

Eysteinn Örn Jónsson

UM MIG

Hef lokið námi, BSc í tölvunafraeði frá Háskóla Reykjavíkur, með áherslu á þróun tölvuleikja. Undanfarið hef ég einnig lagt áherslu á gervigreind og var lokaverkefnið mitt á því sviði. Helstu áhugamálin mín eru útivera, leikjahönnun, forritun, matreiðsla, Drekar og Dýflissur, kvikmyndir og gervigreind

STARFSFERILL

LÆRLINGUR

CPS ehf | 2024 – Núverandi

Hef verið að aðstoða við verkefni í Microsoft Power App, eins og að gera utanaðkomandi skráningar aðgang með vefform sem hýstar verða á Azure þjónustum. Hef verið að læra að forrita með React og Next.js. Gerði vefsíðu sem notaði t.d. Tailwind CSS og Javascript

AÐSTOÐARKENNARI

Háskóla Reykjavíkur | 2023 – Núverandi

Síðastliðið haust og núverandi vorönn er ég að sinna dæmatímakennslu í tölvusamskiptum og stýrikerfis áföngum til skiptis.

RANNSÓKNARSTARF

Mál- og raddtæknistofa gervigreindarseturs HR | Sumar 2023

Tók þátt í verkefni við að þjálfra gervigreind sem gæti svarað spurningum á Íslensku. Þar var ég að lagfæra/staðla gögn til þjálfunar á breytlikönnum.

COURIER

DHL Express | Sumar 2022

Afhending á pöntunum til viðskiptavina.

SUMARLIÐI

Reykjavíkurborg (Útmörk) | Sumar 2021 & 2020

Gerð útivistarstíga fyrir göngufólk. Grísjun á skógræktarsvæðum Reykjavíkurborgar.

UMSJÓNARMAÐUR

AIRBNB | 2018 – 2020

Umsjón með útleigu á húsnæði. Fólst í samskiptum við gesti fyrir komu, kynningu á komu degi þar sem farið var yfir húsnæði, ferðamöguleikum, umhverfi.

DRIVER

NNW | Sumar 2019

Vann við kvikmyndaverkefni við að sjá um og flutning á Hjólhýsi milli tökustaða.



HAFA SAMBAND

Byggðarendi 16, 108 Reykjavík

eysi@live.com

+354 6944310

Github.com/eysta00

Kt. 0406002720

VERKEFNI

[Lokaverkefni](#) - Evaluating Icelandic sentiment analysis models trained on translated data

Tölvuleikir:

[Paranormal Real Estate Hunter](#)

[Final Court](#)

Meðlimur stjórnar hjá félagssamtökum Borðdreka í HR

NÁMSFERILL

HÁSKÓLINN Í REYKJAVÍK

B.Sc. í Tölvunafraeði (Þróun Tölvuleikja)

TÆKNISKÓLINN

Tækni og vísindabraut

TÆKNIKUNNÁTTA

Almenn Forritun – [C#, C++, C,

Python, TypeScript, JavaScript, F#,

Java]

Leikjapróun – [Unity, Unreal, Godot,

OpenGL, GLSL, Ogre 3D, Aseprite]

Gervigreind – [Pytorch, Pandas, Scikit-

learn]

Vef Forritun – [HTML, CSS, React

(Native + Redux), Next.js, Node.js]

Vef þjónustur og Gagnagrunnar –

[.NET, SQL, Docker, GraphQL]