## Отчёт по лабораторной работе №10

Дисциплина: Архитектура компьютера

Зарипов Евгений

## Содержание

	Цель работы	3
	Выполнение лабораторной работы	4
3	Самостоятельная работа	19
4	Выводы	25

# 1 Цель работы

Научиться работать с отладчиком gdb.

### 2 Выполнение лабораторной работы

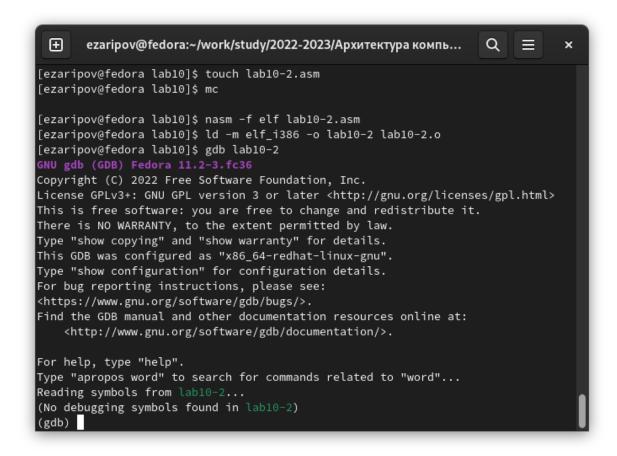
1. С помощью терминала создадим подкаталог, создадим файл lab10-1.asm. Изучим и запишем в него код из листинга, откомпилируем и запустим файл

```
\oplus
       ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                   Q
[ezaripov@fedora lab10]$ mc
[ezaripov@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-1.asm
[ezaripov@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
[ezaripov@fedora lab10]$ ./lab10-1
Введите х: 3
2x+7=13
[ezaripov@fedora lab10]$ mc
[ezaripov@fedora lab10]$ mc
[ezaripov@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-1.asm
[ezaripov@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
[ezaripov@fedora lab10]$ ./lab10-1
Введите х: 3
2x+7=13
[ezaripov@fedora lab10]$ mc
[ezaripov@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-1.asm
[ezaripov@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
[ezaripov@fedora lab10]$ ./lab10-1
Введите х: 3
2x+7=23
[ezaripov@fedora lab10]$
```

3. Добавим в подпрограмму ещё одну подпрограмму, проверим корректность работы

```
lab10-1.asm
  Открыть 🔻
              ±
                                                    \equiv
                                       Сохранить
                                                          ×
                    ~/work/study/202...
 1 %include 'in_out.asm'
 3 SECTION .data
      msg: DB 'Введите х: ',0
 5
      result: DB '2x+7=',0
 6
 7 SECTION .bss
 8 x: RESB 80
 9
     rez: RESB 80
10
11 SECTION .text
12 GLOBAL _start
      _start:
13
      mov eax, msg
14
    call sprint
15
16
    mov ecx, x
17
    mov edx, 80
18
19
    call sread
    mov eax,x
21
     call atoi
22
23
     call _calcul
24
    mov eax,result
25
    call sprint
26
27
    mov eax,[rez]
28
     call iprintLF
29
      call quit
30
31 _calcul:
32 call _subcalcul
33
    mov ebx,2
34
      mul ebx
35
      add eax,7
36
      mov [rez],eax
37
      ret
38
39 _subcalcul:
40 mov edx,3
41 mul edx
42 sub eax,1
43 ret
                                  Стр 32, Стл6 16
Иatlab ▼ Ширина табуляции: 8 ▼
                                                        BCT
```

4. Создадим новый файл, запишем в него предложенный код, запустим отладчик и в нем запустим программу



```
\oplus
        ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                              Q
                                                                                      ×
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab10-2...
(No debugging symbols found in lab10-2)
(gdb) run
Starting program: /home/ezaripov/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/stu
dy_2022-2023_arh-pc/labs/lab10/lab10-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Downloading separate debug info for /home/ezaripov/work/study/2022-2023/Apxитект
Hello, world!
[Inferior 1 (process 23274) exited normally]
(gdb)
```

