

Codigo	Nombre
1	Proyecto Final
1.1	Producto
1.1.1	Product backlog
1.1.1.1	Confeccionar product backlog
1.1.1.2	Actualizar product backlog
1.1.2	Sistema Web
1.1.2.1	Modulo de gestion de playa de estacionamientos
1.1.2.1.1	Diseño de la arquitectura del modulo
1.1.2.1.1.1	Diseñar Propuesta de solucion
1.1.2.1.1.2	Revisar propuesta de solucion
1.1.2.1.2	Implementacion del modulo
1.1.2.1.2.1	Crear codigo que resuelva la solucion
1.1.2.1.2.2	Revisar el codigo
1.1.2.1.3	Testing del modulo
1.1.2.1.3.1	Diseñar un caso de prueba
1.1.2.1.3.2	Ejecutar casos de prueba
1.1.2.1.3.3	Automatizar casos de prueba
1.1.2.2	Modulo de gestion de usuarios
1.1.2.2.1	Diseño de la arquitectura del modulo
1.1.2.2.1.1	Diseñar Propuesta de solucion
1.1.2.2.1.2	Revisar propuesta de solucion
1.1.2.2.2	Implementacion del modulo
1.1.2.2.2.1	Crear codigo que resuelva la solucion
1.1.2.2.2.2	Revisar el codigo
1.1.2.2.3	Testing del modulo
1.1.2.2.3.1	Diseñar de caso de prueba
1.1.2.2.3.2	Ejecutar casos de prueba
1.1.2.2.3.3	Automatizar casos de prueba
1.1.2.3	Modulo de gestion de puntos de interes
1.1.2.2.1	Diseño de la arquitectura del modulo
1.1.2.2.1.1	Diseñar Propuesta de solucion
1.1.2.2.1.2	Revisar propuesta de solucion

1.1.2.2.2	Implementacion del modulo
1.1.2.2.2.1	Crear codigo que resuelva la solucion
1.1.2.2.2.2	Revisar el codigo
1.1.2.2.3	Testing del modulo
1.1.2.2.3.1	Diseñar de caso de prueba
1.1.2.2.3.2	Ejecutar casos de prueba
1.1.2.2.3.3	Automatizar casos de prueba
1.1.2.4	Modulo de gestion de espacios publicos de estacionamiento
1.1.2.4.1	Diseño de la arquitectura del modulo
1.1.2.4.1.1	Diseñar Propuesta de solucion
1.1.2.4.1.2	Revisar propuesta de solucion
1.1.2.4.2	Implementacion del modulo
1.1.2.4.2.1	Crear codigo que resuelva la solucion
1.1.2.4.2.2	Revisar el codigo
1.1.2.4.3	Testing del modulo
1.1.2.4.3.1	Diseñar de caso de prueba
1.1.2.4.3.2	Ejecutar casos de prueba
1.1.2.4.3.3	Automatizar casos de prueba
1.1.2.5	Modulo de estadísticas y reportes
1.1.2.5.1	Diseño de la arquitectura del modulo
1.1.2.5.1.1	Diseñar Propuesta de solucion
1.1.2.5.1.2	Revisar propuesta de solucion
1.1.2.5.2	Implementacion del modulo
1.1.2.5.2.1	Crear codigo que resuelva la solucion
1.1.2.5.2.2	Revisar el codigo
1.1.2.5.3	Testing del modulo
1.1.2.5.3.1	Diseñar de caso de prueba
1.1.2.5.3.2	Ejecutar casos de prueba
1.1.2.5.3.3	Automatizar casos de prueba
1.1.2.6	Realizar el Despliegue del sistema web
1.1.2.7	Integrar los modulos
1.1.2.8	Realizar pruebas de integracion
1.1.3	Aplicacion movil

