תוכן עניינים:

2	נושאי המעבדה + חומר הכנה (מבוסס על הנלמד בקורס מבוא למחשבים צמוד מעבדה):	A.
2	(LAB Evaluation Kit):	В.
2	(Personal Evaluation Kit): קוד לדוגמא	C.
2	שאלות הכנה תיאורטיות TimerB:	D.
2	שאלות הכנה תיאורטיות מודול ADC12 :	E.
3	חלק מעשי – כתיבת קוד מערכת פורטאבילי :	F.
5	 צורת הגשה דוח מכין:	G.
ς	·	

Timers, ADC and DAC

A. <u>נושאי המעבדה + חומר הכנה (מבוסס על הנלמד בקורס מבוא למחשבים צמוד מעבדה):</u>

- 1. קובץ הכנה Tutorial No.6 (חומר כתוב + וידאו).
 - 2. **Timer_B -** קריאה מקדימה

בקובץ מעבדה MSP430x4xx user guide עמודים 498 – 473

- 3. קובצי הכנה Tutorial No.7 (חומר כתוב + וידאו).
 - 4. **ADC12 -** קריאה מקדימה

בקובץ מעבדה MSP430x4xx user guide עמודים 1773 – 1773

5. להפעיל את קובצי הקוד לדוגמא ולהבין אותם.

B. קוד לדוגמא (LAB Evaluation Kit):

קובצי קוד לדוגמה עבור המודולים TimerB, ADC12, DAC12 נמצאים במודל תחת לשונית הניסוי.

C. קוד לדוגמא (Personal Evaluation Kit).

קובצי קוד לדוגמה עבור המודולים TimerB, ADC12, DAC12 נמצאים במודל תחת לשונית

D. שאלות הכנה תיאורטיות TimerB:

- 1) הסבר את ההבדל בייעוד של הטיימרים BASIC Timer1 ו-
- .Compare אופן Capture מה משמעות ומטרת השימוש של אופן (2
 - 3) הסבר מהי מטרת יחידת Output Unit ומה היתרון שלה?
- 4) מנה שלוש שיטות למימוש מונה תדר של שעון חיצוני המחובר למעבד. עבור כל שיטה רשום מהו זמן הריענון (זמן מינימאלי בין חישובים עוקבים).
 - מהו ערך הרגיסטר **Compare** mode- והוא מקונפג ל-32768Hz) ACLK (5 כאשר Timer_B מהו ערך הרגיסטר לצורך אפשור פסיקה פעם בשנייה.
 - 6) הסבר את סוגי הפסיקות במודול זה ומה מטרת כל סוג פסיקה
 - 7) הסבר את סוגי אותות PWM אותם ניתן להפיק במוצא הבקר ומה ההבדל ביניהם.

: ADC12 שאלות הכנה תיאורטיות מודול E

- 1) מהם מקורות שעון ההמרה ADC12CLK ומה הצורך בכולם
- 2) פרט והסבר **בקצרה** את השיטות לקביעת מרחק בין הדגימות של מודול ADC12?
- 3) הסבר בקצרה את 4 אופני העבודה של מודול ADC12, **רשום דוגמה** על הצורך בשימוש בכל אחד מהאופנים.
 - 4) הסבר את העיקרון והיתרון של שימוש ברגיסטר ADC12IV ומה התשלום בזמן ריצה ללא השימוש בו.
 - 5) הסבר את המושג data format במודול DAC12 והצורך בשימוש בו.
 - 6) הסבר מהי רזולוציה עבור מודול DAC12 ואיך קובעים אותה.
 - 7) הסבר את המושג Self-calibration ומתי תרצה להשתמש בו.
 - 8) הסבר את ההבדל העקרוני בין המודולים ADC12, ADC10 (ראה דיאגרמות שני המודולים).