#### 5. Установим брейкпоинт

```
E ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь... Q = x

(gdb) run

Starting program: /home/ezaripov/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/stu
dy_2022-2023_arh-pc/labs/lab10/lab10-2

Breakpoint 1, 0x08049000 in _start ()
(gdb) dissassemble _start

Undefined command: "dissassemble". Try "help".
(gdb) disassemble _start

Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov $0x4,%eax
0x08049005 <+5>: mov $0x1,%ebx
0x08049006 <+10>: mov $0x804a000,%ecx
0x08049006 <+15>: mov $0x8,%edx
0x08049016 <+20>: int $0x80
0x08049016 <+22>: mov $0x4,%eax
0x08049016 <+22>: mov $0x1,%ebx
0x08049016 <+27>: mov $0x1,%ebx
0x08049020 <+32>: mov $0x804a008,%ecx
0x08049020 <+32>: mov $0x7,%edx
0x08049020 <+32>: int $0x80
0x08049020 <+42>: int $0x80
0x08049020 <+54>: int $0x80
0x08049031 <+49>: mov $0x1,%eax
0x08049031 <+49>: mov $0x0,%ebx
0x08049031 <+49>: mov $0x0,%ebx
0x08049031 <+54>: int $0x80
End of assembler dump.
(gdb)
```

6. Рассмотрим отличия между синтаксисами. Ячейки памяти находятся с разных сторон от значений в них и в АТТ добавляются символы \$ и %

```
\oplus
             ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                                                                         Q
                                                                                                                                   ▤
                                                                                                                                               ×
    0x08049025 <+37>: mov
                                                       $0x7,%edx
    0x0804902a <+42>: int $0x80
    0x0804902c <+44>: mov $0x1,%eax
    0x08049031 <+49>: mov $0x0,%ebx
     0x08049036 <+54>: int $0x80
End of assembler dump.
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov eax,0x4
    0x08049000 <+0>: mov eax,0x4
0x08049005 <+5>: mov ebx,0x1
0x0804900a <+10>: mov ecx,0x804a000
0x0804900f <+15>: mov edx,0x8
0x08049014 <+20>: int 0x80
0x08049016 <+22>: mov eax,0x4
0x0804901b <+27>: mov ebx,0x1
0x08049020 <+32>: mov ecx,0x804a008
0x08049025 <+37>: mov edx,0x7
0x0804902a <+42>: int 0x80
0x0804902c <+44>: mov eax,0x1
0x08049031 <+49>: mov eax,0x1
0x08049036 <+54>: int 0x80
0x08049036 <+54>: int 0x80
0x08049036 <+54>: int 0x80
0x08049036 <+54>: int 0x80
End of assembler dump.
(gdb)
```

7. Выведем режимы псевдографики, по началу layout regs будет пустой

```
\oplus
                                                                                           Q ≡
          ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                                                           ×
          [ Register Values Unavailable ]
 B+> 0x8049000 <_start>
                                                 eax,0x4
                                       mov
       0x8049005 <_start+5>
                                                 ebx,0x1
                                       mov
      0x8049000 <_start+10> mov

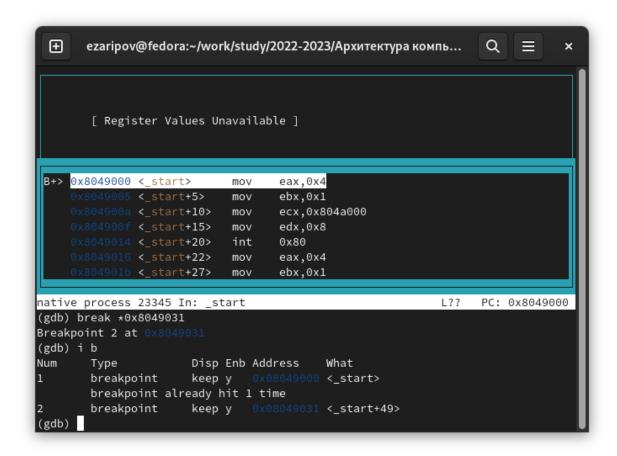
0x8049000 <_start+15> mov

0x8049010 <_start+20> int

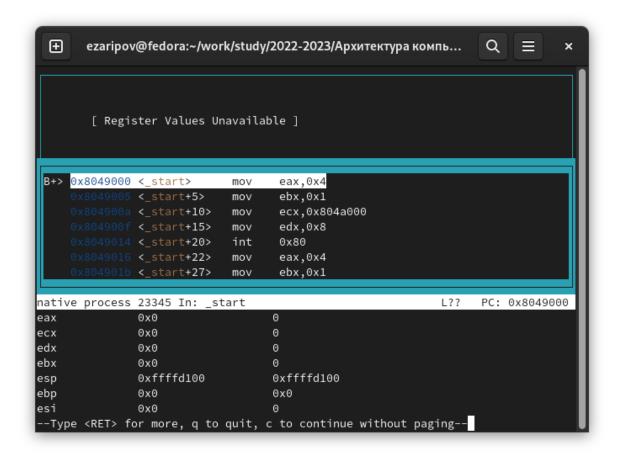
0x8049010 <_start+22> mov

0x804901b <_start+27> mov
                                                 ecx,0x804a000
                                                 edx,0x8
                                                 0x80
                                                 eax,0x4
                                                 ebx,0x1
native process 23345 In: _start
                                                                                  L??
                                                                                          PC: 0x8049000
(gdb) layout regs
(gdb)
```

