

EZ Studios - Brainstorm de Design

Visão Geral

Site profissional e gamificado para plataforma educacional de desenvolvimento em Roblox. Público: crianças/adolescentes (8-16 anos) e pais. Foco em engajamento, clareza visual e diversão.

Três Abordagens de Design

<response>

Design Movement: Cyberpunk Educacional + Glassmorphism

Probability: 0.08

Core Principles:

1. **Neon Vibrante:** Cores fluorescentes (cyan, magenta, lime) sobre fundo escuro
2. **Transparência Estratégica:** Glass panels com backdrop blur para profundidade
3. **Movimento Contínuo:** Animações de partículas, linhas animadas, transições fluidas
4. **Tipografia Ousada:** Fonte display futurista (Space Mono, JetBrains Mono) com weights contrastantes

Color Philosophy:

- Primária: #00D9FF (cyan) + #FF006E (magenta)
- Secundária: #FFBE0B (amarelo elétrico) + #8338EC (roxo)
- Fundo: #0A0E27 (azul muito escuro)
- Texto: #FFFFFF com opacidades variadas
- **Intenção:** Transmitir "futuro", "tech", "elite" - alinha com WFC/BSP (algoritmos avançados)

Layout Paradigm:

- Asymmetric grid com diagonal cuts
- Seções fluem em zig-zag (não centrado)
- Hero com 3D perspective transform
- Cards flutuam com hover effects

Signature Elements:

1. **Partículas Animadas:** Pequenos pontos que fluem pela página (representam tiles WFC)
2. **Linhas de Conexão:** SVG paths que conectam elementos (representam BSP)
3. **Glitch Effect:** Pequenos glitches em hover (referência a procedural generation)

Interaction Philosophy:

- Tudo responde ao mouse (parallax, glow, scale)
- Cliques disparam animações satisfatórias
- Loading states são visuais (barras de progresso animadas)
- Transições entre páginas são épicas (fade + slide)

Animation Guidelines:

- Easing: cubic-bezier(0.34, 1.56, 0.64, 1) para bounce
- Duração: 300-600ms para interações, 2-3s para entradas
- Stagger: elementos entram em cascata com 50-100ms delay
- Parallax: profundidade em scroll

Typography System:

- Display: Space Mono Bold 48-72px (títulos)
- Heading: JetBrains Mono SemiBold 24-36px (subtítulos)
- Body: Inter Regular 14-16px (texto)
- Code: JetBrains Mono 12px (snippets)
- **Hierarchy:** Contraste de weight + tamanho + cor

<response>

Design Movement: Minimalism + Neumorphism

Probability: 0.07

Core Principles:

1. **Espaço em Branco Generoso:** Breathing room entre elementos
2. **Soft Shadows:** Sombras suaves que criam profundidade sem agressividade
3. **Formas Suaves:** Border-radius uniforme (16-24px)
4. **Monocromia com Accent:** Cinzas + uma cor accent (azul ou verde)

Color Philosophy:

- Primária: #F5F7FA (branco quase)

- Secundária: #E8EEF5 (cinza claro)
- Accent: #0066FF (azul profissional)
- Fundo: #FFFFFF
- Texto: #1A1A1A
- **Intenção:** Transmitir "confiança", "clareza", "profissionalismo"

Layout Paradigm:

- Grid centrado 12-colunas
- Seções empilhadas verticalmente
- Muito espaço em branco
- Cards com neumorphic shadows

Signature Elements:

1. **Ícones Minimalistas:** Linhas finas, sem preenchimento
2. **Badges Suaves:** Pequenos badges com fundo soft
3. **Dividers Sutis:** Linhas muito claras entre seções

Interaction Philosophy:

- Transições suaves (200-400ms)
- Hover: leve elevação + sombra aumenta
- Feedback visual mas não agressivo
- Foco em legibilidade

Animation Guidelines:

- Easing: ease-in-out (transições naturais)
- Duração: 200-400ms
- Sem stagger excessivo
- Parallax suave

Typography System:

- Display: Poppins Bold 40-56px
- Heading: Poppins SemiBold 20-28px
- Body: Inter Regular 14-16px
- **Hierarchy:** Tamanho + weight + spacing

<response>

Design Movement: Playful Gradient + Organic Shapes

Probability: 0.09

Core Principles:

