Senaryo	UC1 (Eysa Dilber Çakıl)
ID	
Senaryo	Giriş Yapma
Adı	
Ana Aktör	Kayıtlı Üye
Ön	Kullanıcı, hesabına erişmek için bir cihaza ve internet bağlantısına
Koşullar	sahip olmalıdır. Giriş bilgileri sistemde tanımlı olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, başarılı bir şekilde giriş yapmış olmalı ve ana sayfaya yönlendirilmelidir.

- 1. Kullanıcı, siteye erişir.
- 2. Kullanıcı, "Giriş Yap" butonuna tıklar.
- 3. Sistem, kullanıcıdan telefon numarası ve şifresini girmesini ister.
- 4. Telefon numarasını girer. [SEP]
- 5. Şifresini girer.
- 6. "Giriş Yap" butonuna tıklar.
- 7. Giriş bilgileri doğrulanır.
- 8. Kullanıcı ana sayfaya yönlendirilir.

## Genişlemeler

4a: Kullanıcı telefon numarasını eksik girer.

- 1. Sistem hata verir.
- 2. Kullanıcının düzeltmesi için uyarır.
- 3. Kullanıcı telefon numarasını doğru girer.
- 4. Kullanıcı şifresini tekrar girer ve "Giriş Yap" butonuna basar, anasayfaya yönlendirilir.

**6a:** Girilen telefon numarası kayıtlı değildir.

- 1. Girilen telefon numarası sisteme kayıtlı değildir.
- 2. Sistem "Telefon numarası kayıtlı değildir" mesajını gösterir.
- 3. Kullanıcıyı Kayıt Ol sayfasına yönlendirir.
- 4. Kullanıcı sisteme bilgilerini girer ve kaydolur.
- 5. Kullanıcı anasayfaya yönlendirilir.

6b: Girilen şifre doğru değildir.

- 1. Kullanıcı, şifresini yanlış girer.
- 2. Sistem, kullanıcıyı hatalı giriş bilgileri konusunda uyarır.
- 3. Kullanıcı, doğru giriş bilgilerini girer ve tekrar "Giriş Yap" butonuna tıklar.
- 4. Sistem, kullanıcının giriş bilgilerini doğrular ve kullanıcıyı ana sayfaya yönlendirir.

Senaryo ID	UC2 (Eysa Dilber Çakıl)
Senaryo Adı	Profil Fotoğrafı Ekleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı, profil fotoğrafı eklemek için sisteme kayıt olma ekranında bulunmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcının aktif bir internet

- 1. Kullanıcı, siteye erişir.
- 2. Kullanıcı, "Giriş Yap" butonuna tıklar.
- 3. Sistem, kullanıcıdan telefon numarası ve şifresini girmesini ister.
- 4. Telefon numarasını girer. [SEP]
- 5. Şifresini girer.
- 6. "Giriş Yap" butonuna tıklar.
- 7. Giriş bilgileri doğrulanır.
- 8. Kullanıcı ana sayfaya yönlendirilir.

## Genişlemeler

4a: Kullanıcı telefon numarasını eksik girer.

- 1. Sistem hata verir.
- 2. Kullanıcının düzeltmesi için uyarır.
- 3. Kullanıcı telefon numarasını doğru girer.
- 4. Kullanıcı şifresini tekrar girer ve "Giriş Yap" butonuna basar, anasayfaya yönlendirilir.

6a: Girilen telefon numarası kayıtlı değildir.

- 1. Girilen telefon numarası sisteme kayıtlı değildir.
- 2. Sistem "Telefon numarası kayıtlı değildir" mesajını gösterir.
- 3. Kullanıcıyı Kayıt Ol sayfasına yönlendirir.

- 4. Kullanıcı sisteme bilgilerini girer ve kaydolur.
- 5. Kullanıcı anasayfaya yönlendirilir.

**6b:** Girilen şifre doğru değildir.

- 1. Kullanıcı, şifresini yanlış girer.
- 2. Sistem, kullanıcıyı hatalı giriş bilgileri konusunda uyarır.
- 3. Kullanıcı, doğru giriş bilgilerini girer ve tekrar "Giriş Yap" butonuna tıklar.
- 4. Sistem, kullanıcının giriş bilgilerini doğrular ve kullanıcıyı ana sayfaya yönlendirir.

Senaryo ID	UC3 (Eysa Dilber Çakıl)
Senaryo Adı	Profil Güncelleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı oturum açmış olmalı ve profil düzenleme yetkisine sahip olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, profil bilgilerini güncelleyebilmelidir.

- 1. Kullanıcı, profil düzenleme sayfasına erişir.
- 2. Kullanıcı, profil bilgilerini günceller (isim, soyisim, profil fotoğrafı).
- 3. Değişiklikler kaydedilir.

- 1a) Profil düzenleme sayfasına erişim sağlanamaz:
  - Kullanıcı internet bağlantısını kontrol eder ve yeniden dener.
- 2-3a) Kullanıcı; ad, soyad bölümüne izin verilenden daha uzun karakter girer:
  - Kullanıcı uyarılır.
  - Uygun uzunlukta bilgileri girer.
  - Değişiiklikleri kaydeder.
- 2-3b) Kullanıcı profil fotoğrafı bölümüne uygun olmayan formatta dosya yükler.
  - Kullanıcıya hatalı format uyarısı verilir.
  - Uygun uzantılı dosyayı yüklemesi beklenir.
  - Uygun formatın ardından değişiklikler kaydedilir.

Senaryo ID	UC4 (Eysa Dilber Çakıl)
Senaryo Adı	Grup Sohbeti Oluşturma
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı oturum açmış olmalı ve grup sohbeti oluşturma yetkisine sahip olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, istediği kişileri seçerek yeni bir grup sohbeti oluşturabilmelidir.

