

DOCUMENTO DE REQUISITOS DE SISTEMA

Emerson S. Sousa

Analista e Desenvolvedor de Sistema

OBJETIVO

O objetivo do projeto é desenvolver um sistema de delivery para empresas como restaurantes, pizzarias, lanchonetes, facilitando compras rápidas e segura para os usuários (cliente).

O sistema só poderá ser acessado somente por um browser (navegador).

RELAÇÃO DE OBJETIVOS

Em específico, os objetivos do sistema web são:

- Divulga a empresa na Internet
- Permitir visualização de produtos e valores em catálogo
- Permitir realização de compra online
- Realiza gestão de cadastros, produtos e cupons

PÚBLICO ALVO

O público-alvo alcança pessoas de diferentes idades, como jovens, família, grupos e todos aqueles que tem interesse em comprar de forma rápida.

DESIGN VISUAL

O sistema utilizará as tecnologias de design mais modernas e atuais e nas características visuais da empresa.

REQUISITOS FUNCIONAIS

Para o usuário final, o sistema deverá:

ID	REQUISITO
RE-01	Apresentar catálogo de produtos
RE-02	Permitir adicionar produtos ao carrinho
RE-03	Permitir remoção de produtos do carrinho
RE-04	Realizar login
RE-05	Realizar cadastro
RE-06	Salva produtos em memoria cache

Para o usuário final autenticado, o sistema deverá:

ID	REQUISITO
RE-07	Salvar no banco de dados todos os produtos do carrinho quando o usuário realizar login
RE-08	Registrar informações pessoais do usuário final antes de finalizar um pedido
RE-09	Identificar se o usuário final é cliente, administrador ou funcionário e apresentar telas correspondente.
RE-10	Permitir que apenas usuário administrador consiga publicar, editar, atualizar e excluir produtos, categoria, marcas e cadastro no sistema
RE-11	Permitir que apenas usuário administrador apague usuário cliente final
RE-12	Permitir que usuário funcionário apenas edite informações do usuário cliente
RE-13	Permitir que usuário funcionário tenha acesso ao dashboard de pedidos realizados pelos usuários clientes

O sistema deverá permitir ao usuário logado (cliente)

ID	REQUISITO
RE-14	Aplicar cupom de desconto
RE-15	Exibir tela de pedidos que foram realizados
RE-16	Escolher meios de pagamento como cartão de crédito e PIX
RE-17	Visualizar produtos dentro do carrinho
RE-18	Visualizar valores finais antes de realizar a compra

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

ID	REQUISITO
RE-N-01	Ser acessado pela internet
RE-N-02	Sistema Framework Laravel
RE-N-03	Restringir acesso as paginas de gestão para usuário cliente

RE-N-04	Utilizar tecnologia que permite o reaproveitamento de código
RE-N-05	Projeto Flexível
RE-N-06	Últimas versões de tecnologia aplicada no projeto
RE-N-07	Carrinho polimórfico aceita todos tipos de tabelas como produtos, bebidas e tabelas posteriores
RE-N-08	Categoria polimórfica associa diversos produtos, bebidas e tabelas posteriores
RE-N-09	Cupom só deverá ser utilizado apenas uma vez

TECNOLOGIAS PREVISTAS

FRONT-END

- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- JQuery
- Tailwindcss
- Axios
- Popper.js

BACK-END

- PHP
- Node.js

BANCO DE DADOS

- MYSQL

PAGAMENTO

- Mercado Pago Checkout

SEGURANÇA

- HTTPS
- SSL/TLS & CORS
- JWT
- CSRF