

Sist oppdatert: 24.01.2024

utilsynet

Oversikt over status for universell utforming i én enkelt nettløsning. Her ser du WCAG-kravene som nettsider skal oppfylle, sortert på de fire prinsippene i WCAG-standarden. For hver av retningslinjene finnes beskrivelser, lenker til mer informasjon, m.m., samt en nedtrekksmeny der du kan notere status pr i dag.

Du kan laste ned arket og bruke det som arbeidsliste, men følg alltid med på utilsynet.no for oppdatert kravliste.

Mal – WCAG-sjekkliste for utfylling av tilgjengelighetserklæring for nettløsning

	Retningslinje	Beskrivelse av retningslinje	Suksesskriterium	Følges kravet?	Svaret som skal avgis	
Prinsipp 1: Mulig å oppfatte	1.1 Tekstalternativer	Gi tekstalternativer til alt ikke-tekstlig innhold, slik at det kan konverteres til formater som brukerne har behov for, for eksempel stor skrift, blindeskrift, tale, symboler eller enklere språk.	1.1.1 Ikke-tekstlig innhold	Ja	ja, kravet følges. Jeg har laet inn alt attributt på bilder som forteller hvilket innhold de har.	
	1.2 Tidsbaserte medier (lyd og video)	Gi alternativer til tidsbaserte medier.	1.2.1 Bare lyd og video. (forhåndsinnspill) 1.2.2 Teksting. (forhåndsinnspill) 1.2.5 Synstolkning. (forhåndsinnspill)	Vi har ikke denne typen innhold Vi har ikke denne typen innhold Vi har ikke denne typen innhold	Vi har ingen vidoer eller lyd til oppgaven. Vi har ingen vidoer eller lyd til oppgaven.	
	1.3 Mulig å tilpasse	Lag innhold som kan presenteres på forskjellige måter uten at informasjon eller struktur går tapt.	1.3.1 Informasjon og relasjoner 1.3.2 Meningsfylt rekkefølge 1.3.3 Sensoriske egenskaper 1.3.4 Visningsretning 1.3.5 Identifiser formål med inndata	Ja Ja Ja Ja Ja	HTML-strukturen er ryddig, og semantiske elementer som <header>, <main>, og <footer> er brukt. Dette oppfyller kravet. HTML-strukturen er ryddig, og semantiske elementer som <header>, <main>, og <footer> er brukt. Dette oppfyller kravet. Hjerteikonet har fått forklaring på funksjonen. Alle skjemaelementer, har en synlig etikett (<label>), noe som gjør dem tilgjengelige uten avhengighet av plassering eller form. Knappene for å utvide/lukke informasjon har fått aria-expanded og dynamisk oppdatering av tilstanden (åpen/lukket). Koden har bruk av fleksible CSS-layouts og mediesperringer (@media) som tilpasser innholdet for ulike skjermstørrelser. Dette sikrer at innholdet fungerer både i landskap- og portrettmodus.	
	1.4 Mulig å skille fra hverandre	Gjør det enklere for brukerne å se og høre innhold, blant annet ved å skille foranrnen fra bakgrunnen.	1.4.1 Bruk av farge 1.4.2 Styling av lyd 1.4.3 Kontrast (minimum) 1.4.4 Endring av tekststørrelse 1.4.5 Bilder av tekst 1.4.10 Dynamisk tilpassning (Reflow) 1.4.11 Kontrast for ikke-tekstlig innhold 1.4.12 Tekstavstand 1.4.13 Pekerfølsomt innhold eller innhold ved tastaturfokus	Ja Nei Ikke sjekket Ja Ja Ja Ja Ja Ja	bruker ikoner (f.eks. hjerte og søppel) og tekst sammen med farger for å indikere handlinger. Dette gjør at informasjon ikke er avhengig av farge alene. Vi har ikke video Har prøvd å gjøre det så mye lik som videon av eksamenen. Har zoomet 200% og ser alt innhold. Har prøvd å gjøre det så mye lik som videon av eksamenen. Alt innhold er leselig på 320 pixel God nok luft og er lett å lese tekstene	