- 1. Kullanıcı, grup sohbeti oluşturma butonuna tıklar.
- 2. Kullanıcı, grup üyelerini seçer.
- 3. Kullanıcı, grup adını belirler.
- 4. Grup sohbeti oluşturulur.

- 2a) Kullanıcı izin verilenden fazla üye seçer:
  - Kullanıcı, grup üye seçimini düzeltmesi için uyarılır.
- 2b) Kullanıcı sıfır ya da sadece bir kişi seçer:
  - Kullanıcı, en az iki kişi seçmesi gerektiği konusunda uyarılır.
- 3a) Kullanıcı, grup adı kısmını boş bırakır.
  - Kullanıcı, grup adını girmesi için uyarılır.
- 4a) Grup sohbeti oluşturma sayfasına erişim sağlanamaz:
  - Kullanıcıya erişim hatası mesajı gösterilir.
  - Kullanıcı, sayfayı yenileyerek tekrar denemesi için yönlendirilir.

Senaryo ID	UC5 (Eysa Dilber Çakıl)
Senaryo Adı	Mesaj Gönderme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı oturum açmış olmalı ve iletişim kurmak istediği kişinin sohbet penceresi açık olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, metin veya medya içeriği girerek mesaj gönderebilmelidir.

- 1. Kullanıcı, sohbet penceresinde metin kutusuna mesajını yazar.
- 2. Kullanıcı, isteğe bağlı olarak medya içeriği ekler.
- 3. Kullanıcı, gönder butonuna tıklar.
- 4. Mesaj, sohbet penceresine gönderilir.

- 1a) Kullanıcı, mesaj yazarken metin biçimlendirme yapabilir (örneğin, kalın, italik).
- 2a) Kullanıcı, mesaj gönderirken emoji veya çıkartma gibi ek öğeler ekleyebilir.
- 3a) Kullanıcı, mesaj gönderme işlemi sırasında oluşan hataların ardından hata mesajlarını görüntüleyebilir ve yeniden deneyebilir.
- 3b) Kullanıcı, mesaj gönderme işlemi sırasında ağ bağlantı sorunları gibi dış etkenler nedeniyle mesajın başarısız olması durumunda bilgilendirilir.

Senaryo ID	UC6 (Eysa Dilber Çakıl)
Senaryo Adı	Mesaj Silme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı oturum açmış olmalı ve mesaj silme yetkisine sahip olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, istediği mesajı seçerek silebilmelidir.

- 1. Kullanıcı, silmek istediği mesajın üzerine gelir.
- 2. Kullanıcı, mesajın yanındaki silme butonuna tıklar.
- 3. Mesaj, sohbet penceresinden silinir.

- 2a) Kullanıcı, birden fazla mesajı seçerek toplu mesaj silme işlemi yapabilir.
  - Kullanıcı, silmek istediği mesajları seçer.
  - Kullanıcı, toplu silme işlemini onaylar.
- 3a) Kullanıcı, mesaj silme işlemi sırasında oluşan hataların ardından hata mesajlarını görüntüleyebilir ve yeniden deneyebilir.
  - Kullanıcıya silme işlemi başarısız olduğuna dair bir hata mesajı gösterilir.
  - Kullanıcı, hatayı düzeltmek için gerekli adımları takip eder ve işlemi yeniden dener.

Senaryo ID	UC7 (Eysa Dilber Çakıl)
Senaryo Adı	Dosya Paylaşımı
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı oturum açmış olmalı ve sohbet penceresi açık olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, istediği dosyayı seçerek sohbet penceresine paylaşabilmelidir.

- 1. Kullanıcı, sohbet penceresinde dosya paylaşım butonuna tıklar.
- 2. Kullanıcı, bilgisayarında sakladığı dosyayı seçer.
- 3. Dosya, sohbet penceresine paylaşılır.

- 2a) Kullanıcı, paylaşılan dosyanın adını veya açıklamasını düzenleyebilir.
  - Kullanıcı, paylaşmak istediği dosyayı seçer.
  - Kullanıcı, dosyanın açıklamasını düzenlemek için bir seçenek bulunur.
- 2b) Kullanıcı, dosya paylaşımı sırasında birden fazla dosyayı seçebilir.
  - Kullanıcı, birden fazla dosyayı seçerek paylaşım işlemine devam eder.
- 3a) Kullanıcı, dosya paylaşımı sırasında dosya boyutu veya dosya türüne bağlı olarak bir uyarı alabilir.
  - Kullanıcı, büyük bir dosya paylaşmaya çalıştığında, bir uyarı alır ve işlemi onaylamak için bir seçenek sunulur.

Senaryo ID	UC8 (Eysa Dilber Çakıl)
Senaryo Adı	Emoji Ekleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı oturum açmış olmalı ve sohbet penceresi açık olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, istediği emojiyi sohbet penceresine ekleyebilmelidir.

- 1. Kullanıcı, sohbet penceresinde emoji butonuna tıklar.
- 2. Kullanıcı, istediği emojiyi seçer.
- 3. Emoji, sohbet penceresine eklenir.

- 2a) Kullanıcı, emoji seçiminde filtreleme veya kategorilendirme seçeneklerini kullanabilir.
  - Kullanıcı, emoji seçme arayüzünde filtreleme veya kategorilendirme seçeneklerini kullanarak emojiyi bulabilir.
- 2b) Kullanıcı, emoji seçerken son kullanılan emoji listesini görebilir ve bu listeden seçim yapabilir.
  - Kullanıcı, emoji seçme arayüzünde son kullanılan emoji listesini görebilir ve bu listeden emoji seçebilir.