

# **Отчёт по лабораторной работе №4**

**Дисциплина: Операционные системы**

Ездаков Егор Андреевич

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>Выводы</b>	<b>16</b>

## **Список таблиц**

## Список иллюстраций

3.1	Текстовая консоль . . . . .	8
3.2	Регистрация в консоли . . . . .	9
3.3	Завершение сеанса . . . . .	9
3.4	Менеджеры рабочих столов . . . . .	10
3.5	классический GNOME . . . . .	11
3.6	GNOME . . . . .	12
3.7	GNOME . . . . .	13
3.8	GNOME . . . . .	14
3.9	GNOME . . . . .	15

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.

## 2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Загрузить компьютер.
3. Перейти на текстовую консоль. Сколько текстовых консолей доступно на вашем компьютере?
4. Перемещаться между текстовыми консолями. Какие комбинации клавиш необходимо при этом нажимать?
5. Зарегистрироваться в текстовой консоли операционной системы. Какой логин вы при этом использовали? Какие символы отображаются при вводе пароля?
6. Завершить консольный сеанс. Какую команду или комбинацию клавиш необходимо для этого использовать?
7. Переключиться на графический интерфейс. Какую комбинацию клавиш для этого необходимо нажать?
8. Ознакомиться с менеджером рабочих столов. Как называется менеджер, запускаемый по умолчанию?
9. Поочерёдно зарегистрироваться в разных графических менеджерах рабочих столов (GNOME, KDE, XFCE) и оконных менеджерах (Openbox). Продемонстрировать разницу между ними, сделав снимки экрана (скриншоты). Какие графические менеджеры установлены на вашем компьютере?
10. Изучить список установленных программ. Обратит внимание на предпочтительные программы для разных применений. Запустите поочерёдно браузер, текстовый редактор, текстовый процессор, эмулятор консоли. Ука-

жите названия программ.

### 3 Выполнение лабораторной работы

1. Перехожу на текстовую консоль нажимая Ctrl + Alt + F2, на моем компьютере доступно 5 консолей (рис. -fig. 3.1).

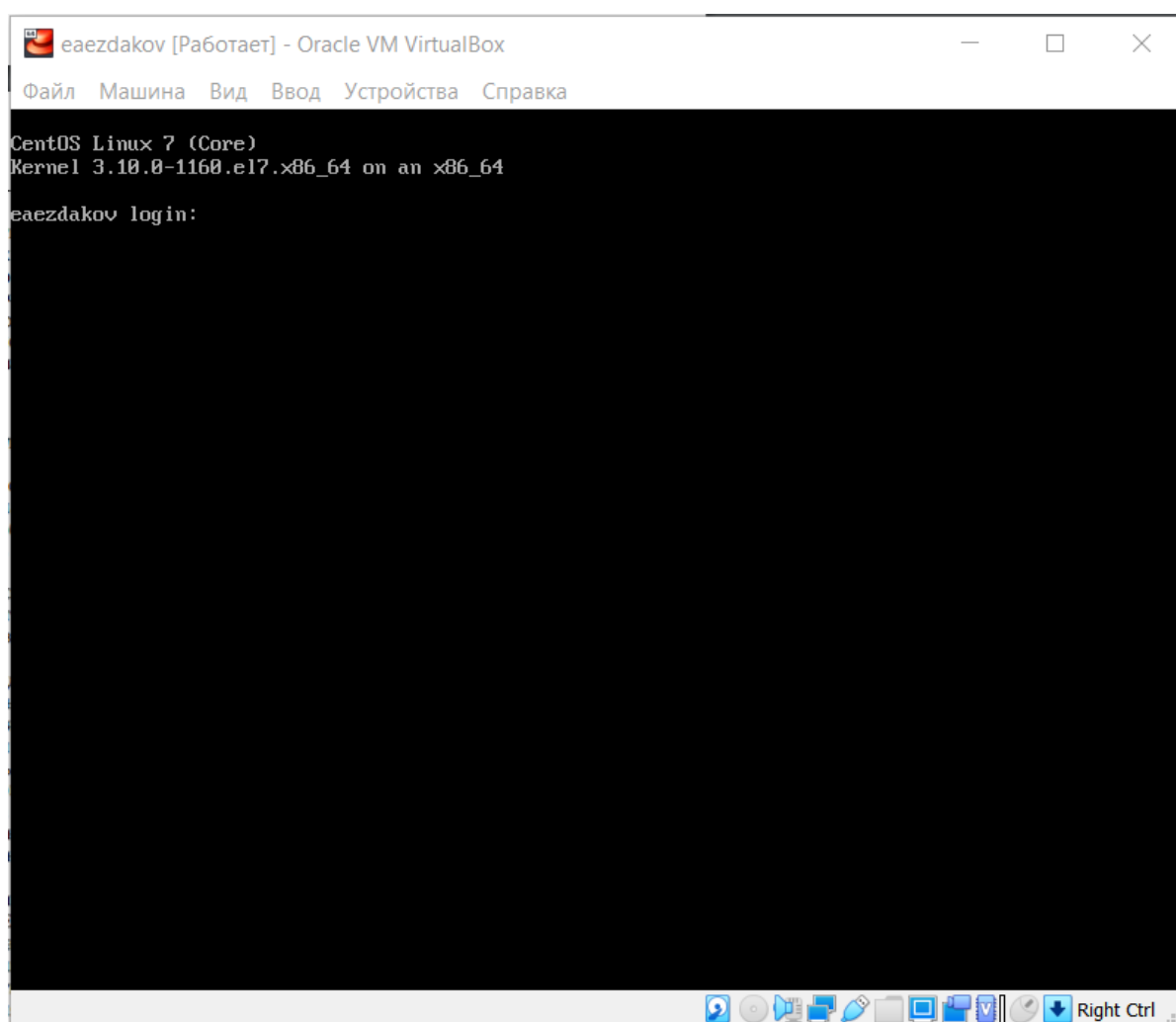
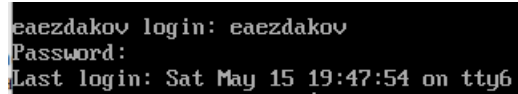