: חלק מעשי – כתיבת קוד מערכת פורטאבילי - F

נתונים בנוסף חיבורי חומרה הבאים:

- הלחצנים PB2 PB0 מחוברים לרגלי הבקר P1.0 P1.2 בהתאמה
 - כניסה אנלוגית נדרש לחבר לרגל הבקר P1.3 (כניסה A3
- מסך LCD נדרש לחבר את D7-D4 לרגליים P1.7-P1.4 בהתאמה (אופן עבודה של ה- LCD בארבע סיביות של מידע) + שלושת קווי הבקרה של ה- LCD לרגליים P2.7, P2.6, P2.5 (קוד עבור LCD נתון במודל, עליכם לעדכנו לצרכיכם).
 - (Input capture) מחובר לרגל P2.4 מחובר לרגל Generator מוצא
 - רבמקביל) Buzzer מחוברת לערוץ הסקופ CH2 מחוברת לערוץ הסקופ PWM) Output compare (במקביל) רגל
- ערכב מתח Vcc בערכת הפיתוח האישית נע בין 3.5v-3.65v (בשונה מערכת הפיתוח במעבדה Vcc −3.3v בערכת הפיתוח האישית נע בין
 - והוא תלוי לאיזה מחשב מחוברת ערכת הפיתוח (קיימת שונות של מתח ה- Vcc בחיבור בין מחשבים שונים). כדי לבדוק את ערך Vcc במדויק, זאת ניתן למדוד מהי רמת מתח המוצא של ה- '1' לוגי מאחד הפורטים.
 - ארכיטקטורת התוכנה של המערכת נדרשת להיות מבוססת Simple FSM (כמתואר בדו"ח מכין 1) המבצעת אחת מתוך ארבע פעולות בהינתן בקשת פסיקה חיצונית של לחיצת לחצן מתוך שלושת הלחצנים.
 - קוד המערכת נדרש להיות מחולק לשכבות כך שהוא יהיה נייד (portable) בקלות בין משפחות BSP בלבד.

 MSP430x4xx , MSP430x2xx
 - המשמעות: קוד המערכת נדרש לרוץ על ערכת הפיתוח האישית וגם על ערכת הפיתוח במעבדה. בגישה זו רוב שלבי הפיתוח ייעשו על גבי הערכת פיתוח האישית ובדיקת שלב התאמת ה- BSP ייעשה על ערכת הפיתוח במעבדה.
- כתיבת פונקציות ה driver של ה LCD צריכות להיות ממוקמות ב HAL בעוד שפונקציה לכתיבת מחרוזת המבוססת עליהן צריכה להיות ממוקמת בשכבת ה API .
- טרם שלב כתיבת הקוד נדרש לשרטט גרף דיאגרמת FSM <u>מפורטת</u> של ארכיטקטורת התוכנה של המערכת ולצרפה לדו"ח מכין. המצבים אלו הצמתים והקשתות אלו המעברים ממצב למצב בגין בקשות פסיקה.
 - ברוטינת שירות של debounce משלב זה ואילך, אסור לבצע השהייה ע"י שימוש ב poling למעט עבור בקשות פסיקה בגין לחצנים.

להלן דרישת מצבי המערכת:

:(state=idle=0)

בלחיצת RESET או בסיום ביצוע כל המצבים, הבקר נמצא/חוזר למצב שינה (Sleep Mode).

בלחיצה על לחצן (state=1) PB0:

נדרש לממש counter (מונה תדר) למדידת תדר אות שעון חיצוני f_{in} המוזן ממחולל האותות לרגל הבקר P2.4) את ערך התדר הנמדד יש להציג על גבי מסך LCD, <u>לפי הפירוט הבא:</u> (ובערכת הפיתוח במעבדה P2.3) את ערך התדר הנמדד יש להציג על גבי מסך Hz בצורה דינאמית (ללא הצגת היסטוריית המדידות), כאשר ערך המדידה מתעדכן ta לכתוב רק לשדה value ולא לרענן את כל המסך.

