|  |  |
| --- | --- |
| Geo Parking | Alcance Total del Proyecto  2014 |

El documento describe el alcance total del proyecto que se desarrolló para la materia Proyecto Final sobre el desarrollo del producto Geo Parking.

# Control de la documentación

### Control de la Configuración.

|  |  |
| --- | --- |
| Título: | Alcance Total del Proyecto |
| Referencia: | GeoP\_Proyecto\_AlcanceTotalDelProyecto.docx |
| Autores: | Barrera Marcos |
| Fecha: | 01/11/2014 |

### Histórico de Versiones.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Estado | Responsable | Cambios |
| 1.0\_DraftA | 29/05/2014 | Pendiente de Revisión | Ezequiel Bär Coch[autor] |  |
|  |  |  |  |  |

Contenido

[Control de la documentación 2](#_Toc402643158)

[Control de la Configuración. 2](#_Toc402643159)

[Histórico de Versiones. 2](#_Toc402643160)

[FUNCIONALIDAD HASTA FECHA DE REGULARIZACION 4](#_Toc402643161)

[Product Backlog 4](#_Toc402643162)

[Descripción de las historias de usuario seleccionadas para regularización 5](#_Toc402643163)

[Aplicación WEB 5](#_Toc402643164)

[Aplicación MOVIL 5](#_Toc402643165)

[FUNCIONALIDAD HASTA FECHA DE PRESENTACIÓN FINAL 7](#_Toc402643166)

# FUNCIONALIDAD HASTA FECHA DE REGULARIZACION

## Product Backlog

En el siguiente cuadro se listan las historias de usuario ponderadas por el equipo basándonos en la importancia. Se resalta en color verde aquellas historias de usuario que ya están completas para la fecha de regularización y en color negro aquellas que quedarían pendientes hasta la fecha de presentación final del producto GeoParking.

|  |  |
| --- | --- |
| **Historias de Usuarios** | **Ponderación (1-5)** |
| 1. Administración de Playas de Estacionamiento | 5 |
| 1. Consultar Playas de Estacionamiento | 5 |
| 1. Registrar Usuario | 3 |
| 1. Gestionar Permisos de Usuarios | 3 |
| 1. Crear Reportes Estadísticos | 5 |
| 1. Consultar Playas de Estacionamiento cercanas a un punto de mi interés | 5 |
| 1. Consultar Ruta a Playa de Estacionamiento | 5 |
| 1. Consultar Playas de Estacionamiento en mi móvil (cercanas a mi posición) | 5 |
| 1. Administrar Configuración de Dispositivo | 2 |
| 1. Almacenar ubicación de Vehículo | 1 |
| 1. Consultar Ruta a posición almacena del vehículo | 1 |
| 1. Consultar Disponibilidad de Playa de Estacionamiento en tiempo real | 1 |
| 1. Actualizar la disponibilidad de Playa de Estacionamiento | 3 |
| 1. Almacenar Playas de Estacionamiento favoritas | 1 |
| 1. Consultar Disponibilidad de Playa de Estacionamiento | 3 |
| 1. Utilizar Comando por voz | 1 |
| 1. Administrar POIs | 2 |
| **PONDERACION TOTAL** | **51** |

## Descripción de las historias de usuario seleccionadas para regularización

### Aplicación WEB

1. **Administración de Playas de Estacionamiento**: consiste en el ABMC de Playas de Estacionamiento en el sistema.
2. **Consultar Playas de Estacionamiento**: consiste en la búsqueda, filtrado de playas de estacionamiento en una determinada ciudad de interés y la visualización de los resultados en un mapa.
3. **Registrar Usuario**: consiste en que un nuevo usuario pueda darse de alta en el sistema, y de acuerdo a sus permisos acceder a las distintas secciones del sistema.
4. **Gestionar Permisos de Usuarios**: consiste en determinar que permisos estarán habilitados en el sistema y la aplicación de los mismos a los distintos usuarios.
5. **Crear Reportes Estadísticos**: consiste en la generación de reportes que permitan a través de la visualización de los mismos sacar información y conclusiones referentes a la demanda y consumo de los servicios brindados por las Playas de Estacionamiento.
   1. Horarios de consulta por ciudad: horas pico de consulta en una determinada ciudad.
   2. Zonas de consulta: obtener la cantidad de consultas por zonas dentro de una ciudad.
   3. Playas consultadas: obtener la cantidad de consultas por una playa determinada de una ciudad.
   4. Consultas Por Vehículos: obtener la cantidad de consultas por tipo de vehículo.
   5. Tipos de Playas: obtener la cantidad de consultas por tipos de playas consultadas.
   6. Utilización de Búsqueda de Vehículo: obtener la cantidad de veces que se utiliza la funcionalidad de ubicación de vehículo.