Рис. 3.1: Текстовая консоль



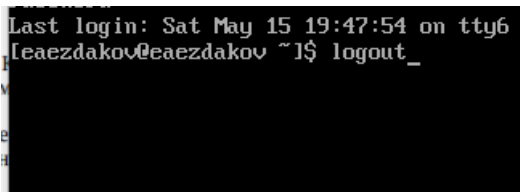
2. Перемещаюсь между текстовыми консолями, для этого использую сочетание Alt + (F2-F6)
3. Регистрируюсь в текстовой консоли, используя свои логин и пароль, при этом символы пароля не отображаются (рис. -fig. 3.2).



```
eaezdakov login: eaezdakov
Password:
Last login: Sat May 15 19:47:54 on tty6
```

Рис. 3.2: Регистрация в консоли

4. Завершаю консольный сеанс введя команду logout (рис. -fig. 3.3).



```
Last login: Sat May 15 19:47:54 on tty6
[eaezdakov@eaezdakov ~]$ logout_
```

Рис. 3.3: Завершение сеанса

5. Чтобы переключиться на графический интерфейс использую комбинацию клавиш Alt+F1.
6. Список доступных мне менеджеров рабочих столов (GNOME классический по умолчанию) (рис. -fig. 3.4).

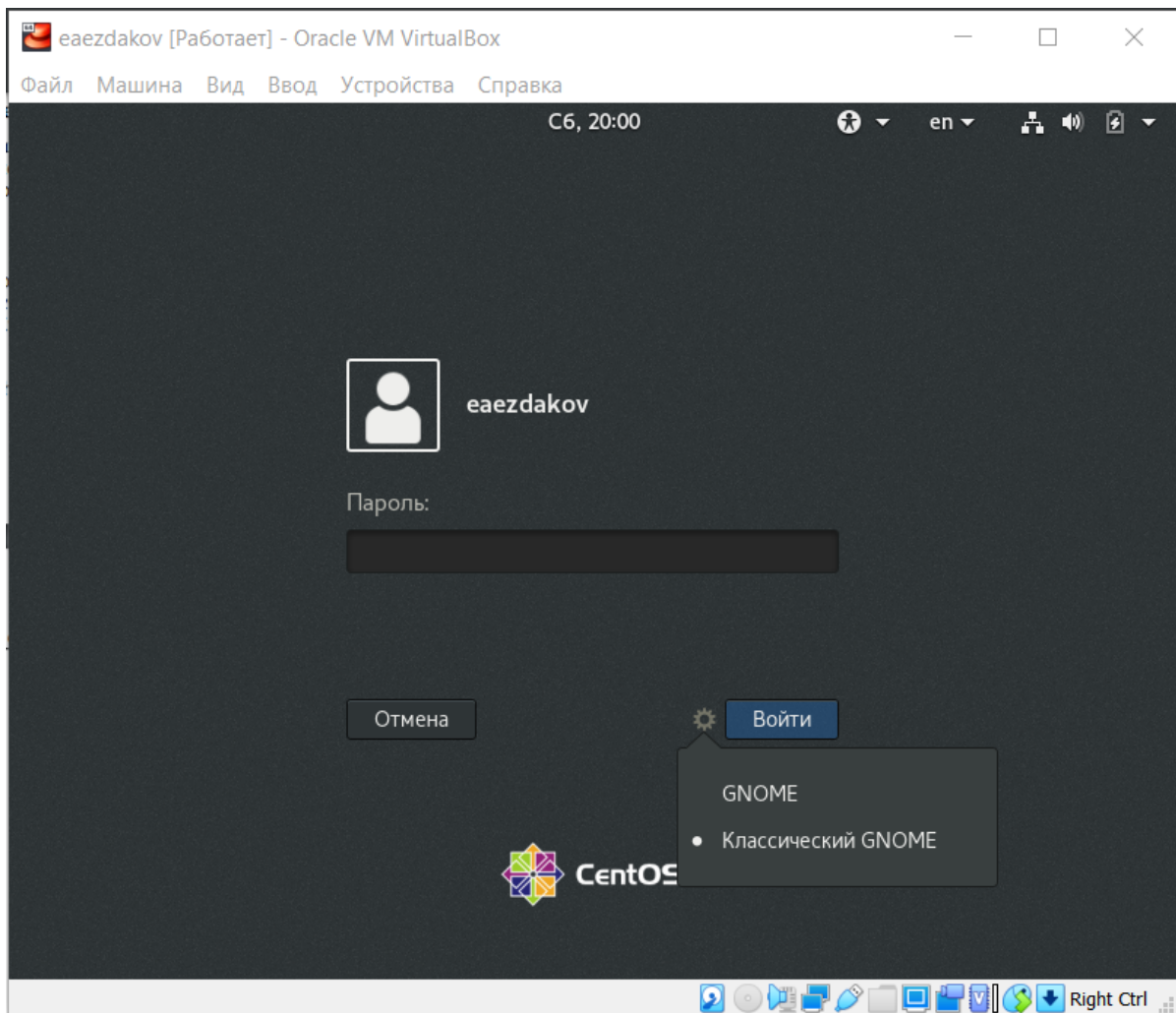


Рис. 3.4: Менеджеры рабочих столов

7. Регистрируюсь в разных графических менеджерах GNOME классический (рис. -fig. 3.5) и GNOME (рис. -fig. 3.6)

