

정렬 알고리즘 시각 및 청각화 구현

김무훈

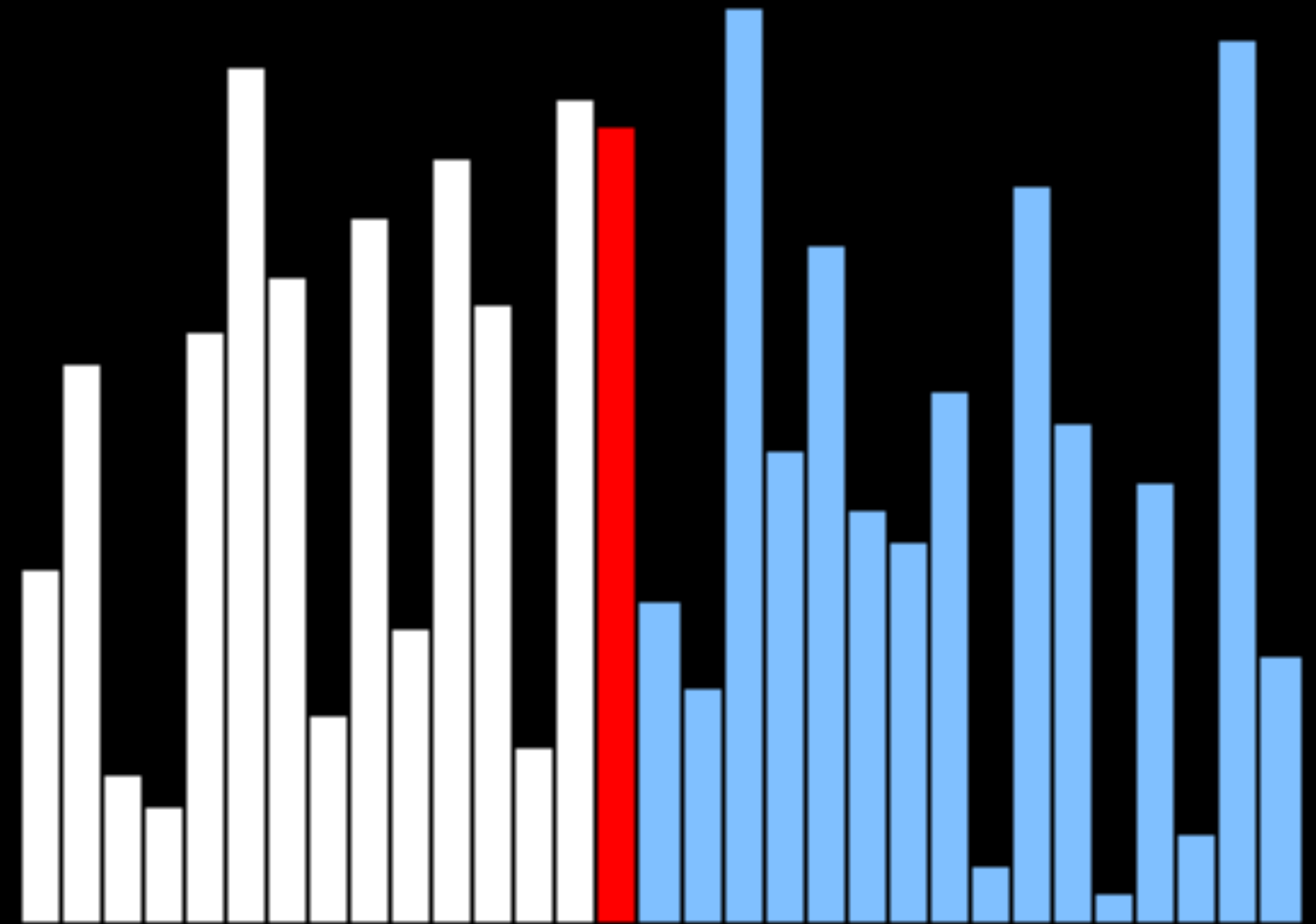
정렬 알고리즘 시각 및 청각화 구현

The Sound of Sorting - "Audibilization" and Visualization of Sorting Algorithms

처음 알게 된 계기 (2013년)

- "15 Sorting Algorithms in 6 Minutes"

정렬되는 항목의 크기에 따라 음의 높이가 달라집니다.



