Отчёт по лабораторной работе №12

Ездаков Егор Андреевич

14 мая 2021

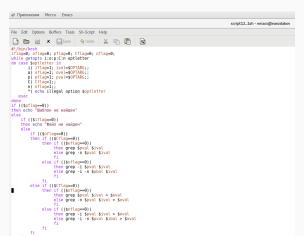
РУДН, Москва, Россия

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

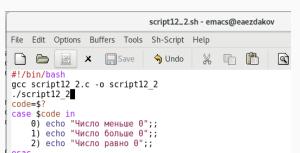
Написал первый скрипт

Используя команды getopts grep, написал командный файл, который анализирует командную строку с заданными ключами. Для данной задачи я создал файл script_12_1.sh и написал соответствующие скрипты (рис. -fig. 1)



Написал второй скрипт

Написал на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию в о коде завершения в оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдать сообщение о том, какое число было введено. Для данной задачи я создал 2 файла: script12_1.c и script12_1.sh и написал соответствующие скрипты (рис. -fig. 2).



Написал третий скрипт

Написал командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp, 4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют). Для данной задачи я создал файл: script12_3.sh и написал соответствующий скрипт (рис. -fig. 3).



Написал четвёртый скрипт

Написал командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировала его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду find). Для данной задачи я создал файл: script12_4.sh и написал соответствующий скрипт (рис. -fig. 4).

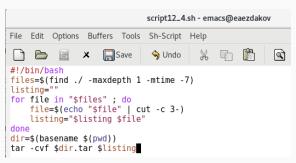


Рис. 4: Написал четвёртый скрипт

В ходе выполнения данной лабораторной работы я изучил основы программирования в оболочке ОС UNIX и научился писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

