Pila de Iteración

GeoEstacionamiento

ID	Asociado con	Nombre	Estado	Tiempo remanente	Responsable	Descripción	Notas	Creador
24	Tarea recurrente	Realizar retrospective	En espera	1.0	Ignacio Frigerio			Ezequiel Bär Coch
25	Tarea recurrente	Realizar review	En espera	1.0	Ignacio Frigerio			Ezequiel Bär Coch
43	Tarea recurrente	Revisar documentos cátedra	En espera	?	Ezequiel Bär Coch	Como equipo de GeoParking Yo quiero revisar las correcciones hechas por Nati para poder presentar el documento correcto	Se deben revisar y corregir los detalles que nos marcó la Nati. Se debe crear un template para unificar formatos de todos los documentos. Se debe formatear los documentos actuales para homogeneizarlos.	Ezequiel Bär Coch
18	Registrar playa de estacionamiento	Corregir casos de prueba	En progreso	0.5	Ezequiel Bär Coch		iomegenezaneo.	Ezequiel Bär Coch
19	Registrar playa de estacionamiento	Ejecutar Casos de Prueba	En espera	4.0	Ezequiel Bär Coch			Ezequiel Bär Coch
20	Registrar playa de estacionamiento	documentación de	En espera	?				Ezequiel Bär Coch
27	Registrar	Crear casos de	Terminada	0.0	Ignacio Frigerio	crear los casos de prueba para		Ignacio Frigerio

ID	Asociado con	Nombre	Estado	Tiempo remanente	Responsable	Descripción	Notas	Creador
	playa de estacionamiento	pruebas			_	la historia 4		
7	Registrar playa de estacionamiento	Investigación sobre entity y como configurar la capa de datos	Terminada	0.0	Lucas Toneatto			Ezequiel Bär Coch
17	Registrar playa de estacionamiento	Revisar casos de prueba	Terminada	0.0	Ezequiel Bär Coch			Ezequiel Bär Coch
37	Registrar playa de estacionamiento	Esbozar la interfaz web	En progreso	1.0	Marcos Barrera			Marcos Barrera
15	Registrar playa de estacionamiento		En espera	?				Ezequiel Bär Coch
4	Registrar playa de estacionamiento	arquitectura	En espera	?				Ezequiel Bär Coch
21	Registrar playa de estacionamiento	documentación de	En espera	?	Lucas Toneatto			Ezequiel Bär Coch
22	Registrar playa de estacionamien	Corregir documentación de usuario	En espera	?				Ezequiel Bär Coch

ID	Asociado con	Nombre	Estado	Tiempo remanente	Responsable	Descripción	Notas	Creador
	to		_					
13	Registrar playa de estacionamiento	ABMC playa	En progreso	2.0	Lucas Toneatto			Ezequiel Bär Coch
30	Registrar playa de estacionamiento	pruebas	En espera	4.0	Ignacio Frigerio			Ignacio Frigerio
12	Registrar playa de estacionamiento	Unit Test	En espera	3.0				Ezequiel Bär Coch
2	Registrar playa de estacionamiento	Maquetar interfaz web	En progreso	1.0	Marcos Barrera		Subir en archivo adjunto el esbozo(grafico)	Ezequiel Bär Coch
23	Registrar playa de estacionamiento	api GMaps v3	Terminada	0.0	Lucas Toneatto			Ezequiel Bär Coch
29	Registrar playa de estacionamiento	Corregir casos de pruebas	En espera	2.0	Ignacio Frigerio			Ignacio Frigerio
8	Registrar playa de estacionamiento	Crear y configurar capa de datos (Entity)	Terminada	0.0	Lucas Toneatto			Ezequiel Bär Coch

ID	Asociado con	Nombre	Estado	Tiempo remanente	Responsable	Descripción	Notas	Creador
6	Registrar playa de estacionamiento	arquitectura	En espera	?				Ezequiel Bär Coch
1	Registrar playa de estacionamiento	web y subirlo al	En progreso	1.0	Lucas Toneatto			Ezequiel Bär Coch
9	Registrar playa de estacionamiento	Revisar esbozo de interfaz web	Terminada	0.0	Lucas Toneatto			Ezequiel Bär Coch
11	Registrar playa de estacionamiento	Corregir maqueta web	En espera	?				Ezequiel Bär Coch
28	Registrar playa de estacionamiento	pruebas	En progreso	1.5	Ignacio Frigerio			Ignacio Frigerio
5	Registrar playa de estacionamiento	arquitectura	Terminada	0.0	Lucas Toneatto			Ezequiel Bär Coch
3	Registrar playa de estacionamiento	de mapeo a datos	En espera	?				Ezequiel Bär Coch
14	Registrar playa de	Revisar código	En espera	2.0	Lucas Toneatto			Ezequiel Bär Coch

ID	Asociado con	Nombre	Estado	Tiempo remanente	Responsable	Descripción	Notas	Creador
	estacionamiento		_		-			
16	Registrar playa de estacionamiento	Crear casos de prueba	Terminada	0.0	Ezequiel Bär Coch			Ezequiel Bär Coch
10	Registrar playa de estacionamiento	de interfaz web	En espera	?	Lucas Toneatto			Ezequiel Bär Coch







