Лабораторная работа №7

Архитектура компьютера

Зарипов Евгений Сргеевич

Содержание

| 1 | Цель работы | 5 |
|-------------------|--------------------------------|----|
| 2 | Выполнение лабораторной работы | 6 |
| 3 | Выводы | 14 |
| Список литературы | | 15 |

Список иллюстраций

| 2.1 | Результат работы листинга после замены строк | 6 |
|-----|---|----|
| 2.2 | Создаем файл lab7-1.asm | 7 |
| 2.3 | выполнениt арифметических операций в NASM на примере про- | |
| | граммы, вычисляющей арифметическое выражение 🗷 🖾 2 | |
| | $+3)/3$ и \boxtimes (\boxtimes) = $(4 \boxtimes 6 + 2)/5$ | 8 |
| 2.4 | Определяемся с номером варианта | 9 |
| 2.5 | Проверяем работу подставляя необходимые значения (2 и 5, это | |
| | последние два ввода) | 13 |

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение арифметических инструкций языка ассемблера NASM

2 Выполнение лабораторной работы

создаем необходимый файл lab7-1.asm

Результат работы листинг 7.1

```
ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                  a =
[ezaripov@fedora lab07]$ gedit lab7-2.asm
[ezaripov@fedora lab07]$ touch lab7-3.asm
[ezaripov@fedora lab07]$ mc
[ezaripov@fedora lab07]$ nasm -f elf lab7-.asm
nasm: fatal: unable to open input file `lab7-.asm' No such file or directory
[ezaripov@fedora lab07]$ nasm -f elf lab7-1.asm
[ezaripov@fedora lab07]$ ld -m elf_i386 -o lab7-1 lab7-1.o
[ezaripov@fedora lab07]$ ./lab7-1
[ezaripov@fedora lab07]$ mc
[ezaripov@fedora lab07]$ nasm -f elf lab7-2.asm
[ezaripov@fedora lab07]$ ld -m elf_i386 -o lab7-2 lab7-2.o
[ezaripov@fedora lab07]$ ./lab7-2
[ezaripov@fedora lab07]$ mc
[ezaripov@fedora lab07]$ nasm -f elf lab7-2.asm
[ezaripov@fedora lab07]$ ld -m elf_i386 -o lab7-2 lab7-2.o
[ezaripov@fedora lab07]$ ./lab7-2
[ezaripov@fedora lab07]$
```

Рис. 2.1: Результат работы листинга после замены строк

```
\oplus
       ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                   Q
                                                                        ▤
                                                                               ×
nasm: fatal: unable to open input file `lab7-.asm' No such file or directory
[ezaripov@fedora lab07]$ nasm -f elf lab7-1.asm
[ezaripov@fedora lab07]$ ld -m elf_i386 -o lab7-1 lab7-1.o
[ezaripov@fedora lab07]$ ./lab7-1
[ezaripov@fedora lab07]$ mc
[ezaripov@fedora lab07]$ nasm -f elf lab7-2.asm
[ezaripov@fedora lab07]$ ld -m elf_i386 -o lab7-2 lab7-2.o
[ezaripov@fedora lab07]$ ./lab7-2
[ezaripov@fedora lab07]$ mc
[ezaripov@fedora lab07]$ nasm -f elf lab7-2.asm
[ezaripov@fedora lab07]$ ld -m elf_i386 -o lab7-2 lab7-2.o
[ezaripov@fedora lab07]$ ./lab7-2
[ezaripov@fedora lab07]$ mc
[ezaripov@fedora lab07]$ nasm -f elf lab7-2.asm
[ezaripov@fedora lab07]$ ld -m elf_i386 -o lab7-2 lab7-2.o
[ezaripov@fedora lab07]$ ./lab7-2
10[ezaripov@fedora lab07]$
```

Рис. 2.2: Создаем файл lab7-1.asm

Результат работы листинг 7.2

```
\oplus
       ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                   Q =
                                                                               ×
[ezaripov@fedora lab07]$ ld -m elf_i386 -o lab7-2 lab7-2.o
[ezaripov@fedora lab07]$ ./lab7-2
10[ezaripov@fedora lab07]$ mc
[ezaripov@fedora lab07]$ nasm -f elf lab7-3.asm
[ezaripov@fedora lab07]$ ld -m elf_i386 -o lab7-3 lab7-3.o
[ezaripov@fedora lab07]$ ./lab7-3
Результат: 4
Остаток от деления1
[ezaripov@fedora lab07]$ mc
[ezaripov@fedora lab07]$ nasm -f elf lab7-3.asm
[ezaripov@fedora lab07]$ ld -m elf_i386 -o lab7-3 lab7-3.o
[ezaripov@fedora lab07]$ ./lab7-3
Результат: 4
Остаток от деления: 1
[ezaripov@fedora lab07]$ mc
[ezaripov@fedora lab07]$ nasm -f elf lab7-3.asm
[ezaripov@fedora lab07]$ ld -m elf_i386 -o lab7-3 lab7-3.o
[ezaripov@fedora lab07]$ ./lab7-3
Результат: 5
Остаток от деления: 1
[ezaripov@fedora lab07]$
```

Рис. 2.3: выполнениt арифметических операций в NASM на примере программы, вычисляющей арифметическое выражение $\square(\square) = (5 \square 2 + 3)/3$ и $\square(\square) = (4 \square 6 + 2)/5$