1.1.3.1	Modulo de recuperacion posicion de vehiculo
1.1.3.1.1	Diseño de la arquitectura del modulo
1.1.3.1.1.1	Diseñar Propuesta de solucion
1.1.3.1.1.2	Revisar propuesta de solucion
1.1.3.1.2	Implementacion del modulo
1.1.3.1.2.1	Crear codigo que resuelva la solucion
1.1.3.1.2.2	Revisar el codigo
1.1.3.1.3	Testing del modulo
1.1.3.1.3.1	Diseñar de caso de prueba
1.1.3.1.3.2	Ejecutar casos de prueba
1.1.3.2	Modulo de guiado a destino
1.1.3.2.1	Diseño de la arquitectura del modulo
1.1.3.2.1.1	Diseñar Propuesta de solucion
1.1.3.2.1.2	Revisar propuesta de solucion
1.1.3.2.2	Implementacion del modulo
1.1.3.2.2.1	Crear codigo que resuelva la solucion
1.1.3.2.2.2	Revisar el codigo
1.1.3.2.3	Testing del modulo
1.1.3.2.3.1	Diseñar de caso de prueba
1.1.3.2.3.2	Ejecutar casos de prueba
1.2	Gestion de Proyecto
1.2.1	Capacitacion
1.2.1.1	Capacitarnos en unit test
1.2.1.2	Capacitarnos en metodologia SCRUM
1.2.1.3	Capacitarnos en automatizacion de test
1.2.1.4	Capacitarnos en MVC4
1.2.1.5	Capacitarnos en tecnologia android o similar
1.2.1.6	Capacitarnos en gestion de configuración
1.2.2	Plan de testing
1.2.2.1	Elaborar los objetivos del plan
1.2.2.2	Definir los alcances del plan de testing
1.2.2.3	Definir cobertura del testing
1.2.2.4	Definir escenarios a probar para cada tipo de pruebas

1.2.2.5	Crear plan de testing
1.2.3	Presentaciones
1.2.3.1	Confeccionar presentacion de Propuesta Inicial
1.2.3.2	Confeccionar presentacion de Avances
1.2.3.3	Confeccionar Presentacion Final
1.2.4	Estudio Inicial
1.2.4.1	Propuesta seleccionada
1.2.4.1.1	Evaluar Propuesta 1
1.2.4.1.2	Evaluar Propuesta 2
1.2.4.1.3	Evaluar Propuesta 3
1.2.4.1.4	Seleccionar mejor propuesta
1.2.4.2	Entrevistar playas de estacionamientos
1.2.4.3	Confeccionar Informe de estudio Inicial
1.2.5	Estudio de Factibilidad
1.2.5.1	Confeccionar estudio de Factibilidad
1.2.6	Plan de Gestion de Riesgo
1.2.6.1	Identificar riesgos del proyecto
1.2.6.2	Analizar riesgos del proyecto
1.2.6.3	Confeccionar informe de riesgo
1.2.7	Impacto ambiental
1.2.7.1	Confeccionar Estudio de impacto ambiental
1.2.8	WBS y Calendarizacion
1.2.8.1	Confeccionar WBS
1.2.8.2	Confeccionar diagrama de Gantt
1.2.8.3	Identificar entregables del proyecto y del producto
1.2.9	Metricas
1.2.10	Definicion del Proyecto
1.2.10.1	Definir los Objetivos, Limites y Alcances
1.2.10.2	Diagramar Roles y Resp.
1.2.10.3	Confeccionar Gantt
1.2.11	Sprint N°
1.2.11.1	Minutas de Reuniones
1.2.11.1.1	Designar anotar para reunion

1.2.11.1.2	Tomar nota de reunion
1.2.11.1.3	Crear minuta de reunion
1.2.11.2	Metricas
1.2.11.2.1	Obtener medicion de metricas
1.2.11.2.2	Confeccionar informe de metricas
1.2.11.3	Documentacion
1.2.11.3.1	Realizar estimaciones para el sprint
1.2.11.3.2	Confeccionar sprint baklog
1.2.11.3.3	Documentar Restrospective del sprint
1.2.11.3.4	Documentar Review del sprint

