

## Atividade 2 – Estudo das metodologias de desenvolvimento de *software* para o projeto de biblioteca

Leia o enunciado da atividade e, com base nas informações do contexto, responda às seguintes questões:

1. Com relação à metodologia em cascata, quais as vantagens e desvantagens que essa metodologia apresenta? Considerando as características do sistema presentes no contexto do enunciado, há viabilidade de aplicar nele a metodologia em cascata?

A metodologia em cascata tem vantagens de entregar o produto completo sem problemas, mas as desvantagens é que não há espaço para novos requisitos no escopo, sendo necessário o reinício deste modelo.

Não há viabilidade de aplica esta metodologia em cascata.

2. Descreva as vantagens e desvantagens da aplicação da metodologia ágil Kanban e comente a viabilidade para o projeto.

Vantagens - Caban pode ser facilmente gerenciável arrastando um quadro para o outro, assim todos conseguem ter uma visão clara e ampla do que ainda não foi feito, oque esta sendo feito e o que foi concluído.

Desvantagens - Exige maior maturidade do time de desenvolvimento.

3. Considerando a metodologia Scrum:

a) Indique vantagens e desvantagens de utilizá-la no contexto apresentado.

Product backlog ajudará a manter todas as entregas para organização da sprint backlog assim facilitando para o time o que é prioritário para entrega.

- b) Considerando a descrição da equipe, descreva quem poderia desempenhar cada um dos papéis previstos em uma rotina da metodologia Scrum.

<b>Product Owner</b>	gerente de área
<b>Scrum Master</b>	gerente de área
<b>Desenvolvimento</b>	designers, desenvolvedores desktop, desenvolvedores web e testadores
<b>Stakeholders</b>	uma pessoa específica responsável pela biblioteca para acompanhar o desenvolvimento

- c) Considerando *sprints* de duas semanas, preencha a tabela a seguir com as cerimônias do Scrum que aconteceriam nos dias da *sprint*.

	Semana 1	Semana 2
Segunda-feira	Planning	Daily
Terça-feira	Daily	Daily
Quarta-feira	Daily	Daily
Quinta-feira	Daily	Sprint review
Sexta-feira	Daily	Sprint retrospective

- d) Partindo das prioridades do sistema, sugira três tarefas (*user stories*) para a primeira semana de desenvolvimento. Em cada tarefa, indique para quem servirá a funcionalidade e o motivo da tarefa.

Eu, como um:
<b>Funcionário</b>
Quero:
<b>Cadastrar publicações</b>
De modo que:

**Os clientes possam ver**

Eu, como um:

**Funcionário**

Quero:

**Registrar empréstimos**

De modo que:

**Para que os clientes saibam quando devolver.**

Eu, como um:

**Gerente**

Quero:

**Relatórios de empréstimos**

De modo que:

**Possa ter controle nos empréstimos dos clientes.**