今天再次对与前端的进行了大致的了解。主要是对于HTML、CSS、JS进行一定的了解。

学习前端HTML、CSS、JS是必不可少的学习要点。

HTML

1、HTML 指的是超文本标记语言

2、HTML 不是一种编程语言，而是一种标记语言

3、标记语言是一套标记标签

4、HTML 使用标记标签来描述网页

对于HTML标签、元素、内容进行了理解

1. 开始标签：这里包含了元素的名称（本例为 p），被开、闭尖括号所包围。这表示元素从此开始或者开始起作用——在本例中即段落由此开始。
2. 闭合标签：与开始标签相似，只是其在元素名之前包含了一个斜杠。这表示着元素的结尾——这表示元素在此结束——在本例中即段落在此结束。初学者常常会犯忘记包含闭合标签的错误，这可能会产生一些奇怪的结果。
3. 内容：这是一个元素的内容，这个例子中就是所输入的文本本身。
4. 元素：开标签、闭标签与内容相结合，便是一个完整的元素。

属性：

1. 在属性与元素名称（或上一个属性，如果有超过一个属性的话）之间的空格符。
2. 属性的名称，并接上一个等号。
3. 由引号所包围的属性值。

CSS

1、CSS 指层叠样式表

2、样式定义如何显示 HTML 元素

3、样式通常存储在样式表中

4、把样式添加到 HTML 4.0 中，是为了解决内容与表现分离的问题

5、外部样式表可以极大提高工作效率

6、外部样式表通常存储在 CSS 文件中

7、多个样式定义可层叠为一

使用 display: block 给予其块级行为。

选择器

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 选择器名称 | 选择的内容 | 示例 |
| 元素选择器 | 所有指定类型的 HTML 元素 | p  选择 <p> |
| 标识选择器 | 页面中指定标识的元素（在一个 HTML 页面中，每个标识只被允许指定到一个元素） | #my-id  选择 <p id="my-id"> 或 <a id="my-id"> |
| 类别选择器 | 页面中指定类别的元素（一个页面中可以出现多个类别实例） | .my-class  选择 <p class="my-class"> 和 <a class="my-class"> |
| 属性选择器 | 页面中拥有指定属性的元素 | img[src]  选择 <img src="myimage.png"> 而不是 <img> |
| 伪类选择器 | 指定的元素，但是需要在特殊的状态，比如悬停 | a:hover  选择 <a>, 但是只在鼠标悬停在链接上时 |

JS

变量

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 变量 | 解释 | 示例 |
| [String](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/String) | 字符串（文字序列）。 要表示变量的值是字符串，你必须将它们用引号包裹起来。 | var myVariable = 'Bob'; |
| [Number](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/Number) | 数字。不用引号包围。 | var myVariable = 10; |
| [Boolean](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/Boolean) | 布尔(逻辑)值。一个 True/False （真 / 假）值。 true/false 是 JS 里的特殊关键字，不需要引号。 | var myVariable = true; |
| [Array](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/Array) | 数组，一种允许你存储多个值在一个引用里的结构。 | var myVariable = [1,'Bob','Steve',10];  引用数组的元素只需：myVariable[0], myVariable[1], 等等. |
| [Object](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/Object) | 对象，基本上 JavaScript 里的任何东西都是对象，而且都可以被储存在变量里。将这个牢记于心。 | var myVariable = document.querySelector('h1');  上面所有示例都是对象。 |

对于后续的学习，仍要以HTML、CSS、JS为基础进行深入学习