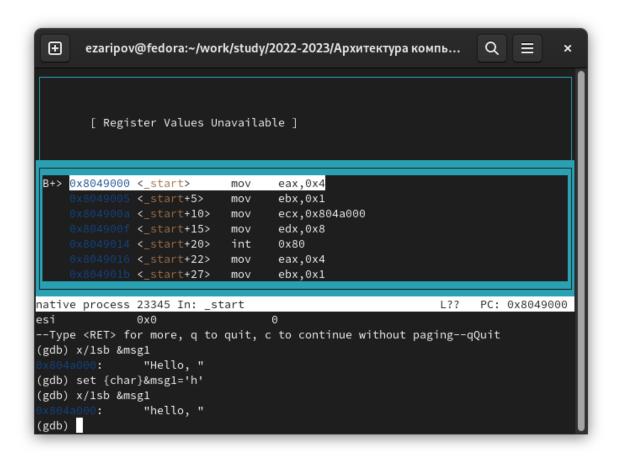
8. Добавим точки остановки



9. С помощью команды і г посмотрим содержимое регистров



10. Теперь поменяем значение в 1 регистре на другое

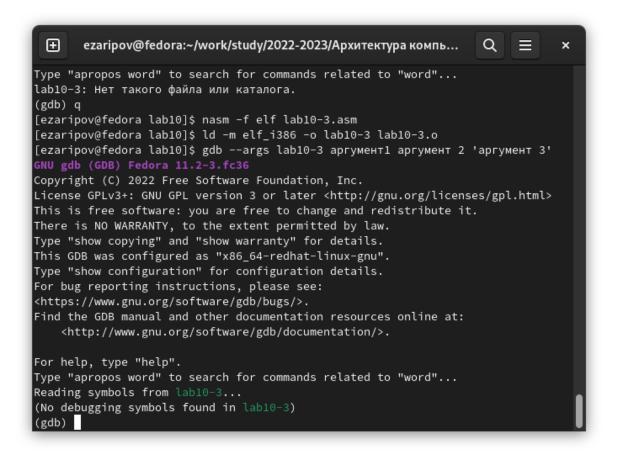


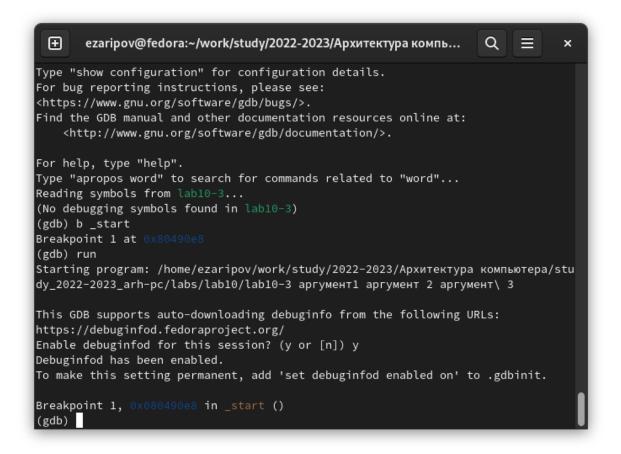
```
\oplus
        ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                         Q =
                                                                                      ×
        [ Register Values Unavailable ]
B+> 0x8049000 <_start>
                                       eax,0x4
                               mov
     0x8049005 <_start+5>
                                       ebx,0x1
                               mov
     0x804900a <_start+10> mov
                                       ecx,0x804a000
     0x804900f <_start+15> mov
                                       edx,0x8
     0x8049014 <_start+20> int
                                       0x80
     0x8049016 <_start+22> mov
0x804901b <_start+27> mov
                                       eax,0x4
                                       ebx,0x1
native process 23345 In: _start
(gdb) set {char}&msg2='???'
                                                                  L??
                                                                        PC: 0x8049000
No symbol "???" in current context.
(gdb) x/1sb &msg2
                "world!\n"
(gdb) set {char}&msg2='?'
(gdb) x/1sb &msg2
                 "?orld!\n"
(gdb)
```

