

Atividade 2 – Estudo das metodologias de desenvolvimento de *software* para o projeto de biblioteca

Leia o enunciado da atividade e, com base nas informações do contexto, responda às seguintes questões:

1. Com relação à metodologia em cascata, quais as vantagens e desvantagens que essa metodologia apresenta? Considerando as características do sistema presentes no contexto do enunciado, há viabilidade de aplicar nele a metodologia em cascata?

A metodologia em cascata tem vantagens de entregar o produto completo sem problemas, mas as desvantagens é que não há espaço para novos requisitos no escopo, sendo necessário o reinício deste modelo.

Não há viabilidade de aplica esta metodologia em cascata.

2. Descreva as vantagens e desvantagens da aplicação da metodologia ágil Kanban e comente a viabilidade para o projeto.

Vantagens - Caban pode ser facilmente gerenciável arrastando um quadro para o outro, assim todos conseguem ter uma visão clara e ampla do que ainda não foi feito, oque esta sendo feito e o que foi concluído.

Desvantagens - Exige maior maturidade do time de desenvolvimento.

3. Considerando a metodologia Scrum:

a) Indique vantagens e desvantagens de utilizá-la no contexto apresentado.

Product backlog ajudará a manter todas as entregas para organização da sprint backlog assim facilitando para o time o que é prioritário para entrega.

- b) Considerando a descrição da equipe, descreva quem poderia desempenhar cada um dos papéis previstos em uma rotina da metodologia Scrum.

Product Owner	gerente de área
Scrum Master	gerente de área
Desenvolvimento	designers, desenvolvedores desktop, desenvolvedores web e testadores
Stakeholders	uma pessoa específica responsável pela biblioteca para acompanhar o desenvolvimento

- c) Considerando *sprints* de duas semanas, preencha a tabela a seguir com as cerimônias do Scrum que aconteceriam nos dias da *sprint*.

	Semana 1	Semana 2
Segunda-feira	Planning	Daily
Terça-feira	Daily	Daily
Quarta-feira	Daily	Daily
Quinta-feira	Daily	Sprint review
Sexta-feira	Daily	Sprint retrospective

- d) Partindo das prioridades do sistema, sugira três tarefas (*user stories*) para a primeira semana de desenvolvimento. Em cada tarefa, indique para quem servirá a funcionalidade e o motivo da tarefa.

Eu, como um:
Funcionário
Quero:
Um conjunto de funcionalidades
De modo que:

Realize autenticação

Eu, como um:

Testador

Quero:

Versões intermediária do software

De modo que:

Conseguirei realizar verificações durante a execução do projeto antes da implementação final

Eu, como um:

Usuário

Quero:

Um conjunto de funcionalidades

De modo que:

Tenha acesso livre