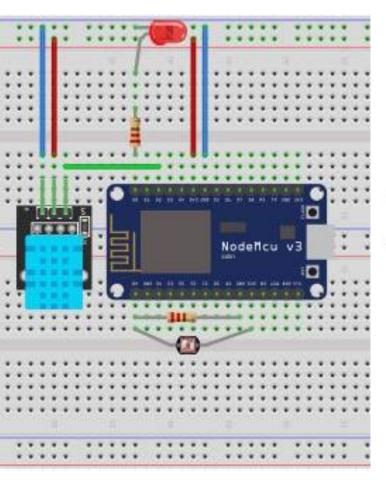
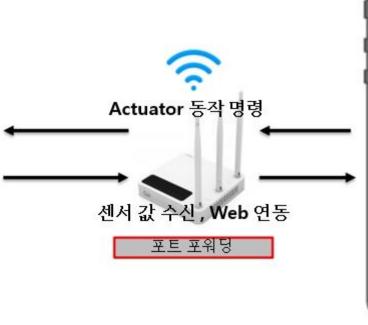
# [ECE20008] 실전프로젝트1 IoT실습 - NodeMCU 활용

### [ 실습 5] 스마트폰과 NodeMCU 데이터 전송

- 실습목적
  - NodeMCU의 센서와 Actuator를 스마트폰에서 제어할 수 있다.
- 실습시나리오
  - NodeMCU에 LED와 온습도 센서, 조도 센서
  - NodeMCU에 웹서버를 만든다
  - 스마트폰에서 NodeMCU 웹서버에 접속하여 온습도 센서데이터를 읽어온다.
  - LED를 제어한다.
- 실습과정
  - LED, 온습도센서, 조도센서, 릴레이신호는 각각 D0, D2, A0, D1 에 연결
  - NodeMCU에 웹서버 구현
  - 브라우저 또는 스마트폰 상의 브라우저에서 NodeMCU에 접속하여 결과 확인
  - URL을 입력하여 LED램프 제어

# 구현 시나리오 및 목표 (실습 5)



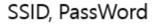




센서 값확인 <DB 화가능 >

# 구현 시나리오 및 목표 (실습 5)

#### 와이파이 연결 단계





1. 공유기에 와이파이 연결 요청 WiFi.begin(ssid, password)



2. 연결시 WiFi 상태가 WL\_CONNECTED 가 됨 WiFi.status() = WL\_CONNECTED

NodeMCU

공유기

# 구현 시나리오 및 목표 (실습 5)

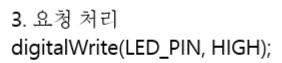
서버 - 클라이언트 연결 단계

1. 클라이언트가 접속할때까지 대기 WiFiClient client = server.available();