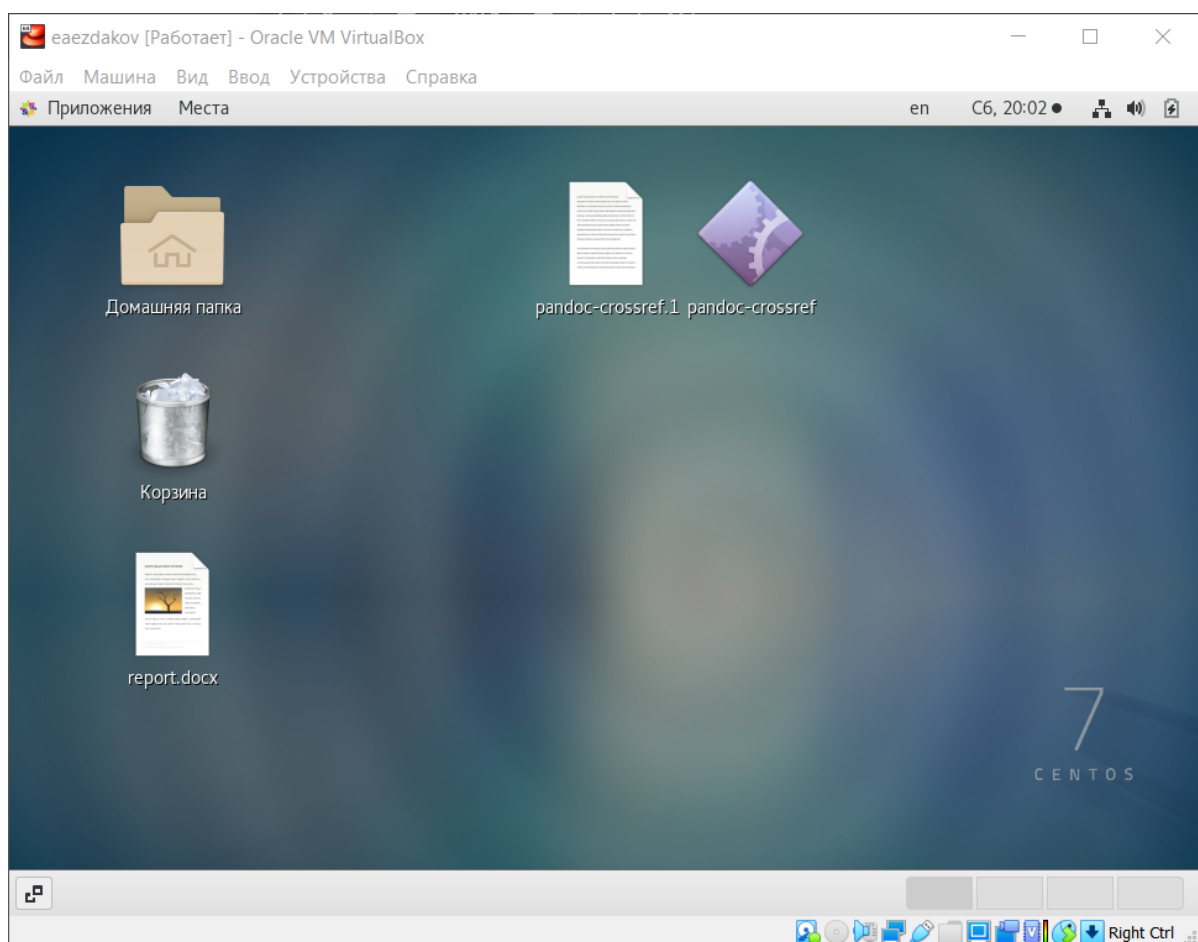


Рис. 3.5: классический GNOME



Рис. 3.6: GNOME

10. Изучаю список установленных программ. Запускаю
  - Браузер (рис. -fig. 3.7)
  - Текстовый редактор (рис. -fig. 3.8)
  - Консоль (рис. -fig. 3.9)