	2.1 Tilgjengelig med tastatur	Gjør all funksjonaliteten tilgjengelig med tastatur.	2.1.1 Tastatur 2.1.2 Ingen tastaturfelle 2.1.4 Hurtigtaster som består av ett tegn	Ja Ja Ja	mine interaktive elementer, som knapper og lenker, har hover-effekter og visuelle indikatorer som fargeendring. Dette oppfyller kravet om visuell identifikasjon. Ingen av de visuelle elementene forsvinner umiddelbart når brukeren forsøker å bevege musen over dem.	
	2.2 Nok tid	Gi brukerne nok tid til å lese og bruke innhold.	2.2.1 Justerbar hastighet 2.2.2 Pause, stopp, skjul	Ja Ja	Ingen tidsbegrensning. Bruker kan ta så mye tid den vil.	
	2.3 Anfall og andre fysiske reaksjoner	Ikke utform innhold på en måte som er kjent for å forårsake anfall.	2.3.1 Terskelverdi på maksimalt tre gjent	Ja	Ikke stort behov her, men en problem var banneren med tastaturnavigering på dekstop.	
	2.4 Navigerbar	Gjør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor de befinner seg	2.4.1 Hopppe over blokker 2.4.2 Sidetitler 2.4.3 Fokusrekkefølge 2.4.4 Formål med lenke (i kontekst) 2.4.5 Flere måter 2.4.6 Overskrifter og ledetekster 2.4.7 Synlig fokus	Ja Ja Ja Ja Nei Ja Ja	Har ingen blinkende eller gjlmtende elementer i koden min. Hopper vil hovedinnhold på forsiden på produkter, lignende produkter på produktsiden, og rett på betaling i checkout siden. Jeg har det på alle tre sidene og dem er relevante. Innholdet blir introdusert basert på eksamensvideon. De fleste linkene oppfyller kravet. Vi skal bare designe, og den må ikke fungere. Eksempel søk funksjonen trenger ikke å fungere, men lenker på footer og header fungerer så bruker kan navigere lettere.	
	2.5 Inndatametoder	Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inoutmetoder enn bare tastatur.	2.5.1 Pekerbevegelse 2.5.2 Pekeravbrytelse 2.5.3 Ledetekst i navn 2.5.4. Bevegelsesaktivering	Nei Nei Nei Nei	vi har ikke disse type innhold vi har ikke disse type innhold vi har ikke disse type innhold vi har ikke disse type innhold	
	Prinsipp 2: Mulig å betjene	3.1 Leselig	Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukeransesnitt.	3.1.1 Språk på siden 3.1.2 Språk på deler av innhold	Ja Nei	Vi har angitt Engelsk som standard språk. Da dette bare er en eksamen, ser jeg ikke behov for å gjøre dette.
		3.2 Forutsigbar	Sjrg for at websider presenteres og fungerer på forutsigbare måter.	3.2.1 Fokus 3.2.2 Inndata 3.2.3 Konsekvent navigering 3.2.4 Konsekvent identifikasjon	Ja Ja Ja Ja	Har samme header og footer navigasjon Jepp, knapper, sosial medier, ikoner og søkefelt osv ser likt ut.
		3.3 Inndatahjelp	Hjelp brukere med å unngå feil og å rette ooo feil.	3.3.1 Identifikasjon av feil 3.3.2 Ledetekster eller instruksjoner 3.3.3 Forslag ved feil 3.3.4 Forhindring av feil. (juridiske feil, økonomiske feil, datafeil)	Ja Ja Nei Nei	Har det egentlig bare på dine opplysninger siden. Der får man ikke laeret dersom feltet er tomt. Da får du melding "vennligst fyll dette ut" Nevnt ovenfor Den gir ikke forslag, men forklarer deg instruksjon
		4.1 Kompatibel	Sjrg for best mulig kompatibilitet med aktuelle og fremtidige brukereagenter, inkludert kompenserende teknologi.	4.1.1 Parsing (oppdeling) 4.1.2 Navn, rolle, verdi 4.1.3 Statusbeskieder	Ja Ja Nei	Validert koden, kun warnings og ikke noen error mesteparten ok. Vi trenger ikke dette.
		Prinsipp 4: Robust				