서버

2. 접속과 요청 GET /LED=ON HTTP/1.1



4. HTML 문서 전달 Client.println()

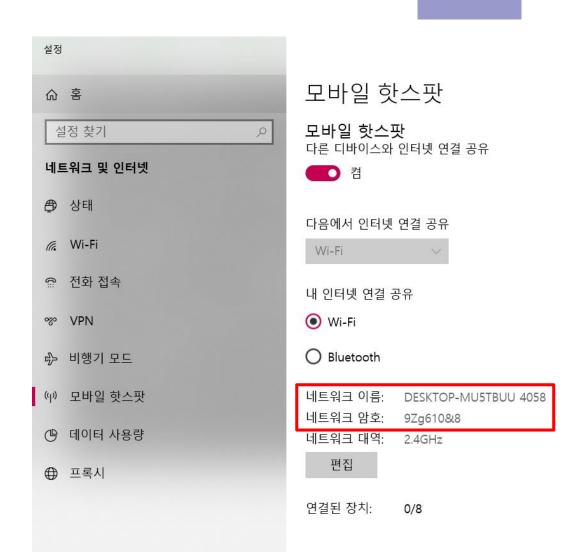


클라이언트

#### 무선환경 설정하기

- '네트워크 및 인터넷 설정'에서 모바일 핫스팟 실행
- 네트워크 이름 = ssid
- 네트워크 암호 = password



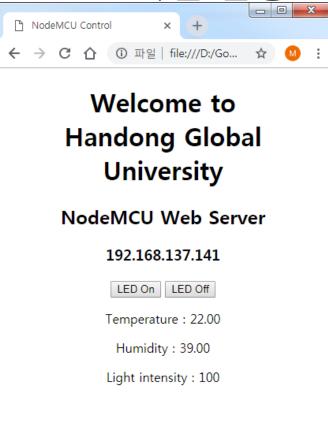


#### HTML 페이지

#### HTML file

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
  <head>
    <title>NodeMCU Control</title>
    <meta name='viewport' content='width=device-width, user-scalable=no'>
  </head>
  <body>
    <div style='width: 300px; margin: auto; text-align: center;'>
       <h1>Welcome to Handong Global University</h1>
       <h2>NodeMCU Web Server</h2>
      <h3>192.168.137.141</h3>
       <a href=\"/LED/ON\"\"><button>LED On </button></a>
       <a href=\"/LED/OFF\"\"><button>LED Off
</button></a><br/>
        Temperature : 22.00 
        Humidity : 39.00 
        Light intensity: 100 
    </div>
  </body>
</html>
```

#### Html 파일 실행



#### 소스코드 (실습 5) - 1/7

[Lab5\_esp8266\_webserver]

```
#include <DHT.h>
#include <ESP8266WiFi.h>
// 공유기 또는 무선환경에 따라 환경재설정
const char* ssid = "Ahn-DesktopHotspot"; // 사용할 무선 SSID 로 지정 ( 예 :HGU IoT 1)
const char* password = "1234gwer"; // 인터넷 연결
#define D0 16 // LED(5 파이 )
#define D2 4 // 온습도센서 연결핀
#define LIGHT PIN A0 // 조도센서 연결핀
#define LED PIN D0
#define DHT PIN D2
#define DHTTYPE DHT11
#define RELAY1 PIN D1
#define LED ON HIGH
#define LED OFF LOW
DHT dht(DHT PIN, DHTTYPE);
int light value;
float temperature, humidity;
WiFiServer server(80);
```

# 소스코드 (실습 5) - 2/7 drawmenu()

```
void drawmenu(WiFiClient &pclient){
    // HTML 헤더
    pclient.println("HTTP/1.1 200 OK");
    pclient.println("Content-Type: text/html");
    pclient.println("");
    // HTML 내용
    pclient.println("<!DOCTYPE HTML>");
    pclient.println("<html>");
    pclient.println("<head>");
    pclient.println("<title>NodeMCU Control</title>");
    pclient.println("<meta name='viewport' content='width=device-width, user-
    scalable=no'>");
    pclient.println("</head>");
    pclient.println("<body>");
    pclient.println("<div style='width: 300px; margin: auto; text-align:</pre>
    center;'>");
    pclient.println("<h1>Welcome to Handong Global University</h1>");
    pclient.println("<h2>NodeMCU Web Server</h2>");
```

# 소스코드 (실습 5) - 3/7 drawmenu()

```
pclient.print("<h3>");
pclient.print(WiFi.localIP()); //IP 주소 출력
pclient.println("</h3>");
pclient.println("");
pclient.println("");
pclient.println("<a href=\"/LED/ON\"\"><button>LED On </button></a>");
pclient.println("<a href=\"/LED/OFF\"\"><button>LED Off </button></a><br/>);
pclient.println("");
pclient.print("Temperature : "); pclient.println(temperature);
pclient.println("");
pclient.println("");
pclient.print("Humidity : "); pclient.println(humidity);
pclient.println("");
pclient.println("");
pclient.println("Light intensity : "); pclient.println(light_value);
pclient.println("");
pclient.println("</div>");
pclient.println("</body>");
pclient.println("</html>");
```

} // End of drawmenu()

#### 소스코드 (실습 5) - 4/7

# setup()

