# Отчёт по лабораторной работе №9

Дисциплина: Архитектура компьютера

Зарипов Евгений

### Содержание

1	Цель работы	3
2	Выполнение лабораторной работы	4
3	Самостоятельная работа	10
4	Выводы	11

## 1 Цель работы

Научиться работать с циклами и стэком.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

1. С помощью терминала создадим подкаталог, создадим файл lab9-1.asm

```
ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
 \oplus
cat: name.txt: Отказано в доступе
[ezaripov@fedora lab11]$ chmod 777 name.txt
[ezaripov@fedora lab11]$ cat name.txt
Меня зовут?Зарипов Евгений
[ezaripov@fedora lab11]$ ls
in_out.asm lab11-1.asm lab11-2 lab11-2.o presentation report lab11-1 lab11-1.o lab11-2.asm name.txt readme.txt
[ezaripov@fedora lab11]$ cd
[ezaripov@fedora ~]$ cd ~/work/study/2022-2023/Архитектура\ компьютера/study_202
2-2023_arh-pc/labs/lab09
[ezaripov@fedora lab09]$ ls
[ezaripov@fedora lab09]$ touch lab09-1.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ mc
[ezaripov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab09-1.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.o
[ezaripov@fedora lab09]$ ./lab09-1
Введите N: 4
[ezaripov@fedora lab09]$
```

2. Изучим и запишем в него код из листинга, откомпилируем и запустим файл

```
\oplus
       ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                  Q ≡
                                                                              ×
2-2023_arh-pc/labs/lab09
[ezaripov@fedora lab09]$ ls
[ezaripov@fedora lab09]$ touch lab09-1.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ mc
[ezaripov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab09-1.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.o
[ezaripov@fedora lab09]$ ./lab09-1
Введите N: 4
3
2
[ezaripov@fedora lab09]$ mc
[ezaripov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab09-1.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.o
[ezaripov@fedora lab09]$ ./lab09-1
Введите N: 4
Ошибка сегментирования (стек памяти сброшен на диск)
[ezaripov@fedora lab09]$
```

3. Изменим код программы и посмотрим, что он нам выведет

```
\oplus
       ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                   Q
                                                                        ×
[ezaripov@fedora lab09]$ mc
[ezaripov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab09-1.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.o
[ezaripov@fedora lab09]$ ./lab09-1
Введите N: 4
Ошибка сегментирования (стек памяти сброшен на диск)
[ezaripov@fedora lab09]$ touch lab09-2.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ mc
[ezaripov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab09-2.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab09-2 lab09-2.o
[ezaripov@fedora lab09]$ ./lab09-2 a1 a2 b 5
a1
a2
b
[ezaripov@fedora lab09]$
```

4. Создадим новый файл, запишем в него предложенный код, предварительно изучив его. Получаем вывод 4-х аргументов

```
\oplus
       ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                   Q =
                                                                               ×
[ezaripov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.o
[ezaripov@fedora lab09]$ ./lab09-1
Введите N: 4
1
Ошибка сегментирования (стек памяти сброшен на диск)
[ezaripov@fedora lab09]$ touch lab09-2.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ mc
[ezaripov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab09-2.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab09-2 lab09-2.o
[ezaripov@fedora lab09]$ ./lab09-2 a1 a2 b 5
al
а2
[ezaripov@fedora lab09]$ touch lab09-3.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ mc
[ezaripov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab09-3.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab09-3 lab09-3.o
[ezaripov@fedora lab09]$ ./lab09-3 1 2 3 4
Результат: 10
[ezaripov@fedora lab09]$
```

5. Напишем программу для вычисления суммы

```
\oplus
       ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                  Q
                                                                        ×
[ezaripov@fedora lab09]$ touch lab09-2.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ mc
[ezaripov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab09-2.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab09-2 lab09-2.o
[ezaripov@fedora lab09]$ ./lab09-2 a1 a2 b 5
a1
a2
b
[ezaripov@fedora lab09]$ touch lab09-3.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ mc
[ezaripov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab09-3.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab09-3 lab09-3.o
[ezaripov@fedora lab09]$ ./lab09-3 1 2 3 4
Результат: 10
[ezaripov@fedora lab09]$ mc
[ezaripov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab09-3.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab09-3 lab09-3.o
[ezaripov@fedora lab09]$ ./lab09-3 1 2 3 4
Результат: 24
[ezaripov@fedora lab09]$
```

6. Изменим код, чтобы найти произведение введенных значений. Не забудем изменить начальное значение esi c 0 на 1.

```
lab09-4.asm
  Открыть 🔻
              ±
                                                    \equiv
                                       Сохранить
                                                          ×
                    ~/work/study/202...
 1 %include 'in_out.asm'
 3 SECTION .data
 4 msg1 db " Функция: f(x)=4x-3 ", ⊙
 5
     msg2 db "Результат: ", 0
 6
 7 SECTION .text
 8 global _start
9 _start:
10 mov eax,msg1
11 call sprintLF
12
   pop ecx
pop edx
sub ecx,1
13
14
15
   mov esi,0
16
17
     mov ebx,4
18 next:
19
    cmp ecx,0h
     jz _end
21
     pop eax
     call atoi
22
23
      mul ebx
24 add eax,-3
25
      add esi,eax
26
     loop next
27 _end:
28
    mov eax, msg2
29
   call sprint
   mov eax, esi
31 call iprintLF
32 call quit
/latlab ▼ Ширина табуляции: 8 ▼
                                  Стр 24, Стл6 15
                                                ▼ BCT
```

### 3 Самостоятельная работа

1. Мне попался 6 вариант, напишем код и выведем результат

```
\oplus
       ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                   Q
                                                                         \equiv
[ezaripov@fedora lab09]$ touch lab09-3.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ mc
[ezaripov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab09-3.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab09-3 lab09-3.o
[ezaripov@fedora lab09]$ ./lab09-3 1 2 3 4
Результат: 10
[ezaripov@fedora lab09]$ mc
[ezaripov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab09-3.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab09-3 lab09-3.o
[ezaripov@fedora lab09]$ ./lab09-3 1 2 3 4
Результат: 24
[ezaripov@fedora lab09]$ touch lab09-4.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ mc
[ezaripov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab09-4.asm
[ezaripov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab09-4 lab09-4.o
[ezaripov@fedora lab09]$ ./lab09-4 1 2 3 4
Функция: f(x)=4x-3
Результат: 28
[ezaripov@fedora lab09]$
```

### 4 Выводы

В данной работе мы познакомились с циклами и научились вводить аргументы напрямую