

조석규, Software Engineer, 15년 차

ezaurum@gmail.com <https://github.com/ezaurum> <https://www.linkedin.com/in/ezaurum>

경력 요약

15년차 개발자로서 다양한 도메인에서 고객의 문제를 해결하기 위해 노력해왔습니다. 쇼핑몰, 게임, 이벤트 테크 등 다양한 분야에서 팀과 서비스 최초 구축부터 운영까지 경험을 쌓아왔고, 복잡한 문제를 해결하기 위해 도메인 전문가와의 소통 경험이 풍부합니다.

Go, Java, C#, Kotlin, Python, JavaScript 등 주요 언어를 능숙히 사용하며, 백엔드와 프론트엔드 개발 모두 경험이 있습니다. 중화권에 게임을 런칭하며 대용량 트래픽 처리 경험이 있습니다.

최근 7년간 외주 개발 회사를 운영하며 여러 스타트업에서 CTO나 컨설턴트로서의 역할을 수행하여 사업적 관점에서 기술을 선택하고 적용했습니다. 또한 팀을 관리하면서 업무 워크플로 개선, CI/CD, TDD, IoC, Docker 등을 활용하여 본인을 포함한 개발자 개인의 능력을 최대한 발휘할 수 있는 환경을 고민하고 구축해보았습니다.

7년간 개발 총괄 역할을 맡아, 이벤트 테크 서비스를 개발/운영하였고, 운영중 1-2주 단위의 신기능 릴리즈 경험이 있습니다.

기술스택

Go, Java, C#, Javascript/Typescript, Kotlin, Spring, SQL, Redis, Vue, Docker, AWS

주요 경력

대한민국공군 중앙전산소 2009.12 ~ 2011.10 (1년 11개월)

- 대한민국 공군 게임팀 "ACE" 전적관리 시스템 관리자 콘솔 개발
- 공군 인터넷 홈페이지 유지보수
- Java / JSP / Javascript

그루폰 코리아 2011.10 ~ 2012.3 (6개월)

- 파트너스 수입관리: 기록 로그쿼리를 실시간 SQL쿼리 요청에서 배치/결과캐시 방식으로 변경하여 쿼리시간 5분 이상에서 즉시 조회가능하게 함
- 쇼핑몰 판촉 이벤트 페이지 개발
- Java / Spring / Spring Batch

키다리 스튜디오 2012.4 ~ 2013.4 (1년 1개월)

- Facebook Social Game "Secret Garden" 서버, 관리자 콘솔 개발
- 글로벌 출시
- Java / Spring / AWS / Facebook / Javascript

큐브게임즈 2013.4 ~ 2014.9 (1년 6개월)

- Mobile Board Game "Dragonest Wonderland" 서버, 클라이언트 네트워크 라이브러리 개발
- 중화권 출시
- 스케일 아웃을 통한 대규모 요청(40k req/s) 처리 / 멀티쓰레드, TCP/IP / C#
- iOS정책문제로 mono에서 제네릭을 사용할 수 없는 문제가 발생하여 python으로 코드 제네레이터를 만들어 제네릭 사용한 코드를 자동생성하여 해결.

- 초기 멤버

캐럿게임즈 2014.10 ~ 2016.2 (1년 6개월)

- Mobile MMORPG "Rebirth M" 서버 개발 / 멀티쓰레드, TCP/IP / C#
- 글로벌 출시
- 초기 멤버

옥타브 게임즈 2016.3 ~ 2017.7 (1년 6개월)

- Facebook Social Game "Suites in Vegas" 서버, 관리자 콘솔, 게임 클라이언트 개발
- 팀 리더
- 북미 출시
- Java / Flash / AWS
- CI/CD 구축 / Jenkins / TDD
- 초기 멤버

코오롱 몰(퍼플웍스) 2019.02 ~ 2019.12 (11개월)

- AWS SQS를 이용 기존 리뷰 데이터 이전, Node JS, AWS Lambda
- 사내 스터디 모임 조직, 운영
- 관리자 콘솔 프론트엔드 구현 / React

더 스윙 2022.5 ~ 2022.10 (5개월)

- 주니어 개발자 대상 강의, 주당 1회, 4주간 진행
- 결제 시스템 개선: 서로 다른 PG사의 결제로직을 동일 인터페이스로 정리 / Kotlin

리바이벌랩스 2017.8 ~ 2024.4 (6년 9개월)

- 이벤트 운영 B2B 플랫폼 "공공" 개발/운영(피봇 후 신규개발)
- 팀 리더/상품 기획 및 프로젝트 관리, CTO
- 무경험자로 이루어진 팀을 교육하여 웹서비스 출시/운영함
- PHP에서 Go/SPA로 변경하여 성능 100배(초당 request 기준 30 -> 3000), 월비용 절반으로 개선
- Go / Vue / Dockerized / Scale-out / AWS / REST API / Websocket / Redis
- CI/CD 구축
- 고객 요청에 따라 1-2주마다 신기능 개발, 요구사항 수집부터 릴리즈까지 모든 플로우 진행
- 간단한 코드, 무경험자도 이해할 수 있는 아키텍처, 워크플로우를 목표로 개발 진행.
- Go 서버는 channel을 이용한 이벤트 드리븐 구성으로 기능간 결합도 낮춤.

디코딩 2023.1 ~ 2023.3 (3개월)

- "Go 성능 최적화": 4장 번역

학력 및 자격

한국교원대학교 컴퓨터 교육과 학사 졸업

2급 정교사 자격증

일본어 능력시험 N1