

Manual de usuario.

- **Proceso de compilación.**

Solamente es necesario ejecutar un Makefile. Utilizando la palabra make.

```
ezequiel@ezequiel-A24:~/Escritorio/iconos/Datos 2016/tp$ make -j2
CXX arch_block_rrlv.o
CXX bytemap.o
CXX operador_diferencia.o
CXX gestor_aa_rrlv.o
CXX operador_union.o
CXX operador_proyeccion.o
CXX condicion.o
CXX operador_seleccion.o
CXX registro.o
CXX archrrlv.o
CXX operador_producto_cartesiano.o
CXX tp.o
CXX gestor_aa_block.o
CXX arch_blocks.o
CXX bloque.o
CXX parser_formato.o
LD tp
ezequiel@ezequiel-A24:~/Escritorio/iconos/Datos 2016/tp$
```

- **Ejecución**

Se ejecuta con ./tp y aparece el siguiente menu.

```
ezequiel@ezequiel-A24:~/Escritorio/iconos/Datos 2016/tp$ ./tp
Ingrese la opcion
1. Exportar a CSV
2. Ejecutar operador
3. Salir
```

- **Exportar a CSV un archivo binario organizado en bloques de registro de longitud variable.**

Al seleccionar la opción 1 del menú principal se muestra la siguiente pantalla

```
Ingrese el nombre del archivo de bloques de registro de longitud variable a exportar
producto.bin
Ingrese el nombre del archivo csv, con extension
producto.csv
Archivo Exportado
Ingrese la opcion
1. Exportar a CSV
2. Ejecutar operador
3. Salir
```

Hay que ingresar el nombre del archivo de bloques de registro de longitud variable y el nombre del archivo csv destino. Luego se generará el archivo y se volverá al menú principal.

- **Ejecución de operadores**

Al seleccionar la opción 2 del menú principal se muestra la siguiente pantalla, en donde podemos seleccionar los diferentes operadores.

```
Ingrese el operador que quiere ejecutar
1. Seleccion
2. Union
3. Proyeccion
4. Producto Cartesiano
5. Volver al menu principal
```

- **Ejecución del operador selección.**

Hay que seleccionar opción 1 del Menú de operadores.

```
Ingrese el nombre del archivo a procesar con extension
archivo.bin
Ingrese el nombre del archivo destino con extension
destino.bin
Ingrese el tipo de archivo
1. Bloques de registro de longitud variable
2. Registros de longitud variable
1
Ingrese la cantidad de condiciones1
Ingrese el formato del elemento 0 de la condicion ej: i1
i1
Ingrese el valor del elemento
5
```

Nos pide:

Nombre del archivo a procesar.

El nombre del archivo destino.

El tipo de archivo si es (organizado en bloques o registros de longitud variable).

La cantidad de condiciones del operador.

El formato de la condicion. Es el mismo definido en el enunciado. Ejemplo i1 Representa a enteros de 1 byte.

Y luego por cada elemento de la condición nos va a pedir el valor.

- **Ejecución del operador Union.**

Elegimos la opción 2 del menu de operaciones

```
Ingrese el nombre del archivo a procesar con extension
archivo1.bin
Ingrese el nombre del archivo a procesar con extension
archivo2.bin
Ingrese el nombre del archivo destino con extension
Ingrese el tipo de archivo
1. Bloques de registro de longitud variable
2. Registros de longitud variable
1
```

Nos preguntan los siguientes datos.

Nombre del archivo a procesar.

Nombre del archivo destino.

Luego el tipo de organización del archivo: Archivo de bloques o registros de longitud variable o registros de longitud variable.

Ejecución del operador proyección

```
Ingrese el nombre del archivo a procesar con extension
archivo.bin
Ingrese el nombre del archivo destino con extension
archivo2.bin
Ingrese el tipo de archivo
1. Bloques de registro de longitud variable
2. Registros de longitud variable
1
Ingrese la cantidad de campos a proyectar
1
Ingrese el numero del campot a proyectar
0
```

Se ingresa el nombre del archivo a procesar

El nombre del archivo destino.

El tipo de archivo, es decir si es de Bloques de registros de longitud variable o Registro de longitud variable.

La cantidad de campos a proyectar (El rango va desde 1 hasta la cantidad de campos que posean los archivos).

Luego por cada campo va a ir preguntando el numero de campo en el archivo que se va a proyectar.

Luego de esto ya se genera el archivo.

- **Ejecución de operador Producto Cartesiano**

```
Ingrese el nombre del archivo a procesar con extension
archivo1.bin
Ingrese el nombre del archivo a procesar con extension
archivo2.bin
Ingrese el nombre del archivo destino con extension
destino.csv
Ingrese el tipo de archivo
1. Bloques de registro de longitud variable
2. Registros de longitud variable
2
```

Nos piden el nombre de dos archivos fuentes.

El nombre del archivo destino

Y finalmente el tipo de archivo. Es decir de Bloques de registros de longitud variable o Registros de longitud variable