11. Воспользуемся функцией (set) и поменяем значение

```
\oplus
       ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                     Q
                                                                           \equiv
                                                                                  ×
                0x0
                                     0
eax
                0x0
                                     0
ecx
                0x0
                                     0
edx
                0x32
                                     50
ebx
                0xffffd100
                                     0xffffd100
 esp
B+> 0x8049000 <_start>
                              moν
                                     eax,0x4
                              moν
                                     ebx,0x1
                                     ecx,0x804a000
                              mov
     0x804900f <_start+15>
                                     edx,0x8
                              mov
     0x8049014 <_start+20>
                                     0x80
                              int
                                     eax,0x4
                              mov
      x804901b <_start+27>
                                     ebx,0x1
                              mov
                                                              L??
                                                                     PC: 0x8049000
native process 23345 In: _start
(gdb) set &ebx='2'
No symbol "ebx" in current context.
(gdb) p/s $ebx
$3 = 0
(gdb) set $ebx='2'
(gdb) p/s $ebx
$4 = 50
(gdb)
```

12. Запустим программу из 9 лабораторной, установим брейкпоинт и изучим, что лежит в стэке. Шаг равен 4, потому что в 1 ячейке стэка 4 байта информации





```
\oplus
       ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                 Q ≡
                                                                             ×
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Breakpoint 1, 0x080490e8 in _start ()
(gdb) x/x $esp
               0x00000005
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
  ffffd20c: "/home/ezaripov/work/study/2022-2023/Архитектура компьютера/stud
y_2022-2023_arh-pc/labs/lab10/lab10-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
  ffffd286: "аргумент1"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
  ffffd298: "аргумент"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
             "2"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
   fffd2ab: "аргумент 3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
       <error: Cannot access memory at address 0x0>
(gdb)
```

# 3 Самостоятельная работа

1. Скопируем файл и изменим код

```
lab10-4.asm
  Открыть 🔻

                                                   \equiv
                                       Сохранить
                                                         ×
                    ~/work/study/202...
 1 %include 'in_out.asm'
 3 SECTION .data
    msgl db " Функция: f(x)=4x−3", 0
 5
      msg2 db "Результат: ", ⊖
 6
 7 SECTION .text
 8 global _start
9 _start:
10 mov eax,msgl
     call sprintLF
11
12
   pop ecx
pop edx
13
14
    sub ecx,1
15
16
      mov esi,⊖
17 next:
18
     cmp ecx,0h
19
     jz _end
     pop eax
21
     call atoi
      call subcalcul
22
23
      add esi,eax
    loop next
24
25 _end:
26
   mov eax, msg2
   call sprint
27
28
   mov eax, esi
29
    call iprintLF
30
      call quit
31
32 subcalcul:
33
      mov ebx, 4
      mul ebx
34
35 add eax, -3
      ret
Иatlab ▼ Ширина табуляции: 8 ▼
                                  Стр 35, Стл6 16
                                                       BCT
```

```
\oplus
       ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                   Q
                                                                         \equiv
                                                                               ×
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
        <error: Cannot access memory at address 0x0>
(gdb) q
A debugging session is active.
        Inferior 1 [process 24109] will be killed.
Quit anyway? (y or n) y
[ezaripov@fedora lab10]$ mc
[ezaripov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab10-4.asm
nasm: fatal: unable to open input file `lab10-4.asm' No such file or directory
[ezaripov@fedora lab09]$ mc
[ezaripov@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-4.asm
[ezaripov@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-4 lab10-4.o
[ezaripov@fedora lab10]$ mc
[ezaripov@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-4.asm
[ezaripov@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-4 lab10-4.o
[ezaripov@fedora lab10]$ ./lab10-4 1 2 3 4
Функция: f(x)=4x-3
Результат: 28
[ezaripov@fedora lab10]$
```