<https://panthema.net/2013/sound-of-sorting>

정렬 알고리즘 시각 및 청각화 구현

The Sound of Sorting - "Audibilization" and Visualization of Sorting Algorithms

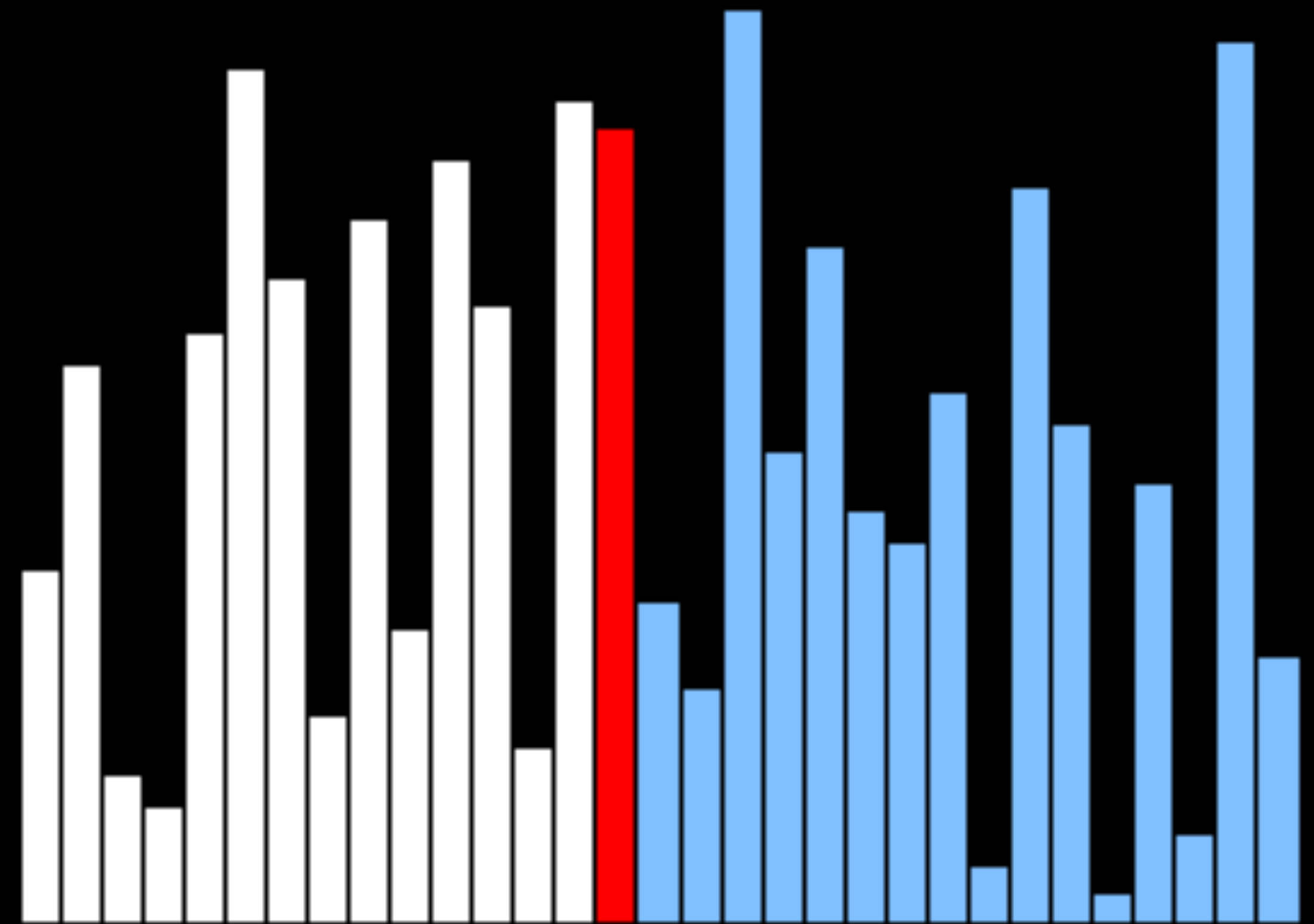
처음 알게 된 계기 (2013년)

- "15 Sorting Algorithms in 6 Minutes"

최근 모범 구현체

- mszula.github.io/visual-sorting/

정렬되는 항목의 크기에 따라 음의 높이가 달라집니다.



<https://panthema.net/2013/sound-of-sorting>

최근 모범 구현체



mszula.github.io/visual-sorting/

정렬 알고리즘 시각 및 청각화 구현

어떤 정렬 알고리즘 구현체를 주입하든, 작동하게 하는 것이 목표입니다.

잘 알려진 정렬 방식

- $O(n^2)$ – Insertion Sort, Selection Sort, Bubble Sort, Quick Sort
- $O(n \log n)$ – Merge Sort, Heap Sort, Tim Sort

특이한 이름의 정렬 방식

- Pancake Sort, Cocktail Sort, Odd-Even Sort 등

사용할 외부 리소스

- 사용할 차트 UI 라이브러리 미정