Descripcion
Conjunto de User Stories y Epicas a ser incluidas en el Producto
Agregar, modificar o desagregar User Stories o epicas del Product Backlog
Conjunto de artefactos, codigo fuente y casos de prueba que resuelven la gestion de playas de estacionamiento
Esbozar una arquitectura de diseño que resuelva la funcionalidad del modulo
Corroborar que el diseño de solucion propuesto este correcto
Desarrollar el codigo fuente que resuleva la solucion propuesta.
Corroborar que el codigo fuente desarrollado resuelva la solucion propuesta.
Conjunto de casos de prueba y sus registros de ejecucion.
Generar el codigo que automatice el caso de prueba
Conjunto de artefactos, codigo fuente y casos de prueba que resuelven la gestion de usuarios
Esbozar una arquitectura de diseño que resuelva la funcionalidad del modulo
Corroborar que el diseño de solucion propuesto este correcto
Desarrollar el codigo fuente que resuleva la solucion propuesta.
Corroborar que el codigo fuente desarrollado resuelva la solucion propuesta.
Conjunto de casos de prueba y sus registros de ejecucion.
Generar el codigo que automatice el caso de prueba
Conjunto de artefactos, codigo fuente y casos de prueba que resuelven la gestion de puntos de interes
Esbozar una arquitectura de diseño que resuelva la funcionalidad del modulo
Corroborar que el diseño de solucion propuesto este correcto

Desarrollar el código fuente que resuelva la solución propuesta.

Corroborar que el código fuente desarrollado resuelva la solución propuesta.

Conjunto de casos de prueba y sus registros de ejecución.

Generar el código que automatice el caso de prueba

Conjunto de artefactos, código fuente y casos de prueba que resuelven la gestión de espacios públicos de estacionamiento

Esbozar una arquitectura de diseño que resuelva la funcionalidad del módulo

Corroborar que el diseño de solución propuesto este correcto

Desarrollar el código fuente que resuelva la solución propuesta.

Corroborar que el código fuente desarrollado resuelva la solución propuesta.

Conjunto de casos de prueba y sus registros de ejecución.

Generar el código que automatice el caso de prueba

Conjunto de artefactos, código fuente y casos de prueba que resuelven la gestión de estadísticas y reportes

Esbozar una arquitectura de diseño que resuelva la funcionalidad del módulo

Corroborar que el diseño de solución propuesto este correcto

Desarrollar el código fuente que resuelva la solución propuesta.

Corroborar que el código fuente desarrollado resuelva la solución propuesta.

Conjunto de casos de prueba y sus registros de ejecución.

Generar el código que automatice el caso de prueba

Montar la versión web en un servidor.

Resolver la comunicación entre los módulos.

Conjunto de artefactos, codigo fuente y casos de prueba que resuelven la gestion de posicionamiento del vehiculo
Esbozar una arquitectura de diseño que resuelva la funcionalidad del modulo
Corroborar que el diseño de solucion propuesto este correcto
Desarrollar el codigo fuente que resuleva la solucion propuesta.
Corroborar que el codigo fuente desarrollado resuelva la solucion propuesta.
Conjunto de artefactos, codigo fuente y casos de prueba que resuelven la gestion de guiado a destino
Esbozar una arquitectura de diseño que resuelva la funcionalidad del modulo
Corroborar que el diseño de solucion propuesto este correcto
Desarrollar el codigo fuente que resuleva la solucion propuesta.
Corroborar que el codigo fuente desarrollado resuelva la solucion propuesta.
Conjunto de informes de capacitacionen realizadas
Informe que incluye objetivos, alcances, cobertura y escenarios relacionados al testing.

Conjunto de presentaciones realizadas para la catedra.

Conjunto de informes que conforman el estudio inicial

Informe que incluye el análisis financiero, económico y social del proyecto

Informe en donde se identifican los riesgos probables y sus posibles soluciones.

Generar un informe de impacto ambiental.

Documento en el que estarán todas las actividades necesarias para el desarrollo del proyecto y producto; y sus tiempos de desarrollo

Informes de metricas relacionadas al proyecto

Conjunto de artefactos generados en el sprint

Informes de metricas relacionadas al sprint
Documento que incluye estadisticas y resultados del sprint.