```
void setup() {
   // 시리얼통신 설정
   Serial.begin(9600);
   delay(100);
   // 핀 설정
    pinMode(LIGHT_PIN,INPUT); // CDS 조도 센서 입력단자
    pinMode(LED PIN, OUTPUT); // LED 연결단자
   //Connect to wifi my network;
    Serial.println("\n\n");
    Serial.println("Connecting to ");
    Serial.println(ssid);
   WiFi.mode(WIFI STA); // station mode 로 설정
   WiFi.begin(ssid, password); // 와이파이에 연결
```

#### 소스코드 (실습 5) - 5/7

### setup()

```
//wifi 에 접속시도 하는 동안 점을 찍어 진행되고 있음을 표시
   while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
       delay(500);
       Serial.println(".");
   Serial.println("");
   Serial.println("WiFi Connected");
   //Start the server
   server.begin();
   Serial.println("Server started");
   //Print the IP address - 웹에서 접속할 IP 를 알려 준다 .
   Serial.println("Use this URL to connect: ");
   Serial.print("http://");
   Serial.print(WiFi.localIP());
   Serial.print("/");
} // End of setup()
```

# 소스코드 (실습 5) - 6/7 loop()

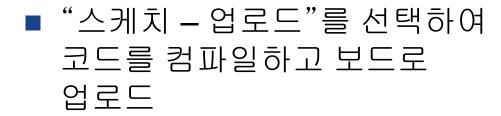
```
void loop() {
    //Check if a client has connected
    WiFiClient client = server.available();
    if(!client) {
        return;
    humidity = dht.readHumidity();
    temperature = dht.readTemperature();
    Serial.println("Measuring Temperature and Humidity...");
    while((isnan(humidity) || isnan(temperature))){
        delay(1000);
        Serial.print(".");
        humidity = dht.readHumidity();
        temperature = dht.readTemperature();
    Serial.print("Temperature = ");
    Serial.print(temperature);
    Serial.print(" Humidity = ");
    Serial.println(humidity);
```

#### 소스코드 (실습 5) - 7/7

# loop()

```
light value = analogRead(LIGHT PIN);
    //Wait untill the client sends some data
    Serial.println("new client");
    while(!client.available()){
        delay(1);
    String request = client.readStringUntil('\r');
    Serial.println(request);
    client.flush();
    if (request.indexOf("/LED/ON") != -1) {
        digitalWrite(LED PIN, LED ON);
    if(request.indexOf("/LED/OFF") != -1) {
        digitalWrite(LED PIN, LED OFF);
    drawmenu(client);
    delay(1);
    Serial.println("Client disconnected");
    Serial.print("");
} // End of loop()
```

### 컴파일 및 업로드 (실습 5)



- 성공적으로 업로드되었다면, "툴 - 시리얼 모니터" 선택
- 시리얼 모니터 화면에 오른쪽 그림의 결과 확인

#### 시리얼모니터 출력 예

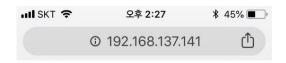
Connecting to Ahn-DesktopHotspot

•

WiFi Connected Server started Use this URL to connect: http://192.168.137.141/

#### 결과 확인

- 스마트폰에서 공유기(또는 노트북 핫스팟) 와이파이 접속
  - 스마트폰에서 웹 브라우저 실행 (예: 크롬)
  - URL 에 다음과 같이 입력하면 ESP8266 웹서버 코드가 실행됨
    - 192.168.137.141



#### Welcome to Handong Global University

#### **NodeMCU Web Server**

192.168.137.141



Temperature: 22.00

Humidity: 50.00

Light intensity: 198



#### 제어 명령

- LED 제어
  - 웹서버에 접속 후 화면에 나타나는 LED ON / LED OFF 버튼 클릭하여 LED ON/OFF 확인
- 온습도, 빛의 밝기 확인
  - 웹서버 접속할 때마다
     온습도와 빛의 밝기를
     센싱하여 화면에 출력해 줌.
     화면 결과 확인



#### Welcome to Handong Global University

**NodeMCU Web Server** 

192,168,137,141

LED On LED Off

Temperature: 22.00

Humidity: 50.00

Light intensity: 198