התדר המחושב יוצג על גבי מסך ה- LCD, עבור תחום ביוצג על גבי מסך ה- ברמת ביוק של תדר שלם $f_{in} \in [20 \mathrm{Hz} - 20 k \mathrm{Hz}]$

- בלבד, לצורך השגת זמן ריענון ודיוק מקסימאליים יהיה לפי השיטה המבוססת על input capture בלבד, לצורך השגת זמן ריענון ודיוק מקסימאליים √ (קבעו את שעון המזין את הטיימר להיות SMCLK).
 - ? פשטו את הביטוי לחישוב f_{in} להיות מינימאלי, מהו הביטוי ? כמה מחזורי שעון אורך החישוב \checkmark
 - סינון רעשים (כלומר, במידה והתדר לא משתנה המרחק הנמדד לא ישתנה). ✓

<u>הסבר:</u> המצב מוגדר להסתיים בלחיצה על לחצן המשויך למצב אחר. המימוש נדרש להיות מבוסס אופן עבודה MSP430x4xx של Timer_A1 ובמשפחה MSP430x4xx של Timer_A1. לפני חיבור המחולל לערכה, וודא שאות השעון במוצא המחולל הוא גל ריבועי עם ערכי קצוות Ov-3v. הקפד לחבר את המחולל בקוטביות נכונה, בננה שחורה ל- GND ובננה אדומה לפין הרצוי.

<u>בלחיצה על לחצן (state=2) PB1</u>:

נדרש לבצע על גבי מסך LCD שעון עצר לאחור של דקה במניית שניות (המצב ההתחלתי בכניסה למצב הוא LCD שעון עצר לאחור של מיקום המנייה על מסך ה LCD כמופיע באיור הבא:



<u>הסבר:</u> המצב מוגדר להסתיים בהגעה לערך מנייה 00:00, מצב זה נדרש לאפשר לחתוך ע"י שאר הלחצנים, משפחה MSP430x2xx במשפחה MSP430x2xx במשפחה MSP430x4xx לבחירתכם מתוך שיקולי תכנון).

בלחיצה על לחצן PB2):

על בסיס אות כניסה ערכי מחזורי מהמחולל עם ערכי קצוות 0v-3v על בסיס אות כניסה ערכי מחזורי מהמחולל עם ערכי קצוות לוברים $f_{in} \in [10 \mathrm{Hz} - 50 \mathrm{Hz}]$

באופן בא: בתדר בתדר בתדר אות Buzzer נדרש להוציא מרגל הבקר P2.2 המחוברת ל

$$f_{out}$$
: [ADC conversion values] \rightarrow [1kHz - 3kHz]

✓ מהו תדר הדגימה המומלץ מבחינת זמן תגובה, דיוק וצריכת אנרגיה? הסבר את השיקולים בבחירתך
 <u>הערה:</u> המצב מוגדר להסתיים בלחיצה על לחצן המשויך למצב אחר.

G. צורת הגשה דוח מכין:

- הגשת מטלת דוח מכין תיעשה ע"י העלאה למודל של תיקיית zip מהצורה id1_id2.zip (כאשר id1 < id2),
 רק הסטודנט עם הת"ז id1 מעלה את הקבצים למודל.
 - התיקייה תכיל את שני הפרטים הבאים בלבד:
 - מכיל תשובות לחלק תיאורטי דו"ח מכין pre_lab_x.pdf קובץ ✓
- יהשנייה (*.c מכילה שתי תיקיות, אחת של קובצי source מכילה שתי תיקיות, אחת של הובצי + והשנייה (קבצים עם סיומת .*). של קובצי header (קבצים עם סיומת .*).

H. צורת הגשה דוח מסכם:

- הגשת מטלת דוח מכין תיעשה ע"י העלאה למודל של תיקיית zip מהצורה (cid1 < id2 (כאשר id1_id2.zip), הגשת מטלת דוח מכין תיעשה ע"ז id1 מעלה את הקבצים למודל.
 - התיקייה תכיל את שני הפרטים הבאים בלבד:
 - תיאור והסבר לדרך הפתרון של מטלת זמן אמת. final_lab_x.pdf קובץ √
- יהשנייה (*.c מכילה שתי תיקיות, אחת של קובצי source מכילה שתי תיקיות, אחת של אחת של (†.c מכילה שתי תיקיות, אחת של הובצי header (קבצים עם סיומת h.*).

בהצלחה.