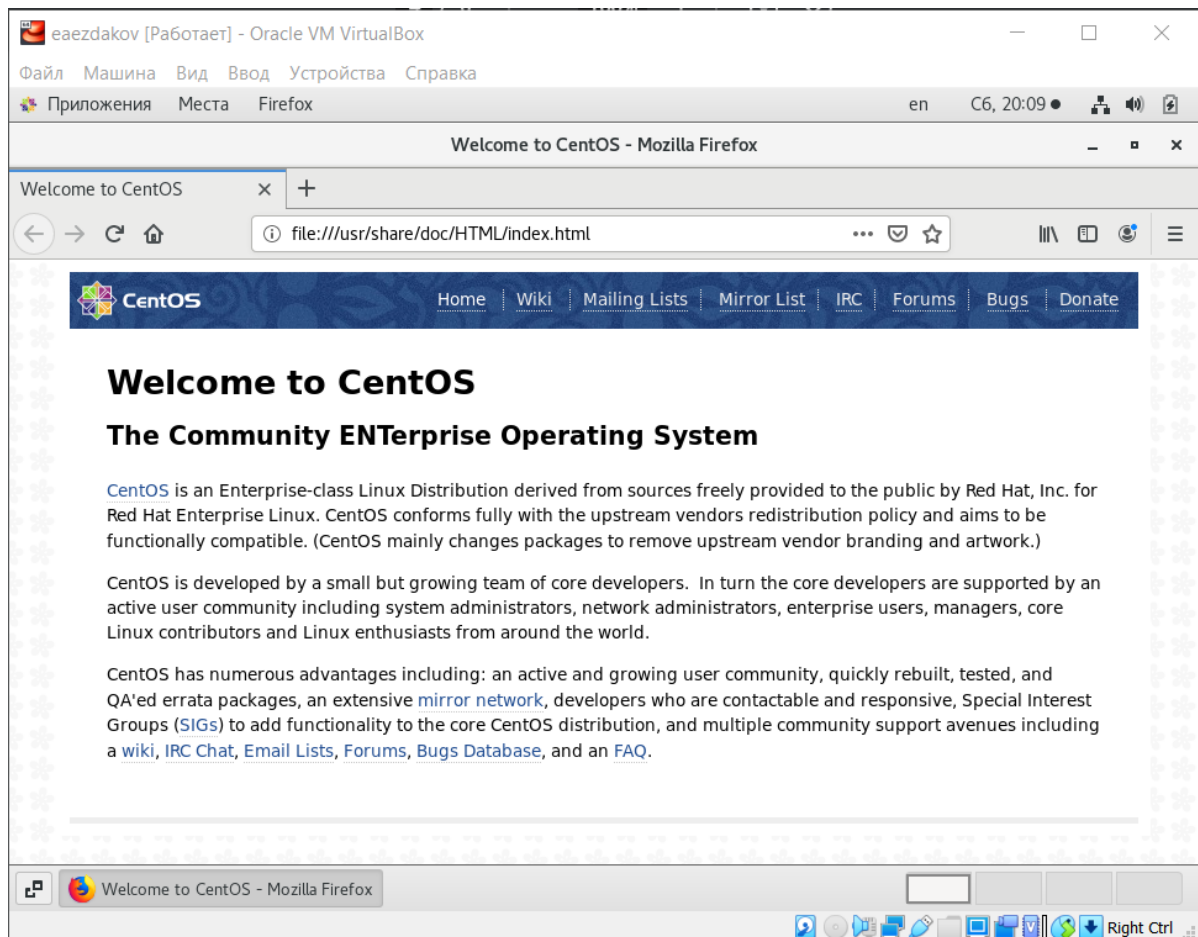


Рис. 3.7: GNOME

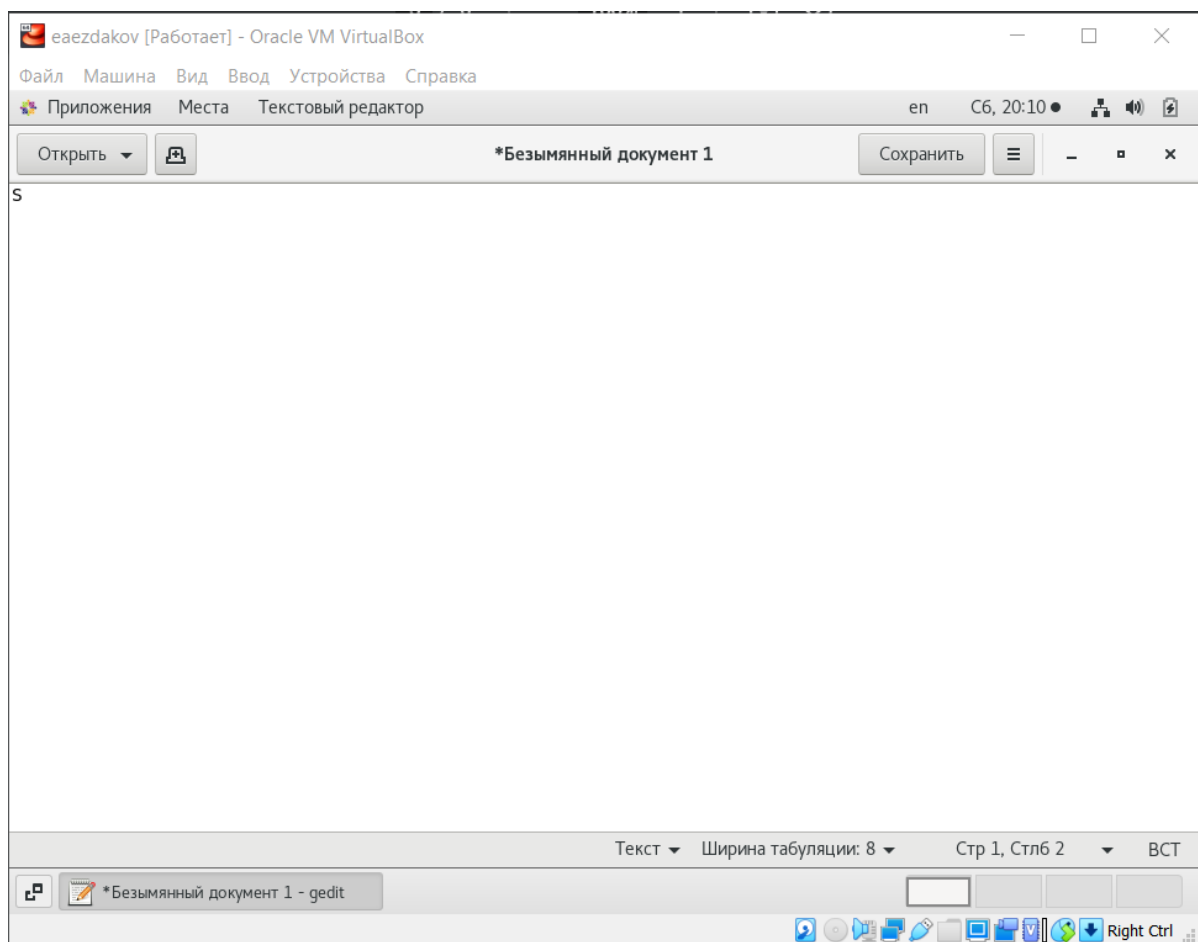


Рис. 3.8: GNOME

