2023학년도 교육과정표

정보컴퓨터공학부(School of Computer Science and Engineering) 학부장 김 종 덕 (인)

컴퓨터공학전공(Computer Engineering Major

※ 범례 : ♤ 최소전공(복수전공) 필수 과목, ◎부전공 필수과목

| **이수**  **구분** | | **교과목**  **번호** | **교 과 목 명(영문명)** | **이수학기 및 학점** | | **비고** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **학점-이론-실습** | **학년-학기** |
| **교**  **양** | 교양필수 | CB1000119 | 공학작문및발표(Technical Writing & Presentation) | 3-2-2 | 3-2 | 대학영어, 대학영어(고급) 중 1과목 이수 |
| ZE1000113 | 대학영어(College English) | 2-3-0 | 1-1 |
| ZE1000114 | 대학영어(고급)(College English(Advanced)) | 2-2-0 |
| ZE1000091 | 고전 읽기와 토론 (Reading Classics of Great Literature ) | 2-2-0 | 1-2 |
| ZE1000115 | 컴퓨팅사고와인공지능(Computational Thinking And Artificial Intelligecne) | 1.5-2-1 | 1-1 |
| ZE1000100 | 기초컴퓨터프로그래밍(Basic Computer Programming) | 1.5-2-1 | 1-2 |
| 소 계 | | 10 |  |  |
| 교양선택 | ZFz000081 | Ⅰ. ‘사상과 역사’ 영역 | 12-12-0 | - | 최소 4개 영역에서 4과목 이수 |
| ZFz000082 | Ⅱ. ‘사회와 문화’ 영역 |
| ZFz000083 | Ⅲ. ‘문학과 예술’ 영역 |
| ZFz000085 | Ⅴ. ‘건강과 레포츠’ 영역 |
| ZFz000086 | Ⅵ. ‘외국어’ 영역 |
| ZFz000087 | Ⅶ. ‘융복합’ 영역 |
| 소 계 | | 12 |  |  |
| 기초  교양 | ZF1500697 | Ⅳ. ‘과학과 기술’ 영역(공학미적분학) | 3-3-0 | 1-1 |  |
| 소 계 | | 3 |  |  |
| **계** | | | | 25 |  |  |
| **전**  **공** | 전공기초 | CB15635 | 이산수학(I)(Discrete Mathematics(I)) | 3-3-0 | 1-1 | **※**전공기초 중 부전공은 ◎과목만 인정 |
| CB15037 | 일반물리학(I)(General Physics(I)) | 3-3-0 | 1-1 |
| CB16700 | ◎컴퓨터및프로그래밍입문(Introduction to Computers and Programming) | 4-4-0 | 1-1 |
| CB16715 | 어드벤처디자인(Adventure Design) | 2-0-4 | 1-2 |
| CB15215 | 일반물리학(II)(General Physics(II)) | 3-3-0 | 1-2 |
| CB16705 | 전기전자공학개론(Introduction to Electric and Electronic Engineering) | 3-3-0 | 1-2 |
| CB16702 | ◎프로그래밍원리와실습(Programming Principles and Practice) | 4-4-0 | 1-1,2 |
| CB26023 | 확률통계(Probabilities and Statistics) | 3-3-0 | 1-2 |
| 소 계 | | 25 |  |
| 전공필수 | CB1501013 | ♤◎인터넷과웹기초(Introduction to Internet and Web) | 3-3-0 | 1-1 | ※**최소(복수)전공:**  전공기초 전부, 전공필수 ♤과목 포함 33학점 (전공기초 25학점, 전공필수 33학점)  ※**심화전공:** 전공기초 및 전공필수 전부, 전공선택 40학점  (전공기초 25학점, 전공필수 37학점, 전공선택 40학점)  ※**부전공:**  ◎과목 필수이수, 전공필수 ♤과목 중에서 추가 이수하여 총 21학점 |
| CB1501014 | ♤C++프로그래밍과실습(C++ Programming and Practice) | 4-4-0 | 2-1 |
| CB1501015 | ♤공학선형대수학(Engineering Linear Algebra) | 3-3-0 | 2-1 |
| CB1501016 | ♤논리회로및설계(Logic Circuit Design) | 3-3-0 | 2-1 |
| CB1501017 | ♤데이터과학입문(Introduction to Data Science) | 3-3-0 | 2-1 |
| CB1501018 | ♤논리회로설계및실험(Logic Circuit design & Lab) | 2-0-4 | 2-2 |
| CB1501019 | ♤자료구조(Data Structures) | 3-3-0 | 2-2 |
| CB1501022 | ♤컴퓨터구조(Computer Architecture) | 3-3-0 | 2-2 |
| CB1501020 | 소프트웨어설계및실험(Computer Software Design & Lab) | 2-0-4 | 3-1 |
| CB1501021 | ♤운영체제(Operating Systems) | 3-3-0 | 3-1 |
| CB1501023 | ♤컴퓨터알고리즘(Computer Algorithms) | 3-3-0 | 3-1 |
| CB1501025 | 임베디드시스템설계및실험(Embedded System Design & Lab) | 2-0-4 | 3-2 |
