranno testati sono quelli presenti nel documento di analisi dei requisiti stilato in precedenza. Risultati positivi del testing saranno quelli in cui gli output effettivi saranno riproducibili e uguali a quelli attesi.

Si presterà inoltre attenzione ai requisiti non funzionali.

3 ELEMENTI TESTATI

Gli elementi testati saranno tutte le classi e sezioni di cui sarà composta l'applicazione, dovranno essere verificati i requisiti funzionali e non specificati nel documento di analisi e specifica.

Verrà anche testato il corretto avvio e chiusura dell'applicazione, insieme a verificarne il funzionamento sulle varie piattaforme hardware a nostra disposizione.

4 SCHEDULE DEL TESTING

4.1 Tempo e risorse allocate

Le tempistiche dello svolgimento del testing saranno condizionate dal progresso dell'applicazione in quanto seguiremo il metodo dell'incremental testing.

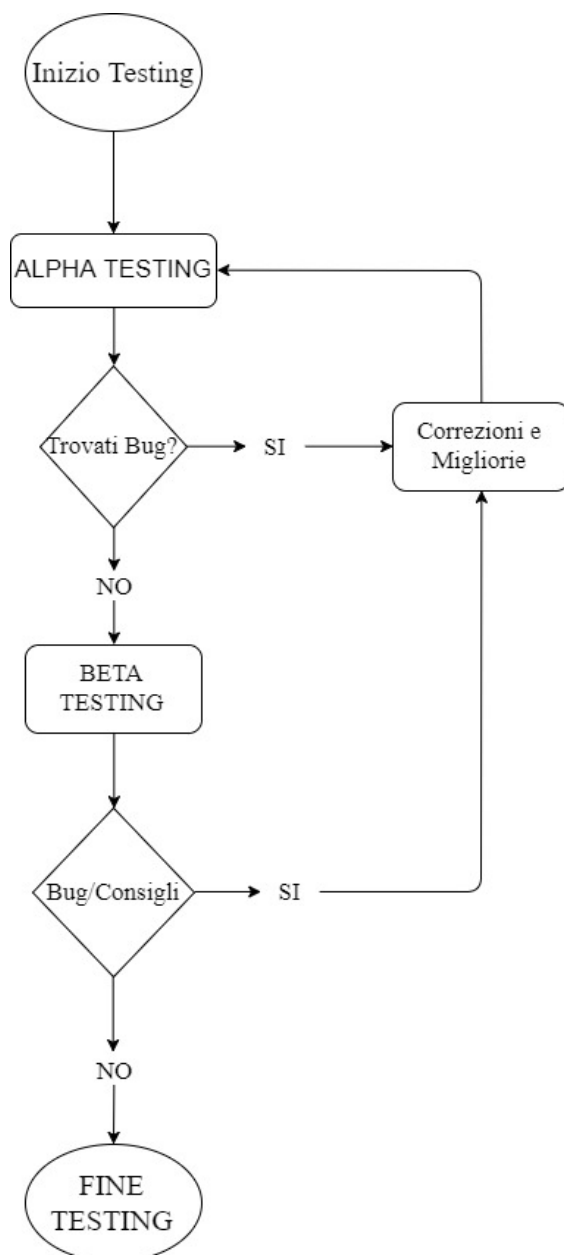
Verrà riservata infine una settimana prima della deadline fissata per il 31/01/2018 per le ultime procedure di testing tra cui il “black box testing”.

5 PROCEDURE DI REGISTRAZIONE DEI TEST

La tabella che useremo per registrare elementi da modificare dell'applicazione è a seguente:

| Nome requisito | Tipo test | Nome tester | Data | Consigli |
|----------------|-----------|--------------|------------|----------|
| ID_requisito | Tipo_test | Nome_cognome | gg_mm_aaaa | abc |
| | | | | |
| | | | | |

5.1 Schedule del Testing



Alpha-Testing: Affrontato da tutti i membri del team e riguardante sia l'implementazione a basso livello sia l'interfaccia utente.

Primo Recap: Analisi dei risultati ottenuti attraverso l'alpha-testing.

Beta-Testing: Affrontato da utenti selezionati (quali amici e parenti dei membri del team) e riguardante l'interfaccia utente e l'usabilità dell'applicazione.

Secondo Recap: Analisi dei risultati ottenuti attraverso il Beta-Testing e discussione sui Feedback utenti.

RoundUp Finale e Correzione: Messa in discussione dei risultati ottenuti, correzione eventuale di codice sulla base del feedback e dei consigli utenti.

5.2 Tabella del Testing

| Nome Funzionalità | Fase Testing | Tester |
|--|--------------|------------------|
| Icone menù home sovrapposte ai bottoni. | Alpha | Manuel Semenzato |
| Marker mappa non coerenti con le risorse utilizzate | Alpha | Simone Zanon |
| Filtraggio mappa non corretto secondo i criteri scelti | Beta | Eleonora Scocco |
| Visualizzazione informazioni dettagliate del marker sfalsate | Beta | Davide Cercato |

5.3 Registrazione dei Test

I test, come già evidenziato dalla tabella soprastante, si svolgeranno in due fasi: alpha e beta test.

La fase di Alpha-Testing, verrà svolta dai soli sviluppatori dell'applicazione, con opportuni input/output mirati a scoprire eventuali bug considerati probabili nelle varie funzioni implementate.

Successivamente dopo la messa in regola dei risultati ottenuti nella fase di Alpha Testing e dopo aver eliminato eventuali bug grafici che possano venire visualizzati, inizierà la fase di Beta Testing e ne conseguirà la distribuzione tramite APK dell'applicazione a pochi selezionati utenti fra le cerchie di amicizie e familiari degli sviluppatori. Essi segnaleranno eventuali bug tramite l'apposito form sopra mostrato. Questa fase sarà in grado di evidenziare più facilmente eventuali bug e/o consigli che gli utenti ci porranno.

Seguirà a questa fase il roundup finale del team, che visionerà la tabella che gli utenti selezionati compileranno e la userà per eventuali correzioni future dell'applicazione.

6 REQUISITI HARDWARE E SOFTWARE UTILIZZATI

- Piattaforme hardware in possesso dei membri del team:
 - LG G4
 - OnePlus3
 - Honor 8
- Android versioni 6.0 e 7.0.
- Github per controllo del flusso e creazione di versioni successive del programma per ogni modifica del codice resasi necessaria durante il testing, Android studio per i controlli sul codice.

7 REQUISITI HARDWARE E SOFTWARE UTILIZZATI

Le operazioni di testing dovranno obbligatoriamente finire prima della data di consegna dell'applicazione, fissata per il 31/01/2018.

Allo scopo di completare il testing la scrittura del codice dovrà terminare almeno 7 giorni prima della deadline, anche allo scopo di poter correggere eventuali errori gravi passati fino ad allora inosservati.