2. Предложенный код выводит ошибку, с помощью gdb и функций X/NFU посмотрим содержание регистра умножения, ещё надо поставить на нем брэикпоинт, заметим, что в нем изменяется еах, а суммируем мы с ebx и выводим значение в ebx, поэтому заменим в суммирование ebx на еах и получим правильный ответ 25.

```
\oplus
       ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                   Q ≡
                                                                               ×
Quit anyway? (y or n) y
[ezaripov@fedora lab10]$ mc
[ezaripov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab10-4.asm
nasm: fatal: unable to open input file `lab10-4.asm' No such file or directory
[ezaripov@fedora lab09]$ mc
[ezaripov@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-4.asm
[ezaripov@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-4 lab10-4.o
[ezaripov@fedora lab10]$ mc
[ezaripov@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-4.asm
[ezaripov@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-4 lab10-4.o
[ezaripov@fedora lab10]$ ./lab10-4 1 2 3 4
Функция: f(x)=4x-3
Результат: 28
[ezaripov@fedora lab10]$ touch lab10-5.asm
[ezaripov@fedora lab10]$ mc
[ezaripov@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-5.asm
[ezaripov@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-5 lab10-5.o
[ezaripov@fedora lab10]$ ./lab10-5
Результат: 10
[ezaripov@fedora lab10]$
```

Рис. 3.1: Неправильный вывод:

```
\oplus
       ezaripov@fedora:~/work/study/2022-2023/Архитектура компь...
                                                                   Q =
                                                                               ×
[ezaripov@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-4.asm
[ezaripov@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-4 lab10-4.o
[ezaripov@fedora lab10]$ mc
[ezaripov@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-4.asm
[ezaripov@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-4 lab10-4.o
[ezaripov@fedora lab10]$ ./lab10-4 1 2 3 4
Функция: f(x)=4x-3
Результат: 28
[ezaripov@fedora lab10]$ touch lab10-5.asm
[ezaripov@fedora lab10]$ mc
[ezaripov@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-5.asm
[ezaripov@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-5 lab10-5.o
[ezaripov@fedora lab10]$ ./lab10-5
Результат: 10
[ezaripov@fedora lab10]$ mc
[ezaripov@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-5.asm
[ezaripov@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-5 lab10-5.o
[ezaripov@fedora lab10]$ ./lab10-5
Результат: 25
[ezaripov@fedora lab10]$
```

Рис. 3.2: Исправленный вывод

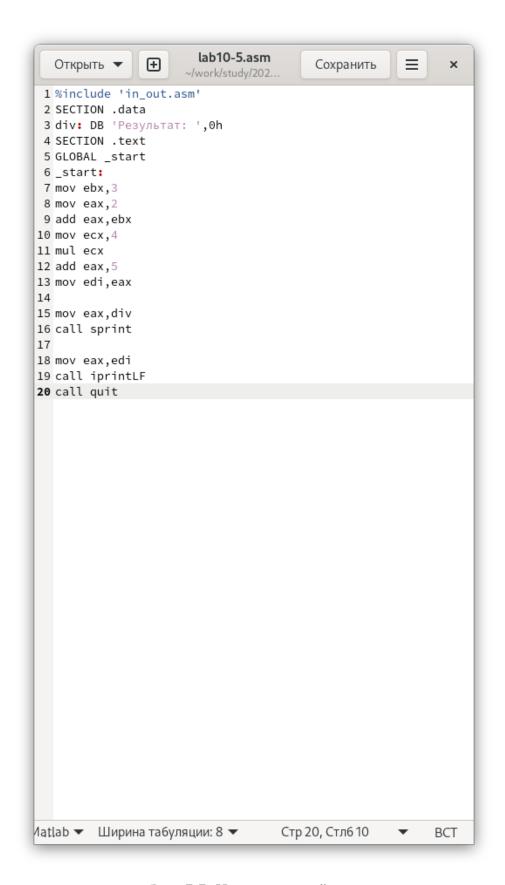


Рис. 3.3: Исправленный код

## 4 Выводы

В данной работе мы познакомились с отладчиком и с помощью него научились изменять программу.