| CB2001125 | ♤캡스톤디자인(Capstone Design) | 3-3-0 | 4-1,2 |
| 소 계 | | 37 |  |
| 전공선택 | CB2001101 | 시스템소프트웨어(System Software) | 3-3-0 | 2-1 |
| CB2001102 | 유닉스기초(Introduction to Unix Programming) | 3-3-0 | 2-1 |
| CB2001103 | AI프로그래밍(AI Programming) | 3-3-0 | 2-2 |
| CB2001104 | ★이산수학(II)(Discrete Mathematics(II)) | 3-3-0 | 2-2 |
| CB2001105 | 웹응용프로그래밍(Web Application Programming) | 3-3-0 | 2-2 |
| CB2001106 | 플랫폼기반프로그래밍(Platform-based Programming) | 3-3-0 | 2-2 |
| CB2001108 | 데이터통신(Data Communications) | 3-3-0 | 3-1 |
| CB2001109 | 유닉스응용프로그래밍(Advanced UNIX Programming) | 3-3-0 | 3-1 |
| CB2001110 | 파일구조(File Structures) | 3-3-0 | 3-1 |
| CB1501026 | 프로그래밍언어론(Programming Language principles) | 3-3-0 | 3-1 |
| CB2001113 | 임베디드시스템(Embedded Systems) | 3-3-0 | 3-1 |
| CB2001111 | 데이터베이스(Databases) | 3-3-0 | 3-2 |
| CB1501024 | 소프트웨어공학(Software Engineering) | 3-3-0 | 3-2 |
| CB2001625 | 인공지능개론(Introduction to Artificial Intelligence) | 3-3-0 | 3-2 |
| CB2001114 | 컴파일러(Compiler) | 3-3-0 | 3-2 |
| CB2001115 | 컴퓨터그래픽스(Computer graphics) | 3-3-0 | 3-2 |
| CB2001116 | 컴퓨터네트워크(Computer Networks) | 3-3-0 | 3-2 |
| CB2001610 | 딥러닝프로그래밍(Programming for Deep Learning) | 3-3-0 | 3-2 |
| CB2001118 | 머신러닝(Machine Learning) | 3-3-0 | 4-1 |
| CB2001119 | 소프트웨어시스템설계(Software Systems Design) | 3-3-0 | 4-1 |
| CB2001120 | 산학협력실무(Industry-Academy Cooperation Practice) | 3-3-0 | 4-1,2 |
| CB2001121 | 임베디드소프트웨어설계(Embedded Software Design) | 3-3-0 | 4-1 |
| CB2001122 | 정보보안(Information Security) | 3-3-0 | 4-1 |
| CB2001123 | 집적회로및시스템설계(Integrated Circuits and System Design) | 3-3-0 | 4-1 |
| CB2001117 | 컴퓨터비전개론(Introduction to Computer Vision) | 3-3-0 | 4-1 |
| CB2001124 | 컴퓨터응용설계및실험(Applied Computer Design & Lab) | 3-2-2 | 4-1 |
| CB2001611 | 지능형IoT플랫폼(Intelligent IoT Platform) | 3-3-0 | 4-1 |
| CB2001612 | 클라우드컴퓨팅(Cloud Computing) | 3-3-0 | 4-1 |
| CB2001613 | 블록체인(Blockchain) | 3-3-0 | 4-1 |
| CB2001126 | 네트워크보안(Network Security) | 3-3-0 | 4-2 |
| CB2001127 | 데이터마이닝(Data Mining) | 3-3-0 | 4-2 |
| CB2001128 | 멀티미디어처리(Multimedia Processing) | 3-3-0 | 4-2 |
| CB2001129 | 사물인터넷(Internet of Things) | 3-3-0 | 4-2 |
| 소 계 | | 40 |  |
| **일반선택** | |  |  | 6 |  |  |
| **계** | | | | 133 |  |  |

**■ 영역별 졸업기준 학점**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학과 명 | 교 양 | | 전 공 | | | 일반선택 | 졸업기준  학 점 |
| 교양필수 | 교양선택 | 최소전공 | | 심화전공 |
| 전공기초 | 전공일반  (필수/선택) |
| 정보컴퓨터  공학부  컴퓨터공학  전공 | 10 | 15 | 25 | 33  (전공필수) | 44  (전공필수 4  전공선택 40) | 6 | 133 |

2학년까지, 교양 > 필수, 선택(3,8영역) / 전공 > 기초(완료), 필수(24), 선택(18) 들음

**■ 심화전공을 선택하지 않은 학생은 다음 중 하나의 전공을 반드시 이수해야 한다**(전 학과(부) 공통사항)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 복 수 전 공 | 부 전 공 | 연 계 전 공 | 교 직 |
| 42~72 | 21 | 48~57 | 22 |

결론, 교양 > 필수(공작발), 선택 2개(3,8제외) / 전공 > 일반(33-24=9)필수(24), 선택(44-18=26) 남음

+ 일선도 들어야 함