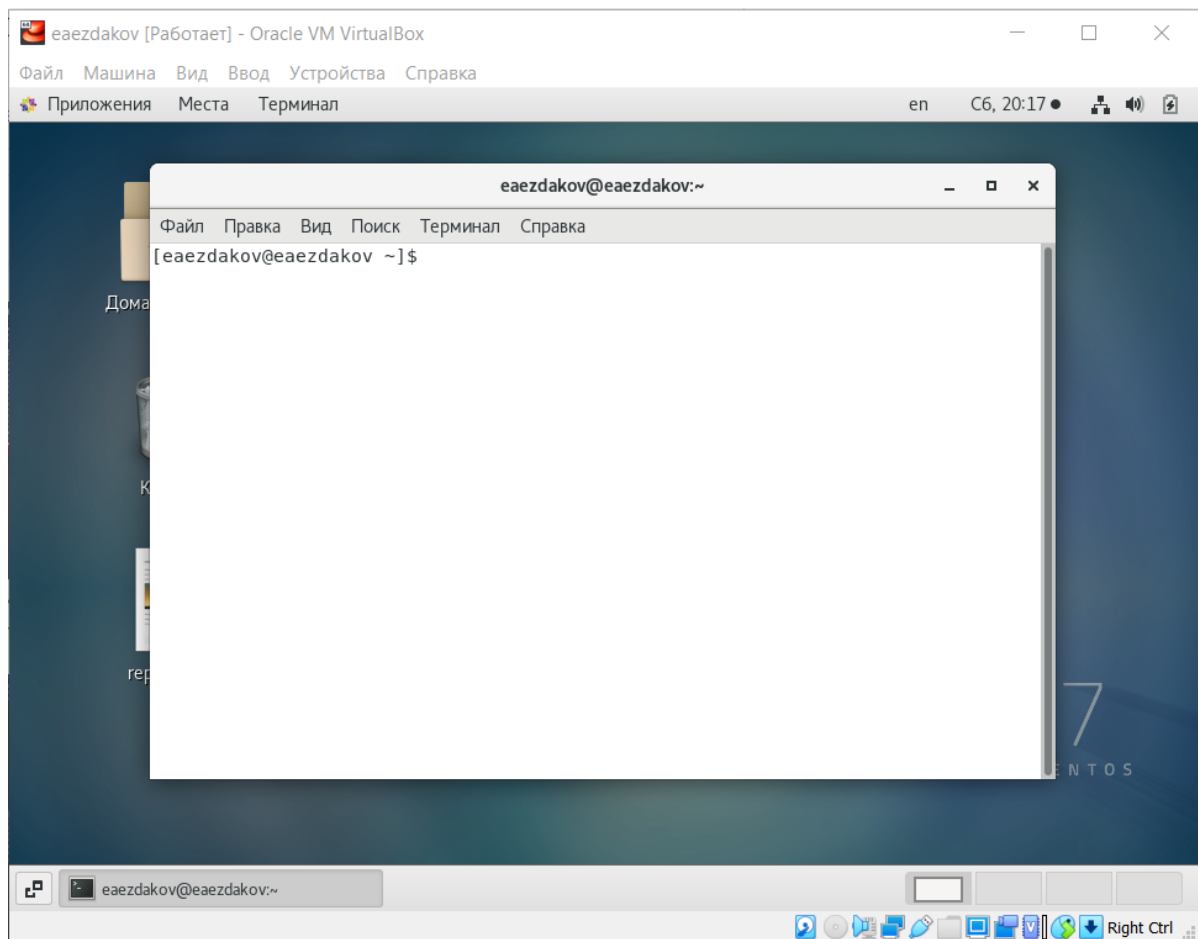


Рис. 3.9: GNOME

## 4 Выводы

Я познакомился с операционной системой Linux, получил практические навыки работы с консолью и некоторыми графическими менеджерами рабочих столов операционной системы.