1. **Gradientes Vibrantes:** Transições suaves entre cores (não flat)
2. **Formas Orgânicas:** Blobs, curves, nada retilíneo
3. **Ilustrações Customizadas:** Characters, mascots, narrativa visual
4. **Movimento Joyful:** Animações que fazem sorrir

Color Philosophy:

- Primária: Gradiente #FF6B6B → #FFE66D (vermelho → amarelo)
- Secundária: Gradiente #4ECD4 → #44A08D (turquesa → verde)
- Fundo: Gradiente #F7F7FF → #F0F4FF (branco → azul muito claro)
- Texto: #2D3436 (cinza escuro)
- **Intenção:** Transmitir "diversão", "acessibilidade", "comunidade"

Layout Paradigm:

- Organic grid (não alinhado)
- Elementos fluem naturalmente
- Muitas curves e diagonais
- Ilustrações como protagonistas

Signature Elements:

1. **Mascot Character:** Personagem que guia o usuário
2. **Blob Shapes:** Formas orgânicas como containers
3. **Hand-drawn Feel:** Tipografia com ligaduras, ícones com traço

Interaction Philosophy:

- Tudo é tocável (feedback visual)
- Animações deliciosas (satisfying)
- Celebra conquistas (confetti, sounds)
- Comunidade é central

Animation Guidelines:

- Easing: cubic-bezier(0.34, 1.56, 0.64, 1) (bouncy)

- Duração: 400-800ms (mais lento, mais deliberado)
- Stagger: cascata clara
- Parallax: profundidade narrativa

Typography System:

- Display: Fredoka Bold 44-64px
- Heading: Fredoka SemiBold 22-32px
- Body: Poppins Regular 14-16px
- **Hierarchy**: Tamanho + gradiente + spacing

✓ Design Escolhido: Cyberpunk Educacional + Glassmorphism

Justificativa:

- Alinha com DNA técnico (WFC, BSP, algoritmos)
- Atrai público teen (8-16 anos)
- Diferencia de competidores (não é minimalism genérico)
- Suporta gamificação épica
- Movimento contínuo mantém engajamento

Paleta Final:

CSS

```
--primary: #00D9FF (cyan)
--secondary: #FF006E (magenta)
--accent: #FFBE0B (amarelo)
--tertiary: #8338EC (roxo)
--background: #0A0E27
--surface: rgba(255, 255, 255, 0.05)
--text: #FFFFFF
--text-secondary: rgba(255, 255, 255, 0.7)
```

Tipografia:

- Display: Space Mono Bold
- Heading: JetBrains Mono SemiBold
- Body: Inter Regular

- Code: JetBrains Mono

Componentes Signature:

1. Partículas animadas (WFC tiles)
2. Linhas de conexão (BSP tree)
3. Glitch effects em hover
4. Glass panels com blur
5. Neon glow em CTAs

Estrutura de Páginas

Página	Propósito	Componentes
/	Landing + Pitch	Hero, Features, Trilhas, CTA
/dashboard	Hub de alunos	Progresso, Trilhas, XP, Badges
/editor	Visual Rule Editor	Canvas, Nodes, Preview WFC
/marketplace	UGC Maps	Grid, Filtros, Compra
/leaderboard	Ranking	Tabela, Filtros, Badges
/profile	Perfil de aluno	Stats, Histórico, Configurações

Gamificação

XP System:

- Completar trilha: +100 XP
- Criar mapa: +50 XP
- Vender no marketplace: +25 XP por venda
- Badges desbloqueadas a cada 500 XP

Badges:

- 🏅 First Map (criar primeiro mapa)
- 🚀 Speed Runner (completar trilha em <20h)
- 💎 Master Builder (vender 10 mapas)

-  Influencer (1000 downloads)

Leaderboard:

- Global (todos os tempos)
 - Mensal (reset todo mês)
 - Por trilha (Luau Pro, Mundos, Dados, Business)
-

Animações Chave

1. **Page Load:** Fade in + partículas fluem de cima
 2. **Card Hover:** Scale 1.05 + glow neon + shadow aumenta
 3. **Button Click:** Ripple effect + scale pulse
 4. **Trilha Unlock:** Confetti + sound effect
 5. **XP Gain:** Número flutua para cima + glow
 6. **Leaderboard Update:** Slide in com ranking change
-

Responsividade

- **Mobile** (< 640px): Stack vertical, touch-friendly
 - **Tablet** (640-1024px): 2 colunas, spacing reduzido
 - **Desktop** (> 1024px): 3+ colunas, full experience
-

Próximo passo: Implementar landing page com este design.