**REPORTES**: además de plantear por separado dichos reportes está la posibilidad de la combinación de los mismos para obtener información más provechosa.

### Aplicación MOVIL

1. **Consultar Playas de Estacionamiento cercanas a un punto de mi interés**: consiste en poder consultar, a través de una dirección determinada (mi punto de interés), que playas están cercanas al mismo y características de las mismas, por ejemplo la capacidad.
2. **Consultar Ruta a Playa de Estacionamiento**: consiste en poder elegir una playa de estacionamiento cercana a mi posición y poder obtener la ruta para llegar a la misma.
3. **Consultar Playas de Estacionamiento en mi móvil (cercanas a mi posición)**: consiste en poder consultar las playas de estacionamiento cercanas a mi posición, y poder seleccionar la más conveniente.
4. **Administrar Configuración de Dispositivo**: consiste en poder setear ciertos parámetros en un dispositivo móvil para así poder ser más personalizada y rápida la interacción con el celular. Por ejemplo guardar la ciudad en la que realizo normalmente mis búsquedas, con ello la información que el sistema me proveerá será pertinente a ello.

# FUNCIONALIDAD HASTA FECHA DE PRESENTACIÓN FINAL

Basándonos en el Product Backlog presentado anteriormente, las historias que quedarían por desarrollar se describirán a continuación.

1. **Consultar Disponibilidad de Playa de Estacionamiento en tiempo real**: consiste en poder consultar la disponibilidad actual de las playas cercanas a mi posición.
2. **Actualizar la disponibilidad de Playa de Estacionamiento:** consiste en poder registrar en cualquier momento la disponibilidad de lugares en una playa de estacionamiento y que esta se refleje en los sistemas móvil y web.
3. **Almacenar Playas de Estacionamiento favoritas:** consiste en poder registrar playas de uso frecuente para el usuario móvil.
4. **Consultar Disponibilidad de Playa de Estacionamiento** consiste en poder consultar la disponibilidad de una playa de estacionamiento.
5. **Utilizar Comando por voz:** consiste en poder utilizar las funcionalidades de la aplicación móvil por medio de comandos de voz al celular del usuario.
6. **Administrar POIs:** consiste en poder registrar, consultar y modificar puntos de interés de una ciudad en particular para el usuario final.

Además de estas historias planteadas, se desarrollaran distintas revisiones del producto ya desarrollado que se detallaran a continuación.

* **Reportes Estadísticos:** Se profundizará el desarrollo de nuevos reportes para enriquecer la información al que se mostrará al usuario.
* **Refactorización de Interfaces:** Se inspeccionará todas las interfaces a las que los distintos usuarios acceden, con el fin de buscar mejoras visuales, simplicidad y amigabilidad para la interacción con ellos.
* **Inspección de Código:** Se realizará una inspección de código desarrollado tanto web como móvil para validar normas de desarrollo.
* **Performance Móvil:** Se inspeccionara el código ya desarrollado y se investigará herramientas y métodos para aumentar la performance y la eficacia del sistema móvil.
* **Compatibilidad Móvil:** Se hará una investigación para garantizar la compatibilidad de sistema móvil en los diferentes dispositivos y modelos que hay en el mercado.
* **Concurrencia:** Se hará una investigación para capacitarnos y tratar las múltiples solicitudes a la base de datos en forma concurrente y en tiempo real, para buscar performance, eficiencia y eficacia en la misma.
* **Actualizacion de Documentación:** Al haber nuevos módulos y funcionalidades, se deberá actualizar periódicamente la documentación correspondiente.