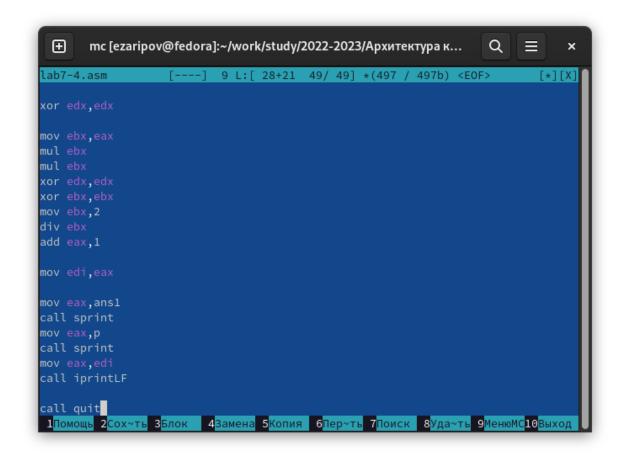
#ВЫполнение самостоятельной работы:

```
\oplus
        ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                     Q =
                                                                                  ×
[ezaripov@fedora study]$ cd 2022-2023
[ezaripov@fedora 2022-2023]$ ls
[ezaripov@fedora 2022-2023]$ cd "Архитектура компьютера"
[ezaripov@fedora Архитектура компьютера]$ ls
COURSE study_2022-2023_arh-p
[ezaripov@fedora Архитектура компьютера]$ cd study_2022-2023_arh-pc
[ezaripov@fedora study_2022-2023_arh-pc]$ ls
CHANGELOG.md COURSE LICENSE prepare README.git
                                               README.git-flow.md template
[ezaripov@fedora study_2022-2023_arh-pc]$ cd labs/lab07
[ezaripov@fedora lab07]$ ls
in_out.asm lab7-1.asm lab7-2 lab7-2.o lab7-3.asm lab7-4.asm lab7-1 lab7-1.o lab7-2.asm lab7-3 lab7-3.o presentation
[ezaripov@fedora lab07]$ mc
[ezaripov@fedora lab07]$ nasm -f elf variant.asm
[ezaripov@fedora lab07]$ ld -m elf_i386 -o variant variant.o
[ezaripov@fedora lab07]$ ./variant
Введите № студенческого билета
1032225425
Ваш вариант: 6
[ezaripov@fedora lab07]$
```

Рис. 2.4: Определяемся с номером варианта

```
\oplus
         mc [ezaripov@fedora]:~/work/study/2022-2023/Архитектура к...
                                                                                   Q
                                                                                          \equiv
                                                                                                  ×
                       [----] 11 L:[ 1+ 0  1/ 49] *(11  / 497b) 0110 0x06E [*][X]
lab7-4.asm
%include 'i<mark>n</mark>_out.asm'
SECTION .data
f: DB 'x^3/2+1',0
x1: DB 'Введите значение x: ',0
ans1: DB 'Ответ при x = ',0
SECTION .bss
p: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax,f
call sprintLF
mov ecx,p
1<mark>Помощь 2</mark>Сох~ть <mark>3</mark>Блок — 4Замена <mark>5</mark>Копия — 6Пер~ть 7Поиск — 8Уда~ть 9МенюМС<mark>10</mark>Выход
```

```
Q
  \oplus
        mc [ezaripov@fedora]:~/work/study/2022-2023/Архитектура к...
                                                                                     \equiv
                                                                                             ×
lab7-4.asm
                      [----] 0 L:[ 21+ 0 21/ 49] *(252 / 497b) 0010 0x00A [*][X]
mov ecx,p
mov edx,80
call sread
mov eax,p
call atoi
xor edx,edx
mov ebx,eax
mul ebx
mul ebx
xor edx,edx
xor ebx,ebx
mov ebx,2
div ebx
add eax,1
mov edi,eax
mov eax,ansl
1<mark>Помощь 2</mark>Сох~ть <mark>3</mark>Блок — 4Замена 5Копия — 6Пер~ть 7Поиск — 8Уда~ть 9МенюМС<mark>10</mark>Выход
```



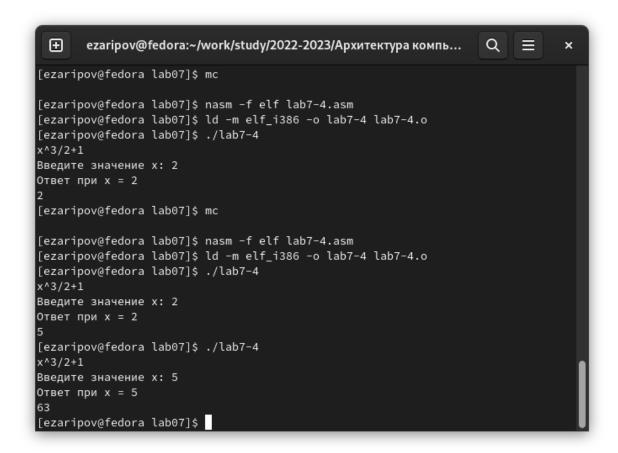


Рис. 2.5: Проверяем работу подставляя необходимые значения (2 и 5, это последние два ввода)

#Вопросы:

[1. mov eax,msg call sprintLF] [2. Для ввода значения переменной X с клавиатуры] [3. Для преоьразования кода переменной из таблицы "Аски" в число] [4. mov ebx, div ebx inc edx] [5. ebx] [6. ДЛя увелечения значения edx на 1] [mov eax, edx call iprintLF]

3 Выводы

Я освоил арифметические инструкции языка ассемблера NASM

Список литературы