



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Frontend I

Momento de maquetado

Práctica integradora

Objetivo

Una de las principales tareas de un desarrollador front-end es estructurar interfaces a partir de un wireframe o una imagen. El desafío será reconocer las diferentes etiquetas que podrían conformar el maquetado y comenzar a estructurar un archivo hasta obtener un resultado visual similar a la referencia.

Retomando el ejercicio comenzado en la clase 6, trabajaremos sobre un proyecto cuyo resultado final podemos observar en el siguiente [Figma](#).

¡No te asustes! Iremos gradualmente hasta conseguir el resultado deseado.

¡Buena suerte! 🤙👍✨



Desafío:

Hasta el momento, tenemos maquetado con HTML nuestro proyecto de Petshop. En este desafío, incorporaremos nuevas etiquetas y estilos CSS.

Te dejamos unos items para que puedas guiarte:

- Añadí propiedades de caja a los elementos que correspondan.
- Convertí en contenedores flexibles los elementos que creas convenientes y asignales valores específicos a los hijos cuando lo creas necesario.
- Podés utilizar el selector universal para modificar el comportamiento de las cajas y resetear los márgenes y espaciados que trae por defecto el navegador.

Conclusión: Ahora se ve mucho más parecido al Figma, ¿verdad?

Antes de concentrarnos en el código, un ejercicio interesante es comprender cuáles serán los elementos que necesitaremos para estructurar un sitio y cómo deberán comportarse en relación a los elementos que lo rodean. Esto nos dará la posibilidad de tomar decisiones tanto en el proceso de estructurar HTML como en el de darle estilos con CSS.



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

DigitalHouse>
Coding School



¡Hasta la próxima!