|  |  |
| --- | --- |
| Geo Parking | Procedimiento de Scrum Master  2014 |

El documento describe el procedimiento del Scrum Master en el desarrollo del producto Geo Parking.

# 

# Control de la documentación

### Control de la Configuración.

|  |  |
| --- | --- |
| Título: | Procedimiento de Scrum Master |
| Referencia: | GeoP\_Proyecto\_ProcedimientoScrumMaster.docx |
| Autores: | Lucas Toneatto |
| Fecha: | 06/09/2014 |

### Histórico de Versiones.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Estado | Responsable | Cambios |
| 1.0\_DraftA | 06/09/2014 | Pendiente de Revisión | Lucas Toneatto[autor] |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Contenido

[Control de la documentación 2](#_Toc397779219)

[Control de la Configuración. 2](#_Toc397779220)

[Histórico de Versiones. 2](#_Toc397779221)

[Introducción 4](#_Toc397779222)

[Tareas del Scrum Master 4](#_Toc397779223)

[Relevamiento de tareas pendientes 4](#_Toc397779224)

[Apertura del Sprint 4](#_Toc397779225)

[ Definición de Actividades a realizar 4](#_Toc397779226)

[ Actualización de IceScrum 4](#_Toc397779227)

[Seguimiento de avance diario 4](#_Toc397779228)

[ Gestión de Daily 4](#_Toc397779229)

[ Gestión de Tareas 4](#_Toc397779230)

[Revisación de la documentación producida 4](#_Toc397779231)

[ Manuales 4](#_Toc397779232)

[ Capacitación 4](#_Toc397779233)

[ Modelado 4](#_Toc397779234)

[ Resumen de Sprint 4](#_Toc397779235)

[Actualización de Matriz de Trazabilidad 5](#_Toc397779236)

[Cierre del Sprint 5](#_Toc397779237)

[ Review 5](#_Toc397779238)

[ Retrospective 5](#_Toc397779239)

[ Cierre Sprint IceScrum 5](#_Toc397779240)

# Introducción

Este documento tendrá una breve descripción de las tareas que deberá realizar el Scrum Master durante el desarrollo de cada uno de los sprints del Proyecto GeoParking.

La meta de este documento es proporcionarle a la persona que tenga que cumplir este rol, la información suficiente para poder desempeñarse de manera correcta en este rol.

# Tareas del Scrum Master

A continuación se detallaran las actividades propias del Scrum Master en cada Sprint. Cada una de será desarrollada lo más posible para su completa interpretación.

## Relevamiento de tareas pendientes

## Apertura del Sprint

Las acciones llevadas a cabo aquí, son las primeras acciones a desarrollar cuando el Sprint debe comenzar, para ello hay ciertos aspectos que se debe tener en cuenta:

Definición de Actividades a realizar: el primer punto y muy importante es definir cuáles son las acciones a llevar a cabo durante el sprint a punto de comenzar. Todas las actividades a programar son dependientes tanto en correlación, como tiempo restante que nos quede para terminar las tareas pendientes relevadas.

Actualización de IceScrum: luego de la definición de las tareas es el momento de registrarlas en el IceScrum, estimarlas, asignarlas a los distintos miembros del equipo, etc.

## Seguimiento de avance diario

Gestión de Daily: el objetivo es poder generar una mejor comunicación entre el equipo para así poder saber el avance del sprint, conocer los inconvenientes de los demás, etc.

Gestión de Tareas: a partir de las Daily, otra función importante es poder observar según el avance en las tareas, si se llegara o no a cumplir el objetivo y qué medidas tomar en cada uno de los casos.

## Revisación de la documentación producida

Manuales: si se ha finalizado/cerrado alguna historia, lo primordial seria tener el manual correspondiente a tal funcionalidad.

Capacitación: si durante el sprint el equipo ha tenido que utilizar alguna tecnología o herramienta nueva, debería quedar el documento de capacitación pertinente.

Modelado: cualquier modificación del modelo que sea de magnitud importante debe estar medianamente reflejada en un diagrama.

Resumen de Sprint: al finalizar el sprint toda la información que genere IceScrum debe quedar registrada.

## Actualización de Matriz de Trazabilidad

Tarea muy importante que consiste en mantener la matriz que permite tener una trazabilidad de las actividades desarrolladas en cada Sprint a medida que avanza el proyecto.

## Cierre del Sprint

Review: si se ha finalizado algún aspecto de funcionalidad, deberá organizar la reunión de revisación del código en la que deben estar todos los integrantes del equipo.

Retrospective: aspecto importante, es la reunión que le permitirá al Scrum Master tener una visión de cómo ha sido la realización del Sprint, la funcionalidad del equipo, etc. Y poder así determinar las acciones correctivas o para mejorar dichos aspectos.

Cierre Sprint IceScrum: se deberá pasar las tareas pendientes al próximo Sprint y realizar el cierre correspondiente, para así poder dejar la herramienta IceScrum preparada para el siguiente Sprint.